



ئۇيغۇر كومپيۇتېر مەستانىلىرى تور ژورنىلى  
www.xjprgfan.com

مىكروسوفت 2 يىلدىن كېيىن كېيىنكى ئەۋلادە WINDOWS چىقارماقچى

VB2005 دە كېڭەيتىلگەن رايوندا ئۇيغۇرچە كىرگۈزگۈچ ياساش

GMAIL ئارزىلىق GMAIL نىڭ بولمىغان ئېلخەتنى قوبۇل قىلىش



شىنجاڭ پروگرامما ھەۋەسكارلىرى كۈلۈپ



www.uyghurcfan.com

## مۇندەرىجە

### ☆ كومپيۇتېر خەۋەرلىرى ☆

- 3 مېكروسوفت 2 يىلدىن كېيىن كېيىنكى ئەۋلاد Windows چىقىرىدۇ.....سەزگۈر
- 4 مېكروسوفت كېيىنكى ئەۋلاد Visual Studio نى مۇشۇ يىل ئىچىدە تارقىتىشنى قارار قىلدى.....سەزگۈر

### ☆ پروگرامما بىلىملىرى ☆

- 5 VB2005 دا كېڭەيتىلگەن رايوندا كىرگۈزۈلۈپ ياساش.....مايور
- 11 يۇمشاق دېتاللارنى ئۇيغۇرچىلاشتۇرۇش ھەققىدە.....مايور

### ☆ تور دەرسخانىسى ☆

- 19 [ساندا ئون API] ئۇيغۇرچە AddForm...AddPrinter.....مايور

### ☆ تور بىلىملىرى ☆

- 24 Gmail ئارقىلىق Gmail نىڭ بولمىغان ئېلخەتنى قوبۇل قىلىش.....سەزگۈر

# كومپيۇتېر خەۋەرلىرى

## مىكروسوفت 2 يىلدىن كېيىن كېيىنكى ئەۋلاد Windows چىقىرىدۇ

سان فرانسىسكودىكى RSA 2007 بىخەتەرلىك يىغىنىدا، مىكروسوفت Windows يادرو مەشغۇلات سىستېمىسى بۆلۈم بىرلەشمىسىنىڭ مۇئاۋىن لېدىرى Ben Fathi نىڭ بىلدۈرۈشىچە، مىكروسوفت ئاللىقاچان Vista دىن كېيىنكى مەشغۇلات سىستېمىسىنى لايىھىلەشنى باشلىغان بولۇپ، ئىككى يېرىم يىلدىن كېيىنكى 2009-يىلىنىڭ كېيىنكى يېرىم يىلىدا Vista نىڭ ئورۇنbasارنى چىقارماقچىكەن، 5 يىل ۋاقت سەرپ قىلىنغان Vista بولسا ئۇنىڭ سىرتىدا.

مىكروسوفت شىركىتى 2001-يىلى Windows XP نى ئېلان قىلغان ۋاقتتىكى پىلانغا ئاساسلانغاندا، كېيىنكى ئەۋلاد Windows نىڭ ئىسمى «Blackcomb» بولۇپ، «Longhorn» كېيىن Vista دەپ ئاتالدى (بولسا پەقەت ئارىلىقتىكى بىر ئۆتكۈنچى نەشر ھېسابلىنىپ ئەسلى 2003-يىلى تارقىتىلىشى كېرەك ئىدى. لېكىن 2003-يىلى، Windows ئىلگىرى كۆرۈلۈپ باقمىغان يەر شارى خاراكتېرلىك ھۇجۇمغا ئۇچراپ، مىكروسوفتنى ئاساسلىق زېھنىنى Windows XP SP2 گە سەرپ قىلىشقا مەجبۇر قىلىپ، Vista نىڭ ئىقتىدارلىرىنىڭ كەڭ كۆلەمدە كىرىشىپ كېتىشى، تارقىتىلىش ۋاقتىنىڭ ئۇدا كېچىكىشى، شۇنداقلا ئورنىنىڭمۇ ئەسلى بولۇشقا تېگىشلىك بولمىغان دەرىجىگە كۆتۈرۈلۈپ كېتىشىنى كەلتۈرۈپ چىقاردى.

Ben Fathi مۇنۇلارنى بىلدۈردى: «بىز Longhorn نى ۋاقتىنچە بىر چەتكە قايرىپ قويۇپ، قايتىدىن قولمىزغا ئالغىنىمىزدا، قىلىشقا تېگىشلىك ئىشلارنىڭ ناھايىتى كۆپلۈكىنى ھېس قىلدۇق، ئەلۋەتتە، بىزنىڭ Vista دا ئەمەلگە ئاشۇرماقچى بولغانلىرىمىزنى بىر قېتىمدا قىلىپ بولغىلى بولمايتتى.»

Windows XP SP2 دىن Windows Vista غىچە، مىكروسوفت تەخمىنەن 2 يېرىم يىل سەرپ قىلدى، Ben Fathi نىڭ سۆزىگە ئاساسلانغاندا، Vista نىڭ ئورۇنbasارغا ھېچقانچىلىك ۋاقت قالمىدى. ئۇ مۇنداق دېدى: «تەسەۋۋۇر قىلالايسىزكى، ھەمكارلاشقۇچىلارغا نىسبەتەن ئېيتقاندا، 2 يىلدىن 2 يېرىم يىلغىچە بولغان ۋاقت ناھايىتى مۇۋاپىق ۋاقت.» بۇنداق ھېسابلىغاندا، بىز بالدۇر بولغاندا 2009-يىلىنىڭ بېشىدا، كېيىن بولغاندا 2009-يىلىنىڭ ئاخىرىدا كېيىنكى ئەۋلاد Windows نى كۆرەلەيمىز، ئەلۋەتتە بەزى بىز ئويلىمىغان ئىشلارنىڭ يۈز بېرىشىنىمۇ ئويلاشقاندا، 2010-يىلىدىن كېيىن قالمايدۇ.

مىكروسوفت ئۆتكەن يىلىنىڭ بېشىدا كېيىنكى ئەۋلاد Windows نىڭ كود نومۇرى «Vienna» بولدىغانلىقىنى بىلدۈرگەنىدى، بىراق Ben Fathi ھازىرمۇ مۇشۇنداق ئاتىلىدىغان ئاتالمايدىغانلىقىنى ئاشكارىلاشنى رەت قىلدى. ئۇ مۇنداق دېدى: «بىزگە ئاممىۋى سورۇنلاردا كېيىنكى ئەۋلاد Windows نىڭ نەشر نومۇرىنى ئاشكارىلىماسلىق بۇيرۇقى چۈشتى.»

كېيىنكى ئەۋلاد Windows نىڭ يېڭى ئالاھىدىلىكلىرىگە كەلسەك، Ben Fathi بۇنىڭ تېخىچە تەتقىقات ئۈستىدە ئىكەنلىكىنى بىلدۈرۈپ مۇنۇلارنى بىلدۈردى: «بىز ئاساس خاراكتېرلىك تېخنىكا ئىنقىلاۋى قىلىشنى ئويلىشىمىز. مەن كونكرېت قانداق ئىكەنلىكىنى ئۇقمايمەن، بەلكىم باشقۇرۇش سىستېمىسى بولۇشى مۇمكىن، ياكى يېڭى ئىشلەتكۈچىلەر يۈزى بولۇشى مۇمكىن. ھازىر بۇلارنى دېيىش تېخى بالدۇرلۇق كېلىدۇ، لېكىن كېيىنكى بىر نەچچە ئاي ئىچىدە كۆپچىلىك ئۈزلۈكسىز تېخىمۇ كۆپ ئۇچۇرلارغا ئېرىشەلەيدۇ.»

## مىكروسوفت كېيىنكى ئەۋلاد Visual Studio نى مۇشۇ يىل ئىچىدە تارقىتىشنى قارار

### قىلدى

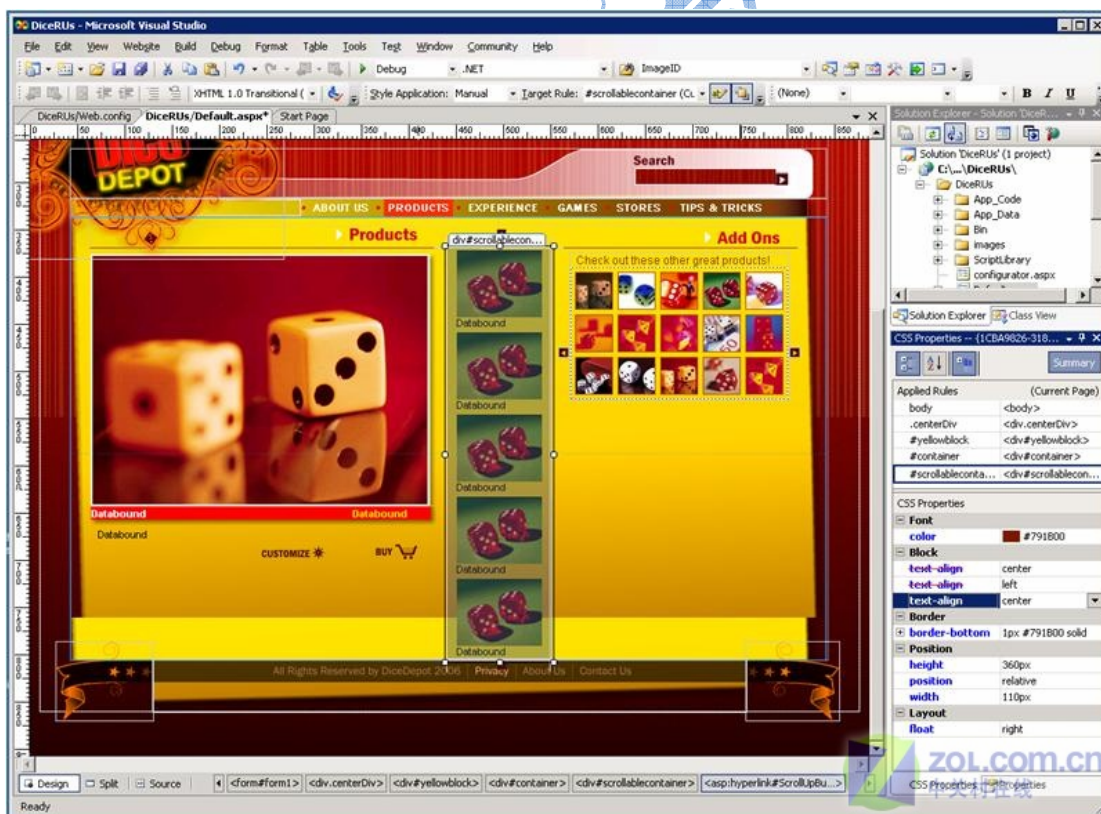
مىكروسوفت ئېچىش بۆلۈمىنىڭ باش دېرىكتورى Scott Guthrie نىڭ بىلدۈرۈشىچە، مىكروسوفت كېيىنكى ئەۋلاد پروگرامما ئېچىش قورالى (Visual Studio (Orcas نىڭ سىناق نەشرىنى مۇشۇ يىل ئىچىدە تارقىتىماقچى.

Guthrie ئۆتكەن پەيشەنبە كۈنى Orcas نىڭ مۇشۇ يىل ئىچىدە (2007-يىلى) تارقىتىلىدىغانلىقىنى دەلىللىدى. ئۇ مۇنۇلارنى بىلدۈردى: «مىكروسوفت مۇشۇ نەچچە ھەپتە ئىچىدە Orcas نىڭ 2-ئايىدىكى تېخنىكا كۆرگەزمە نۇسخىسى (CTP) نى تارقىتىدۇ. لېكىن بىرىنچى Beta سىناق نەشرى بۇ يىل باھار بايرىمى ئاخىرىدا كۆپچىلىك بىلەن يۈز كۆرۈشۈدۇ».

بىر PowerPoint پروپېكتسىيە ئورنىتىلغاندا، Guthrie بۇ يېڭى پروگرامما ئېچىش قورالى Orcas سۇپىسىنىڭ بۇ يىل يازدا Go-Live لايىقە تىنچىسىنى تاپشۇرۇۋالدىغانلىقىنى، ئەڭ ئاخىرقى نۇسخىسىنىڭ 2007-يىلىنىڭ ئاخىرىدا تارقىتىلىدىغانلىقىنى بىلدۈردى.

مىكروسوفت تەرەپ ھازىر Orcas نىڭ تارقىتىلىش ۋاقتىنى قاتتىق سىرت تۇتۇۋاتىدۇ. يېقىنقى خەۋەرلەرگە ئاساسلانغانلاردا بۇ توپلاشتۇرما پروگرامما ئېچىش قورالى بەلكىم 2007-يىلىنىڭ ئاخىرىدا ياكى 2008-يىلىنىڭ باشلىرىدا تارقىتىلىشى مۇمكىنكەن.

Orcas كود نامى مىكروسوفتنىڭ Visual Studio ئېچىش سۇپىسىنى ئىپادىلەپلا قالماي، يەنە ئەڭ يېڭى .NET رامكىسىغىمۇ ۋەكىللىك قىلدى. تارقىتىلىش نەشر نومۇرى (3.5)



مىكروسوفت كېيىنكى ئەۋلاد Visual Studio

مىكروسوفت Orcas نىڭ Web ئىچىش ئىقتىدارىنى تېخىمۇ كۈچەيتىدۇ، HTML ۋە CSS لايىھىلىگۈچىسى، Microsoft Expression گە ئوخشاش نۇرغۇن ئىقتىدارى كۈچەيتىلگەن لايىھىلەش قورالى، ئىچىگە ئورۇنلاشتۇرۇلغان Ajax نى ۋە Javascript نى كۈچلۈك قوللاش، تىلغا توپلاشتۇرۇلغان ئىزدەش ئىقتىدارى ئارقىلىق تېخىمۇ مول بولغان ئۇچۇر ئىزدەش ۋە كۆپ خىل نەشرىنى قوللاش (بىر ئىجرا بولىدىغان پروگرامما تۈزگەندە كۆپ خىل نەشرىدىكى .NET رامكىسىنى قوللايدۇ) قاتارلىق ئىقتىدارلار پروگراممىر ئالدىدا نامايەن بولىدۇ .

خەۋەر مەنبەسى: <http://www.uyghurcfan.com/article/show.asp?id=28>

# پىروگىرامما بىلىملىرى

## VB2005 دا كېڭەيتىلگەن رايوندا كىرگۈزۈش ياساش

ئەسسالام ئەلەيكۇم پروگراممىا ھەۋەسكارلىرى دوستلار.

ئالدىنقى قېتىم VB6.0 دە ئۆلچەملىك يۇنىكودنىڭ كېڭەيتىلگەن رايوندا كىرگۈزۈش يېزىش پروگراممىسىنى يېزىپ قالدۇرغان ئىدىم . بۇقېتىم VB2005 دە ئۆلچەملىك رايوننىڭ كېڭەيتىلگەن رايوندا كىرگۈزۈش يازدىم . لازىم بولغان دوستلارنىڭ پايدىلىنىشىغا سۈنمەن .

مەقسىدىمىزگە يېتىش ئۈچۈن ، بىزدە تۆۋەندىكىدەك مۇھىت بولۇشى كېرەك .

ukij tuz tom ئىسىملىك ھەممەيلەن ئىشلىتىپ مودا قىلىۋەتكەن كونا فونت ۋە Visual Studio 2005 بولۇشى كېرەك . ئادەتتە نېت رامكىسىدىكى ئوبىيكتلارنىڭ ھەممىسى يۇنىكودنى قوللايدۇ . شۇڭا قانداقتۇر قىيىلىنىپ VB6.0 گە ئوخشاش ms forms نى ئىشلىتىپ ئولتۇرىشىمىزنىڭ ھاجىتى يوق . دەسلەپتە قۇرۇلۇشتىن بىرنى قۇرىمىز . بىردانە كۆزىگە ، بىردانە تېكىست رامكىسى ۋە ئۈچ دانە كونۇپكا ئورنىتىمىز . ۋە ئۇلارنىڭ خەت نۇسخىسىنى توغرىلايمىز . مۇھىمى تېكىست رامكىسىنىڭ RightToLeft خاسلىقىنى True قىلىشنى ئۇنىڭ جۇمۇئا كود يېزىش رامكىسىغا كىرىپ ئورتاق پايدىلىنىدىغان ئۆزگىرىشچان مىقدارلارنى ئېنىقلايمىز .

Code:

```
Public uLanma As String
Public uTextA1 As String, uTextA2 As String
Public uTextO1 As String, uTextO2 As String
Public uTest1 As String
Public uTest2 As String
Public imu As Boolean
```

بۇلار ئىنتايىن مۇھىم بولۇپ ، ئارىسىدىكى imu بولسا راست ۋە يالغان دېگەن قىممەتتە ئالدى ، رولى ، ئۇيغۇرچە ۋە ئېنگىلىزچە ئالماشتۇرۇش ئۈچۈن لازىم قىلىپ قويمايلى ! بۇلار يېزىلىپ بولغاندىن كېيىن ، بىردانە دەسلەپلەشتۈرۈش جەريانىدىن بىرنى يازايلى:

Code:

```
Public Sub init_jaryan()
uLanma = ChrW("64429") & ChrW("64428") & ChrW("65164") & ChrW("65163") & ChrW("65170") & ChrW("65169") _
& ChrW("65232") & ChrW("65231") & ChrW("64487") & ChrW("64486") & ChrW("65236") & ChrW("65235") & ChrW("64405") _
& ChrW("64404") & ChrW("64489") & ChrW("64488") & ChrW("65192") & ChrW("65191") &
```



```

ChrW("64470") & ChrW("64469") –
& ChrW("65240") & ChrW("65239") & ChrW("65184") & ChrW("65183") & ChrW("65244") &
ChrW("65243") & ChrW("65248") –
& ChrW("65247") & ChrW("65252") & ChrW("65251") & ChrW("65256") & ChrW("65255") &
ChrW("64345") & ChrW("64344") –
& ChrW("64381") & ChrW("64380") & ChrW("65204") & ChrW("65203") & ChrW("65176") &
ChrW("65175") & ChrW("65208") –
& ChrW("65207") & ChrW("65268") & ChrW("65267")
uTextA1 = ChrW("64428") & ChrW("65169") & ChrW("65231") & ChrW("65193") & ChrW("64486") &
ChrW("65165") –
& ChrW("65257") & ChrW("64488") & ChrW("64469") & ChrW("65239") & ChrW("65243") &
ChrW("65247") & ChrW("65251") –
& ChrW("65255") & ChrW("65261") & ChrW("64344") & ChrW("64380") & ChrW("65197") &
ChrW("65203") & ChrW("65175") –
& ChrW("64471") & ChrW("64475") & ChrW("64478") & ChrW("65207") & ChrW("65267") &
ChrW("65199")
uTextA2 = ChrW("64428") & ChrW("65169") & ChrW("65231") & ChrW("64394") & ChrW("64486") &
ChrW("65235") –
& ChrW("64404") & ChrW("65191") & ChrW("64469") & ChrW("65183") & ChrW("64473") &
ChrW("65275") & ChrW("65251") –
& ChrW("65255") & ChrW("65261") & ChrW("64344") & ChrW("64380") & ChrW("65197") &
ChrW("65203") & ChrW("65175") –
& ChrW("64471") & ChrW("64475") & ChrW("64478") & ChrW("65207") & ChrW("65267") &
ChrW("65199")
uTextO1 = ChrW("64429") & ChrW("65170") & ChrW("65232") & ChrW("65194") & ChrW("64487") &
ChrW("65166") –
& ChrW("65258") & ChrW("64489") & ChrW("64470") & ChrW("65240") & ChrW("65244") &
ChrW("65248") & ChrW("65252") –
& ChrW("65256") & ChrW("65262") & ChrW("64345") & ChrW("64381") & ChrW("65198") &
ChrW("65204") & ChrW("65176") –
& ChrW("64472") & ChrW("64476") & ChrW("64479") & ChrW("65208") & ChrW("65268") &
ChrW("65200")
uTextO2 = ChrW("64429") & ChrW("65170") & ChrW("65232") & ChrW("64395") & ChrW("64487") &
ChrW("65236") –
& ChrW("64405") & ChrW("65192") & ChrW("64470") & ChrW("65184") & ChrW("64474") &
ChrW("65276") & ChrW("65252") –
& ChrW("65256") & ChrW("65262") & ChrW("64345") & ChrW("64381") & ChrW("65198") &
ChrW("65204") & ChrW("65176") –
& ChrW("64472") & ChrW("64476") & ChrW("64479") & ChrW("65208") & ChrW("65268") &
ChrW("65200")
uTest1 = "بېغىپىنەڭگە بىخۇشەڭتەقچىككالا مەن ئىچىمەن تەشەببۇس"
uTest2 = "مەن ئىچىمەن تەشەببۇس سەن ئىچىمەن تەشەببۇس"
imu = True
End Sub

```

بۇ جەريان يېزىلغاندىن كېيىن كۆزىكىمىز ئېچىلغاندىلا ، يەنى Load ھادىسىسىگە بۇ جەرياننى چاقىرىپ ئىجرا قىلالايمىز:

**Code:**

```
Private Sub Form1_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles MyBase.Load
    Call init_jaryan()
End Sub
```

بۇ جەريان تاماملانغاندىن كېيىن تۆۋەندىكى Get\_Aldi دېگەن فۇنكسىيەنى ئىشلىتىش ئارقىلىق ، بۇنىڭ رولى ، تېكىست رامكىسىدىكى نۇرغۇنلىغان ئالدىدىكى ھەرپنى ئالدىدۇ.

**Code:**

```
Public Function Get_Aldi()
    Dim mSel As Integer = Me.TextBox1.SelectionStart
    If mSel = 0 Then
        Get_Aldi = " "
    Else
        Get_Aldi = Mid(Me.TextBox1.Text, mSel, 1)
    End If
End Function
```

بۇنىڭدىن سىرت barmu ئىسىملىك فۇنكسىيەدىن بىرنى يازايلى بۇ ئارقىلىق ، كۆرسىتىلگەن ھەرپلەر ئىچىدىن مەلۇم ھەرپنىڭ بار يوقلىقى تەكشۈرسۇن ، مەسلەن ئالدىدىكى ھەرپ ئۇلىنىمىدۇ ئۇلانمايدۇ دېگەندەك.

**Code:**

```
Public Function Barmu(ByVal uText As String) As Boolean
    If InStr(uLanma, uText) > 0 Then
        Barmu = True
    Else
        Barmu = False
    End If
End Function
```

تېكىست رامكىسىنىڭ keydown ھادىسىسىگە تۆۋەندىكى كودلارنى يازىمەن:

**Code:**

```
Private Sub TextBox1_KeyDown(ByVal sender As Object, ByVal e As System.Windows.Forms.KeyEventArgs) Handles TextBox1.KeyDown
    If e.Control And e.KeyCode = Keys.A Then
        Me.TextBox1.SelectAll()
    ElseIf e.Control And e.KeyCode = Keys.C Then
        If Me.TextBox1.SelectedText <> "" Then
            My.Computer.Clipboard.SetText(Me.TextBox1.SelectedText, TextDataFormat.UnicodeText)
        ElseIf e.Control And e.KeyCode = Keys.X Then
            If Me.TextBox1.SelectedText <> "" Then
                My.Computer.Clipboard.SetText(Me.TextBox1.SelectedText, TextDataFormat.UnicodeText)
            Me.TextBox1.SelectedText = ""
        End If
    End If
End Sub
```

```

ElseIf e.KeyCode = Keys.Back Then
If Me.TextBox1.SelectedText <> "" Then Me.TextBox1.SelectedText = ""
ElseIf e.Control And e.KeyCode = Keys.K Then
imu = Not imu
End If
End Sub

```

بۇلارنىڭ مەنىسى بولسا يۇقىردىن تۆۋەنگە:

ئەگەر **control+A** بولسا تېكىست رامكىسىدىكى بارلىق مەزمۇنلارنى تاللايمەن.

ئەگەر **control+C** بولسا تېكىست رامكىسىدىكى تاللانغان مەزمۇننى كۆچۈرىمەن.

ئەگەر **control+X** بولسا تاللانغان مەزمۇننى كېسىمەن.

ئەگەر **control+K** بولسا ئۇيغۇرچە ۋە ئېنگىلىزچە ھالىتىنى ئۆزگەرتىمەن .. دېگەنلەردىن ئىبارەت.

ئەڭ مۇھىم جەريان، يەنى **keypress** ھادىسىسىدىكى جەريانلارنى تۆۋەندىكىدەك يازىمەن:

**Code:**

```

Private Sub TextBox1_KeyPress(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.Windows.Forms.KeyPressEventArgs) Handles TextBox1.KeyPress
Dim mSel As Integer
Dim Ascii As Integer
If Not imu Then Exit Sub
Ascii = AscW(e.KeyChar)
mSel = Me.TextBox1.SelectionStart
If Ascii >= 65 And Ascii <= 90 Then
If Barmu(Get_Aldi) Then
Me.TextBox1.SelectedText = uTextO2(Ascii - 65)
Else
Me.TextBox1.SelectedText = uTextA2(Ascii - 65)
End If
e.Handled = True
ElseIf Ascii >= 97 And Ascii <= 122 And Ascii <> 102 Then
If Barmu(Get_Aldi) Then
Me.TextBox1.SelectedText = uTextO1(Ascii - 97)
Else
Me.TextBox1.SelectedText = uTextA1(Ascii - 97)
End If
e.Handled = True
ElseIf Ascii = 102 Then
If Barmu(Get_Aldi) Then
If Get_Aldi() = "j" Then
Me.TextBox1.Select(mSel - 1, 1)
Me.TextBox1.SelectedText = uTextA2(11)
ElseIf Get_Aldi() = "l" Then
Me.TextBox1.Select(mSel - 1, 1)
Me.TextBox1.SelectedText = uTextO2(11)
Else

```



```

    Me.TextBox1.SelectedText = uTextO1(102 - 97)
End If
Else
    Me.TextBox1.SelectedText = uTextA1(102 - 97)
End If
e.Handled = True
ElseIf Ascii = 32 Then
    If Barmu(Get_Aldi) Then
        Dim uOrun As Integer = InStr(uTest1, Get_Aldi)
        If uOrun > 0 Then
            Me.TextBox1.Select(Me.TextBox1.SelectionStart - 1, 1)
            Me.TextBox1.SelectedText = Mid(uTest2, uOrun, 1)
        End If
    End If
ElseIf Ascii = 47 Then
    If Barmu(Get_Aldi) Then
        Me.TextBox1.SelectedText = ChrW(&HFE8C)
    Else
        Me.TextBox1.SelectedText = ChrW(&HFE8B)
    End If
    e.Handled = True
ElseIf Ascii = 63 Then
    Me.TextBox1.SelectedText = ChrW(&H61F)
    e.Handled = True
ElseIf Ascii = 44 Then
    Me.TextBox1.SelectedText = ChrW(&H60C)
    e.Handled = True
ElseIf Ascii = 59 Then
    Me.TextBox1.SelectedText = ChrW(&H61B)
    e.Handled = True
End If
End Sub

```



ئاخىرىدا ئۇچ كۈنۈپكىغا ئايرىم ئايرىم تۆۋەندىكى كودلارنى يازىمەن:

 Code:

```

Private Sub Button3_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs)
Handles Button3.Click
End
End Sub

Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs)
Handles Button1.Click
Me.TextBox1.Focus()
If Me.TextBox1.Text = "" Then Exit Sub

```

**Dim uMazmun As String**

```
uMazmun = StrReverse(Me.TextBox1.Text)
Clipboard.Clear()
Clipboard.SetText(uMazmun, TextDataFormat.UnicodeText)
Me.TextBox1.Text = ""
Me.TextBox1.Focus()
End Sub
```

**Private Sub Button2\_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs)**

```
Handles Button2.Click
Me.TextBox1.Focus()
If Me.TextBox1.Text = "" Then Exit Sub
Clipboard.Clear()
Clipboard.SetText(Me.TextBox1.Text, TextDataFormat.UnicodeText)
Me.TextBox1.Text = ""
Me.TextBox1.Focus()
End Sub
```

نەتىجىدە بىردانە كىرگۈزۈلۈپ پۈتتى دېگەن گەپ . بۇ كىرگۈزۈلۈشنىڭ ئالاھىدىلىكى شۇكى ، كىرگۈزۈلگەن مەزمۇن ئۆلچەملىك كود بولغاندىن سىرت يەنە كېلىپ كېڭەيتىلگەن رايون ھالىتىدە ، ئەگەر مەزمۇنىنى تەتۈر كۆچۈرۈپ flash ۋە photoshop قاتارلىق دېتاللارغا چاپلىسىڭىز نورمال ئۇيغۇرچە كۆرۈنىدۇ . شۇنداق بولغاندا سىستېمىنىڭ ئومومى كودى تۆۋەندىكىدەك:

ئىجرا قىلغاندىكى نەتىجىسى:



سۇ ئىچكەن قۇدۇقنى ئۇنتىماڭ ، قىيىنچىلىقىڭىزنى ھەل قىلىشقا ياردىمى بولغاندا كىچىككىنە كۈلۈبىمىزنى ئېسىڭىزدىن چىقارمىغايىسىز...

پروگراممىنىڭ چۈشۈرۈش ئادرىسى : [http://www.xjprgf.com/Upfiles/20070309/UyghurK\\_input.rar](http://www.xjprgf.com/Upfiles/20070309/UyghurK_input.rar)

پروگراممىبەر: mayor

.....ئىزاھات.....

كېڭەيتىلگەن رايوننى بۇخىل كىرگۈزۈش ئۇسۇلىنى مەن ئىلگىرى ئويلاپ تاپقان ئىدىم . مېنىڭچە بۇخىل ھېسابلاش ئۇسۇلى ئارتۇقچىلىققا ئىگە دەپ قارايمەن . ئۇستازلارنىڭ تەنقىدىي پىكىر بېرىشىنى ، ھەۋەسكارلارنىڭ پايدىلىنىشىنى ئۈمىد قىلىمەن .

مۇنبەردىكى ئادرېسى: <http://www.xjprgf.com/bbs/ShowPost.asp?ThreadID=464>

يۇمشاق دېتاللارنى ئۇيغۇرچىلاشتۇرۇش ھەققىدە...

**كىرىش سۆز**

گەپنى ئالدى بىلەن ئىجرا بولىدىغان ھۆججەتتىن باشلاي . ئىجرا بولىدىغان ھۆججەت (可执行文件) بولسا windows مۇھىتىنى تەشكىل قىلغۇچى مۇھىم ھۆججەتلەرنىڭ بىرىدۇر . يەنە كېلىپ مۇھىمنىڭ مۇھىمى . ئۇنىڭ تۈرى ناھايىتى كۆپ بولۇپ ، exe , dll , ... , cpl , time قاتارلىقلار كىرىدۇ . ھەممىگە تونۇشلۇق بولغىنى exe ھۆججەتدۇر . ئادەتتە بۇ كېڭەيتىلگەن نامدىكى ھۆججەتلەرنى window بىزگە قوللىنىشچان پروگرامما (应用程序) دەپ چۈشەندۈرىدۇ . exe ھۆججەتى ئىجرا بولالايدۇ . ئىجرا بولغاندا بىزگە مەلۇم ئىنكاس قايتۇرىدۇ . لېكىن exe ھۆججەتى پەقەت dos مۇھىتىدا ئىجرا بولىدىغان قېرىنداشلىرىمۇ بار . مەن بۇھەقتە سۆزلىمەيمەن . پەقەت ، Win مۇھىتىدا ئىجرا بولىدىغان exe ھەققىدىلا توختىلىمەن .

exe نىڭ تۈزۈلۈشى مۇرەككەپ بولۇپ ، ئۇنىڭ جېنى ھۆججەت بېشىدا . (文件头 file header) ئادەتتە 16 لىك سىستېما نومۇرى بويىچە exe ھۆججەتنى ئېچىپ ئوقۇغاندا ، ئۇنىڭ ھۆججەت بېشى قىسمىغا نۇرغۇنلىغان ئادرىسلار يېزىلغان بولىدۇ . يەنى ھۆججەت بايلىقىنى 512 گە بۆلگەندىكى قالدۇق ، بايلىق مەنبەسى (资源) ئادرىسى .... قاتارلىقلار . نۇرغۇنلىغان تەركىبلەر ئارقىلىق بىردانە exe مەيدانغا كېلىدۇ . exe ھۆججەتنىڭ قۇرۇلمىسىنى ئادەتتە قىسقارتىپ PE ھۆججەت قۇرۇلمىسى دەيمىز . ئۆلچەملىك PE ھۆججەت قۇرۇلمىسىدا ئۇنىڭ كۆزنىكى ، يېزىقى ، كونۇپكىسى ، تاق تاللاش رامكىسى ، تېكىست كىرگۈزگۈچىسى ، تىزىملىكى .... ئەيتاۋۇر ، بىز كۆزىمىز بىلەن كۆرىدىغان نەرسىلەرنىڭ ھەممىسى بايلىق مەنبەسى ئىچىدە بولىدۇ . دېمەك ، بايلىق مەنبەسى (资源) بولسا بىزنىڭ يۇمشاق دېتاللارنى ئۇيغۇرچىلاشتۇرىشىمىزدىكى ھۇجۇم نىشانىمىز بولىدۇ . خوش ئۇنداق بولسا بايلىق مەنبەسى دېگەن ئاتالغۇ چىقىپ قالدى ، گەپنى بايلىق مەنبەسىگە يۆتكەي .

**بايلىق مەنبەسى**

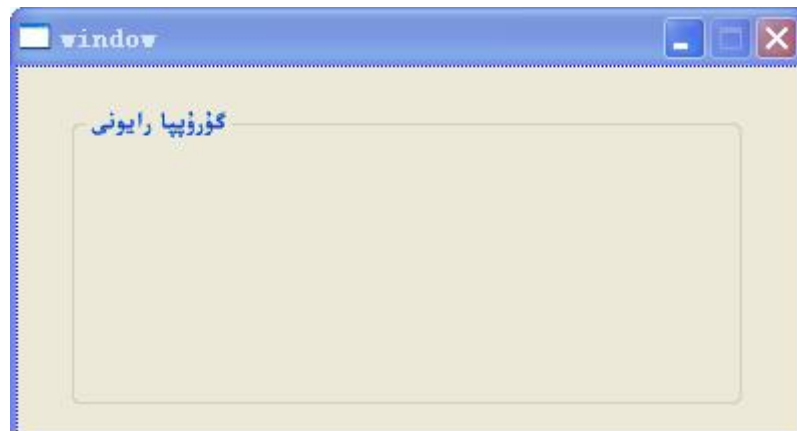
ئادەتتە بايلىق مەنبەسى خەنزۇ تىلىدا 资源 دەپ ئالمىز ، ئېنگىلىزچىدە بولسا Resource دەپ ئالمىز PE . ھۆججەتتىكى بايلىق مەنبەسى بولسا نۇرغۇنلىغان ئوبىيكتلارنى ئۆز ئىچىگە ئالىدۇ . بۇ ھەممەيلەنگە تونۇشلۇق ، مەسىلەن كۆزىگە ، كونۇپكا دېگەندەك ... بايلىق مەنبەسى ئىچىدىكى بۇ ئوبىيكتلارنى مۇرەككەپ تۈزۈملەر ئارقىلىق بۆلۈنۈپ ، يوشۇرۇنۇپ ، ئاخىرى PE ھۆججەتنىڭ ئايلىنىدۇ . ئۇنى كۆرۈش ، مەزمۇنلىرىنى ئوقۇش مەشغۇلات سىستېمىسى ئالدى بىلەن LoadLibrary فۇنكسىيەسىنى ئىشلىتىپ بايلىق مەنبەسىنى ئاچىدۇ . خوش ، سىستېما ئاچقان ئىكەن بىزمۇ ئاچالايمىز ، ئېچىپ كۆرگەنمۇ بولايلى ، ئىچىدە نۇرغۇنلىغان قىزىقارلىق نەرسىلەر يوشۇرۇنغان بولىدۇ . ئاساسلىق مۇھىم دەپ بىلىدىغىنىمىز بايلىق مەنبەسى تەركىبىدىكى ئوبىيكتلار بولغاچقا مەن پەقەت بايلىق مەنبەسى بىلەنلا چەكلىنىمەن ، باشقىلىرى سۆزلەيدىغان سەۋىيەگە يېتەلمىدىم . دېمەك بايلىق مەنبەسىنى تەھرىرلىيەلسەك مەقسەدكە يەتكەن بولىمىز ... ئۇنداقتا ، بايلىق مەنبەسىدىكى كايىسى ئورۇنلارنى تەھرىرلەيمىز ؟ ئەلۋەتتە بايلىق مەنبەسى ئوبىيكتلىرىنى تەھرىرلەيمىز . ئۇلار تۆۋەندىكىچە :



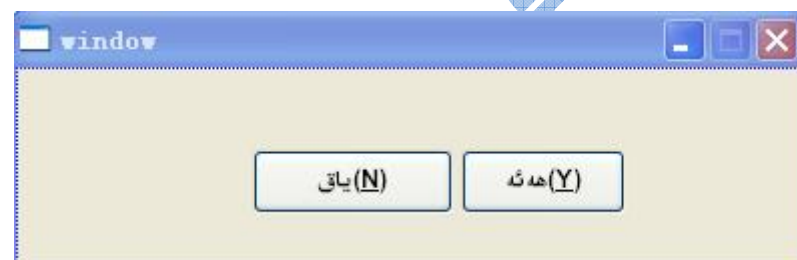
1. كۆزىگە . كۆزىگە بولسا ئەڭ مۇھىم ئوبىيكت . دېققەت قىلىپ قارايدىغان كۆزىگەنىڭ سول تەرىپىدە سىن بەلگىدىن بار(بۇ ئۇنىڭ icon خاسلىقى) . سىن بەلگىنىڭ ئوڭ تەرىپىدە window دېگەن خېتى تۇرىدۇ (بۇ ئۇنىڭ caption خاسلىقى) . ئۇنىڭ سول تەرىپىدە ئۇچ دانە كونۇپكا بولۇپ ئايرىم ھالدا كىچىكلىتىش ، چوڭايتىش ، ئۆچۈرۈش كونۇپكىلىرى (بۇ كونۇپكىلار systemmenu خاسلىقى ، ئايرىم ئايرىم ھالدا minbox , maxbox , closebox لاردۇر ) ، ئۇنىڭ ئېگىزلىكى بار ، كەڭلىكى بار .... بۇنىڭدىن

خاسلىقىدىن 65 بار! دېمەك بىز يۇمشاق دېتال ئۇيغۇرچىلاشتۇرۇشتا ، كۆزىتىش ئىبارەت بۇ ئوبىيكتىنىمۇ

تەھرىرلەيمىز .



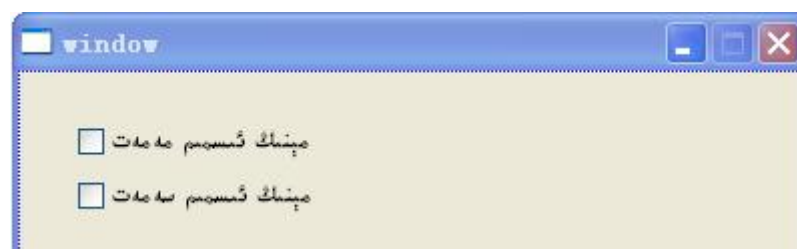
2. گۈرۈپپا رايونى . گۈرۈپپا رايونى بولسا كۆپ ئىشلىتىلدىغان بىرخىل ئوبىيكت ، دېققەت قىلىپ قارايدىغان بولساق ئۇنىڭ ئۈستىدە <<گۈرۈپپا رايونى >> دېگەن خەت بار ، بۇ ئۇنىڭ caption دېگەن خاسلىقى . بۇنىڭدىن باشقا بۇنىڭ ئېگىزلىكى ۋە كەڭلىكىنى ئۆزگەرتىشكە بولىدۇ ...



3. كونۇپكا . كونۇپكا بولسا مۇھىم بولغان كونتروللۇر ، ھەرقانداق كۆزىتىشكە پروگراممىلاردىن ئۇ بولماي قالمايدۇ . ئۇنىڭ ئۈستىدىكى خەتلەر caption دېگەن خاسلىقىدۇر ، بۇنىڭدىن سىرت ئۇنىڭ ئېگىزلىكى ، كەڭلىكى ، ئورنى قاتارلىق نۇرغۇن خاسلىقلىرى بار ... يۇمشاق دېتال ئۇيغۇرچىلاشتۇرۇشتا بۇمۇ بىزنىڭ ئوۋ نىشانىمىزدۇر .



3. يېزىق كۆرسىتىش كونتروللىرى . بۇنىڭ ئىسمى كۆپ بولۇپ Static , Label , TextControl ... قاتارلىقلاردۇر . ئادەتتە يۇمشاق دېتال يۈزىدىكى ئۇچۇر دەل مۇشۇ ئارقىلىق يۇمشاق دېتال يۈزىگە يېزىلىدۇ . بۇنىڭ مەزمۇنلىرى بولسا ئۇنىڭ caption خاسلىقىدۇر . يۇمشاق دېتال ئۇيغۇرچىلاشتۇرۇش خىزمىتىدە خىزمەتنىڭ 80% مۇشۇ كونترولغا سەرىپ بولىشى مۇمكىن ...



4. تاق تاللاش رايونى . تاق تاللاش رايونى بولسا مۇھىم بولغان كونترول . يۇمشاق دېتال يۈزلىرىدە بۇنى كۆپ ئۇچرىتىمىز . سىزنى

تاللىغۇزۇش مەقسىدە پروگراممىر بۇ كۈنۈپكىلارنى يۇمشاق دېتال يۈزىگە ئورنىتىدۇ. ئۇنىڭ ئۈستىدىكى خەتلەر بولسا ئۇنىڭ caption خاسلىقى بولۇپ، بىز بۇ مەزمۇنلار ئۆزگەرتىش ئارقىلىق تەرجىمە قىلىش مەقسىدىگە يېتىمىز...



5. تاق تاللاش رامكىسى. بۇنى ئادەتتە radio box دەپ ئاتايمىز. كۆپۈنچە ھاللاردا مەلۇم تۇرنى تاق تاللاشقۇزۇش مەقسىدە پروگراممىر بۇنى پروگرامما يۈزىگە ئورۇنلاشتۇرىدۇ. ئىشلىتىشى كەڭ بولۇپ، يۇمشاق دېتال ئۇيغۇرچىلاشتۇرۇشىمىزدىكى مۇھىم ئۆبىكتلار ھېسابلىنىدۇ.



6. تىزىملىك. تىزىملىك ئادەتتە خەنزۇچىدە 菜单 دەپ ئاتىلىدۇ. ئېنىقلىغۇچىدە بولسا menu دەپ ئېلىنىدۇ. تىزىملىك ئىككى خىل بولۇپ بىرى كۆزىگە يۈزىدىكى ئاساسىي تىزىملىك، يەنە بىرى مائۇس ئوڭ كۈنۈپكىنى باسقاندا چىقىدىن ئېتىلىپ تىزىملىك. ئوڭ كۈنۈپكىدا چىقىدىغان تىزىملىكنىڭ ئۆزىگە بىچە نامى بولۇپ popup menu دەپ ئاتىلىدۇ. ئەمەلىيەتتە ئۇمۇ بايلىق مەنبەسى ئىچىدە تىزىملىك ئۆبىكتىغا تەۋە.

300	打开“我的文档”文件夹，您可以在那里保存信件，报告以
301	显示最近打开过的文件和文件夹。
302	打开“我的音乐”文件夹，您可以在那里保存音乐和其它音
303	打开“图片收藏”文件夹，您可以在那里保存数字图片，照
304	提供连接到您的计算机的硬盘驱动器，照相机，扫描仪和其
305	提供其它计算机上的文件夹和文件的访问权和有关信息。
306	连接到其它计算机，网络和 Internet。
307	提供选项供您自定义计算机的外观和功能，添加或删除程序
509	Windows 资源管理器
510	「开始」菜单
513	Windows
515	无法加载或运行注册表中指定的 '%1'。请确认文件是否在
518	任务栏
524	桌面
529	内存不够，无法完成该操作。
530	无法运行命令。\\n文件夹 '%1' 已被删除。
531	我的电脑或 Windows 资源管理器尚未完全初始化。请稍后
533	单击这里开始
534	撤销%s (&U)
535	层叠
536	平铺
537	全部最小化
538	Windows 正在安全模式下运行。\\n\\nWindows 的这种特殊诊
539	Windows 正在安全模式下运行。\\n\\nWindows 的这种特殊诊
542	隐藏
543	显示隐藏的图标
578	开始

7. يېزىقلار. ئادەتتە يېزىقلارنى خەنزۇچە String دەپ ئالىدۇ. ئېنگىلىزچە بولسا String دەپ ئالىدۇ. يۇمشاق دېتال رايوندىكى ئىشلىتىشى ناھايىتى مۇھىم بولۇپ، بىزنىڭ ئۇيغۇرچىلاشتۇرۇش خىزمىتىمىزنىڭ ئوبىكتى ھېسابلىنىدۇ. يۇقىرىدا ئاساسلىق ئۇيغۇرچىلاشتۇرۇش ئوبىكتى بولغان 7 خىل بايلىق مەنبەسى تەركىبىدىكى ئوبىكتى تونۇشتۇردۇم. ئەمدىدىكى مەسىلە بۇلارنى ئۇيغۇرچىلاشتۇرۇش مەسىلىسى. بۇيەردە ئالاھىدە توختىلىدىغىنىم، ئۇيغۇرچىلاشتۇرۇش مۇھىتى. خوش، ئەمدى گەپنى ئۇيغۇرچىلاشتۇرۇش مۇھىتىدىن باشلاي.

### ئۇيغۇرچىلاشتۇرۇش مۇھىتى

يۇمشاق دېتاللارنى ئۇيغۇرچىلاشتۇرۇش ئۈچۈن بىزدە بەلگىلىك تەييارلىق بولۇشى كېرەك.

1. Windows مۇھىتى. مەن باشتىن ئاياق Windows مۇھىتىدىكى PE ھۆججەتلىرىنى ئۇيغۇرچىلاشتۇرۇش ھەققىدە توختىلىۋاتمەن. شۇڭا بىزدە چوقۇم Windows مەشغۇلات سىستېمىسى بولۇشى كېرەك Windows. مەشغۇلات سىستېمىسىنىڭ تۈرى ناھايىتى كۆپ بولۇپ، تەرجىمە خىزمىتىگە نىسبەتەن چەكلىمىلى يوق دېيەرلىك شۇڭا دوستلارنىڭ ئۆزى ياقىتۇرغان بىر سىستېمىنى تەييارلىشىنى ئۈمىد قىلىمەن.

2. ئۇيغۇرچە كىرگۈزۈش سىستېمىسى. ئۇيغۇرچە كىرگۈزۈش سىستېمىسى ناھايىتى نۇرغۇن. يىغىنچاقلىغاندا ئۇيغۇرچە كىرگۈزۈش سىستېمىسى 2 بۆلەكتىن تەركىب تاپىدۇ. بىرى ئۇيغۇرچە كىرگۈزۈش پروگراممىسى بىلەن ئۇيغۇرچە فونت. ئۇيغۇرچە فونت بولسا ئۇيغۇرچە ھەرپلەرنى نورمال ئۇيغۇرچە شەكىلدە كۆرسىتىش ئىقتىدارىغا ئىگە. ئۇيغۇرچە فونت دېمەك، ئۇيغۇرچە كومپيۇتېر ئىشلىرىنىڭ ئاساسى. ئۇيغۇرچە فونت بولمىسا ئۇيغۇرچە كومپيۇتېر ئىشلىرى بۇنچە تەرەققىي قىلمىغان بولاتتى. شۇڭا مەن مۇشۇ مۇناسىۋەت بىلەن بارلىق فونت ئۇستازلىرىغا سەمىمىي رەھىمىمنى بىلدۈرمەن ۋە ئالاھىتى ئۇلارنىڭ تېنىغا سالامەتلىك تىلەيمەن.

ئەمما نۆۋەتتە مۇنداق مەسىلە مەۋجۇت:

(1) ئۆلچەم قاتتىق تەكشۈرۈلۈپ قالىدۇ.

(2) فونتقا قاتتىق ئۆلچەم قويۇلمايدۇ.

(3) بىزنىڭ ئۆلچىمىمىزنى يۇمشاق دېتاللار قوللىمايدۇ.

خەلىقئارا يۇنىكوڭ ئۆلچىمى كۆپ قىسىم مىللەتلەرنىڭ كومپيۇتېرىدىكى يېزىق ئۈچۈن بىر ھەرپىگە بىردىن كود ئاجراتتى. بۇنداق بولغان كودتىكى قالايمىقانلىق ھەل قىلىندى. ئەپسۇسكى بىر مەسىلە ھەل قىلىنمىدى، ئۇبولىمىمۇ، مۇشۇ بېرىلگەن كودتىكى ئورۇنلارنى يۇمشاق دېتاللارنىڭ قوللىماسلىقى. ئەمەلىيەتتە بۇ ھېچكىمنىڭ خاتالىقى ئەمەس، بۇ دەل ئەشۇ يۇمشاق دېتال تۈزگۈچى شىركەتلەرنىڭ خاتالىقىدۇر...

ئەمما بۇ خاتالىقلارنى يۇمشاق دېتال تۈزگۈچى شىركەتتىن كۆرۈپلا تەتقىقاتنى توختىتىپ قويۇشقا بولمايدۇ. ئاللاھ ئىشىمىزنى ئاساسلاشتۇرۇپ بەردى، Windows مەشغۇلات سىستېمىسىدىكى ئاساسىي بايلىق مەنبەسى تەركىبىدىكى ئوبىكتلار يۇنىكوڭدىكى



**Windows** ئاساسىي بايلىق مەنبەسى كونترولنى ئىشلەتمىگەن يۇمشاق دېتاللارغا بولسا ھازىرچە يۇنىكودلۇق كىرگۈزۈشتە ئامال قىلالمايمىز. لېكىن يۇنىكود بولمىغان ھەپلەرنى بىمالال كىرگۈزۈلەيمىز. خوش ، كىرگۈزۈش مەسىلىسىنى قۇيۇپ تۇرايلى ، كۆرسىتىش مەسلىنى ئويلىشىپ ، ناۋادا يۇمشاق دېتال ئۇيغۇرچە يۇنىكودنى بىمالال قوللىسا ئۇنداقتا بىز يۇمشاق دېتال يۈزىدىكى بارلىق ئېلىمېنتلارنى مەلۇم يۇنىكودلۇق فونتنىڭ ياردىمىدە بىمالال كۆرسىتىپ بېرەلەيمىز. بۇنىڭدا چاتاق يوق . ئەمما يۇقىرىدا تىلغان ئالغان بايلىق مەنبەسى ئوبىيكتلىرى ئىچىدىكى تىزىملىك بىلەن كۆزىتىشنىڭ تېمىسىنى ئۇيغۇرچە كۆرسىتىش قوللىمىدىن ئاساسلىقچە كەلمەيدۇ . چۈنكى كۆزىتكە تېمىسىدىكى يېزىق بىلەن تىزىملىك ئۈستىدىكى يېزىقنىڭ فونتنى **Windows** مەشغۇلات سىستېمىسى مۇستەقىل كونترول قىلىدۇ . يەنى سىستېما فونتنىڭ ياردىمىدە كۆزىتكە تېمىسى ۋە تىزىملىك خەت نۇسخىلىرىنى تەكشۈپ تۇرىدۇ . ئۇنداقتا بولسا ئۇ خەت نۇسخىلىرى قايسىلار؟

**Tahoma , Arial , Times New Roman**

يۇقىرىقى مۇھىم فونتلارنى سىستېما بەك قوغدايدۇ ، ئاساسلىقچە ئالماشتۇرۇشقا ۋە ئۆزگەرتىشكە بولمايدۇ . بۇ فونتلاردىن سىرت خەنزۇچە سىستېمىدا بولسا 宋体 دىن ئىبارەت مۇھىم خەت نۇسخىسىمۇ سىستېما خەت نۇسخىسىغا تەۋە بولۇپ ، يۇمشاق دېتال يۈزلىرىدىكى ئۇچۇرلارنى بىۋاسىتە كونترول قىلىنىدۇ . ناۋادا سىستېما خەت نۇسخىلىرىغا چۈشمەيدىغان بىرەر ھەرپ بايقىلىپ قالسا ، سىستېما دەرھال خەت نۇسخىسىنى 宋体 غا يۆتكەپتۇ . شۇنداق بولغاندا ، ئۆلچەمسىزلىك كود ئىشلىتىش توغرا 宋体 ئەڭ ياخشى بولغان ھۆججەت نىشانى بولىدۇ . لېكىن 宋体 نىڭ تەركىبىگە يۇنىكودلۇق رايونلارنى كىرگۈزۈشكە بولىدۇ . بۇ ئادەتتىكى شىركەت ، ئورۇنلارنىڭ قوللىدىن كەلمەيدۇ . پەقەت كۈچلۈك تەتقىقات كۈچىگە ئىگە شىركەت ئورۇنلارنىڭ قوللىدىن كېلىدۇ . دېمەك ، يۇقىرىدا تىلغان ئېلىنغان ، يەنە كېلىپ مۇقىم ئۆلچەمگە ئىگە بولغان سىستېما فونتلارنى تەمىنلەنسىلا ، بىزنىڭ بۇ مەقسىدىمىز ئەمەلگە ئاشىدۇ . نۆۋەتتە ئۇيغۇرچە كومپيۇتېر ئىشلىرىنىڭ باشلامچىسى بولغان ، ئۆلچەمنى ئوتتۇرىغا قويغان شىنجاڭ ئۇنىۋېرسىتېتى كۆپخىل تىل يېزىق نۇقتىلىق تەتقىقات مەركىزى بىزنىڭ مەسلىمىزنى ھەل قىلىپ بېرەلەيدۇ دەپ قارايمەن (نېمىشقا بۇ تەشكىلات قىلالمايدىكەن ، ئۇ تەشكىلات قىلالمايدىكەن دېگەن سوئاللارنى سورىماڭ ، چۈنكى مەن ئۇلارنى بىلمەيمەن ، قانۇنلۇق تەشكىلات ياكى ئەمەسلىكىنى ئەسلا بىلمەيمەن ، شۇڭا قايناقسۇ ئىچ كۆڭلۈڭ تىنچ پىرىنسىپى بويىچە ئۆزۈمگە ياخشى باشلامچى دەپ قارىدىم ) ، بىزگە چۈشىدىغان ئىككى قېيىن مەسلەبار .

(1) سىستېما فونتى . سىستېما فونتى ئىشلەش ئاسان ئەمەس ، شۇڭا يۇقىرى تەتقىقات سەۋىسىگە ئىگە ئورۇنلارلا ھەۋەسكارلارغا بۇ قېيىنچىلىقنى ھەل قىلىپ بېرەلەيدۇ دەپ قارايمەن .

(2) زادى قايسى ئۆلچەمنى ئىشلىتىمىز ؟ بىر يۇمشاق دېتال ئۇيغۇرچە يۇنىكودنى تۇپتىن قوللىمىسا يۇمشاق دېتال ئۇيغۇرچىلاشتۇرۇش ئۈچۈن قوللىنىشقا بولىدىغان ئىككى يول بار . بىرى ULY دىن ئىبارەت مودا بولۇۋاتقان ياردەمچىنى تاللاش (ئۇيغۇر لاتىن يېزىقى ) . يەنە بىرى ، قوشۇمچە يەرلىك ئۆلچەم تۇرغۇزۇش ، يەنى ياردەمچى ئۆلچەم سۈپىتىدە ئۆلچەمسىز كودنى ئىشلىتىش . زادى قايسىسىنى تاللايمىز ؟ تەتقىقات مەركەزلىرى بۇنىڭغا قانداق جاۋاب بېرىدۇ ؟

دېمەك ، يۇقىرىقى مەسىلىلەر ھەل بولۇنسا ، ئۇيغۇرچە كىرگۈزۈش ۋە كۆرسىتىش مەسىلىسى ھەل بولىدۇ . مەن ھەۋەسكارلارنىڭ بۇ مەسىلىسىگە قارىتا شىنجاڭ ئۇنىۋېرسىتېتى كۆپ خىل تىل يېزىق نۇقتىلىق تەجرىبىخانىسىنىڭ پروفېسسورى ، دۆلىتىمىزنىڭ ئۇچۇر بىر تەرەپ قىلىش مۇتەخەسسىسى ھوشۇر ئىسلام ئاكىمىزنىڭ كۆز قارىشىنى بىلىپ باقماقچى بولىۋاتىمەن . . . . ھەۋەسكارلارنىڭ بىرلىكتە مەسلىھەت سورىشىنى قارشى ئالمەن .

3. يۇمشاق دېتال ئۇيغۇرچىلاشتۇرۇش قوراللىرى . يۇمشاق دېتال ئۇيغۇرچىلاشتۇرۇش قوراللىرىنىڭ ئىلمىي ئاتىلىشى -- بايلىق مەنبەسى تەھرىرلىيەلەيدىغان قوراللار بولۇپ ، ئېنگىلىزچە **Resource Editor** دەپ ئاتىلىدۇ خەنزۇچە 资源编辑器 دەپمۇ قويمىز . خەلقئارا بايلىق مەنبەسى تەھرىرلەيدىغان قوراللار ناھايىتى كۆپ . . . . .

بىرقىسىم بايلىق مەنبەسى تەھرىرلەيدىغان يۇمشاق دېتاللار يۇنىكودنى بىمالال قوللايدۇ ، بىرقىسىم قوللىمايدۇ . قوللىغانلىرى چوڭ ۋە كېلەڭسىز ، قوللىمايدىغانلىرى ئەپلىك ۋە قولايلىق . ئۇنداقتا بىز زادى قايسى قوراللارنى تاللاپ ئىشلەتسەك بولىدۇ ؟ بۇ ھەقتە ئايرىم توختىلىپ ئۆتىمەن .

4. مۇۋاپىق بولغان تەشۋىقات ۋاسىتىسى ۋە ئامما ئارىسىدىكى مۇناسىۋەت . يۇمشاق دېتاللارنى ئۇيغۇرچىلاشتۇرۇش ھەۋەسكارلىرى ئادەتتە ئۆزى يالغۇز بىرىشقا تۇتۇش قىلىدۇ يۇ ئاخىرىنى چىقىرماي تاشلاپ قويدۇ . مۇشۇ نۇقتىنى كۆزدە تۇتۇپ ، << بىلىك تورى >> ئىبارەت چوڭ تور ئاتىلىشى تەشۋىقات ۋە ھەۋەسكارلارنىڭ ئۇيغۇرچىلاشتۇرغان يۇمشاق دېتاللارنى ئامما بىلەن يۈز كۆرۈشتۈرىدىغان سورۇنى بولۇشىغا ئىشىنىپ تۇرۇپتەمەن . بۇ ھەقتە بىلىك تورى بىلەن كۆلۈپىمىز بىرلىكتە باشقۇرىدىغان يۇمشاق دېتال ئۇيغۇرچىلاشتۇرۇش تېخنىكىلىرى ئورتاق سەھىپىسى قۇرۇشنىمۇ ئويلىشىۋاتىمەن . . . . ئوموملاشتۇرغاندا ياخشى بولغان تەشۋىقات سورۇنى چوقۇم تاللاشقا تېگىشلىك بىر مۇھىمىمىز بولالايدۇ .

يىغىنچاقلىغاندا ئۇيغۇرچىلاشتۇرۇش مۇھىتى يۇقىرىدىكى 4 تۈردىن ئىبارەت . بۇ 4 تۈرگە سەل قاراشقا بولمايدۇ . . . خوش ، ئەمگەكچى

كېرەك . بۇ گۈرچەك دەل بايلىق مەنبەسىنى تەھرىرلەش

قوراللىرى .

**بايلىق مەنبەسىنى تەھرىرلەش قوراللىرى**

بايلىق مەنبەسىنى تەھرىرلەش قوراللىرى بولسا PE ھۆججىتى ئىچىدىكى بايلىق مەنبەسى تەركىۋىدىكى يۇقىردا تىلغا ئېلىپ ئۆتكەن 7 ئاساسىي ئوبىيكتىنى تەھرىرلەيدىغان قورال دۇر . بۇ قورال ئارقىلىق ئۆزىمىزگە لازىملىق بايلىق مەنبەسى ئوبىيكتىنى تەھرىرلەيمىز . مەن تۆۋەندە كۆپ ئەمەس پەقەت 3 خىللا قورالنى تەھرىرلەيمەن . كۆپلىگەن قوراللارنى تورداشلار ئوتتۇرىغا قويىسىمۇ بولىدۇ .ResourceHacker.1

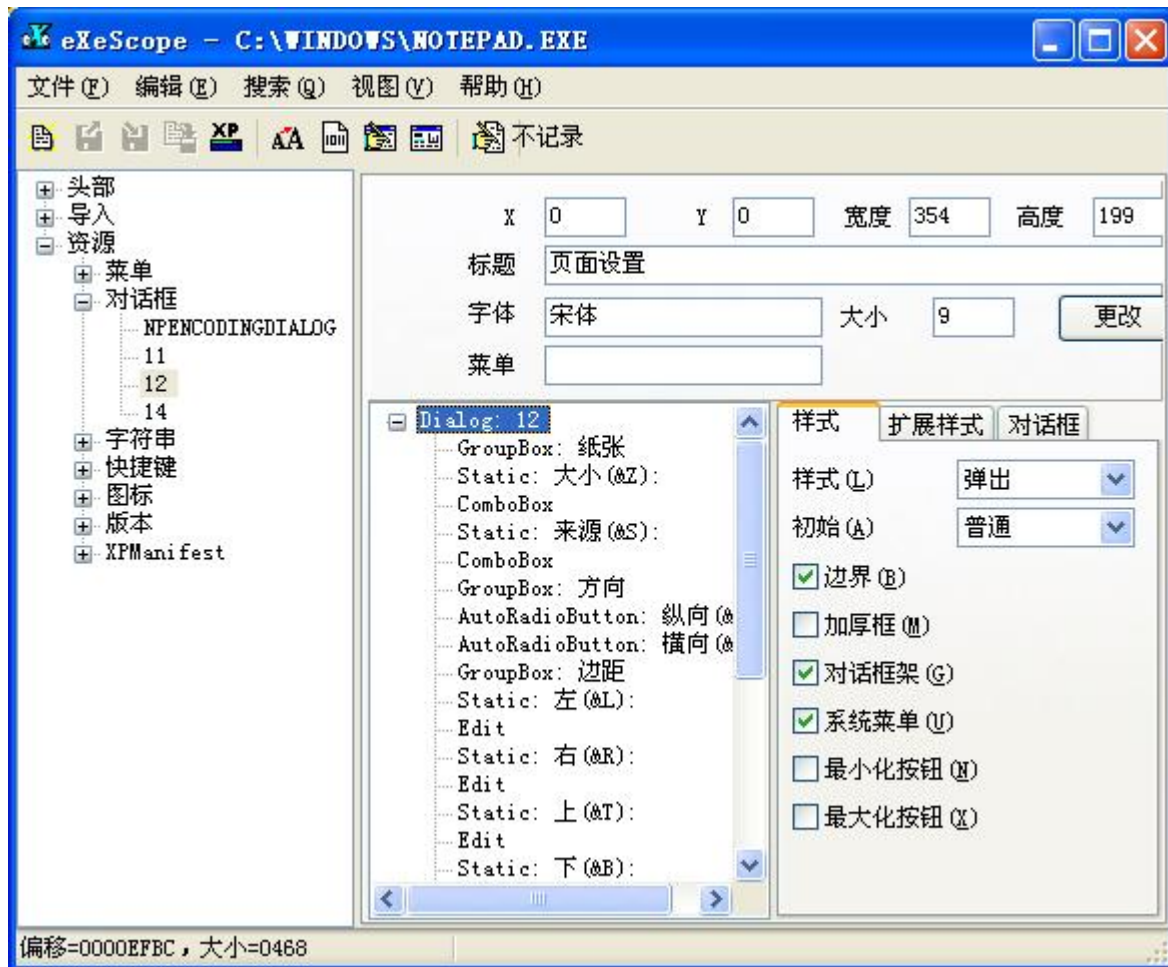
پروگراممىرنىڭ ئۇچۇرلىرى ماڭا نامەلۇم . مودا بولىۋاتقان مەنبە تەھرىرلەيدىغان قورال ، ئەپسۇس يۇنىكودنى قوللىمايدۇ . لېكىن يېزىق بىر تەرەپ قىلىش ئىقتىدارىنى چىقىرىۋەتكەندە ، خېلى يامان ئەمەس . ئىشلىتىپ قويۇشقا ئەرزىيدۇ ، ئاساسىي كۆرۈنۈشى تۆۋەندىكىدەك .(تۆۋەندىكىسى بولسا مەن Windows مۇھىتىدا خاتىرە دەپتەرنى تەھرىرلەۋاتقان رەسىم: )



بۇ قورالنىڭ ئەڭ چوڭ ئالاھىدىلىكى شۇكى : تېز ۋە چاققان بولۇپ ، ئېلىپ يۈرۈشكە ئەپلىك ، سىستېمىغا تەلپى چوڭ ئەمەس . MessageTable دىن ئىبارەت بايلىق بۆلىكىنى كۆرسىتىپ بېرەلەيدۇ.

**Exescope.2**

رولى يۇقىرىدىكىسىگە ئوخشايدۇ . ئەمما تەھرىرلەش ئىقتىدارى ئۆزگىچە . تۆۋەندىكى مەن Windows مۇھىتىدا خاتىرە دەپتەرنى تەھرىرلەۋاتقان رەسىم:

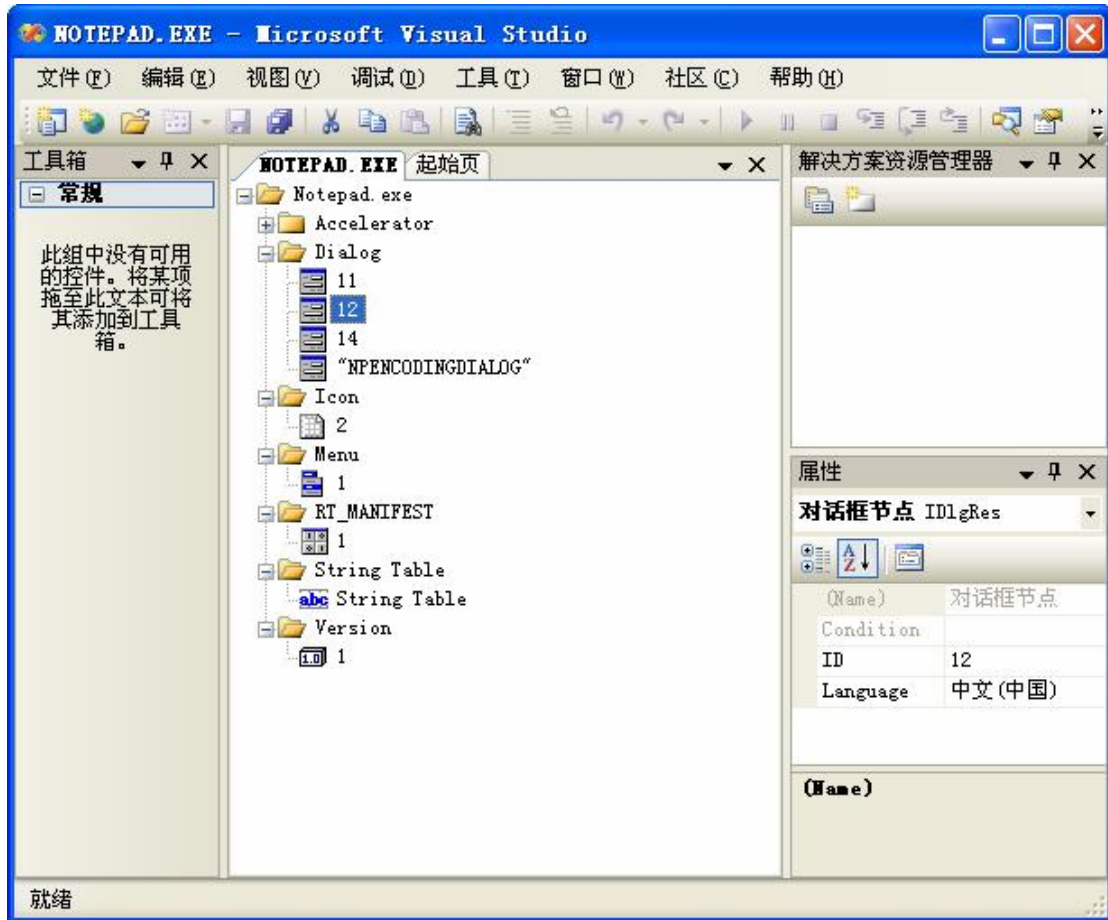


بۇ قورالنىڭ ئارتۇقچىلىق شۇكى ئەپلىك ۋا قولايلىق . سىغىمى كىچىك . ھەرقانداق يۇمشاق دېتال ئىشلەتكەن API ھەم چىقارغان فۇنكسىيەلىرىنى كۆزىتىلەيدۇ...

### 3. Microsoft VisualStudio 2005 Resource Editor

بۇ نېت رامكىسى ئىچىدىكى بىر قورال بولۇپ ، يۇنىكودنى بىمالال قوللايدۇ . ئىشلىتىش ئوڭاي . ئەڭ چوڭ ئالاھىدىلىكى يۇنىكودنى قوللايدۇ . ئەپسۇس سىغىمى ناھايىتى چوڭ بولۇپ قاچىلاش پروگراممىسىنىڭ ئۆزىلا 2 گىگابايتتىن ئاشىدۇ .

تۆۋەندىكى مەن Microsoft VisualStudio 2005 Resource Editor دا تۇرۇپ ۋىندوۋس مۇھىتىدا خاتىرە دەپتەرنى تەھرىرلەۋاتقان رەسىم:



بۇ ئۈچ قورالنىڭ ئىچىدە 3 - سى يۇنىكودنى بىرقەدەر تۇراقلىق قوللايدىغان بولۇپ ، پەقەت چوڭ ۋە كېلەن ئىسىزلىكىنى چىقىرىۋەتكەندە ، بىزنىڭ ئېسىل قوراللىرىمىز بولالايدۇ .  
خوش قوراللارنىمۇ مۇشۇنچىلىك تونۇشتۇراي ... ئەمدىدىكى مەسىلە بۇ قوراللارنى قانداق ئىشلىتىش كېرەك ؟ تۇنجى يۈز كۆرۈشكەن ھەۋەسكارلار ئۆزى قول سېلىپ ئىشلىتىپ ئەمەلىيەتتە ئۇچرىغان سوئاللارنى ئوتتۇرىغا قويىمىز . كۆلۈمىز بار كۈچ بىلەن بۇ كەسىپتىكى مۇتەخەسسسلەردىن جاۋاب ئېلىشقا تىرىشىمىز .  
تامام

ماھىراجان

2007.3.9

### پايدىلانمىلار:

1. يۇمشاق دېتال يۇنىكودنى قوللىمىغان ئەھۋال ئاستىدا ئۆلچەمسىز كود ئىشلىتىلمەيدۇ ياكى ULY ئىشلىتىلمەيدۇ؟
2. تىزىملىك ۋە كۆزىگە تېمىسىدىكى يېزىقلارنىڭ فونىتىنى توغرىلىغىلى بولماسلىق قىيىنچىلىقى قانداق ھەل قىلىمىز ؟

نۇرغۇن ھەۋەسكارلار بۇ مەسىلە ئۈستىدە باش قاتۇردى ۋە مەندىن مەسلىھەت سورىدى . گەپنىڭ قىسقىسى ئۆلچەمدىن ئېغىز ئاچالمايمەن ، بۇ كەسىپنىڭ ئەھلى بولمىغانلىقىم ئۈچۈن ، مەسىلىنى ئوتتۇرىغا قويغان تورداشلارنىڭ كۈچلۈك تەلپۈكىگە ئاساسەن شىنجاڭ ئۇنىۋېرسىتېتى كۆپ خىل تىل يېزىق نۇقتىلىق تەجرىبىخانىسىنىڭ پروفېسسورى ، كومپيۇتېر ئالىمى ، دۆلىتىمىز ئۇچۇر بىر تەرەپ قىلىش مۇتەخەسسسى ، ئۇستازىم ھوشۇر ئىسلام ئەپەندىمىدىن مەسلىھەت سورىدىم ۋە تورداشلار ماڭا ھاۋالە قىلغان يۇقىرىقى ئىككى مەسىلىنى ئوتتۇرىغا قويدۇم .

ھوشۇر ئىسلام مۇئەللىم مۇنداق دېدى :

- 1 - مەسىلىگە كەلسەك ، دۇنيا مىقياسىدا يۇنىكودقا نىسبەتەن قاتتىق ئۆلچەم قويۇلدى ، كودتىكى بىرلىك مىڭ تەستە قولغا كەلتۈرۈلدى . دۆلىتىمىز بۇنىڭدىن كېيىن كودقا تېخىمۇ قاتتىق ئۆلچەم قويۇپ ، ئۆلچەمسىز كوددىكى يۇمشاق دېتاللاردىن بىردىن



كودنى ئىشلىتىشكە ھەرگىز بولمايدۇ . ئەگەر يۇمشاق دېتال نورمال يۇنىكودنى قوللىمىغان بولسا چوقۇم بەلگىلىك تەتقىقات ئېلىپ بېرىپ قوللانغۇزۇش كېرەك . ناۋادا يۇنىكودنى قوللانغۇزۇشۇمۇ ئەمەلگە ئاشمىسا ئۇھالدا ھەۋەسكارلار ئۇنداق يۇمشاق دېتالنى تەرجىمە قىلىمەن دەپ ئاۋارە بولمىسۇن ، قىسقى ئىلەتمىسۇن !

2- مەسىلگە كەلسەك ، راست ، ئادەتتىكى كومپيۇتېر ھەۋەسكارغا نىسبەتەن بۇ سەل قىيىنغا توختايدۇ . يۇمشاق دېتال تەرجىمە قىلىش ھەۋەسكارلىرىنىڭ بۇ مەسىلىنى ھەل قىلىش ئۈچۈن 4 ئاساسىي سىستېما فونىتىنى ھەقسىز تارقىتىشقا ئويلىشىۋاتىمىز ... بۇ ئاساسىي فونىتلار سىستېمىغا قاچىلانغان ھامان كومپيۇتېر يۈزىدىكى بارلىق يۇنىكودلۇق ئۇيغۇرچە ھەرپلەر نورمال ئۇيغۇرچە كۆرۈنىدۇ . (ئۈستەل يۈزى ، يۇمشاق دېتال يۈزى ، ۋە خەت نۇسخىسىنى تەڭشەش قىيىن بولغان ئورۇنلار)

1- مەسىلە ئۈستىدە مەن يەنە شىنجاڭ ئۇنىۋېرسىتېتى كۆپ خىل تىل يېزىق نۇقتىلىق تەجرىبىخانىسى باشلىقى ، ئالىي پروگراممىچى ئەنۋەر توختى مۇئەللىمىدىنمۇ مەسلىھەت سورىدىم ، ئەنۋەر مۇئەللىم مۇنداق دېدى :

يۇمشاق دېتال يۈزىدىكى ئورۇنلارغا تولۇق يۇنىكود كىرگۈزگىلى تامامەن بولىدۇ . بۇ پەقەت تېخنىكا مەسىلىسى . ناۋادا ئالاھىدە Skin قاتارلىق تېرە كۈزەللەشتۈرۈش كونتروللىرى ئىشلىتىلگەن يۇمشاق دېتاللاردا بولسا رەسىم بىلەن بىر تەرەپ قىلىشقىمۇ بولىدۇ ... ئەنۋەر مۇئەللىم سۆزنى تۈگەتكەندىن كېيىن نۇرغۇن قوراللارنى تونۇشتۇردى ۋە ئىشلىتىشنى كۆرسەتتى ...

# تور ۋە رەس خانىسى

[ساندا ئون API] ئۇيغۇرچە AddForm...AddPrinter

AddForm	
VB دا ئېنىقلىنىشى	
Declare Function AddForm Lib "spoolss.dll" Alias "AddFormA" (ByVal hPrinter As Long, ByVal Level As Long, pForm As FORM_INFO_1)	
چۈشەندۈرۈلىشى	
پرىنتېرنىڭ فورمىسى ئۈچۈن بىردانە يېڭى فورما قوشىدۇ . فورما بولسا بىر بەتنىڭ چوڭ كىچىكلىكى ھەم لاھىيىسىنى كۆرسىتىدۇ . بىر خىل سەپلىمە بىلەن مۇناسىۋەتسىز تۈزۈمنى تەمىنلىدى ، Windows NT ئاستىدا قەغەز چوڭلىقى ئۆلچىمىنى ئەمەلگە ئاشۇرىدۇ .	
قايتۇرىدىغان قىممىتى	
Long ، نۆل بولمىسا مۇۋەپپەقىيەتلىك بولغانلىقىنى ، نۆل بولۇپ قالسا مۇۋەپپەقىيەتلىك بولمىغانلىقىنى چۈشەندۈرىدۇ . GetLastError نى تەڭشەيدۇ .	
پارامېتىر جەدۋىلى	
پارامېتىر	چۈشەندۈرۈش
hPrinter	Long ، بىردانە ئېچىلغان پرىنتېر ئوبىيكتىنىڭ تۇتقىسىنى كۆرسىتىدۇ ( OpenPrinter ) . ئارقىلىق ئېرىشىلىدۇ )
Level	Long ، قىممىتى 1 بولىدۇ
pForm	FORM_INFO_1 ، فورمىنى تەشەش ئۈچۈن ئىشلىتىلىدىغان قۇرۇلما گەۋدە .
قوللىنىشقا بولىدىغان سۇپىلار	
Windows NT	
باشقىلار	
VB نىڭ API كۆرگۈچىدىن ئېلىنغان مەزمۇنلار :	
Declare Function AddForm Lib "winspool.drv" Alias "AddFormA" (ByVal hPrinter As Long, ByVal Level As Long, pForm As Byte) As Long	

AddJob

VB دا ئېنىقلىنىشى	
Declare Function AddJob Lib "winspool.drv" Alias "AddJobA" (ByVal hPrinter As Long, ByVal Level As Long, pData As Byte, ByVal cdBuf As Long, pcbNeeded As Long) As Long	
چۈشەندۈرۈلۈشى	
بىردانە ئىناۋەتلىك مەنزىل نامغا ئېرىشىش ئۈچۈن ئىشلىتىلىدۇ ، ئۇنى ئىشلىتىش ئارقىلىق ئارقاسەپ پىرىنتېر ھۆججىتىنى قۇرۇشنى ئاسانلاشتۇرىدۇ . ئۇ يەنە بۇيرۇق بۆلۈنمىسى ئۈچۈن بۇيرۇق نومۇرى بېرەلەيدۇ .	
قايتۇرىدىغان قىممىتى	
Long ، نۆل بولمىسا مۇۋەپپەقىيەتلىك بولغانلىقىنى ، نۆل بولۇپ قالسا مۇۋەپپەقىيەتلىك بولمىغانلىقىنى چۈشەندۈرىدۇ . GetLastError نى تەكشۈرىدۇ .	
پارامېتىر جەدۋىلى	
پارامېتىر	چۈشەندۈرۈش
hPrinter	Long ، بىردانە ئېچىلغان پىرىنتېر ئوبىيكتىنىڭ تۇتقىسىنى كۆرسىتىدۇ ( OpenPrinter ) . ئارقىلىق ئېرىشىلىدۇ
Level	Long ، قىممىتى 1 بولىدۇ
pData	Byte ، بۇقۇمى رايونى بىردانە ADDJOB_INFO_1 قۇرۇلما گەۋدىسىنى ئىشلىتىدۇ .
cdBuf	Long ، pData بۇقۇمى رايونىدىكى ھەرپ سانى .
pcbNeeded	Long ، تۈرى Long بولغان ئۆزگەرگۈچىنىڭ ئىشلىتىلىشى ، بۇ ئۆزگەرگۈچى ئىشلىتىلمەس قىلىنغان بۇقۇمى رايونىنىڭ ئۇزۇنلىقىنى ساقلايدۇ ياكى ئەمەلىي ئوقۇپ ئىشلىتىلگەن ساننى ساقلايدۇ .
ئىزاھات	
بۇ فۇنكسىيە ئىشلىتىلگەندىن كېيىن ، كۆرسىتىلگەن ھۆججەت قۇرۇدۇ ، ھەمدە ئۇچۇر يازىدۇ ، ئا خىرىدا API فۇنكسىيەسىنى ScheduleJob نى چاقىرىش ئارقىلىق پىرىنتېرغا ئۇچۇر يوللايدۇ .	

AddMonitor

VB دا ئېنىقلىنىشى	
Declare Function AddMonitor Lib "winspool.drv" Alias "AddMonitorA" (ByVal pName As String, ByVal Level As Long, pMonitors As Byte) As Long	
چۈشەندۈرۈلۈشى	
سىستېما ئۈچۈن بىردانە پىرىنتېر كۆزەتكۈچىسى قوشىدۇ	
قايتۇرىدىغان قىممىتى	
Long ، نۆل بولمىسا مۇۋەپپەقىيەتلىك بولغانلىقىنى ، نۆل بولۇپ قالسا مۇۋەپپەقىيەتلىك بولمىغانلىقىنى چۈشەندۈرىدۇ . GetLastError نى تەكشۈرىدۇ .	
پارامېتىر جەدۋىلى	
پارامېتىر	چۈشەندۈرۈش
pName	String ، كۆزەتكۈچىنىڭ مۇلازىمىتىنىڭ ئىسمىنى كۆرسىتىدۇ . يەرلىك (نۆۋەتتىكى ماشىنا) كە نىسبەتەن ، vbNullString قىلىپ تەكشۈرۈلگەن .
Level	Long ، قىممىتى 2 بولىدۇ .
pMonitors	Byte ، بىر قۇرۇلما گەۋدىدىكى بىرىنچى بايتىنى كۆرسىتىش . ئۇ قۇرۇلما يەنە





ئىزاھات
NT ئاستىدا ، ئىشلەتكۈچى چوقۇم تولۇق ھوقۇق بىلەن پىرىنتېرغا سەپلىمە ئېلىپ بېرىش كېرەك.

**AbortDoc**

VB ئېنىقلىمىسى	
<b>Declare Function AbortDoc Lib "gdi32" Alias "AbortDoc" (ByVal hdc As Long) As Long</b>	
چۈشەندۈرۈش	
بىر ھۆججەتنىڭ پىرىنتىرلىشىنى بىكار قىلىدۇ . ئالدىدا <b>StartDoc</b> فۇنكسىيىسى تەرىپىدىن تۇرغۇزۇلغان بۇيرۇقلار بىكار قىلىنىدۇ . ئەگەر پىرىنتېرغا سەپلىمە ھالىتى يۈرگۈزۈلگەن بولسا ، پىرىنتىرلىۋاتقان ھۆججەتلەرنىڭ ئىچكى ساقلانغانلىقىنى ئورنىنى رەتلەيدۇ ، بۇنداق بولغاندا پىرىنتىرلاش بۇيرۇقى بىكار بولىدۇ ، بولمىسا ماتىرىيال يېرىمى پىرىنتىرلىنىپ چىقىدىغان ئەھۋالنى كۆرۈلىدۇ .	
قايتۇرىدىغان قىممىتى	
<b>Long</b> بولۇپ 0 دىن چوڭ بولسا مۇۋەپپەقىيەتلىك بولغانلىقى بىلدۈرىدۇ ، <b>SP_ERROR</b> بولۇپ قالسا مۇۋەپپەقىيەتلىك بولمىغانلىقىنى بىلدۈرىدۇ . <b>GetLastError</b> نى تەكشۈرىدۇ .	
پارامېتىر جەدۋىلى	
چۈشەندۈرۈش	پارامېتىر
<b>Long</b> بولۇپ سەپلىمە تۇتقۇسىنى كۆرسىتىدۇ .	<b>hdc</b>
VB دا قوللىنىش	
ئەگەر بۇ فۇنكسىيىگە پىرىنتېر ئوبىيكتىنىڭ <b>hdc</b> خاسلىقى ئىشلىتىلگەن بولسا ، ئۇنداقتا نورمال ھالدا رولىنى جارى قىلدۇرىدۇ . ئەكسىچە ، تاساددىپى <b>EndDoc</b> چارسى قوللىنىپ قېلىنسا ، پىرىنتېردىن مەسلى چىققانلىق ئۇچۇرى قوبۇل قىلىنىدۇ . كۆپچىلىك <b>API</b> پىرىنتىرلاش فۇنكسىيىسى بىلەن <b>VB</b> پىرىنتىرلاش فۇنكسىيىسىنى بىرلەشتۈرگەن ۋاقىتتا ، قاتتىق تەۋسىيە قىلىمىزكى پىرىنتېر خاتالىقىنى ئىز قوغلاپ تەكشۈرۈڭ ؛ ياكى بۇنداق بىرلەشتۈرۈشتىن ساقلىنىڭ .	

**AbortPath**

VB دا ئېنىقلىنىشى	
<b>Declare Function AbortPath Lib "gdi32" Alias "AbortPath" (ByVal hdc As Long) As Long</b>	
چۈشەندۈرۈش	
پىرىنتېردا تاللانغان بارلىق مەنزىلەردىن ۋاز كېچىدۇ . ھەمدە نۆۋەتتە تاللانغان ھەم ئاكتىپ ئورۇندا تۇرغان مەنزىلىنىمۇ بىكار قىلىدۇ .	
قايتۇرىدىغان قىممىتى	
<b>Long</b> بولۇپ ئەگەر 0 بولمىسا مۇۋەپپەقىيەتلىك بولغانلىقى ، 0 بولۇپ قالسا مۇۋەپپەقىيەتلىك بولمىغانلىقىنى چۈشەندۈرىدۇ . <b>GetLastError</b> نى تەكشۈرىدۇ .	
پارامېتىر جەدۋىلى	
چۈشەندۈرۈش	پارامېتىر
<b>Long</b> بولۇپ سەپلىمە مەنزىرىسىنى كۆرسىتىدۇ .	<b>hdc</b>

**AbortPrinter**

VB دا ئېنىقلىنىشى	
<b>Declare Function AbortPrinter Lib "winspool.drv" Alias "AbortPrinter" (ByVal hPrinter As Long)</b>	

<b>As Long</b>	
چۈشەندۈرۈلۈشى	
پىرىنتېرغا باغلانغان بىردانە بۇقۇم ھۆججىتىنى ئۇچۇرىدۇ .	
قايتۇرىدىغان قىممىتى	
Long بولۇپ ئەگەر 0 بولمىسا مۇۋەپپەقىيەتلىك بولغانلىقى ، 0 بولۇپ قالسا مۇۋەپپەقىيەتلىك بولمىغانلىقىنى چۈشەندۈرىدۇ . GetLastError نى تەكشۈرىدۇ .	
پارامېتىر جەدۋىلى	
پارامېتىر	چۈشەندۈرۈش
hPrinter	Long، بىردانە ئېچىلغان پىرىنتىلاش ئوبىيكتىنىڭ تۇتقۇسىنى كۆرسىتىدۇ (OpenPrinter) . ئارقىلىق ئېرىشىلىدۇ
ئىزاھات	
ئەگەر پىرىنتېر ئارقىسىدا بۇقۇم ھۆججىتىنى ئىشلەتمىگەن بولسا ، ئۇنداقتا فۇنكسىيە ئۆز رولىنى جارى قىلدۇرالمىدا . مەسىلەن ، ئارقا سەپ پىرىنتىلاش پروگراممىسى ئۇچۇرلارنى پىرىنتېرغا يوللاپ بېرىدۇ.	

**ActivateKeyboardLayout**

VBدا ئېنىقلىنىشى	
Declare Function ActivateKeyboardLayout Lib "user32" Alias "ActivateKeyboardLayout" (ByVal HKL As Long, ByVal flags As Long) As Long	
چۈشەندۈرۈلۈشى	
يېڭىدىن بىر كىنۇپىكا تاختىسى لايىھىسىنى ئاكتىپلاشتۇرىدۇ . كىنۇپىكا تاختىسى لايىھىسى بولسا كىنۇپىكلارنىڭ فىزىكىلىق كىنۇپىكا تاختىسىدىكى ئورنى ۋە مەنىسىنى ئېنىقلايدۇ.	
قايتۇرىدىغان قىممىتى	
Long، ئەگەر مۇۋەپپەقىيەتلىك ئىجرا قىلىنسا ، نۆۋەتتىكى كىنۇپىكا تاختىسى لايىھىسىنىڭ تۇتقۇسىنى قايتۇرىدۇ . 0 بولسا مۇۋەپپەقىيەتلىك بولمىغانلىقىنى چۈشەندۈرىدۇ . GetLastError نى تەكشۈرىدۇ .	
پارامېتىر جەدۋىلى	
پارامېتىر	چۈشەندۈرۈش
	Long، يېڭى كىنۇپىكا تاختىسى لايىھىسىنىڭ تۇتقۇسىنى كۆرسىتىدۇ ، بۇ كىنۇپىكا تاختىسى لايىھىسى LoadKeyboardLayout ياكى GetKeyboardLayoutList فۇنكسىيەسى ئارقىلىق كومپيۇتېرغا ئورنىتىلىدۇ HKL_NEXT . تۇراقلىق سانى ئارقىلىق كەينىدىكى ئورنىتىلغان كىنۇپىكا تاختىسى لايىھىسىنى ئاكتىپلاشتۇرىدۇ ؛ ياكى HKL_PREV تۇراقلىق سانى ئارقىلىق يېڭىدىن بىر كىنۇپىكا تاختىسى لايىھىسىنى ئورنىتىمىز.
flags	Long، كۆرسىتىلگەن كىنۇپىكا تاختىسى لايىھىسىنىڭ تەرتىۋىنى ئۆزگەرتىلىدۇ.

**AddFontResource**

VBدا ئېنىقلىنىشى	
Declare Function AddFontResource Lib "gdi32" Alias "AddFontResourceA" (ByVal lpFileName As String) As Long	
چۈشەندۈرۈلۈشى	
Windows مەشغۇلات سىستېمىسىغا فونت بايلىقىدىن بىرنى قوشىدۇ . قوشۇش تاماملانغاندىن كېيىن مەزكۇر فونتنى Windows پروگراممىلىرى بىمالال چاقىرىپ ئىشلىتەلەيدۇ .	

قايتۇرىدىغان قىممىتى	
Long قوشۇلغان فونت بايلىقىنىڭ سانى ، ئەگەر 0 بولسا مۇۋەپپەقىيەتلىك قوشۇلمىغانلىقىنى بىلدۈرىدۇ . GetLastError نى تەكشۈرۈڭ .	
پارامېتىر جەدۋىلى	
پارامېتىر	چۈشەندۈرۈش
lpFileName	String ، فونت بايلىقىنىڭ مەنزىلىنى كۆرسىتىدۇ FON ، FNT ، TTF ياكى FOT ھۆججەتلىرى بولالايدۇ .
ئىزاھات	
يېڭى فونت بايلىقى قوشۇلغاندىن كېيىن چوقۇم تۆۋەندىكى API نى چاقىرىش كېرەك :	
$di\% = \text{SendMessageBynum}(\text{HWND\_BROADCAST}, \text{WM\_FONTCHANGE}, x, y)$ بۇنىڭ ئىچىدە ، HWND_BROADCAST ، WM_FONTCHANGE بولسا API32.TXT دىكى قىممەتلەر . بۇنداق بولغاندا Windows دىكى بارلىق پروگراممىلارغا فونت ئىسكىلاتىدا ئۆزگۈرۈش بولغانلىقىنى بىلدۈرگىلى بولىدۇ .	
مىسال	
Call AddFontResource("myfont.ttf") Call SendMessage(HWND_BROADCAST, WM_FONTCHANGE, 0, 0)	

مۇنبەردىكى ئادرېسى: <http://www.xjprgf.com/bbs/ShowPost.asp?ThreadID=458>  
<http://www.xjprgf.com/bbs/ShowPost.asp?ThreadID=461>

# تور بىلىملىرى

## Gmail ئارقىلىق Gmail نىڭ بولمىغان ئېلخەتنى قوبۇل قىلىش

Gmail مۇنداق بىر تۈرلۈك مۇھىم ئىقتىدارنى سىناشقا باشلىدى، ئۇ بولسىمۇ Gmail ئابونتلىرى بىۋاسىتە Gmail خەت ساندۇقنى ئىشلىتىپ Gmail دىن سىرت باشقا ئېلخەت ساندۇقلىرىغا كەلگەن خەتلەرنى تاپشۇرۇۋېلىشتۇر. دېمەكچى، سىز Gmail ۋە باشقا ئېلخەت ساندۇقلىرىنى بىللە ئىشلىتىۋاتقىنىڭىزدا، پەقەت Gmail دا ئازراق تەكشۈش قويسىڭىزلا، كېيىن پەقەت Gmail غا كىرىپ بارلىق ئېلخەت ساندۇقلىرىڭىزنى ياشقۇرالايسىز.

بۇ ئىقتىدارنى ئەمەلگە ئاشۇرۇش ئۈچۈن، «Settings» تىن «Accounts» غا كىرىشىڭىز، «Get mail from other accounts» دېگەن خەت بار. يەنى، «باشقا ھېساباتتىن ئېلخەت تاپشۇرۇۋېلىش» دېگەنلىكتۇر. ئاندىن «Add another mail account» نى باسسىڭىزلا، Gmail نىڭ بولمىغان ھېسابات نومۇرىنى قوشالايسىز، بەكلا ئاسان.

بۇ Gmail نىڭ بولمىغان ئېلخەتلەرنى تەكشۈشكەندىن كېيىن، يەنە «Settings» تىن «Accounts» دىكى «Send mail as:» دا ئوخشاش بولمىغان خەت يوللاش ئادرېسلىرىڭىزنى تەكشۈشكە يېزىڭىز. بۇنداق بولغاندا باشقىلار سىزنىڭ ئېلخەتلىرىڭىزنى تاپشۇرۇۋالغاندا، قارماققا دەل سىز بەلگىلەپ قويغان ئادرېستەك كۆرۈنىدۇ.

بۇ بىر ئالاھىدە مۇھىم ئىقتىدار، لېكىن يەنە دىققەت قىلىش كېرەككى:  
ئەڭ كۆپ بولغاندا پەقەت 5 دانە Gmail نىڭ بولمىغان خەت ساندۇقىدىكى ئېلخەتلەرنى قوبۇل قىلالايدۇ، لېكىن مۇشۇنىڭ ئۆزى يېتەرلىكقۇ دەيمەن؛  
كۆرسىتىپ قويۇلغان Gmail نىڭ بولمىغان ئېلخەت ئادرېسلىرى چوقۇم POP3 نى قوللىشى ھەم قوزغىتىلغان بولۇشى كېرەك؛  
ھازىرچە Gmail نى ئىنگىلىزچە قىلىپ تەكشۈرۈش مۇشۇ ئىقتىدارنى ئىشلىتەلەيسىز، لېكىن پات يېقىندا ھەممە تىلدا ئىشلىتەلەيمىزغۇ دەيمەن.

توردىكى ئادرېسى: <http://www.uyghurcfan.com/article/show.asp?id=29>

مەلۇم سەۋەبلەر تۈپەيلى بۇ سان ژورنىلىمىزنى ۋاقتىدا تارقىتالماي كېچىكىپ قالدى. لېكىن بىز يېڭى سان ژورناللىرىنى چوقۇم ۋاقتىدا يەنى ھەر ئاينىڭ 15- كۈنىگىچە شۇ ئايلىق ژورنالنى تارقىتىپ بولۇشقا كاپالەتلىك قىلىمىز. تورداشلارنىڭ توغرا چۈشۈنىشىنى ۋە بىزنى قوللىشىنى ئۈمىد قىلىمىز.

ھۆرمەت بىلەن:

شىنجاڭ پروگرامما ھەۋەسكارلىرى ئىجادىيەت گورۇپپىسى