

电脑与生活

كومپيوتېر ۋە تۇرمۇش

COMPUTER & LIFE

2005 · 1

 中国电信
CHINA TELECOM

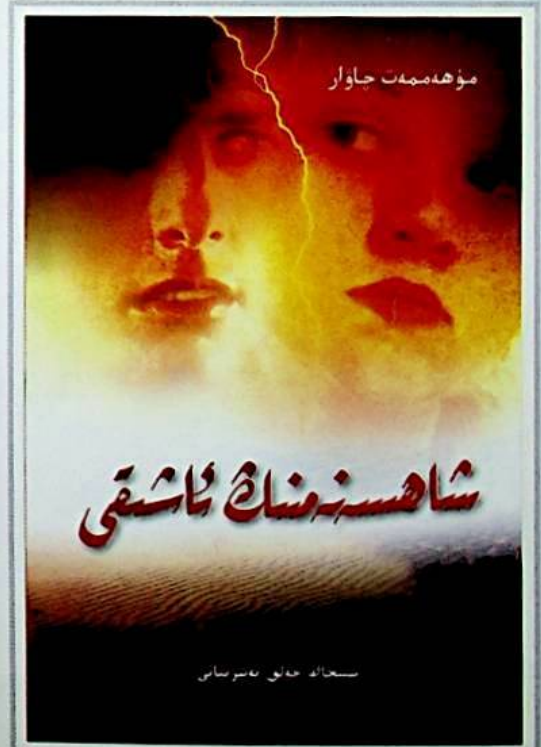
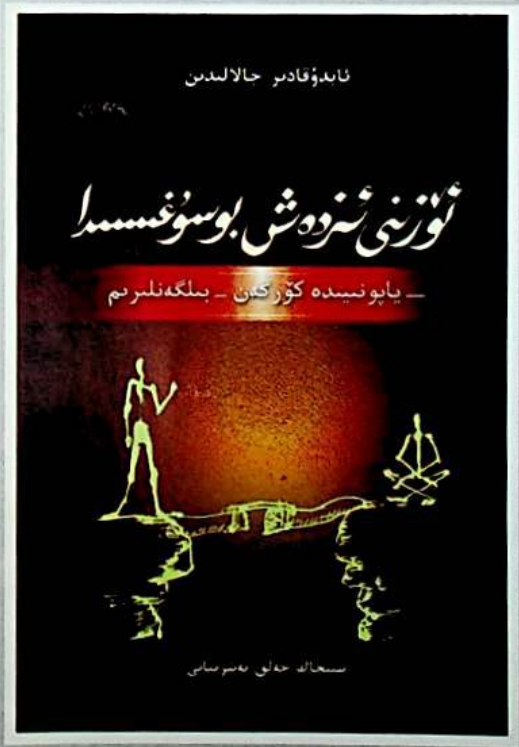
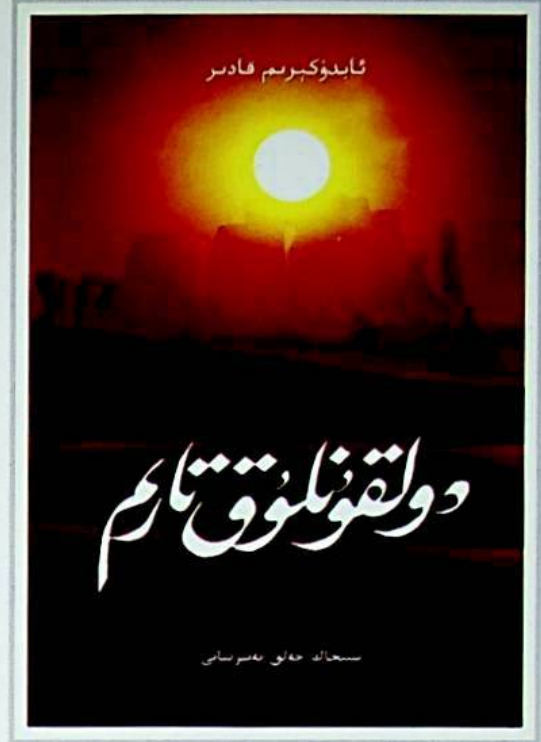
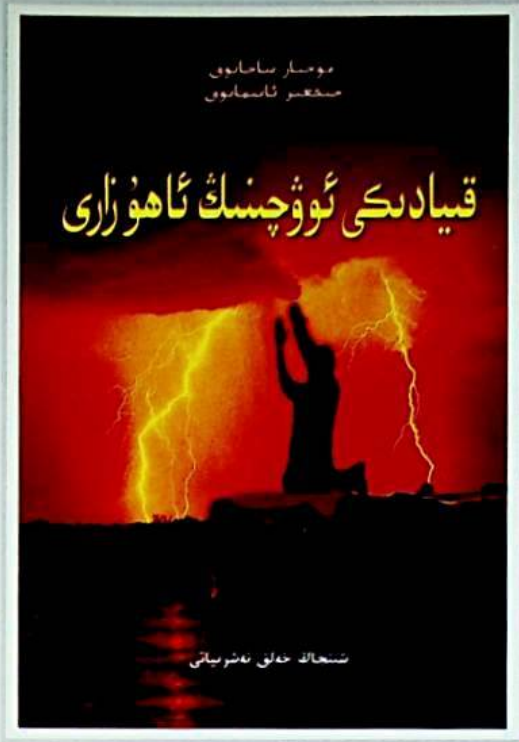


يېشىل تور ساغلام تۇرمۇش




يېشىل تور
<http://green.xj163.cn>

كومپيۇتېردا لايىھىلەنگەن مۇقاۋىلار



ئىشلىتىلگەن يۇمشاق دېتاللار:
Adobe Photoshop 5.0CS
CorelDRAW 9
Adobe Illustrator 10
AL KATIP V1.9
WITS30
3L

لايىھىلىگۈچى: ئەكبەر سالھ

مۇندەرىجە

خەۋەرلەر

- 03 ئۈرۈمچى شەھەرلىك پەن-تېخنىكا جەمئىيىتى خىزمەتلىرىدىن خەۋەرلەر
 04 كومپيۇتېر ساھەسىدىن خەۋەرلەر

سۇئال - جاۋابىلار

- 08 قاتتىق دېتالدىن سۇئال - جاۋابىلار
 12 يۇمشاق دېتالدىن سۇئال - جاۋابىلار
 16 مەشغۇلات سىستېمىسىدىن سۇئال - جاۋابىلار
 18 كومپيۇتېر تورىدىن سۇئال - جاۋابىلار

قاتتىق دېتال مۇنبىرى

- 23 VCD پىلاستىنكىسىنى باشقىلار كۆچۈرۈۋالغۇسىنى دىسىگىز
 27 مائۇس تەگلىكىگىز قانداق رەڭدە؟
 45 كومپيۇتېر سېتىۋېلىپ نېمە ئىش قىلىسىز؟
 كامېرا بېشىنىڭ تېخنىكىلىق كۆرسەتكۈچلىرى ۋە دىققەت قىلىشقا تىگىشلىك ئىشلار
 48 ئەركىن مامۇت

يۇمشاق دېتال مۇنبىرى

- 19 كومپيۇتېردا «بۇشايما» نىڭ دورىسى بار؟
 28 ئىزدەش يۇمشاق دېتالنىڭ ھوزۇرىنى بىرلىكتە سۈرەيلى ماھىرە ھېۋزۇللا

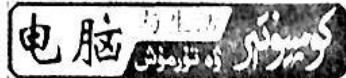
ئۇنىڭدىن بۇنىڭدىن

- 26 «ئوڭاي تىل» نى ئاڭلىغانمۇسىز
 31 مىكروسوفتنىڭ زىيارەت قىلغۇچىغا ئېلان قىلىنغان رىقابەت
 55 كومپيۇتېر مۇزىكىسى توغرىسىدا دەسلەپكى بايان ئابدۇقەييۇم مامۇت
 61 21-ئەسىردىكى كومپيۇتېر ۋە كومپيۇتېر تورى تەرەققىياتى تۈرگۈن ئىبراھىم

كومپيۇتېر ئىمتىھانى

- دۆلەتلىك كومپيۇتېر بىرىنچى دەرىجە ئىمتىھانغا تەييارلىق قىلىشتا ئىگەللەشكە
 50 تىگىشلىك مۇھىم نۇقتىلار
 51 دۆلەتلىك كومپيۇتېر بىرىنچى دەرىجە تەقلىدى ئىمتىھان سۇئالى

قوش ئايلىق ئۇنىۋېرسال پەن-تېخنىكا ژۇرنىلى



2005 - يىللىق 1 - سان

باشقۇرغۇچى ئورۇن:
 شىنجاڭ كىتاب، گېزىت، ژۇرنال
 تەرەققىيات مەركىزى

مەسئۇل بولغۇچى ئورۇن:
 ئۈرۈمچى شەھەرلىك ئەدەبىيات -
 سەنئەتچىلەر بىرلەشمىسى
 ئۈرۈمچى شەھەرلىك پەن -
 تېخنىكا جەمئىيىتى

نەشر قىلغۇچى ئورۇن:
 «تەڭرىتاغ» ژۇرنىلى نەشرىياتى
 «كومپيۇتېر ۋە تۇرمۇش» ژۇرنىلى
 تەھرىر بۆلۈمى

主管:
 新疆书报刊发展中心
 主办:
 乌鲁木齐市文联
 乌鲁木齐市科协
 编辑出版:
 “天尔塔格”杂志社
 “电脑与生活”编辑部

ئادرېس: ئۈرۈمچى شەرقىي شىخوڭ يولى
 52-نومۇر «تەڭرىتاغ» ژۇرنىلى
 نەشرىياتى «كومپيۇتېر ۋە تۇرمۇش»
 ژۇرنىلى تەھرىر بۆلۈمى
 پوچتا نومۇرى: 830002
 تېلېفون: 0991-4696807

مەملىكەت بويىچە بىرلىككە
 كەلگەن نومۇرى: CN65-1232/G
 پوچتا ۋاكالىت نومۇرى: 58-44
 پارچە سېتىلىشى: 5.00 يۈەن

2005-يىللىق 1-سان

تەھرىرات مۇدىرى:

ھەبىبۇللا مۇھەممەت
مۆمۈن ھەمدۇللا

باش مۇھەررىر:

پولات ھېۋزۇللا

مۇئاۋىن باش مۇھەررىر:

راخمانجان قاير
ئادىل تۇرسۇن

مەسئۇل مۇھەررىر:

راخمانجان قاير

مۇھەررىرلەر:

ياسىنجان ئېلى
ئىمىرھەسەن مەخمۇت

تېخنىكا كاتتور:

راخمانجان قاير
ئەكبەر سالم

مەخسۇس تارقىتىش خادىمى:

ئىمىرھەسەن ماخمۇت

مەخپىي تەجرىبەمنى دەپ بېرەي

- Office دىكى رەسىم قورالنىڭ رولىغا سەل قارىماڭ ئۆمەر جان 33
- Windows نىڭ مەخپىي نومۇرىنى ئۇنتۇپ قالغاندا قانداق قىلىش كېرەك؟ ئۆمەر جان 35
- جەدۋەلنى مۇنداق سىز ساقىمۇ بولىدۇ 37
- كۆپ سىستېما قاچىلانغان كومپيۇتېردا كۆپ ئۇچرايدىغان مەسىلىلەرنى ھەل قىلىش ئۇسۇلى سانىيە يۈسۈپ 38
- WindowsXP نىڭ قوزغىلىش رەسىمىنى ئۆزگەرتىش 41
- Word نىڭ بىرقانچە ئالاھىدە ئىقتىدارى ئەركىن مامۇت 46
- Word تېز قوزغىتىش كۇنۇپكىلىرىنى بېسىپ چىقىرىش 47
- يۇمشاق دېتالدىن تەجرىبىلەر 49
- كومپيۇتېر ئىشلىتىشتە دائىم كۆرۈلىدىغان مەسىلىلەرنى ھەل قىلىش ئۇسۇلى ئايشەمگۈل خالىق 53
- كۇنۇپكا تاختىسىدىكى ئىقتىدار كۇنۇپكىلىرىنىڭ رولى ئابلىز مەتتۇرسۇن 58
- Word كۆزنىكىدىكى قىزىقارلىق رايۇنلار مەمەتئېلى ئابدۇراخمان 58

كومپيۇتېر ۋە مائارىپ

- فورمۇلا تەھرىرلىگۈچ يوق ئەھۋالدا ماتېماتىكىلىق ئىپادىلەرنى كىرگۈزۈش ئۇسۇلى تۇرسۇنجان سۇلايمان 43
- كومپيۇتېرنىڭ تەنتەربىيە ئوقۇتۇشىدا ئىشلىتىلىشى ھەققىدە ئويلىغانلىرىم .. تاھىر 44
- ئوتتۇرا مەكتەپ ئۇچۇر تېخنىكىسى دەرسى ئوقۇتقۇچىلىرىنىڭ قۇرامىغا يەتمىگەنلەرنىڭ ئىدىيە-ئەخلاق قۇرۇلىشىنى كۈچەيتىش خىزمىتىدىكى رولى توغرىسىدا ئويلىغانلىرىم ياقۇبجان ياسىن 59

بازار ئۇچۇرى

- كومپيۇتېر بازىرىغا نەزەر 63
- كومپيۇتېر زاپچاسلىرىنىڭ ئەڭ يېڭى باھا جەدۋىلى 63

پەن - تېخنىكا جەمئىيىتى خىزمەتلىرىدىن خاتىرىلەر



★ 2005 - يىلى 17 - يانۋاردىن 21 - يانۋارغىچە ئۈرۈمچى شەھەرلىك پەن - تېخنىكا جەمئىيىتى، شەھەرلىك تاشقى ئىشلار ئىشخانىسى ۋە شەھەرلىك مائارىپ ئىدارىسى بىرلىكتە جۇڭگو ئۈرۈمچى - كورىيە فۇشەن ياش ئۆسمۈرلىرىنىڭ قىشلىق لاگىرى ئويۇشتۇردى. بۇ قېتىمقى لاگىرغا كورىيە فۇشەن شەھىرىدىن 13 نەپەر ئوقۇغۇچى، ئىككى نەپەر خىزمەتچى خادىم، شەھىرىمىزدىنمۇ 13 نەپەر ئوقۇغۇچى ۋە ئىككى نەپەر خىزمەتچى خادىم قاتناشتى. قىسقىغىنە تۆت كۈنلۈك لاگىر جەريانىدا ئوقۇغۇچىلار ئىسنىداك گىئولوگىيە كان مەھسۇلاتلىرى كۆرگەزمىسى، ئىسنىداك تېلېگراف كۆرگەزمە زالى ۋە جۇڭگو پەنلەر ئاكادېمىيىسى ئۈرۈمچى نەشەن ئاسترونومىيە پونكىتى قاتارلىق جايلارنى ئېكسكۇرسىيە قىلدى. ھەمدە قازاق چارۋىچىلارنىڭ ئۆيلىرىگە بېرىپ ئۆرپ - ئادەتلىرىنى كۆردى. بۇ جەرياندا ئىككى تەرەپ ئوقۇغۇچىلىرى چوڭقۇر دوستلۇق ئورناتتى.



★ 2005 - يىلى 17 - يانۋاردا، ئۈرۈمچى شەھىرى پەن - تېخنىكا جەمئىيىتى شىنخۇا يېن چەكلىك شىركىتىنىڭ پەن ئاگاھىدىكى كۆكتات ئۆستۈرۈش بازىسىدا قىشلىق پەن - تېخنىكا لاگىرى ئۆتكۈزدى. لاگىرغا قاتناشقان ئوقۇغۇچىلار كۆكتاتنى يارىتىشقا قانداق ئۆستۈرىدىغانلىقىنى ئۆز كۆزى بىلەن كۆردى. تېخنىكا خادىملارنىڭ يېتەكلىشى بىلەن ماسا ئۇلاشقا ئوخشاش مەشغۇلاتلارنى ئۆزى قىلدى. شۇ ئارقىلىق دېھقانچىلىققا بولغان چۈشەنچىسى ئاشتى.



★ 2005 - يىلى 2 - ئاينىڭ 3 - كۈنى ئۈرۈمچى شەھەرلىك يارتكوم تەشۋىقات بۆلۈمى، پەن - تېخنىكا ئىدارىسى ۋە پەن - تېخنىكا جەمئىيىتى بىرلىكتە ئۈرۈمچى ناھىيىسى شۈيشىگۇدا يېزىلارغا ئۈچىنچى بۆزلەندۈرۈش پائالىيىتى ئۆتكۈزدى. بۇ قېتىمقى پائالىيەتكە شەھىرىمىزدىكى مەدەنىيەت، سەھىيە، دېھقانچىلىق، چارۋىچىلىق، مېتېئورولوگىيە، پىلانلىق تۇغۇت ۋە ھەر قايسى رايۇنلاردىكى مۇناسىۋەتلىك تارماقلاردىن بولۇپ جەمئىي 200 دىن ئارتۇق خادىم قاتناشتى ھەم ھەر مىللەت دېھقان - چارۋىچىلىرىغا مۇلازىمەت قىلدى. شەھەرلىك سەنئەت ئۆمىكىنىڭ ئارتىسلىرى ئادىر نومۇرلارنى ئورۇنلاپ بەردى.



★ 2005 - يىلى 2 - ئاينىڭ 5 - كۈنى شەھەرلىك پەن - تېخنىكا جەمئىيىتى رەھبەرلىرى ئازاتلىق ئارمىيە 68250 - قىسىمغا بېرىپ ھال سورىدى.



كومپيۇتىر ساھەسىدىن خەۋەرلەر

رەھبەرلىك گۇرۇپپىسىنىڭ ۋەزىپىسى: مىللىيچە يۇمشاق دېتاللارنى ئېچىش، سانائەتلەشتۈرۈش خىزمەتلىرىنى ئورۇنلاشتۇرىدۇ ۋە رەھبەرلىك قىلىدۇ. مىللىيچە يۇمشاق دېتاللارنىڭ ئىشلىتىلىش، سانائەتلەشتۈرۈش سىياسەتلىرىنى ۋە فاكتورىيىلىرىنى تۈزۈپ چىقىدۇ. مىللىيچە يۇمشاق دېتاللار تەتقىقاتى، ئېچىش ۋە ئومۇملاشتۇرۇشنى ئومۇمىي جەھەتتىن پىلانلاش لايىھەسىنى بېكىتىدۇ. مىللىيچە يۇمشاق دېتاللارنى ئېچىش، كېڭەيتىش جەھەتتىكى چوڭ خىزمەتلەرنى ئورۇنلاشتۇرىدۇ ۋە باشقا مۇناسىۋەتلىك مەسىلىلەرنى ھەل قىلىدۇ.

◆ ئاپتونۇم رايۇنلۇق مىللىيچە يۇمشاق دېتاللارنى ئېچىش ۋە سانائەتلەشتۈرۈش خىزمىتى رەھبەرلىك گۇرۇپپىسى مىللىيچە يۇمشاق دېتاللارنى ئېچىش ۋە سانائەتلەشتۈرۈشنى ئەتراپلىق پىلانلاش، تېمىلارنى ئورۇنلاشتۇرۇش، تەتقىقات ئەترىتىنى قۇرۇش ئۈچۈن تۆۋەندىكىدەك تىزىملاش ئۇقۇمىنى چۈشۈردى. شەرتلىرى تۆۋەندىكىدەك:

بىرىنچى، تەتقىقات نەتىجىسى دائىرىسى: مىللىيچە ئۇچۇر تېخنىكىسى تۈرىدىكى يۇمشاق دېتال، قاتتىق دېتال، ئۆلچەم ۋە ئۇچۇر مەنبەسى قاتارلىقلار؛
تۈرى: شەھەر دەرىجىسىدىن يۇقىرى بولغان خەلق ھۆكۈمىتى تۇرغۇزغان تۈرلەر؛ شەھەر دەرىجىسىدىن يۇقىرى بولغان خەلق ھۆكۈمىتى ۋە مۇناسىۋەتلىك تارماقلار تەرىپىدىن مۇكاپاتلانغان تۈرلەر؛ دۆلەتلىك ۋە ئاپتونۇم رايۇنلۇق ھەرخىل قوندى تۈرلىرى؛ تەتقىقات ئورۇنلىرى، ئالىي مەكتەپلەر ۋە كارخانا تۈرى تىكلەنگەن تۈرلەر؛

ۋاقتى: 1990 - يىلىدىن كېيىن ئورۇنلانغان ياكى نۆۋەتتە ئېلىپ بېرىلمىغان تۈرلەر؛

ئىككىنچى، كەسپى تېخنىكا خادىملار
1. تولۇق كۇرستىن يۇقىرى بولغان ئوقۇش تارىخىغا ئىگە، ئوتتۇرا دەرىجىلىكتىن يۇقىرى بولغان (ئوتتۇرا دەرىجىنى ئۆز ئىچىگە ئالىدۇ) ئۇنۋانغا ئىگە، مىللىيچە يۇمشاق دېتال ئېچىش ۋە تەتقىق قىلىشتا ئارتۇقچىلىقى بار ھەم ئۇزۇن مۇددەت ئېچىش خىزمىتى بىلەن شۇغۇللانغان ئوتتۇراياش ۋە ياش تېخنىكا خادىملار؛

2. مىللىيچە يۇمشاق دېتال ئېچىشتا مۇھىم تەتقىقات نەتىجىسىگە ئېرىشكەن تېخنىكا خادىملار؛

تىزىملىنىش جەدۋىلى ئىككى پارچە بولۇپ تۆۋەندىكى ئادرېستىن چۈشۈرۈلۈشقا بولىدۇ.

<http://www.xjxxb.gov.cn/xtcdowm/20050131-1.doc>
<http://www.xjxxb.gov.cn/xtcdowm/20050131-2.doc>

ئالاقىلاشقۇچى: ئەكبەر
تېلېفون: (0991) 3839823
ئېخەت ئادرېسى: akbar@ms.xjxxb.gov.cn

◆ ئۇيغۇرچە، قازاقچە، قىرغىزچە يۇمشاق دېتاللارنى ئېچىش ۋە سانائەتلەشتۈرۈش خىزمىتىنى كۈچەيتىش، ئۇچۇر تېخنىكىسىنى ئومۇملاشتۇرۇش، كەڭ تۈردە ئىشلىتىش خىزمىتىنى ئىلگىرى سۈرۈش ۋە راۋاجلاندۇرۇش ئۈچۈن، ئاپتونۇم رايۇنلۇق خەلق ھۆكۈمىتى «ئاپتونۇم رايۇنلۇق مىللىيچە يۇمشاق دېتاللارنى ئېچىش ۋە سانائەتلەشتۈرۈش خىزمىتى رەھبەرلىك گۇرۇپپىسى» قۇرۇشنى قارار قىلدى. گۇرۇپپا ئەزالىرى تۆۋەندىكىدەك:

گۇرۇپپا باشلىقى: ئاپتونۇم رايۇنلۇق پارتكومنىڭ مۇئاۋىن شۇجىسى، ئاپتونۇم رايۇنلۇق دائىمىي ئىشلار كومىتېتىنىڭ مۇئاۋىن رەئىسى ۋاڭ جىنشىياڭ؛

مۇئاۋىن باشلىقى: ئاپتونۇم رايۇنلۇق خەلق ھۆكۈمىتى كاتىبانلار باشلىقى ئابۇپ تىيىپ؛

گۇرۇپپا ئەزالىرى: ئاپتونۇم رايۇنلۇق ئۇچۇرلاشتۇرۇش ئىشخانىسىنىڭ مۇدىرى نېي زىڭشىياڭ؛

ئاپتونۇم رايۇنلۇق تەرەققىيات پىلانلاش ھەيئىتىنىڭ مۇئاۋىن مۇدىرى رەيھان يۈسۈپ؛

ئاپتونۇم رايۇنلۇق پەن - تېخنىكا نازارىتىنىڭ مۇئاۋىن نازىرى خۇ كېلىن؛

ئاپتونۇم رايۇنلۇق مائارىپ نازارىتىنىڭ مۇئاۋىن نازىرى لىيۇ خۇا؛
ئاپتونۇم رايۇنلۇق تىل - يېزىق كومىتېتىنىڭ مۇدىرى مەمەتئېلى؛
ئاپتونۇم رايۇنلۇق ئۇچۇرلاشتۇرۇش ئىشخانىسىنىڭ مۇئاۋىن مۇدىرى سۇ گۇيىڭ؛

ئاپتونۇم رايۇنلۇق تەرەققىيات پىلانلاش ھەيئىتى يۇقىرى تېخنىكا تەرەققىيات بۆلۈمىنىڭ باشلىقى لىيۇ شۇ؛

شىنجاڭ ئۇنىۋېرسىتېتىنىڭ مۇئاۋىن مەكتەپ مۇدىرى تاشپولات؛
جۇڭگو پەنلەر ئاكادېمىيىسى فىزىكا - خېمىيە تەتقىقات ئورنىنىڭ مۇئاۋىن باشلىقى لىشياۋ؛

ئۈرۈمچى شەھەرلىك يۇقىرى تېخنىكا ئېچىش رايۇنىنى باشقۇرۇش ھەيئىتىنىڭ مۇئاۋىن مۇدىرى ماين؛

ئاپتونۇم رايۇنلۇق خەلق ھۆكۈمىتى بەنگۇڭتىڭى ئاپتوماتلاشتۇرۇش مەركىزىنىڭ مۇدىرى لىيۇ جى؛

ئاپتونۇم رايۇنلۇق خەلق ھۆكۈمىتى بەنگۇڭتىڭى كاتىبانلار 5 - بۆلۈمىنىڭ مۇئاۋىن بۆلۈم باشلىقى جاڭ شياۋنڭ؛

ئاپتونۇم رايۇنلۇق پەن - تېخنىكا نازارىتى يۇقىرى تېخنىكا بۆلۈمىنىڭ مۇئاۋىن باشلىقى قەن شياۋمىڭ؛

رەھبەرلىك گۇرۇپپىسى ئىشخانىسى ئاپتونۇم رايۇنلۇق ئۇچۇرلاشتۇرۇش ئىشخانىسىغا قۇرۇلغان بولۇپ، «ئاپتونۇم رايۇنلۇق مىللىيچە يۇمشاق دېتاللارنى ئېچىش ۋە سانائەتلەشتۈرۈش خىزمىتى رەھبەرلىك گۇرۇپپىسى» نىڭ كۈندىلىك خىزمەتلىرىگە مەسئۇل بولىدۇ. ئىشخانا مۇدىرلىق ۋەزىپىسىنى سۇگۇيىڭ ئۈستىگە ئالىدۇ.

◆ يېقىندا خەۋەرلىشىشنى باشقۇرۇش ئىدارىسى ھەرقايسى مۇناسىۋەتلىك ئورۇنلارغا ئۇقتۇرۇش چۈشۈرۈپ، ئاپتونوم رايونىمىزدىكى تەستىقلاش ۋە ئارخىپ تۇرغۇزۇش رەسمىيەتلىرىنى ئۆتىمگەن تور بىكەتلەرنىڭ 2005-يىلى 1-ئاينىڭ 15-كۈنىدىن بۇرۇن تولۇقلاپ رەسمىيەت ئۆتىشىنى، كەينىگە سۈرگۈچىلەر ۋە ئۆتىمگۈچىلەرنىڭ مۇناسىۋەتلىك تەدبىرلىرى بويىچە جازالاندىغانلىقىنى ئۇقتۇردى.

دۆلەتنىڭ مۇناسىۋەتلىك باشقۇرۇش تۈزۈملىرى بويىچە، بارلىق سودا بىلەن شۇغۇللىنىدىغان تور بىكەتلەر چوقۇم تەستىقتىن ئۆتۈشى، سودا بىلەن شۇغۇللانمايدىغانلىرى مۇناسىۋەتلىك ئورۇنلارغا بېرىپ ئارخىپ تۇرغۇزۇشى كېرەك. تور بىكەتكە ئىگە بولغۇچى كىشى چوقۇم خەۋەرلىشىشنى باشقۇرۇش ئىدارىسىغا بېرىپ تور ئۈچۈر بىخەتەرلىكى كېلىشىمى ئىمزالىشى لازىم. تەستىقلانمىغان، ئارخىپ تۇرغۇزىمىغان تور بىكەت مۇلازىمىتىنى يۈرگۈزگۈچى ئىدارىلەر قاتتىق بىر تەرەپ قىلىنىدۇ.

ئىگىلىنىشىچە يېرىم يىللىق تۈزۈتۈش ئارقىلىق 1000 دىن ئارتۇق تور بىكەت تولۇقلىما رەسمىيەت بىجىرگەن. لېكىن پۈتۈن رايۇندا يەنىلا بىر قىسىم تور بىكەتلەر رەسمىيەت بىجىرمىگەن. بۇنىڭدىن كېيىن تور بىكەتلەرنى باشقۇرۇش يەنىمۇ كۈچەيتىلىدىكەن.

مۇناسىۋەتلىك خادىمنىڭ ئېيتىشىچە، رايونىمىزدا ئۇيغۇرچە تور بىكەت ئەڭ بۇرۇن 1997-يىلى قۇرۇلغان بولۇپ، ئەينى ۋاقىتتا پەقەت بىر قانچىلا تور بىكەت بولغان. ھازىر پۈتۈن ئاپتونوم رايۇن تەۋەسىدە 1777 تور بىكەت بولۇپ، 88 ئى مىللىيچە تور بىكەت ئىكەن. بۇنىڭ ئىچىدە 66 سى ئۇيغۇرچە، 17 سى قازاقچە، 5 ئى قىرغىزچە يېزىقتا ئىكەن. بۇلار گەرچە شىنجاڭ ئىقتىسادى نەزەرقىياتىدا مۇھىم رول ئوينىسىمۇ، چوقۇم ئۇچۇر بىخەتەرلىكى ۋە ساغلاملىقىغا قاتتىق دىققەت قىلىشى كېرەك ئىكەن.

◆ يېقىندا شىنجاڭ ئاۋىئاتسىيە شىركىتى بىلەن ئۇيغۇرسوفت كومپيۇتېر شىركىتى ئايرودرومدا ئىشلىتىلىدىغان ئۈچ تىللىق (خەنزۇچە، ئىنگلىزچە ۋە ئۇيغۇرچە) ئۇچۇرلارنى كۆرسىتىش ۋە رادىئو ئاڭلىتىش يۇمشاق دېتالنى بىرلىكتە ئىپچىش توختامى تۈزدى. ئۇيغۇرسوفت كومپيۇتېر شىركىتى ئۇيغۇر تىلىنىڭ ئاممىۋى سورۇنلاردىكى ئىشلىتىش ئۈنۈمىنى تېخىمۇ يۇقىرى كۆتىرىدىغان بۇ يۇمشاق دېتالغا يۈكسەك دەرىجىدە ئەھمىيەت بەرگەنلىكتىن يۇمشاق دېتال تېزىدىلا ئوڭۇشلۇق پۈتۈپ چىقتى.

بۇ يۇمشاق دېتال ئاپتوبۇسلاردىكى بىكەت نامىنى ئۇيغۇرچە ۋە خەنزۇچە مەلۇم قىلىش سىستېمىسىغا ئوخشاپ كەتسىمۇ، لېكىن ئۇنىڭدىن كۆپ پەزىلىتىدۇ. بۇنىڭدا ئاساسلىق خەنزۇچە يېزىقلارنى ئىنگلىزچە ۋە ئۇيغۇرچە يېزىقلارغا ئالماشتۇرۇپ ۋە ئۇنىڭغا ماس كېلىدىغان ئاۋاز ئامبىرىدىن تېز سۈرئەتتە ئىزدەپ، تەبىئىي ئادەم سۆزلىگەندىكى راۋان ئاۋازغا ئالماشتۇرىدۇ، شۇڭلاشقا، ئۇيغۇرسوفت شىركىتى ئەڭ مۇنەۋۋەر ئۇيغۇر، خەنزۇ دېكتور ۋە شىنجاڭدا ئوقۇۋاتقان ئىنگلىزلارنى تەكلىپ قىلىپ، ئۇلارنىڭ ئاۋاز ئامبىرىنى قۇرۇپ چىقتى. بۇ ئاۋاز ئامبىرى مۇناسىۋەتلىك باھالىغۇچىلارنىڭ ياخشى باھاسىغا ئېرىشتى.

ئىگىلىنىشىچە بۇ يۇمشاق دېتالدا ئاپتوبۇسلاردىكى بىكەت ئېلان قىلىش سىستېمىسىدا ساقلانغان كېلىش قوشۇمچىلىرى توغرا ئۇلانمىسى مەسىلىسى ناھايىتى تولۇق ھەل قىلىنغان.

بۇ سىستېما مۇناسىۋەتلىك ئورۇنلارنىڭ تەلپىسى بويىچە كېلەرلىكى ئايدىن باشلاپ ئۈرۈمچى ئايرودرومدا ئىشلىتىلمەكچى ۋە شىنجاڭنىڭ ھەرقايسى جايلىرىدىكى ئايرودروملارغا كېڭەيتىلمەكچى ئىكەن.

◆ يېقىندا ئاپتونوم رايونلۇق سۈپەت تېخنىكا تەپتىش ئىدارىسى ۋە ئاپتونوم رايونلۇق پەن-تېخنىكا نازارىتى تەشكىللىكىدە ئاخبارات بىناسىدا «ئۈچۈر ئالماشتۇرۇشتا ئىشلىتىدىغان ئۇيغۇرچە، قازاقچە، قىرغىزچە يېزىق ئۆلچىمى تەتقىقاتى» تۈرىنى ئۆتكۈزۈش ۋە ئۆلچەمنى بېكىتىش يىغىنى ئېچىلىپ، «ئۈچۈر ئالماشتۇرۇشتا ئىشلىتىلىدىغان ئۇيغۇرچە، قازاقچە، قىرغىزچە ھەرپ شەكلى ئۆلچىمى»، «ئۈچۈر ئالماشتۇرۇشتا ئىشلىتىلىدىغان ئۇيغۇرچە، قازاقچە، قىرغىزچە يېزىق كودى ئۆلچىمى» ۋە «ئۈچۈر ئالماشتۇرۇشتا ئىشلىتىلىدىغان ئۇيغۇرچە كۆرۈنۈش ئانالىزلىرى ئۆلچىمى» دىن ئىبارەت ئۈچ خىل ئۆلچەم مۇۋەپپەقىيەتلىك ئۆتكۈزۈلۈپ، ھەم بېكىتىلدى.

بۇ تۈر ئاپتونوم رايونلۇق پەن-تېخنىكا نازارىتى تۇرغۇزغان 2003-يىللىق مۇھىم تۈرلەرنىڭ بىرى بولۇپ، 2003-يىلى 5-ئايدا رەسمىي قوزغۇتۇلۇپ، 2004-يىلى 7-ئايدا ئاخىرلاشقان. بۇ تۈرنى ئاپتونوم رايونلۇق ئۇچۇرلاشتۇرۇش ئىشخانىسىنىڭ ئورۇنلاشتۇرۇشىدا، ئاپتونوم رايونلۇق تېخنىكا ئۆلچەملەشتۈرۈش ھەيئىتى، شىنجاڭ ئۇنىۋېرسىتېتى، ئاپتونوم رايونلۇق تىل-يېزىق كومىتېتى، ئاپتونوم رايونلۇق سۈپەت تېخنىكا تەپتىش ئىدارىسى، شىنجاڭ يۇمشاق دېتال ساھەسى بىرلەشمىسى قاتارلىق ئىدارىلەر ئۆز ئۈستىگە ئالغان.

ئۆتكەن ئەسىرنىڭ 80-يىللىرىدىن باشلاپ مىللىيچە يېزىقتىكى ئۇچۇر بىر تەرەپ قىلىش ئۇچۇر قۇرۇلۇشىنىڭ مۇھىم بىر قىسمىغا ئايلاندى. مەلۇم دائىرىدە ھەم تېخنىكا نۇقتىسىدىن بەلگىلىك نەتىجىلەرگە ئېرىشىپ، مىللىيچە يېزىقتىكى ئۇچۇر بىر تەرەپ قىلىشتا كۆرۈلگەن نۇرغۇن مەسىلىلەر ھەل بولۇپ، ئاپتونوم رايونىمىزنىڭ ئۇچۇر بىر تەرەپ قىلىش تەتقىقاتى ۋە ئەمەلىي ئىشلىتىلىشتە ئىنتايىن مۇھىم رول ئوينىدى. لېكىن ئۇچۇر تېخنىكىسىنىڭ تېز سۈرئەتتە تەرەققىي قىلىشى ۋە ئۇچۇرلاشتۇرۇش قۇرۇلۇشىنىڭ بارغانسېرى چوڭقۇرلىشىشىغا ئەگىشىپ، مىللىيچە يېزىق بىر تەرەپ قىلىشتا ساقلانغان مەسىلىلەر بارغانسېرى ئېنىق ئىپادىلىنىشكە باشلىدى. ئاساسلىق ئىپادىلىرى: ئۆلچەم بىرلىكىنىڭ يوق بولۇشى، يۇمشاق دېتاللارنىڭ ئۆز-ئارا ماسلاشماسلىقى سەۋەبىدىن ئۇچۇر ئالماشتۇرۇشتا قىيىنچىلىق تۇغۇلدى؛ يۇمشاق دېتال ئېچىشتا قايتىلىنىش كۆپ، ئىقتىدارى ئاجىز، ئۆزگىچىلىككە ئىگە يۇمشاق دېتاللار ئاز، قانۇنسىز كۆچۈرۈش ئېغىر، يۇمشاق دېتالنىڭ تۈۋرۈلۈشى سۈرئىتى ئاستا بولدى؛

بۇلاردىن كۆرۈۋېلىشقا بولىدۇكى، مىللىيچە ئۇچۇر تېخنىكىسىنىڭ ئۆلچەملىشىش مەسىلىسى ئاپتونوم رايونىمىزنىڭ ئۇچۇرلاشتۇرۇش تېخنىكىسى ۋە تۈۋرۈلۈشى تەرەققىياتىغا غايەت زور توسالغۇلارنى كەلتۈرگەن. ئېنىقكى، بۇ قېتىمقى ئۆلچەملىشىش ئاپتونوم رايونىمىزدىكى يۇمشاق دېتال تەرەققىياتى، تۈۋرۈلۈشىدا ناھايىتى چوڭقۇر ئەھمىيەتكە ئىگە.

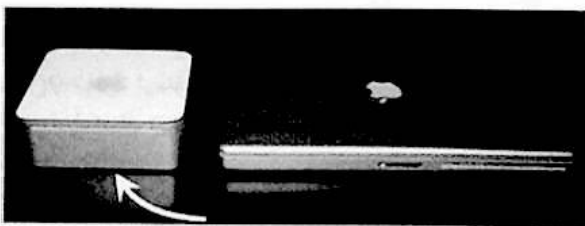
◆ 2005-يىلى ئالدىنقى يېرىم يىللىق كومپيۇتېر تېخنىكىسى ۋە يۇمشاق دېتال كەسپى تېخنىكا سالاھىيەت (سەۋىيە) ئىمتاھانىغا تىزىملاش خىزمىتى باشلاندى. تىزىملاش ۋاقتى 2-ئاينىڭ 21-كۈنىدىن 4-ئاينىڭ 20-كۈنىگىچە؛ تىزىملاشقاندا كىملىك ۋە كۆپەيتىلگەن نۇسخىسى، ئۈچ پارچە بىر سۆڭۈك رەسىم تاپشۇرۇلىدۇ. باشلانغۇچ دەرىجىلىكنىڭ تىزىملاش ھەققى 90 يۈەن، ئوتتۇرا دەرىجىلىكنىڭ تىزىملاش ھەققى 110 يۈەن، ئالىي دەرىجىلىكنىڭ تىزىملاش ھەققى 120 يۈەن؛

سۈرۈشتۈرۈش تېلېفون نومۇرى: (0991) 3835743
3845804

ئاپپاراتى ۋە سىن ئالغۇ قاتارلىق نۇر ئۈسكۈنىلىرى ئارقىلىق كىرگۈزۈپ Office يۇمشاق دېتالغا تەھرىرلىگىلى بولىدىغان يېزىققا ئايلاندۇرغىلى بولىدۇ. بۇ سىستېمىنىڭ بارلىققا كېلىشى دۆلىتىمىز يېزىق تونۇتۇش تېخنىكىسىنىڭ دۇنيانىڭ ئالدىنقى قاتارىغا ئۆتكەنلىكىدىن دېرەك بېرىدۇ.



◆ ئالما شىركىتىنىڭ باشلىقى سىتو.جويىس 1-ئاينىڭ 11-كۈنى ئەڭ ئەرزىن ئالما كومپيۇتېرى Mac Mini نى كۆرگەنمە قىلدى. ھەم 1-ئاينىڭ 22-كۈنىدىن باشلاپ رەسمىي بازارغا سېلىندى. بۇ كومپيۇتېرنىڭ بىر تەرەپ قىلغۇچى Power PC 1.25GHz (ئىككىنچى خىلىنىڭ 1.42GHz)، ئىچكى ساقلغۇچى DDR333 256MB، كۆرسىتىش كارتىسى ATI Radeon 9200، قاتتىق دېسكىسى 40GB (ئىككىنچى خىلىنىڭ 80GB)، DVD ROM سەپلەنگەن بولۇپ، ئېكران، كۈنۈپكا تاختىسى ۋە مائۇسلار يوق. بۇلارنى ئىشلەتكۈچى ئۆزلىرى ئايرىم سېتىۋالىدۇ. مەشغۇلات سىستېمىسىغا MAC OS X10.3 قاچىلانغان. بۇ كومپيۇتېرنىڭ ھەجىمى ئىنتايىن كىچىك ھەم يېنىك، ناھاسىمۇ ئەرزىن بولۇپ بىرىنچى خىلىنىڭ باھاسى 4100 يۈەن، ئىككىنچى خىلىنىڭ باھاسى 4990 يۈەن؛ بۇ ئالما شىركىتىنىڭ ئالما كومپيۇتېرىنى ئومۇملاشتۇرۇش ئۈچۈن قوللانغان دەسلەپكى تەدبىرى.



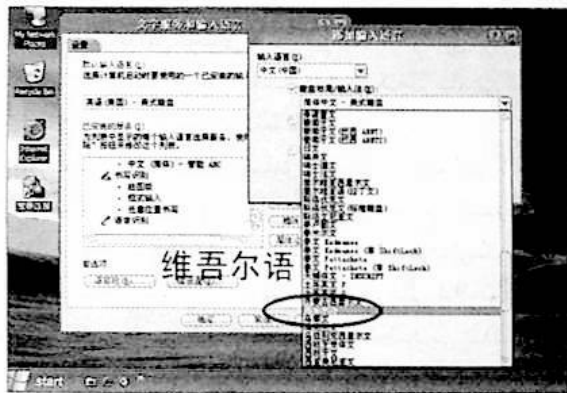
◆ تارقىتىش ئۆزۈلكىسىز كېچىكتۈرۈلۈۋاتقان يېڭى ئەۋلاد مەشغۇلات سىستېمىسى Longhorn نىڭ تارقىتىلىش ۋاقتى توغرىسىدا مىكروسوفت شىركىتى يېقىندا ئېنىق بىر ۋاقىت جەدۋىلى كۆرسەتتى. جەدۋەلدىكى ۋاقىت تەرتىپى مۇنداق:

2004-يىلى 11-ئاينىڭ 11-كۈنىدىن 24-كۈنىگىچە بىرىنچى سىناق نۇسخىسى Longhorn R1 ئىچكى قىسىدا تاماملاندى؛
2004-يىلى 11-ئاينىڭ 29-كۈنىدىن 2005-يىلى 1-ئاينىڭ 14-كۈنىگىچە بىرىنچى سىناق نۇسخىسىنى ئىشلەش توختىتىلدى؛
2005-يىلى 1-ئاينىڭ 17-كۈنىدىن 2-ئاينىڭ 16-كۈنىگىچە بىرىنچى سىناق نۇسخىسى تارقىتىلدى؛
2005-يىلى 2-ئاينىڭ 16-كۈنى كەسپىي ۋە مۇلازىمەتتەر نەشرىنىڭ سىناق نۇسخىسى تارقىتىلدى؛
رەسمىي نۇسخىسى 2006-يىلى 5-ئاينىڭ 22-كۈنى ئېلان قىلىندۇ؛

ئېيتىلىشىچە بۇ مەشغۇلات سىستېمىسى كارخانا ۋە ئىشلەتكۈچىلەرگە تېخىمۇ قولايلىقلارنى ئېلىپ كېلىدىكەن، ۋىروس ۋە خەتلىكلەرنىڭ ھوجۇمىدىن ساقلاش ئىقتىدارى ۋە مۇقىملىق دەرىجىسى تېخىمۇ يۇقىرى كۆتۈرۈلدىكەن، يۇمشاق دېتال تەتقىقاتچىلىرىنى تېخىمۇ كۈچلۈك API ئېغىزى بىلەن تەمىنلەيدىكەن؛

سىناق نۇسخىسىنى قاچىلاپ ئىشلىتىپ كۆرۈش داۋامىدا بۇ سىستېمىنىڭ بۇرۇنقى WindowsXP دىن تېز قاچىلىنىدىغانلىقى، قوزغىلىش سۈرئىتىنىڭمۇ بەلگىلىك تېزلىككە ئىگەلىكى، لېكىن ئىگىلەيدىغان سىغىمىنىڭ چوڭ بولۇپ كەتكەنلىكى بايقالدى.

بۇرۇن ئېيتىلغىنى بويىچە، بۇ مەشغۇلات سىستېمىسىغا ھەقىقەتەنمۇ ئۇيغۇرچە كىرگۈزۈش ئۈسۈلى قوشۇۋېتىلگەن بولۇپ، گەرچە سىناق نۇسخىسىدا ئۇيغۇرچە خەت نۇسخىسى تەمىنلەنمىگەنلىكتىن، يېزىق كىرگۈزۈپ سىناپ كۆرگىلى بولمىغان بولسىمۇ، لېكىن خۇددى خەنزۇچە كىرگۈزۈش ئۈسۈلىنى قوشقانغا ئوخشاش ئۇيغۇرچە كىرگۈزۈش ئۈسۈلىنى بىمالال قوشقىلى بولدى. قارىغاندا پۈتۈن كۈچنى ئەمەلىي قوللىنىلىدىغان يۇمشاق دېتال ئىشلەشكە قارىتىدىغان پۇرسەت كەلگەندەك قىلىدۇ.



◆ نەچچە ئاي ئىلگىرى چىڭخۇا ئۇنىۋېرسىتېتى بىلەن شىنجاڭ ئۇنىۋېرسىتېتى ھەمكارلىشىپ ئىشلەپ چىققان «ئۇيغۇرچە، قازاقچە، قىرغىزچە (خەنزۇچە، ئىنگلىزچە)، ئەرەبچە (ئىنگلىزچە) قوش يۆنۈلۈشلۈك يېزىق پەرقلىنىدۇرۇش سىستېمىسى» مائارىپ مىنىستىرلىكىنىڭ تەكشۈرۈشىدىن ئۆتتى. بۇ سىستېما ئارقىلىق ھەرقايسى باسما مائارىپ ئورگانلىرىدىكى ئۇيغۇرچە، قازاقچە، قىرغىزچە، خەنزۇچە، ئىنگلىزچە، ئەرەبچە يېزىقلار سېكىنەنپەر، رەسىم

2005-يىلى ئالدىنقى يېرىم يىللىق كومپيۇتېر تېخنىكىسى ۋە يۇمشاق دېتال كەسپى تېخنىكا سالاھىيەت (سەۋىيە) ئىمتاھانىنىڭ ۋاقت ئورۇنلاشتۇرۇلىشى

ئىلى دەرىجىلىك	مەزمۇن نامى	ئىمتىھان ۋاقتى	
		تۇنجى قېتىم	ئىككىنچى قېتىم
ئىلى دەرىجىلىك	ئۇچۇر سىنىپى باشقۇرغۇچى	9:00__11:30	1:30__3:00
	ئىسلاھات نەزەرىيەسى	9:00__11:30	3:20__5:20
	ئۇچۇر سىنىپى	9:00__11:30	1:30__3:00
	ئىسلاھات نەزەرىيەسى	9:00__11:30	3:20__5:20
	ئۇچۇر سىنىپى	9:00__11:30	2:00__4:30
	ئىسلاھات نەزەرىيەسى	9:00__11:30	2:00__4:30
ئوتتۇرا دەرىجىلىك	ئۇچۇر سىنىپى	9:00__11:30	2:00__4:30
	ئىسلاھات نەزەرىيەسى	9:00__11:30	2:00__4:30
	ئۇچۇر سىنىپى	9:00__11:30	2:00__4:30
	ئىسلاھات نەزەرىيەسى	9:00__11:30	2:00__4:30
	ئۇچۇر سىنىپى	9:00__11:30	2:00__4:30
	ئىسلاھات نەزەرىيەسى	9:00__11:30	2:00__4:30
پائالىيەتچى دەرىجىلىك	ئۇچۇر سىنىپى	9:00__11:30	2:00__4:30
	ئىسلاھات نەزەرىيەسى	9:00__11:30	2:00__4:30
	ئۇچۇر سىنىپى	9:00__11:30	2:00__4:30
	ئىسلاھات نەزەرىيەسى	9:00__11:30	2:00__4:30

4-ئاينىڭ 20-كۈنىدىن بۇرۇن ئېھتىياجلىق بولغان ئىمتاھان قەغەز سانى يۇقۇرىغا يوللىنىدۇ، 5-ئاينىڭ 29-كۈنى ئىمتاھان ئېلىنىدۇ. ئىمتاھان تىزىمى ۋە ئوقۇتۇش ماتېرىيالىغا مۇناسىۋەتلىك ئۇچۇرلارنى www.ceiaec.org دىن كۆرۈۋېلىڭ.

1-ئاينىڭ 14-كۈنى مەدەنىيەت مىنىستىرلىكىنىڭ مۇناسىۋەتلىك خادىمىنىڭ ئېيتىشىچە، 2005-يىلى كۈچ مەركەزلەشتۈرۈلۈپ قورالغا يەتمىگەنلەرنىڭ تورخانىغا كىرگۈزۈش رەسمىيەتسىز تورخانا ئېچىش قىلمىشلىرىنى قاتتىق بىر تەرەپ قىلىنىدىكەن. باش قىلغۇچىلارغا مۇكاپات بېرىشتىن باشقا تورخانىلارنى باشقۇرىدىغان سىستېمىمۇ كۈچلۈك ئالدىنى ئېلىش تەدبىرلىرى قوللىنىلىدىكەن.

نەچچە كۈن ئىلگىرى جۇڭگو ئىستىمالچىلار جەمئىيىتى ئىستىمالچىلارغا يانفون ئارقىلىق تورغا چىققاندا مەشغۇلات باسقۇچلىرىغا دىققەت قىلىش، ئورۇنسىز چىقىمىدىن ساقلىنىش توغرىسىدا كۆرسەتمە بەردى.

يانفون تۇرمۇشىمىزغا زور قولايلىقلارنى كەلتۈردى. لېكىن بەزى ئىستىمالچىلار يانفون ئارقىلىق تورغا چىققاندا، قىسقا ئۇچۇر يوللىغاندا ياكى يانفون ئارقىلىق بەزى ماتېرىياللارنى چۈشۈرگەندە نۇرغۇن سۆزلىشىش ھەققى چىقىپ كەتكەنلىكىنى بايقىغان. بۇنىڭ ئاساسلىق سەۋەبلىرى تۆۋەندىكىدەك ئۈچ خىل ئىكەن. بىرى، يانفون نومۇرى ئىناۋەتسىز قىلىنغان بولسىمۇ، لېكىن شۇ نومۇردا تىزىملىغان ھەرخىل پۇل ئالدىدىغان مۇلازىمەتلەر ئىناۋەتسىز قىلىنغان؛ ئىككىنچى، يانفون نومۇرىنى ئىناۋەتسىز قىلىشتىنلا توختىتىپ قويغان؛ ئۈچىنچى، ئېھتىياتسىزلىقتىن پۇل ئالدىدىغان تور بىكەتلەرگە تىزىملىتىپ قويغان؛

يېقىندا چەتئەلدىكى Streamload دېگەن تور بىكەت ئىشلەتكۈچىلەرنى سىغىمى 10GB بولغان ھەقسىز تور قاتتىق دېسكىسى مۇلازىمىتى بىلەن تەمىنلىگەن. تەپسىلىي ئۇچۇرنى كۆرمەكچى بولسىڭىز تۆۋەندىكى تور بىكەتنى زىيارەت قىلىپ كۆرۈڭ.

<http://streamload.com>

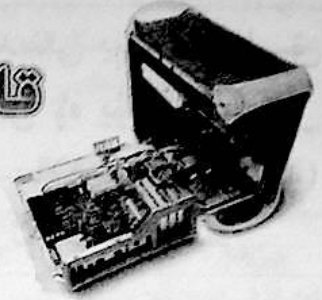
ياپۇنىيە TDK شىركىتى قوغداش ئىقتىدارى ئىنتايىن يۇقىرى بولغان ئوپتىك دېسكىنىڭ قوغداش قەۋىتى تېخنىكىسىنى بارلىققا كەلتۈردى. سىناق جەريانىدا بۇ خىل تېخنىكا ئارقىلىق بىر تەرەپ قىلىنغان DVD پىلاستىنكىسىنى پىچاق بىلەن سىزغاندىمۇ ھېچقانداق بۇزغۇنچىلىققا ئۇچرىمىغان. سانلىق مەلۇماتلارنى كومپيۇتېر ناھايىتى بىمالال ئوقۇپ چىققان.

1-ئاينىڭ 8-كۈنى، AMD شىركىتى كىچىك تىپتىكى لاپتوپ كومپيۇتېرلار ئۈچۈن ئىشلىتىلىدىغان «Turion» نامىدىكى بىر تەرەپ قىلغۇچى بازارغا سالدى. بۇ بىر تەرەپ قىلغۇچىنىڭ قۇۋۋىتى 35 ۋات بولۇپ، PentiumM بىر تەرەپ قىلغۇچى بىلەن رىقابەتلىشەلەيدىكەن. باشقا ئىقتىدارلىرىمۇ خېلىلا يۇقىرى ئىكەن.

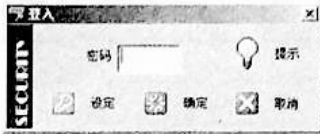
1-ئاينىڭ 20-كۈنى، Intel شىركىتى «Sonoma» دېگەن نامدا ئاتالغان لاپتوپ كومپيۇتېر بىر تەرەپ قىلغۇچىنى ئېلان قىلدى. بۇ بىر تەرەپ قىلغۇچىتا بۇرۇنقى ئاساسىي لېنىيە (FSB) سۈرئىتى ئەسلىدىكى 400MHz دىن 533MHz غا ئۆستۈرۈلگەن، DDR2 ئىچكى ساقلىغۇچىنى قوللايدىغان بولغان ھەم بوشلۇقتىكى كۆرۈنۈشى بىر تەرەپ قىلىش ئىقتىدارى بۇرۇنقى نۇسخىدىن ئىككى ھەسسە يۇقىرى كۆتۈرۈلگەن.

قاتتىق دېتال مەسىلىرىدىن

سۇئال جاۋابىلار



شۇ پروگرامما قوش چېكىپ ئىجرا قىلىنسا ئىشلەتكۈچىدىن مەخپىي نومۇر سوراڭ كۆزنىكى كۆرۈنىدۇ.

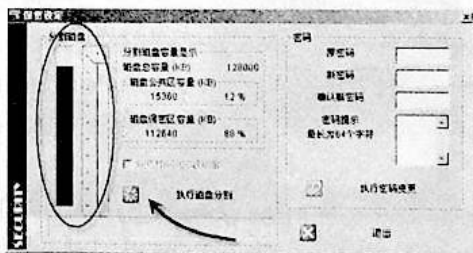


مەخپىي نومۇر توغرا كىرگۈزۈلگەندىن كېيىن كۆز ئالدىمىزدا بارماق دېسكىنىڭ مەخپىي رايۇنىدىكى مەزمۇنلار كۆرۈنىدۇ. ئاندىن بىز بۇ رايۇنغا خالغانچە مەشغۇلات ئېلىپ بارالايمىز. بۇ مەخپىي رايۇننىڭ چوڭلۇقى 110 مېگابايت.



(مەخپىي نومۇر دەسلەپتە زاۋۇت تەرىپىدىن بېكىتىلگەن بولۇپ، بارماق دېسكىنىڭ چۈشەندۈرۈشىدە بار. بىراق ئىشلەتكۈچى مەخپىيلەشتۈرۈش پروگراممىسىدىكى تەڭشەش بۇيرۇقى ئارقىلىق مەخپىي نومۇرنى ئۆزگەرتىۋېلىشقا بولىدۇ.)

باشقا كومپيۇتېرغا سالغاندىن كېيىنمۇ ئوخشاش ئۇسۇلدا مەخپىي رايۇننى ئېچىپ ئاندىن ئۇچۇر ساقلايمىز. ئەگەر سىز مەخپىي رايۇن بىلەن ئاممىۋى رايۇننىڭ نىسبىتىنى تەڭشەمەكچى بولسىڭىز مەخپىيلەشتۈرۈش پروگراممىسىدىكى تەڭشەش (设定) كۇنۇپكىسىنى بېسىپ نىسبىتىنى بېكىتىپ بولغاندىن كېيىن دېسكا ئايرىشنى ئىجرا قىلىش (执行磁盘分割) كۇنۇپكىسىنى باسىڭىز بولىدۇ.



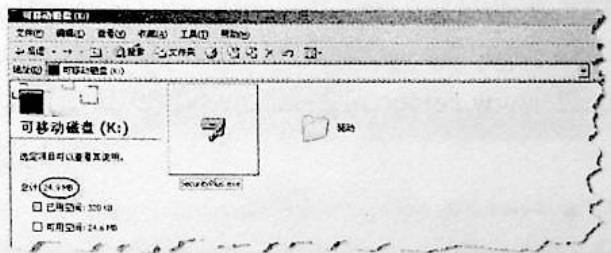
سىز دېگەن ئەھۋالدىن قارىغاندا بارماق دېسكىڭىزدىكى مەخپىيلەشتۈرۈش پروگراممىسى ئۆچۈپ كېتىپتۇ. شۇڭلاشقا بارماق دېسكىنىڭ ئۆپتىك دېسكىدىن ياكى تور بېكىتىدىن شۇ پروگراممىنى چۈشۈرۈپ ئاممىۋى رايۇنغا كۆچۈرۈپ قويىڭىز بولىدۇ. ئەگەر بۇنداق ئىشلىتىشنى خالىمىسىڭىز بارلىق بوشلۇقنى ئاممىۋى رايۇن قىلىپ بەلگىلىشىڭىزمۇ بولىدۇ.

◆سۇئال: بارماق دېسكا (优盘) دىن بىرنى سېتىۋالغان ئىدىم، قوزغۇتۇش پروگراممىسىنى تۇنجى قېتىم قاچىلىغان ۋاقىتتا بارماق دېسكىنىڭ خاسلىق كۆزىكىدە پىرسىلاش ناملىق تاللاش تۈرى بار ئىدى. بۇ ئىقتىدار ئارقىلىق بارماق دېسكىنىڭ سىغىمىنى خېلىلا چوڭايتقىلى بولاتتى. ئەمما كىيىن كومپيۇتېردىن مەسىلە چىقىپ پروگراممىلارنى قايتا قاچىلىغان ئىدىم. شۇنىڭ بىلەن خاسلىق كۆزىكىدىكى پىرسىلاش تۈرى كۆرۈنمەيدىغان بولۇپ قالدى. بۇ ئىقتىدارنى قانداق پەيدا قىلغىلى بولىدۇ؟ ئۇنىڭدىن باشقا دېسكىنى پىرسىلىغاندىن كېيىنكى كېڭەيتىلگەن ئومومىي سىغىمى پەقەت پىرسىلاش ئېلىپ بارغان كومپيۇتېرنىڭ ئۆزىدىلا ئىناۋەتلىك بولىدىكەن. باشقا كومپيۇتېردا يەنىلا ئەسلىدىكى ئازلا سىغىمى كۆرۈنىدىكەن. بۇ قانداق ئىش؟ (ئۇرۇمچىدىن غوپۇر ئىسىن)

جاۋاب: ھازىرقى بارماق دېسكىلارنىڭ كۆپىنچىسىدە سانلىق مەلۇماتلارنى يوشۇرۇن قىلىش رولى بار. بۇنىڭدا بارماق دېسكىدىكى ساقلاش رايۇنىنى ئىككى رايۇنغا بۆلىدۇ. بىرىنچى رايۇن ئاممىۋى رايۇن بولۇپ، ھەرقانداق كومپيۇتېرغا سالغاندا بىۋاسىتە كۆرگىلى بولىدۇ. يەنە بىر رايۇن بولسا مەخپىي رايۇن بولۇپ كومپيۇتېرغا سالغاندا كۆرۈنمەيدۇ. بۇ مەخپىي رايۇننى بارماق دېسكىنىڭ مەخسۇس پروگراممىسى ئارقىلىق مەخپىي شېغىر كىرگۈزۈپ كۆرىمىز. بۇ پروگرامما ئادەتتە بارماق دېسكىدىكى ئاممىۋى رايۇنغا كۆچۈرۈپ قويىلىدۇ. باشقا كومپيۇتېرغا سالغاندىن كېيىن، ئالدى بىلەن ئاممىۋى رايۇندىكى شۇ مەخسۇس پروگرامما ئىجرا قىلىنىپ، مەخپىي نومۇر كىرگۈزۈلگەندىن كېيىن بىز يۇقىرىدا ئېيتقان مەخپىي رايۇن كۆرىنىدۇ.

ئادەتتە ئاممىۋى رايۇنغا بارماق دېسكىنىڭ قوزغىتىش پروگراممىسى ۋە مەخسۇس كۆرۈش پروگراممىسىلا كۆچۈرۈپ قويۇلىدىغان بولغاچقا سىغىمى نىسبەتەن ئاز ئايرىلغان بولىدۇ. شۇڭلاشقا دەسلەپتە كومپيۇتېرغا سالغاندا سىغىمى ناھايىتى ئاز كۆرۈنىدۇ.

مەسىلەن، تۆۋەندىكىسى مەلۇم ماركىدىكى بارماق دېسكىنىڭ كومپيۇتېرغا دەسلەپتە سېلىنغاندىكى كۆرۈنۈشى بولۇپ سىغىمى ئارانلا 24 مېگابايت.



بۇنىڭ ئىچىدىكى SecurityPlus.exe دېگەن پروگرامما بارماق دېسكىنىڭ مەخپىيلەشتۈرۈش پروگراممىسى. (بارماق دېسكا ماركىسى ۋە تۈرى ئوخشىمىسا مەخپىيلەشتۈرۈش پروگراممىسىنىڭ نامى ۋە كۆرۈنۈشلىرىمۇ ئوخشىمايدۇ.)

بۇنىڭدىن باشقىلىرىنى ئىشلىتىلمەيدىغان قىلىپ سىناپ كۆرسىگىزمۇ بولىدۇ. بىراق بۇ تۈرلەر ئىشلىتىلمەيدىغان بولسا كۆپىنچە ئويۇنلارنى ئوينىيالماسىز.

ئەگەر يەنىلا ئوڭشالمىسا كارتىنى ئالماشتۇرغىنىڭىز ياخشى.

◆ سۇئال: خەنزۇچە كىتابلارنى كۆرسەم كومپيۇتېرنى 电脑, 计算机 قاتارلىق ئاتالغۇلار بىلەن ئېلىپتۇ. بۇلارنىڭ پەرقى بارمۇ؟ (يەنى ئات نامىنىڭ مېتېئورولوگىيە ئىدارىسىدىن ئايدىڭىزىم ئايدىن) جاۋاب: پەرقى يوق. چۈنكى كومپيۇتېر دەسلەپتە چىققان ۋاقىتلاردا ئاساسەن دېگۈدەك ھېساپلاشلاردا ئىشلىتىلگەن بولغاچقا خەنزۇچىدە 计算机 دەپ ئېلىنغان (ئىنگىلىزچىدىكى Computer نىڭ تەرجىمىسى). ئۇيغۇرچىدىمۇ ھېساپلاش ماشىنىسى دەپ ئىشلىتىلدى. تويلاشتۇرۇش توك يولى تېخنىكىسىنىڭ تەرەققىياتى نەتىجىسىدە كومپيۇتېرنىڭ ھەممىسى كىچىكلىدى. شۇنىڭ بىلەن بەزى كىشىلەر ئادەتتىكى شەخسلەر كومپيۇتېرنى 微机 (微机) دەپ ئاتىدى. بىر مەزگىل ئۇيغۇرچىدىمۇ مىكرو ھېساپلاش ماشىنىسى دەپ ئىشلىتىلدى. كېيىنچە كومپيۇتېر پەقەت ھېساپلاشتىلا ئەمەس ھەرقايسى ساھەلەردە كەڭ تۈردە ئىشلىتىلگەچكە 电脑 دەپمۇ ئاتالدى. ئۇيغۇرچىگە بىۋاسىتە تەرجىمە قىلىنىپ، بىر مەزگىل ئېلېكترونلۇق مېگە دەپ ئىشلىتىلگەن بولسىمۇ، لېكىن ئانچە ئومۇملىشالمىدى. كېيىن تىل-يېزىق كومپىتى تەرىپىدىن «كومپيۇتېر» دېگەن ئاتالغۇدا بىرلىككە كەلتۈرۈلدى. يۇقىرىدا سىز ئېيتقان 微机 دېگەن ئاتالغۇلار بۇرۇن چىققان كىتابلاردا كۆپ ئۇچرايدۇ. 电脑 بىلەن ئوخشاش مەنىنى بۆلۈۋىرىدۇ.

◆ سۇئال: ئۆتكەن يىلى 10-ئايدا يېزىلق ھۆكۈمەتكە بىر دانە Toshiba e-STUDIO169 دېگەن ماركىدىكى كۆپەيتىش ماشىنىسى سېتىۋالغان ئىدۇق. ئەسلىدە ئۆزۈم بىلەن بىرگە كەلگەن رەڭ (碳粉) نى ئىشلەتكەندە كۆپەيتىلگەن ماتېرىياللار ناھايىتى ئوچۇق، خۇددى ئەسلى نۇسخىسىدەكلا چىقاتتى. كېيىن ئۆزۈمنىڭ رېڭى تۈگىدى. شۇنىڭ بىلەن شەھەردىكى كومپيۇتېر سايمانلىرى ساتىدىغان ماگىزىندىن تىپى ۋە ماركىسى ئوخشاش بولغان رەڭ سېتىۋېلىپ ئىشلەتتۇق. شۇنىڭدىن كېيىن ئەسلىدىكىدەك ئوچۇق، سۈپەتلىك چىقمايۋاتىدۇ. قانداق قىلىش توغرىسىدا مەسلىھەت بەرگەن بولسىڭىز: (چىرا ناھىيە يېزىلق خەلق ھۆكۈمىتىدىن ئەكبەر يۈنۈس) جاۋاب: ھازىر ئىشلىتىلىپ تۇرغان رەڭ قۇتىسىنى يىغىۋېلىپ، ئادەتتىكى رەڭنى قاچىلىغاندىن كېيىن قايتىدىن قايقا سېلىپ ساتىدىغان ئىشلار كۆپ. قارىغاندا سىز شۇنداق ساختا رەڭ سېتىۋېلىپ قاپسىز. شۇڭلاشقا بۇنىڭدىن كېيىن شۇ خىلدىكى رەڭنى مەخسۇس سېتىش ئورۇنلىرىدىن ماتېرىياللىرىنى تولۇق كۆرۈپ سېتىۋېلىڭ. ياكى توردىن سېتىۋېلىپ ئەكەلدۈرسىڭىزمۇ بولىدۇ.

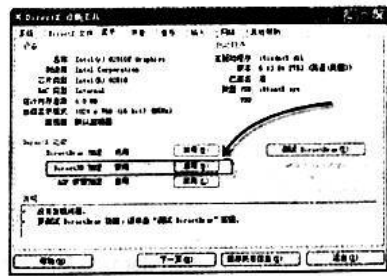
◆ سۇئال: يېقىندا كومپيۇتېرىمدىكى ئاساسىي تاختىنى (主板) نى ئالماشتۇرغانىدىم. ئالماشتۇرۇپ بولۇپ كومپيۇتېرنى قوزغاتسام قوزغالمايدى. (كۆرسىتىش كارتىسى چوقۇم ساق. چۈنكى ئۇنى ئەسلىدىنلا ئىشلىتىۋاتقان كارتا) بۇنداق مەسلىنى قانداق تەكشۈرۈش كېرەك؟ (يەكەن ناھىيە 5-ئوتتۇرا مەكتەپ كومپيۇتېر ئوقۇتۇش گۇرۇپپىسىدىن تۇرسۇنجان سۇلايمان) جاۋاب: ئاساسىي تاختا بىلەن ئەسلىدىكى كومپيۇتېرنىڭ CPU سى، ئىچكى ساقلىغۇچى ۋە كۆرسىتىش كارتىلىرىنىڭ ماسلىشىدىغان

◆ سۇئال: مەندە 天影 2008c تېلىق پىرسىلاش كارتىسى بار ئىدى. Windows98 دە ناھايىتى ياخشى ئىشلەيتتى. لېكىن يېقىندا كومپيۇتېرىمغا Windows2000 قاچىلىغاندىن كېيىن پەقەتلا ئىشلىمىدى. زاۋۇت تور بېكىتىدىن Windows2000 نىڭ قوزغىتىش پروگراممىسىنى چۈشۈرۈپ قاچىلىساممۇ بولمىدى. لانداندا قىلىسام Windows2000/XP لاردا ئىشلىتەلەيمەن؟ (مارالبېشى ناھىيىلىك سۇ ئىشلىرى ئىدارىسىدىن ئەمەت ئەخەت)

جاۋاب: ئەگەر ئويىنىڭ دېسكىددا ياكى زاۋۇت تور بېكىتىدە Windows2000 دىكى قوزغىتىش پروگراممىسى تەمىنلەنگەن بولسا چوقۇم ئىشلەيدۇ. قارىغاندا پىرسىلاش كارتىسى كومپيۇتېرىڭىزدىكى باشقا ئۈسكىنىلەر (كارتىلار) بىلەن توقۇنۇشۇپ قالغان ئوخشايدۇ. شۇڭلاشقا باشقا كارتىلارنى چىقىرىۋېتىپ (كۆرسىتىش كارتىسى ۋە ئاۋاز كارتىسىدىن باشقا) سىناپ كۆرۈڭ. پىرسىلاش كارتىسىنىڭ ئاساسىي تاختىدىكى سېلىنغان ئوقۇرنى ئالماشتۇرۇپ كۆرسىگىزمۇ بولىدۇ. بەزى كامېرا بېشى (摄像头) ئۈسكىنىسىنىڭ پىرسىلاش كارتىسى بىلەن توقۇنۇشۇپ قالدىغان مەسىلىسىمۇ بار. بۇنىمۇ تەكشۈرۈپ كۆرۈڭ. ئۇنىڭدىن باشقا، قوزغىتىش پروگراممىسىنى قاچىلاشتىن ئىلگىرى سىستېما بىلەن بىرلىكتە قوزغىلىدىغان پروگراممىلار (مەسىلەن، ۋىزۇس ئۆلتۈرۈش قورالى دېگەندەك) نىمۇ ۋاقىتتىنچە توختىتىپ قاچىلاپ كۆرسىگىزمۇ بولىدۇ. ئەگەر بۇ ئۇسۇللارنىڭ ھېچقايسىسىدا قاچىلىغىلى بولمىسا، زاۋۇتنىڭ تور بېكىتىدىكى سۇئال-جاۋاب ساھەسىگە قاراپ بېقىڭ. ياكى ئېخەت يېزىپ سوراپ كۆرسىگىزمۇ بولىدۇ.

◆ سۇئال: يېقىندا كومپيۇتېرىمدا كىنو-فىلىم نورمال كۆرۈنمەيدىغان (سۈرەت چاپاق، رەڭلەر توغرا ئەمەس) بولۇپ، مۇلازىمەت ئورنىغا ئېلېكترونلۇق پروگراممىسى ئوچۇپ كېتىپتۇ. دەپ قايتا قاچىلىدى. بىراق يەنىلا نورمال كۆرۈنمىدى. شۇنىڭ بىلەن كۆرسىتىش كارتىسىنى ئالماشتۇرغاندىن كېيىن ھەممىسى نورمال چىقتى. شۇ ۋاقىتتا باشقا بىر خىزمەتچى خادىم كېلىپ ئەسلىدىكى كارتا بىلەن نورمال چىقىدىغانلىقىنى بىراق كومپيۇتېرنى قايتۇرۇپ ئەكىلىپ قايتا قوزغاتسام يۇقىرىدىكى ئەھۋال يەنە تەكرارلىنىشقا باشلىدى. كومپيۇتېرنى بىراقچە قېتىم قايتا قوزغاتقاندىن كېيىن يەنە نورمال چىقىدىغان بولىدۇ. بۇ زادى كۆرسىتىش كارتىسىنىڭ مەسىلىسىمۇ ياكى سىستېمىنىڭمۇ؟ (ئۈرۈمچىدىن غوپۇر ئىمىن) جاۋاب: ئەھۋالدىن قارىغاندا كۆرسىتىش كارتىڭىزنىڭ سۈپىتىدە مەسىلە بار ئىكەن. كارتا ئۈستىدىكى شامال دۇرغۇچىنى تازىلاپ ياكى ئالماشتۇرۇپ كۆرۈڭ.

باشلاش تىزىملىكىدىكى ئىجرا قىلىش (运行) كۆزنىكىگە dxdiag دېگەن بۇيرۇقنى يېزىپ ئىجرا قىلغاندىن كېيىن، كۆزنىكىدىكى كۆرسىتىش (显示) دېگەن تۈر ئىچىدىكى Direct3D 加速 (禁用) قىلىپ سىناپ كۆرۈڭ.



ساقلىغۇچىنى بىراقلا ئالماشتۇرۇش كېرەك.

◆سۇئال: بىر دانە پىرىنتېر ۋە سېكەننېر سەپلەنگەن كومپيۇتېر بولسا ھەرخىل يېزىقتىكى ھۆججەت، كېنىشكا، دېلوم دېگەندەك نەرسىلەرنى خۇددى كۆپەيتىش ئاپپاراتىدەك(كۆپەيتىش ئاپپاراتى بولمىغان ئەھۋالدا) كۆپەيتكىلى بولامدۇ؟ (ئاقئۇ ناھىيە بۇلۇڭكۆل ئوتتۇرا مەكتەپتىن جىارمابەت ھىسامدىن) جاۋاب: ئەلۋەتتە بولىدۇ. ئالدى بىلەن سېكەننېرنىڭ پروگراممىسى ئارقىلىق ماتېرىياللارنى سېكەننېرلىگەندىن كېيىن، ئاندىن بېسىش بۇيرۇقىنى بەرسەكلا بولىدۇ.

ھازىر بازاردا USB ئېغىزى ئارقىلىق ئۇچۇر كىرگۈزگىلى بولىدىغان پىرىنتېرلار كۆپىيىپ قالدى. ئەگەر سىزدە شۇنىڭدەك USB ئېغىرلىق پىرىنتېر، USB ئېغىرلىق سېكەننېرلا بولسا، كومپيۇتېر بولمىسىمۇ كۆپەيتىش مەقسىدىگە يېتەلەيسىز. بۇنىڭدا سېكەننېرنىڭ كومپيۇتېرغا ئۇلىنىش ئېغىزى بىۋاسىتە پىرىنتېردىكى USB ئېغىرغا ئۇلىنىدۇ. ئاندىن سېكەننېردىكى بېسىش كۇنۇپكىسى بېسىلسىلا دەرھال سېكەننېرلەپ پىرىنتېرغا ئۇزىتىپ بېرىدۇ. پىرىنتېر ئۇچۇرنى ئايشۇرۇۋالغاندىن كېيىن دەرھال بېسىپ چىقىرىدۇ. پىرىنتېردىكى بۇ ئېغىرغا سېكەننېردىن باشقا رەسىم تارتىش ئاپپاراتىنى ئۇلاش ئارقىلىقىمۇ تارتقان رەسىمنى بېسىپ چىقىرىشقا بولىدۇ.

◆سۇئال: كومپيۇتېرغا Windows98 قاچىلانغان ئىدى. WindowsXP قاچىلايمەن - دەپ دېسكا رايونىنى فورماتلىماقچى بولۇپ، ئېھتىياتسىزلىقتىن D رايونىنى فورماتلاپ قويۇپتەن. D رايوندا مېنىڭ نەچچە يىلدىن بېرى يىغىپ كەلگەن نۇرغۇن يۇمشاق دېتال ۋە ۋە ناخشىلار بار ئىدى. مۇشۇلارنى ئەسلىگە كەلتۈرۈش ئىمكانىيىتى بارمىدۇ؟ (بېزا ئىگىلىك ئۈنۈپىرىتېتى مۇھىت ئىشراش فاكۇلتىتىدىن ئەلى)

جاۋاب: ھازىر قايتىدىن رايۇنلارغا ئايرىۋېتىلگەن. فورماتلانغان ۋە ئۆچۈرۋېتىلگەن مەزمۇنلارنى ئەسلىگە كەلتۈرگىلى بولىدىغان يۇمشاق دېتاللار خېلى كۆپ. مەسىلەن: FinalData · EasyRecovery · 江民数据恢复王 · LostFound · R-Studio خالىغان بىرىنى ئىشلىتىپ يوقاپ كەتكەن ھۆججەتلىرىڭىزنى تاپالايسىز. تۆۋەندە FinalData نى مىسال قىلىپ كۆرەيلى. يۇمشاق دېتالنى قوزغاندىن كېيىن ئالدى بىلەن ھۆججەت (File) تىزىملىكىدىكى ئېچىش (Open) بۇيرۇقىنى بېسىپ فورماتلىنىپ كەتكەن رايوننى تاللايمىز.



ئاندىن Find Format كۈنۈپكىسىنى باسقاق ئىزدەش دائىرىسى

ماسلاشمايدىغانلىقىنى تەكشۈرۈڭ. چۈنكى CPU نى ئۇلىنىش پۇتلىرى Socket370 · Socket478 · LGA775 · Socket724 · Socket939 · Socket940 قاتارلىق نۇرغۇن تۈرلەرگە بۆلۈنىدۇ. ئىچكى ساقلىغۇچىمۇ DDR400 · DDR333 · DDR266 · SDRAM قاتارلىق تۈرلەرگە بۆلۈنىدۇ. كۆرسىتىش كارتىسىنىڭمۇ AGP8X · AGP4X · AGP2X قاتارلىق ئۇلىنىش ئېغىزى ئىلچىمى بار. ناۋادا بۇلارنىڭ قايسى بىرى ماسلاشماي قالسا كومپيۇتېر قوزغالمىدۇ.

ماسلىشىشتا مەسىلە بولمىسا ئالدى بىلەن ئاساسى تاختىغا پەقەت CPU بىلەن ئىچكى ساقلىغۇچ ۋە كۆرسىتىش كارتىسىنىلا ئۇلىغاندىن كېيىن قوزغىتىپ كۆرۈڭ. (كۆرسىتىش كارتىسىغا ئېكراننى ئۇلايسىز، توك مەنبەسىنى چىقىرىۋېلىپ ئاساسى تاختىغا ئۇلىغاندىن كېيىن ئاساسى تاختىدىكى PowerSW دېگەن ئورۇندىكى ئىككى پۇتنى ئەتۈپكە قاتارلىق توك ئۆتكۈزۈۋالغان ئۈسكۈنىلەر ئارقىلىق بىرلا تەگدۈرۈپ قويىڭىز قوزغىلىش كۈنۈپكىسى بېسىلغانغا باراۋەر بولىدۇ). ئەگەر مۇشۇ ئەھۋالدا كومپيۇتېر قوزغالمىسا شۇ تۆت ئۈسكۈنىنىڭ مەلۇم بىرىدە مەسىلە بولغان بولىدۇ. بۇنى يەنە ھەر بىرىنى ئايرىم-ئايرىم يېڭىسىغا ئالماشتۇرۇپ سىناش ئارقىلىق قايسىدا مەسىلە بارلىقى تاپقىلى بولىدۇ. ئەگەر يۇقىرىدىكى ئەھۋالدا نورمال قوزغالمىسا ئاندىن سىز قاتتىق دېسكا، ئوبىتىك دېسكا قاتارلىق باشقا ئۈسكۈنىلەرنى بىردىن-بىردىن سېلىپ تەكشۈرىسىز.

◆سۇئال: قاتتىق دىسكىدىن چىققان كارتىلىدىغان ئاۋازنى يوقىتىش ياكى تۆۋەنلىتىشنىڭ ئامالى بارمۇ؟ (يەكەن ناھىيە 5-ئوتتۇرا مەكتەپ كومپيۇتېر ئوقۇتۇش گۇرۇپپىسىدىن تۇرۇنجان سۇلايمان)

جاۋاب: بۇ قاتتىق دىسكىنىڭ ئىچىدىكى ماگنىتلىق تەخسىنىڭ ئايلىنىشىدىن چىققان ئاۋاز بولۇپ، يوقىتىش ئىمكانىيىتى ئاساسەن يوق. بىر قانچە قاتتىق دېسكا راۋۇتلىرى ئۆزلىرىنىڭ بەزى قاتتىق دېسكىلىرىنىڭ ئاۋازىنى پەسلىتىدىغان پروگراممىلارنى توردا ھەقىسىز تارقىتىپ، سىز ئۆزىڭىزنىڭ قاتتىق دېسكىڭىزنىڭ تىپىنى ئېنىقلاپ، شۇ قاتتىق دېسكىنى ئىشلىگەن راۋۇتنىڭ تور بېكىتىگە چىقىپ ئىزدەپ كۆرۈڭ.

◆سۇئال: كومپيۇتېرنىڭ ئاساسى تاختىسى i815 ئۆزەكلىك. ئەگەر مەن ئاساسى تاختىنى ئۆزگەرتەي، باشقا سەپلىمىلەرنى يۇقىرىلاتماقچى بولسام CPU ۋە ئىچكى ساقلىغۇچلىرىغا چەك بارمۇ؟ (يەكەن ناھىيە 5-ئوتتۇرا مەكتەپ كومپيۇتېر ئوقۇتۇش گۇرۇپپىسىدىن تۇرۇنجان سۇلايمان)

جاۋاب: i815 ئۆزەكلىك ئاساسى تاختىلارنىڭ ھەممىسى Socket370 ئۆلچىمىدىكى مەركىزىي بىر تەرەپ قىلغۇچ ۋە PC133 ئۆلچىمىدىكى SDRAM ئىچكى ساقلىغۇچنى ئىشلىتىدۇ. بۇ تەخسىنەن 2000-يىللاردىكى مودا سەپلىمە بولۇپ، ھازىر بۇنداق ئۆلچەمدىكى ئىچكى ساقلىغۇچ ۋە بىر تەرەپ قىلغۇچلارنىڭ يېڭىسىنى تاپقىلى بولمايدۇ. بىراق ئىككىنچى قول كومپيۇتېر بازىرىغا بارىڭىز تاپالايسىز. لېكىن تاپقان تەقدىردىمۇ بىر تەرەپ قىلغۇچ ئەڭ تېز بولغاندا 1GHZ ئەتراپىدا بولۇشى مۇمكىن (چۈنكى ئۇنىڭدىن يۇقىرى چىقىمغان). ئۇنىڭدىن باشقا i815 ئۆزەكلىك ئاساسى تاختىلار ئەڭ كۆپ بولغاندىمۇ جەمئىي 512MB لىق ئىچكى ساقلىغۇچنى قوللايدۇ. ئەگەر بىر تەرەپ قىلغۇچىڭىزنىڭ سۈرئىتى 800MHZ ئەتراپىدا، ئىچكى ساقلىغۇچى 128MB ئەتراپىدا بولسا دەرەجىسىنى ئۆستۈرىشىڭىز ئۈنۈمى كۆرۈنەرلىك بولمايدۇ. شۇڭلاشقا ئەڭ ياخشى بىر ئاز پۇل قوشۇپ ئاساسى تاختا، بىر تەرەپ قىلغۇچ ۋە ئىچكى

◆سۇئال: كومپيۇتېرىمنى قوزغالغاندىلا مەخپىي نومۇر سوراپىدىغان قىلىپ تەكشۈپ قويغان. مەخپىي نومۇرنى ئادەتتە كۈنۈپىكا تاختىسىدىكى كىچىك كۈنۈپىكا رايۇنىدىن كىرگۈزۈشەن. بىراق ھەر قېتىم ئالدى بىلەن NumLock كۈنۈپىكىنى بېسىۋەتكەندىن كېيىن نومۇر كىرگۈزۈشنى قوللايدىغان قىلغاندىن كېيىن ئاندىن كىچىك كۈنۈپىكا رايۇنىدىن نومۇر كىرگۈزگىلى بولىدۇ. ھەر قېتىم بۇ كۈنۈپىكىنى باسسىمۇ بىۋاسىتە نومۇر كىرگۈزىدىغان قىلغىلى بولامدۇ؟ (ئاقسۇ ئاۋاتىن يۈسۈپ ھاشىم)

جاۋاب: كومپيۇتېرىنى قوزغاتقاندىن CMOS تىزىملىكىگە كىرىڭ. ئاندىن Advanced BIOS Features دېگەن تۈرگە كىرىپ ئىچىدىكى Boot Up Num Lock Status نىڭ قىممىتىنى Enabled قىلىپ تەكشۈرگەندىن كېيىن ساقلاپ چېكىنسەڭىز، كومپيۇتېر قوزغالغاندا بىۋاسىتە ساننى كىرگۈزگىلى بولىدۇ.

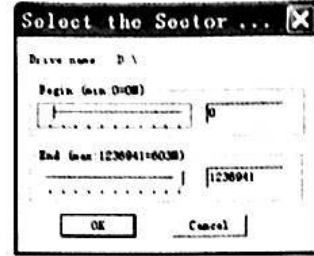
◆سۇئال: يېقىندا USB ئېغىزلىق كۈنۈپىكا تاختىسىدىن بىرنى سېتىۋالغان ئىدىم. بىراق كومپيۇتېرغا ئۇلاپ پەقەتلا ئىشلىتەلمىدىم. كۈنۈپىكا تاختىسى بۇزۇق ئوخشايدۇ دەپ ئويلاپ سېتىۋالغان ئورۇنغا ئاپپارات شۇ ئورۇندىكى كومپيۇتېردا ناھايىتى ياخشى ئىشلىدى. بۇ زادى قانداق ئىش؟ (ئاقسۇ ئاۋاتىن يۈسۈپ ھاشىم)

جاۋاب: بۇ CMOS تىزىملىكىدىن USB كۈنۈپىكا تاختىسىنى قوللاش تۈرىنىڭ ئېچىلمىغانلىقىنى كۆرسىتىدۇ. بۇنىڭ ئۈچۈن CMOS تىزىملىكىگە كىرىپ Integrated Peripherals دېگەن تۈردىن Assign IRQ For USB USB Controller OnChip USB تۈرلىرىنىڭ قىممىتىنى Enabled قىلىپ تەكشۈرگەن ھەم PNP OS Installed دېگەن تۈرنىڭ قىممىتىنى YES كە تۈزگەرتكەندىن كېيىن ساقلاپ چېكىنسەڭىز نورمال ئىشلەتكىلى بولىدۇ.

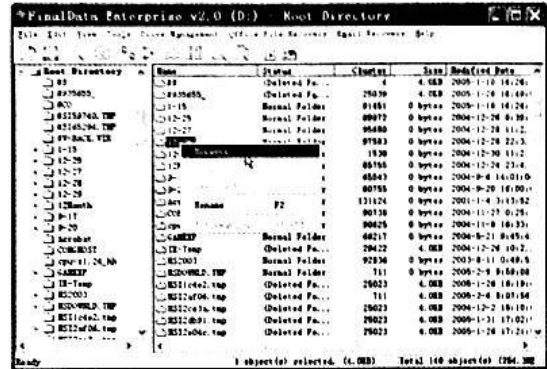
◆سۇئال: يېقىندا USB ئېغىزلىق سىكەنپىردىن بىرنى سېتىۋالغان ئىدىم. سېتىۋالغان ئورۇندا سىناق قىلغاندا سىكەنپىرلەش سۈرئىتى ناھايىتى تېز ئىدى. بىراق ئۆيگە ئېلىپ كېلىپ كومپيۇتېرغا ئۇلاپ ئىشلەتسەم سۈرئىتى كۆرۈنەرلىك ئاستىلاپ كەتتى. مەسىلە بارمىكىن دەپسەم ناھايىتى ياخشى خىزمەت قىلىدۇ. نېمە ئۈچۈن شۇنداق بولىدۇ؟ (كومپيۇتېرىمنىڭ ئاساسىي تاختىسى i810E ئۆزەكلىك، بىر تەرەپ قىلغۇچى Pentium III 1000MHz، ئىچكى ساقلىغۇچى 256MB)

جاۋاب: كومپيۇتېرىڭىزنىڭ سەيلىمىسىدىن قارىغاندا ئاساسىي تاختا قوللايدىغان USB ئېغىزى USB1.0 ئۆلچەمدە بولۇپ، سېتىۋالغان سىكەنپىر USB2.0 ئۆلچىمىدە ئىكەن. گەرچە سىكەنپىرنىڭ سۈرئىتى تېز بولسىمۇ كومپيۇتېردىكى ئۇچۇر قۇبۇل قىلىش ئېغىزىنىڭ سۈرئىتى ئاستا بولغاچقا سىكەنپىر سانلىق مەلۇماتنى كومپيۇتېرغا تېز سۈرئەتتە يەتكۈزەلمەسلىك سەۋەبىدىن ئاستىلىغان.

ئەگەر كومپيۇتېرىڭىزغا USB2.0 نى قوللايدىغان ئۇلىنىش ئېغىزى قوشماقچى بولسىڭىز بازاردىن USB2.0 نىڭ كېڭەيتىلگەن كارتىسىدىن بىرنى سېتىۋېلىپ كومپيۇتېرىڭىزغا ئورۇنلاشتۇرسەڭىز بولىدۇ. بۇنىڭدا كومپيۇتېرىڭىزدىكى USB ئېغىزىمۇ كۆپىيىدۇ.



كۆزىڭىزنىڭ OK كۈنۈپىكىنى باساق ئىزدەشنى باشلايدۇ ھەم ئىزدەپ بولغاندىن كېيىن ئاساسىي كۆزىڭىزگە تاپقان ھۆججەت ۋە مۇندەرىجەلەرنىڭ تىزىملىكىنى كۆرسىتىدۇ.



ئەسلىگە كەلتۈرۈمەكچى بولغان مۇندەرىجە ياكى ھۆججەتنىڭ ئۈستىدە ماۋئۇس ئوڭ كۈنۈپىكىنى بېسىپ Recover بۇيرۇقىنى تاللىغاندىن كېيىن ساقلىنىدىغان ئورۇننى كۆرسىتىپ قويساقلا ئەسلىگە كېلىدۇ.

دىققەت: ئەسلىگە كەلتۈرىدىغان ئورۇننى باشقا رايۇنغا كۆرسىتىڭ. بۇ يۇمشاق دېتاللاردا يۈتۈپ كەتكەن ھەرقانداق ھۆججەتنى ئەسلىگە كەلتۈرگىلى بولىدۇ دەپ، كېسىپ ئېيتقىلى بولمايدۇ. چۈنكى، فورماتلىنىپ بولغاندىن كېيىن قايتىدىن نۇرغۇن ھۆججەتلەر كۆچۈرۈلگەن ياكى سىستېما قاچىلانغان، فىزىكىلىق بۇزۇلغان رايۇن ۋە دېسكىلارنى ئەسلىگە كەلتۈرگىلى بولمايدۇ.

◆سۇئال: كومپيۇتېرىمنىڭ قاتتىق دېسكىنى ئاغىنەمنىڭ كومپيۇتېرغا چېتىپ قوزغاتسام نورمال قوزغالماي كۆك ئېكران بولۇپ قالدى. لېكىن بىخەتەر (安全模式) ھالەتتە قوزغىلىدۇ. بىراق ئۆيگە ئەكىلىپ كومپيۇتېرغا سېلىپ قوزغاتسام نورمال. بۇنىڭ سەۋەبى نېمە؟ (يەكەن ناھىيىلىك 5-ئوتتۇرا مەكتەپ ئوقۇتقۇچى گۇرۇپپىسىدىن نۇرسۇنجان بۇلايمان)

جاۋاب: Windows نى قاچىلىغاندا كومپيۇتېردىكى قاتتىق دېتاللارنى ئىزدەپ، ئەڭ ياخشى ئىقتىدارنى جارى قىلدۇرغان ھالەتتە پارامېتىرلىرىنى ھۆججەتكە ساقلاپ قويدۇ. قاتتىق دېسكىنى باشقا كومپيۇتېرغا يۆتكەندە ئىككى كومپيۇتېرنىڭ قاتتىق دېتال سەيلىسى ئوخشىمىغاچقا ھۆججەتكە ساقلاپ قويغان پارامېتىرلار ماس كەلمەيدۇ. دە، كۆك ئېكران چىقىۋالىدۇ. بىخەتەر ھالەتتە بولسا ھۆججەتكە ساقلانغان ئەڭ يۇقىرى ئىقتىدار پارامېتىرلىرىنى ئىشلەتمەستىن، كومپيۇتېردىكى قاتتىق دېتاللارنىڭ ئەڭ تۆۋەن ھالەتتىكى ئىقتىدار كۆرسەتكۈچلىرىنى ئىشلىتىدۇ. شۇ سەۋەبتىن بىخەتەر ھالەتتە قوزغاتقاندا قاتتىق دېتال سەيلىسى ئوخشىمىسىمۇ كۆپىنچە كومپيۇتېردا قوزغاتقىلى بولىدۇ.

يۇمشاق دېتالدىن سۇئال = جاۋابلار

◆ سۇئال: مەندە ئائىلىمىزنىڭ تۆت-بەش يىللىق ھېيت-بايرام، توي خاتىلىرى ساقلانغان سىنئالغۇ لىنتىسى بار ئىدى. ۋاقتنىڭ ئۆتۈشى بىلەن سۈپىتى ناچارلىشىپ كېتىپتۇ. شۇڭلاشقا ئۆپتىك دېسكىغا VCD قىلىپ كۆچۈرۈپ قويۇشنى ئويلاپ، كومپيۇتېرغا كىرگۈزۈش جەريانىدا كېرەكسىز جايلارنى قىسقارتىۋەتكەندىم. شۇنىڭ بىلەن بەك كۆپ كۆرۈنۈش ھۆججەتلىرىگە پارچىلىنىپ كەتتى. بىراقلا **Premiere** دا قىسقارتاي دېسەم قايتىدىن پىرسلاشقا بەك كۆپ ۋاقىت كېتىدىكەن. مۇشۇنداق پارچە-پارچە كۆرۈنۈش ھۆججەتلىرىنى (MPG شەكلىدە پىرسلانغان) بىۋاسىتە ئۇلايدىغان ئۇسۇل بارمۇ؟ (مارالبېشى ناھىيىلىك سۇ ئىشلىرى ئىدارىسىدىن ئەمەت ئەخت)

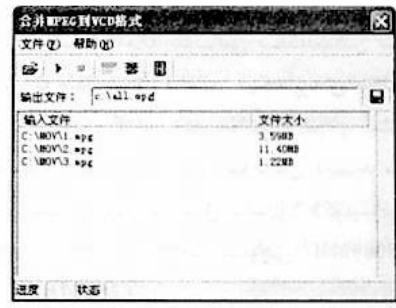
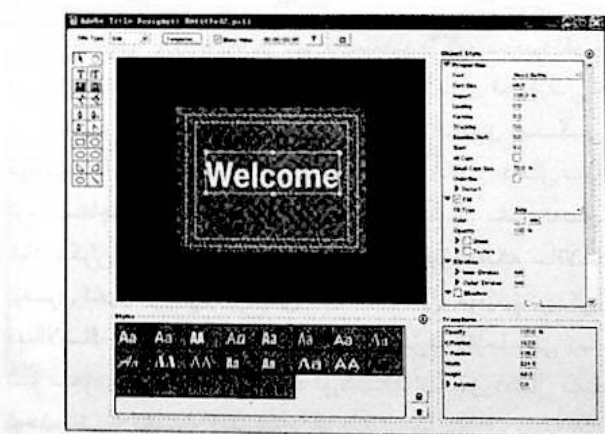
◆ جاۋاب: **超级解霸** نى تولۇق قاچىلىسىڭىز نۇرغۇن قوشۇمچە پروگراممىلارنىمۇ قاچىلاپ قويىدۇ. شۇ پروگراممىلارنىڭ ئىچىدە MPEG文件合并 ھۆججەت قوشۇش (添加文件) بۇيرۇقى ئارقىلىق پارچە كۆرۈنۈش ھۆججەتلىرىنى تەرتىپى بويىچە تاللاڭ. ئاندىن قايسى ھۆججەتكە ساقلانغانلىقىنى كۆرسىتىپ بولغاندىن كېيىن بىرلەشتۈرۈشنى باشلاش (开始合并)

◆ سۇئال: فىلىم تەھرىرلەش يۇمشاق دېتالى **Premiere** دا كۆرۈنۈش ئۈستىگە خەت چىقىرىش ئۈچۈن چىرايلىق لايىھىلەپ تەييار قىلىنغان خەت ھۆججىتىنى كىرگۈزگەندە خەتنىڭ كەينىدە ئاق رەڭ چىقىپ كۆرۈنۈشنى توسۇۋالدىكەن. فىلىتلەش ئىقتىدارى ئارقىلىق ئاق رەڭنى سۈزۈۋەتكىلى بولىسۇ لېكىن تەڭشەش تەس ئىكەن. بىر ئاز چوڭ بولۇپ كەتسە خەتنىڭ ئىچىدىكى ئاق رەڭنى سۈزۈۋېتىكەن. مۇشۇنداق مەسىلىنى ھەل قىلىشنىڭ بىرەر ئۇنۋىملىك ئۇسۇلى بارمۇ؟ (ئۈرۈمچىدىن غوپۇر ئىمىن)

◆ جاۋاب: قارىغاندا سىز خەتنى **Photoshop** قاتارلىق رەسىم تەھرىرلەش يۇمشاق دېتاللىرىدا ئىشلەپ، ئاندىن **Premiere** غا رەسىم شەكلىدە كىرگۈزگەن ئوخشايسىز. بۇنداق بولغاندا خەتلەر مۇ رەسىمگە ئۆزگىرىپ كېتىدىغان بولغاچقا، رەڭ سۈزگەندە خەتنىڭ ئىچىدىكى رەڭلەرمۇ سۈزۈلۈپ كېتىدىغان ئەھۋاللار ئۇچرايدۇ. شۇڭلاشقا ئەڭ ياخشىسى **Premiere** ئۆزىدىكى خەت كىرگۈزۈش (Title) فورالى ئارقىلىق كىرگۈزۈڭ. بۇنداق بولغاندا ھېچقانداق سۈزۈش مەشھۇلاتى ئېلىپ بارمىسىڭىزمۇ خەت تەبىئىيلا ئۆزى سۈزۈلۈپ چىقىدۇ.

◆ سۇئال: مەندە ئائىلىمىزنىڭ تۆت-بەش يىللىق ھېيت-بايرام، توي خاتىلىرى ساقلانغان سىنئالغۇ لىنتىسى بار ئىدى. ۋاقتنىڭ ئۆتۈشى بىلەن سۈپىتى ناچارلىشىپ كېتىپتۇ. شۇڭلاشقا ئۆپتىك دېسكىغا VCD قىلىپ كۆچۈرۈپ قويۇشنى ئويلاپ، كومپيۇتېرغا كىرگۈزۈش جەريانىدا كېرەكسىز جايلارنى قىسقارتىۋەتكەندىم. شۇنىڭ بىلەن بەك كۆپ كۆرۈنۈش ھۆججەتلىرىگە پارچىلىنىپ كەتتى. بىراقلا **Premiere** دا قىسقارتاي دېسەم قايتىدىن پىرسلاشقا بەك كۆپ ۋاقىت كېتىدىكەن. مۇشۇنداق پارچە-پارچە كۆرۈنۈش ھۆججەتلىرىنى (MPG شەكلىدە پىرسلانغان) بىۋاسىتە ئۇلايدىغان ئۇسۇل بارمۇ؟ (مارالبېشى ناھىيىلىك سۇ ئىشلىرى ئىدارىسىدىن ئەمەت ئەخت)

◆ جاۋاب: **超级解霸** نى تولۇق قاچىلىسىڭىز نۇرغۇن قوشۇمچە پروگراممىلارنىمۇ قاچىلاپ قويىدۇ. شۇ پروگراممىلارنىڭ ئىچىدە MPEG文件合并 ھۆججەت قوشۇش (添加文件) بۇيرۇقى ئارقىلىق پارچە كۆرۈنۈش ھۆججەتلىرىنى تەرتىپى بويىچە تاللاڭ. ئاندىن قايسى ھۆججەتكە ساقلانغانلىقىنى كۆرسىتىپ بولغاندىن كېيىن بىرلەشتۈرۈشنى باشلاش (开始合并)



ياكى بولمىسا **All Video Joiner**·**Easy Video Joiner** دېگەندەك مەخسۇس يۇمشاق دېتال ئارقىلىق بىرلەشتۈرسىڭىزمۇ بولىدۇ. (بۇ يۇمشاق دېتاللاردىمۇ ئوخشاشلا ئالدى بىلەن **Add** كۈنۈپكىسى بىلەن ئۇلىماقچى بولغان ھۆججەتلەرنى تەرتىپ بويىچە كىرگۈزسىز، ئاندىن **Join** كۈنۈپكىسىنى باسسىڭىزلا بولىدۇ. بۇ يۇمشاق دېتاللار **AVI**·**MPG** قاتارلىق نۇرغۇن ھۆججەتلەرنى قوللايدۇ.)

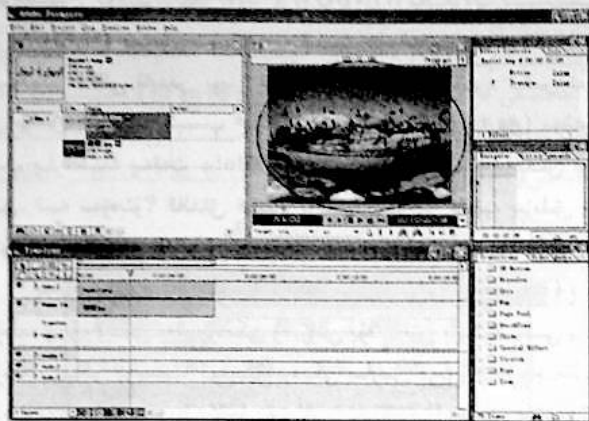
مۇناسىۋەتلىك تور بىكەت ئادرېسلىرى:

- <http://www.DoEasier.org>
- <http://www.zealotsoft.net>

ئەگەر بۇ يۇمشاق دېتاللارنى تېپىش ئىمكانىيىتى بولمىسا ھەم جىددىي ئۇلاشقا توغرا كەلگەندە **DOS** دىكى ھۆججەت كۆچۈرۈش بۇيرۇقى **Copy** نى ئىشلىتىپ ئۇلىسىڭىزمۇ بولىدۇ. مەسىلەن:

سۈزۈلگەنلىكىنى بايقاسىز.

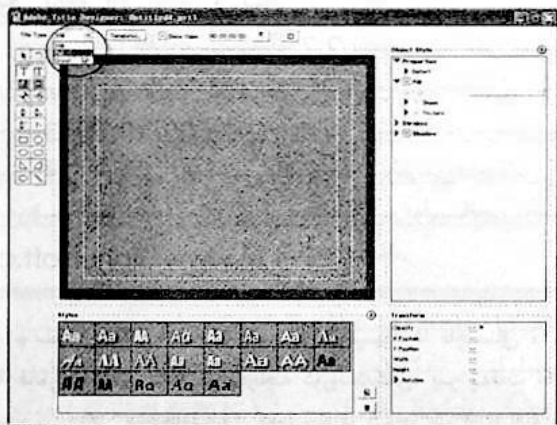
ئۇنىڭدىن باشقا خەت يېزىش كۆزنىكىدىكى Templates كۈنۈپكىسىنى باسسىڭىز نۇرغۇن تەييار بېزەلگەن يېزىق قېلىپلىرىنىمۇ تېرىشەلەيسىز.



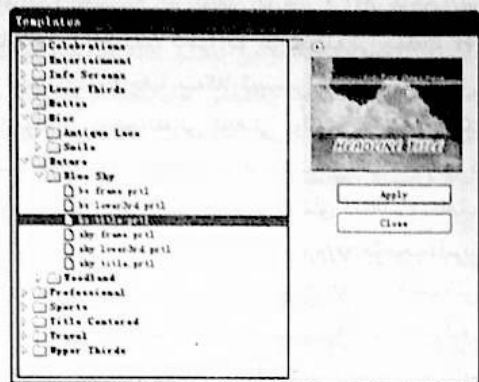
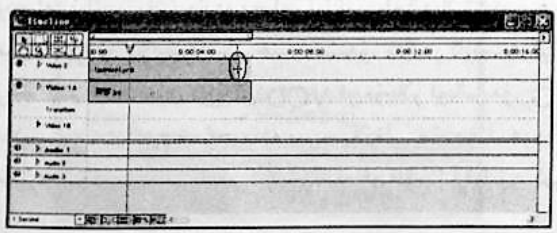
بۇ ئۇسۇلنى باشقا كۆرۈنۈشلەرنى سۈزۈشكە ئىشلىتىشكەمۇ بولىدۇ.

◆ سۇئال: كىنو ۋە باشقا تېلېۋىزىيە فىلىملىرى ئاخىرلاشقاندا ئىشلىگۈچى خادىملارنىڭ ئىسمىلىكلىرى ئاستىدىن ئۈستىگە سۈرۈلۈپ كۆرۈنىدىكەن. مۇشۇنداق ئۇنۋىنى Premiere دا قانداق قوشىدۇ؟ (ئۆزۈمچىدىن غويۇر ئىمىن)

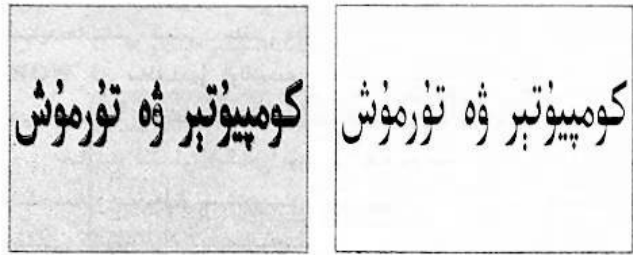
جاۋاب: Premiere نىڭ ھۆججەت (File) تىزىملىكىدىكى يېڭىدىن قۇرۇش (New) دىن Title بۇيرۇقىنى باسسىڭىز مەخسۇس خەت كىرگۈزۈش كۆزنىكىگە كىرىسىز. خەتنى كىرگۈزۈشتىن ئىلگىرى كۆرۈنەنلىك سول تەرەپ ئۈستىدىكى يېرىق تىپى (Title Type) دېگەن تۈرنى تاللاڭ. بۇ ۋاقىتتا ئاستىدىكى خەت يېزىش ئورنىنىڭ ئوڭ تەرىپىگە تىك يۆتۈلۈشلىك سۈرۈش ئالچىسى كۆرۈنىدۇ. بۇ تىك يۆتۈلۈشتە كۆپ قۇر خەت يېزىشقا بولىدىغانلىقىنى كۆرسىتىدۇ. سىز بۇ ئورۇنغا ئاستىدىن ئۈستىگە ماڭدىغان خەتلەرنى يېزىپ بولغاندىن كېيىن ساقلاپ چېكىنىسىز.



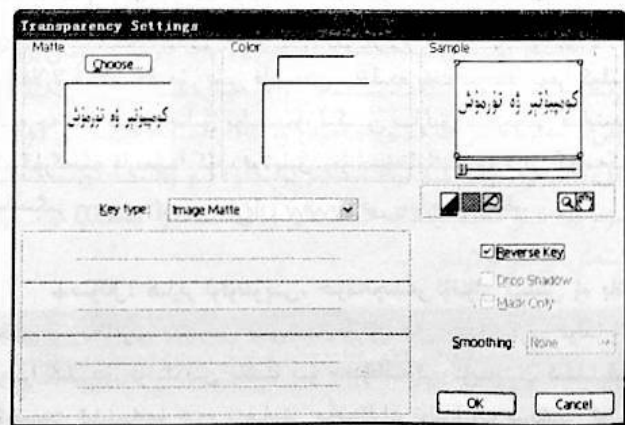
ئاندىن يۇقىرىدا قۇرغان خەت ھۆججىتىنى مەلۇم بولغا قويسىڭىزلا ئاستىدىن ئۈستىگە ماڭدىغان خەت پۈتكەن بولىدۇ. خەتنىڭ سۈرۈشنى ۋاقىت يولىغا قويۇلغان شۇ خەت ھۆججىتىنىڭ ئۈزۈلۈشىنى تەڭشەش ئارقىلىق ئۆزگەرتكىلى بولىدۇ.



ئەگەر چوقۇم رەسىم ھالىتىدە كىرگۈزۈشكە توغرا كەلسە ھەم ناھايىتى تولۇق سۈرۈشنى ئويلىسىڭىز يېزىقنى يېزەپ بولغاندىن كېيىن، سۈزۈلدىغان ئورۇننى قارا، سۈزۈلمەيدىغان ئورۇننى ئاق رەڭدە، ياكى سۈزۈلدىغان ئورۇننى ئاق، سۈزۈلمەيدىغان ئورۇننى قارا رەڭدە قىلىپ، رەڭسىز رەسىمدە (Photoshop دىكى 位图 ياكى 灰度 شەكىلدە) ساقلايسىز. بۇ ۋاقىتتا سىزدە مەزمۇنى ئوخشاش بولغان بېزەلگەن رەسىم بىلەن رەڭسىز رەسىم بار بولىدۇ.



ئاندىن Premiere دا بېزەلگەن رەسىمنى كىرگۈزگەندىن كېيىن، شۇ رەسىم ئۈستىدە فىلىترلەش كۆزنىكىگە كىرىپ ImageMatte شەكىلدە فىلىترلەشنى تاللايسىز. ئاندىن سول تەرەپ ئۈستىدىكى Choose دېگەن كۈنۈپكىنى بېسىپ يۇقىرىدا ھاسىل قىلغان رەڭسىز رەسىمنى تاللىسىڭىز قاراڭ رەڭلىك دائىرە پۈتۈنلەي سۈرۈۋېتىلىدۇ. ئەگەر ئاق رەڭلىك دائىرىنى سۈرۈۋەتمەكچى بولسىڭىز ئوڭ تەرەپتىكى Reverse Key نى تاللاڭ.



ئاندىن جەزىملەشتۈرۈش كۈنۈپكىسىنى بېسىپ، ئاساسىي كۆزىتكە كىرگەندىن كېيىن كۆرۈنۈشنى چىقارسىڭىز خېتىڭىزنى ناھايىتى تولۇق

◆سۇئال: مەن ئاساسلىق ماتېرىيال بېسىش ئىشلىرى بىلەن شۇغۇللىنىمەن. كومپيۇتېرىغا WINDOWS ME مەشغۇلات سىستېمىسى ۋە OFFICE XP يېزىق بىر تەرەپ قىلىش يۇمشاق دېتالى قاچىلانغان. كومپيۇتېرىم ئىككى ئايدىن بويان نورمال خىزمەت قىلىۋاتاتتى. لېكىن نەچچە كۈن بولدى، ھەرقېتىم كېسىپ چاپلاش مەشغۇلات(复制/粘貼) مەشغۇلاتى ئېلىپ بارغىنىدا پەقەت «Hello!» دېگەن خەتلا چىقۇۋالدىغان بولۇپ قالدى. نەمە سەۋەبتۇ؟ قانداق قىلىم ئوڭشاشقا؟ (چىرا ناھىيە يېزىق خەلق ھۆكۈمىتىدىن ئەكبەر يۈنۈس)

جاۋاب: قارىغاندا كومپيۇتېرىڭىز ماکروۋىرۇس (宏病毒) بىلەن يۇقۇملىنىپتۇ. يېڭى نەشىردىكى ۋىرۇس يۇقىتىش پروگراممىسى بىلەن تازىلاڭ. ياكى بولمىسا كومپيۇتېردىكى بارلىق *.dot * ھۆججەتلىرىنى ئىزدەپ تېپىپ ھەممىسىنى ئۆچۈرۈۋېتىڭ. (ئۆزىڭىزنىڭ قېلىپ ھۆججەتلىرى *.dot لىرىنى زاپاس ساقلاپ قويۇشنى ئۇنۇتماڭ)

◆سۇئال: ئوڭ تەرەپكە ئۇيغۇرچىنى، ئوتتۇرىغا پىنىنتى، سول تەرەپكە خەنزۇچىنى تىزىش ئۈچۈن WORD دا قانداق مەشغۇلات ئېلىپ بېرىش كېرەك؟ (ئاقىۋ ناھىيە بۆلۈمگۈل ئوتتۇرا مەكتەپتىن جارا مەبەت ھىسامدىن)

جاۋاب: ئۈچ ئىستونغا بۆلۈنگەن جەدۋەلگە يازىڭىز بولىدۇ.

مەكتەپ	xuéxiào	学校
كومپيۇتېر	diànnǎo	电脑

ئاندىن جەدۋەل سىزىقلىرىنى كۆرۈنمەيدىغان قىلىپ قويۇڭ.

◆سۇئال: كومپيۇتېرىغا بۇرۇن windows98 نى قاچىلاپ، ئەلكتاپ 2.7 نى ئىشلەتسەم نورمال ئىشلەيتتى، لېكىن ھازىر windows2000 قاچىلانغاندىن كېيىن ئىشلەتكىلى بولمايۋاتىدۇ. قانداق قىلىشىم كېرەك؟ (ئۈرۈمچى شەھەر 20-ئوتتۇرا 3-يىللىق 3-سنىپتىن ئىليار)

جاۋاب: ئەلكتاپنىڭ 2.7 نۇسخىسىنى پەقەت Windows98/ME مەشغۇلات سىستېمىسىغا قاچىلاپ ئىشلەتكىلى بولىدۇ. Windows2000/XP/2003 مەشغۇلات سىستېمىلىرىدا ئەلكتاپنىڭ 3.0 ياكى ئۇنىڭدىن يۇقىرى نەشىرلىرىنى قاچىلاش كېرەك. ئەگەر تېخىمۇ تەپسىلىي ئۇچۇرغا ئىگە بولماقچى بولسىڭىز www.uighursoft.com نى زىيارەت قىلىڭ.

◆سۇئال: VCD پىلاستىكىسىنى كومپيۇتېردا ئاچساق MPEG، VCD قاتارلىق بەش دانە مۇندەرىجە كۆرۈنىدىكەن. بىز پەقەت MPEG مۇندەرىجىسىدىكى ھۆججەتلەرنى كومپيۇتېرغا كۆچۈرۈپ قويساقمۇ نورمال كۆرۈنىدىكەن. قالغان تۆت دانە مۇندەرىجىدىكى مۇندەرىجە نېمىگە ئىشلەيدۇ؟ (شىنجاڭ پىداگوگىكا ئۇنۋېرسىتېتى بىئولوگىيە فاكولتېتى 2000-يىللىق 3-سنىپتىن ئابدۇقەييۇم ئابدېرىھىم)

جاۋاب: بۇلار VCD پىلاستىكىسىنىڭ ئۆلچىمىدە بېكىتىلگەن مۇندەرىجىلەر بولۇپ، مۇشۇ مۇندەرىجىلەر تولۇق بولغاندىلا ئاندىن ھەقىقىي ئۆلچەملىك VCD پىلاستىكىسى ھېسابلىنىدۇ. ئەگەر ئارىسىدىكى مەلۇم مۇندەرىجە كەم بولسا بەزى بۇرۇنقى VCD قويغۇچلار قويايلىدۇ. MPEG ئىچىدىكىسى MPG1 ئۆلچىمىدە پىرسىلانغان ھۆججەتلەر بولۇپ، كومپيۇتېرغا كۆچۈرۈۋالغىلى ھەم كۆپ ۋاستە قويغۇچ ئارقىلىق كۆرگىلى بولىدۇ.

◆سۇئال: ئۆيۈمدىكى كومپيۇتېر تورغا ئۇلانغان بولغاچقا نۇرغۇن RM ۋە WMV شەكىلدىكى ناخشىلارنى چۈشۈرۋالمايمەن. بۇنداق ھۆججەتلەرنىڭ سىغىمى بەكلا كىچىك بولغاچقا قاتتىق دېسكا سىغىمىنى ئىگىلىمەيدىكەن. شۇڭلاشقا ئۆزۈمدە ئەسلىدىلا بار بولغان نۇرغۇن MP3 ھۆججەتلىرىنىمۇ RM شەكىلگە ئايلاندۇرۇۋالغانىدىم. ئەمما بۇ ھۆججەتلەرنى پەقەت RealPlayer ئارقىلىقلا قويغىلى بولغاچقا بەكلا ئەپسىز بولىدى. قانداق قويغۇچنى قاچىلىغاندا بۇنداق ھۆججەتلەرنى قويغىلى بولىدۇ؟ (شىنجاڭ ئېلىكتر كەسپى تېخنىكا ئىنستىتوتى ئۈچۈر باشقۇرۇش فاكولتېتىدىن خۇدا بەردى ئابلىز)

جاۋاب: ھازىر كۆپ ۋاستە قويغۇچ يۇمشاق دېتاللىرى ناھايىتىمۇ كۆپ. ئۇنىڭدىن باشقا كۆپىنچىسىدە RM ۋە WMV ھۆججەتلىرىنى قوللاش ئىقتىدارلىرى قوشۇلغان. مەسىلەن، 超级解霸 نى قاچىلاش جەريانىدا مەخسۇس ئاۋاز قويۇش پروگراممىسى 超级音霸 نىمۇ بىرلىكتە قاچىلايدۇ. بۇ يۇمشاق دېتال تېپىش ئوڭاي، ئىشلىتىشۇ ناھايىتى ئوڭاي. ئۇنىڭدىن باشقا سىغىمى ۋە سىستېمىنى ئىگىلەش نىسبىتىمۇ كىچىك بولغان foobar2000 يۇمشاق دېتالمۇ ناھايىتى ياخشى.

تور بىكەت ئادرېسى:

<http://www.foobar2000.org>

◆سۇئال: يىقىندا بىر پارچە كىتاب تەرجىمە قىلغان ھەم ئۇنى WORD دا بېسىپ چىققان. بىراق نەشرىيات ئورۇنلىرىغا تاپشۇرغان ۋاقىتىدا نەشرىيات ئورۇنلىرىدا سەنلى(三立) ئىشلىتىدىغانلىقىنى، ئۇ پروگراممىنىڭ WORD نى تونمايدىغانلىقىنى ئېيتتى. سەنلى دېگەن قانداق پروگرامما؟ قانداق قىلغاندا WORD نى سەنلىدەمۇ قوللايدىغان قىلغىلى بولىدۇ؟ (قەشقەر كۈنئەھەر ناھىيە ئاۋات يېزا ئوتتۇرا مەكتەپتىن توختىھاجى يۈنۈس)

جاۋاب: سەنلى دېگەن بۇرۇنقى DOS مەشغۇلات سىستېمىسىدا ئىشلەيدىغان مەتبەئە سىستېمىسى. ئۇنىڭدا كىتاب بەتلىرى Word قا ئوخشاش كۆرۈنۈشلۈك لايىھەلەنمەستىن، بۇيرۇق شەكىلدە لايىھىلىنىدۇ. ئۇ پەقەت ساپ تېكىست ھۆججىتىنىلا قوللايدىغان بولغاچقا، Word ھۆججىتىگە ئوخشاش قۇرۇلمىسى ئىنتايىن مۇرەككەپ بولغان ھۆججەتنى تونمايدۇ. ئۇنىڭدىن باشقا بۇ ئىككى يۇمشاق دېتالدا ئۇيغۇرچە ھەرپلەرنىڭ نومۇرىمۇ ئوخشىمايدۇ. شۇڭلاشقا Word ھۆججىتىنى ساپ تېكىست ھۆججىتىگە، ھەرپلىرىنى سەنلىدا تونۇيدىغان ماس ھەرپلەرگە ئالماشتۇرغاندىلا ئاندىن تونۇتقىلى بولىدۇ. نۆۋەتتە ئۇيغۇرسوفت شىركىتىنىڭ كود ئالماشتۇرۇش يۇمشاق دېتالدا Word ھۆججىتىنى سەنلىگە، سەنلى ھۆججىتىنى Word غا تونۇتقىلى بولىدۇ. بۇنىڭدا ئەسلىدە Word دا لايىھەلەنگەن كىتاب بەتلىرى پۈتۈنلەي يوقاپ كېتىپ، پەقەت يېزىقلارلا قېلىپ قالىدۇ. بۇنى قايتىدىن سەنلىدە بەت تىزىشقا توغرا كېلىدۇ. گەرچە بۇ ئاۋازچىلىق بولسىمۇ، لېكىن بارلىق مەزمۇنى قايتىدىن كىرگۈزگەنگە قارىغاندا كۆپ قولايلىق. مۇناسىۋەتلىك ئۇچۇرلارنى كۆرۈمەكچى بولسىڭىز www.uighursoft.com نى زىيارەت قىلىڭ.

◆سۇئال: ھازىر ئوقۇتقۇچى، خىزمەتچىلەر ئۇنۋان ئېلىش ۋە باشقا مۇھىم خىزمەتلەرنى بىجىرىش جەريانىدا نۇرغۇنلىغان جەدۋەللەرنى تولدۇرۇشقا توغرا كېلىدۇ. ئۇنىڭدىن باشقا بۇ جەدۋەللەرنى كۆپەيتىپ ئىشلىتىشكە رۇخسەت قىلىنمايدۇ ھەم ناھايىتى سۇپەتلىك تولدۇرۇپ بېرىشنى تەلەپ قىلىدۇ. بۇ تەلەپنى ئورۇنلاش ئۈچۈن ئالدى بىلەن كومپيۇتېردا شۇنىڭغا ئوخشاش جەدۋەلدىن بىرنى سىزىۋېلىپ، مۇناسىۋەتلىك مەزمۇنلارنى

ئەسكەرتىش: ئەگەر كۆزنىڭىڭىز ۋە سىزغۇچ ئۈستىدىكى بىرلىكلەر چېكىت (象素), ھەرپ (字符) شەكىللىرىدە چىقىۋالسا قورال (工具) تىزىملىكىدىكى تاللاش (选项) كۆزىڭىزگە كىرىڭ. ئاندىن 常规 تۈرىدىكى ئۆلچەم بىرلىكى (度量单位) تىزىملىكىدىن سانتىمېتىر (厘米) نى تاللاڭ ھەم ئاستىدىكى ھەرپ بىرلىكىنى ئىشلىتىش (使用字符单位) دېگەن تۈرنىڭ ئالدىدىكى تاللاشنى ئۆچۈرۈڭىز.



◆ سۇئال: كومپيۇتېرىغا ۋىروس تازىلاش يۇمشاق دېتالى قاچىلاپ كومپيۇتېرنىڭ ھەممە دەسكىسىنى تازىلاپ بولغاندىن كىيىن, E دەسكىغا بۇرۇن كۆچۈرۈپ قويغان يۇمشاق دېتالنى قاچىلاي دەپسەم قاچىلانمىدى. بۇنداق بولۇشنىڭ سەۋەبى نېمە؟ (يەكەن ناھىيىلىك 5-ئوتتۇرا مەكتەپ ئوقۇتۇش گۇرۇپپىسىدىن تۇرسۇنجان سۇلايمان)

جاۋاب: ئەھۋالدىن قارىغاندا سىزنىڭ E دەسكىغا ساقلاپ قويغان يۇمشاق دېتالنىڭىزنىڭ قاچىلاش پروگراممىسىغىمۇ ۋىروس يۇقۇپتۇ. ۋىروس ئۆلتۈرۈش يۇمشاق دېتاللىرى بەزى ۋىروسلارنى ئۆلتۈرگەن ۋاقىتتا سانلىق مەلۇماتنىڭ توغرا بولماسلىقى سەۋەبىدىن پروگراممىسىمۇ بۇزۇپ قويدۇ. (بۇنداق ئەھۋال كۆپرەك بىر پروگراممىغا بىرقانچە ۋىروس تەڭلا يۇققاندا كۆپرەك ئۇچرايدۇ) شۇ سەۋەبتىن ساقلاپ قويغان پروگراممىڭىز قاچىلانمىغان.

ئېكران بۇرىدە مائۇسنىڭ ئوڭ كۇنۇپكىسىنى بېسىپ، كۆرۈنگەن تىزىملىكىدىكى ئايكونلارنى تىزىش (排列图标) ئىچىدىن ئېكران بۇرىدىكى ئايكونلارنىڭ كۆرسىتىش (显示桌面图标) دېگەن تۈرنى بىر قېتىم بېسىۋەتسەك ئېكران بۇرىدىكى بارلىق ئايكونلار دەرھاللا يوشۇرۇن بولۇپ كېتىدۇ. يەنە بىر قېتىم باساق ھەممىسى پەيدا بولىدۇ.

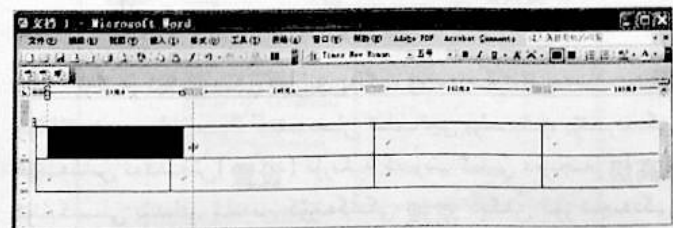
排列图标 (I)	名称 (N)
刷新 (R)	大小 (S)
粘贴 (P)	类型 (T)
粘贴快捷方式 (S)	修改时间 (M)
新建 (N)	按组排列 (G)
属性 (R)	自动排列 (A)
	✓ 对齐到网格 (L)
	✓ 显示桌面图标 (D)
	在桌面上锁定 Web 项目 (I)
	运行桌面清理向导 (B)

كىرگۈزۈۋالغاندىن كېيىن، جەدۋەل سىزىقلىرىنى كۆرۈنەيدىغان قىلىپ تەڭشەپ جەدۋەل قەغەزىگە بېسىپ چىققاندا ناھايىتىمۇ بۇيەتلىك چىقىدىكەن. بىراق كومپيۇتېرغا سىزىلغان جەدۋەلدىكى بەزى كاتەكچىلەرنىڭ كەڭلىك-ئىگىزلىكلىرىنى ئەسلىدىكى جەدۋەل بىلەن ئوخشاش چىقىرىش بىر قەدەر تەس ئىكەن. بۇنىڭ ئاساسلىق سەۋەبى ئەشۇ كاتەكچىلەرنىڭ كەڭلىك-ئىگىزلىكلىرىنى ئېنىق ئۆلچەپ چىققىلى بولمايدىكەن (قانچە سانتىمېتىر كېلىدىغانلىقىنى). شۇنىڭغا ئوخشاش كاتەكچىلەرنى ئۆلچەيدىغان ئوڭماي ئۇسۇل بارمۇ؟ (قەشقەر كۆنئەھەر ناھىيە ئاۋات يېزا ئوتتۇرا مەكتەپتىن توختىھاجى يۇنۇس)

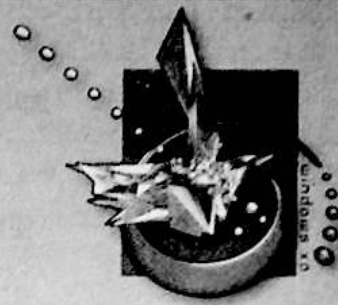
جاۋاب: جەدۋەلنى سىزىپ بولغاندىن كېيىن مائۇس ئارقىلىق كەڭلىك-ئىگىزلىكىنى ئۆزگەرتەكچى بولغان كاتەكچىنى تاللاڭ. ئاندىن جەدۋەل (表格) تىزىملىكىدىكى جەدۋەل خاراكتېرى (表格属性) بۇيرۇقىنى بېسىڭ. بۇنىڭ ئىچىدىكى چوڭلۇقى (尺寸) دېگەن تۈرنىڭ ئالدىغا بەلگە قويسىڭىز كەينىدىكى سان توشقۇزىدىغان كاتەكچە يورۇدۇ. شۇ كاتەكچىلەرگە بىۋاسىتە سانتىمېتىر ئۆلچىمىدە كەڭلىك ۋە ئىگىزلىكىنى توشقۇزىشىڭىزلا بولىدۇ. ئەگەر تەڭشەمەكچى بولغىنىڭىز پەقەت قۇرنىڭ ئىگىزلىكىلا بولسا كۆزنىڭىزنى قۇر (行) تۈرىنى تاللاپ توشقۇزۇڭ. پەقەت ئىستون كەڭلىكىنى تەڭشەمەكچى بولسىڭىز ئىستون (列) تۈرىنى تاللاپ توشقۇزۇڭ. پەقەت مەلۇم كاتەكچىنىڭ كەڭلىكىنى تەڭشەمەكچى بولسىڭىز كاتەكچە (单元格) دېگەن تۈر ئىچىدىن توشقۇزۇڭ. (ئىگىزلىكى شۇ كاتەكچى تۇرغان قۇر تەرىپىدىن بەلگىلەنگەچكە تەڭشىگىلى بولمايدۇ، تەڭشەش ئۈچۈن قۇرنىڭ ئىگىزلىكىنى تەڭشىسىڭىز بولىدۇ).



ئەگەر بۇنداق بېكىتىشنى تەسكەن دەپ قارىسىڭىز، Word كۆزىڭى ئىچىدە كۇنۇپكا تاختىسىدىن Alt كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ مائۇس ئىستىرىلكىسى ئارقىلىق جەدۋەل ۋە كاتەكچىنىڭ قىرلىرىنى ئوڭ-سول، ئاستى-ئۈستىگە يۆتكەيسىڭىز بولىدۇ. بۇ ۋاقىتتا كۆزنىڭىڭىز سىزغۇچتە شۇ كاتەكچىنىڭ كەڭلىكى ۋە ئىگىزلىكى چىقىپ تۇرىدۇ. تەڭشەش تولىمۇ قولايلىق.



مەشغۇلات سىستېمىسىدىن سۇئال = جاۋابىلار



◆ سۇئال: بۇرۇن Windows نىڭ يۇقىرى نەشرى قاجلانغان كومپيۇتېرغا تۆۋەن نەشرىنى قاجلىغىلى بولمايدۇ. دېگەن گەپلەرنى ئاڭلىغان. لېكىن يېقىندا كومپيۇتېرىمغا Windows2000 نى قاجلاپ بولغاندىن كېيىن، كومپيۇتېرنى قايتىدىن قوزغىتىپ Windows98 نى قاجلىسام نورمال قاجلاندى. بۇ قانداق ئەھۋال؟ (ئۈرۈمچىدىن غۇبۇر ئىمىن)

جاۋاب: مۇندەرىجە نامىنى ئوخشىمايدىغان قىلىپ قاجلىسىڭىز بولىدۇ. مەسىلەن، Windows2000 نى قاجلىغاندا WinNT دېگەن مۇندەرىجىگە قاجلايدۇ. Windows98 نى نورمال ئەھۋالدا Windows دېگەن مۇندەرىجىگە قاجلايدۇ. ئىككى مۇندەرىجىنىڭ نامى ئوخشىمايدىغان بولغاچقا نورمال قاجلانغان. WindowsXP نى بولسا بىۋاسىتە Windows دېگەن مۇندەرىجىگە قاجلايدۇ. (ھازىر بازاردىكى نۇرغۇن قانۇنسىز كۆچۈرۈلگەن دېسكىلاردا ئانتوماتىكلا Windows دېگەن مۇندەرىجىگە قاجلايدىغان قىلىپ بېكىتىۋېتىلگەن. ئەگەر ئۆزىڭىز تاللاپ قاجلايدىغان نۇسخىسى بولسا قاجلاش مۇندەرىجىسىنى ئۆزگەرتەلەيسىز.)

Windows98 نى قاجلاش جەريانىدا مۇندەرىجە نامىنى ئۆزگەرتەلمەستىن Windows دېگەن ئىسمىدا قاجلىسىڭىز WindowsXP بىلەن توقۇنۇشۇپ قېلىپ، نورمال قاجلىغىلى بولماي قالىدۇ. شۇڭلاشقا مۇندەرىجە نامىنى ئوخشىمايدىغان قىلىپ قاجلاشنى ئۈنۈتماسلىق كېرەك.

<http://www.rising.com.cn>
<http://www.jiangmin.com.cn>

◆ سۇئال: ئېكران يۈزىدىكى بەلگىلەر بەك كىچىكلەپ كېتىپ، خەتلەرنى ئېنىق كۆرگىلى بولمايدىغان بولۇپ قالدى. قانداق قىلىش كېرەك؟ (قۇمۇلدىن ھەسەن كەبەي)

جاۋاب: ئەگەر يەقەت خەتتەلا چوڭايتماقچى بولسىڭىز ئېكران يۈزىدە مائۇسنىڭ ئوڭ كۇنۇپكىسىنى بېسىپ كۆرۈنگەن تىزىملىكتىن خاراكتېر (属性) كۇنۇپكىسىنى بېسىڭ. ئاندىن سىرتقى كۆرۈنۈش (外观) تۈرى ئىچىدىكى خەت چوڭلۇقى (字体大小) تۈرىدىن چوڭ خەت (大字体) نى تاللاپ قويسىڭىز بولىدۇ.



◆ سۇئال: Windows مۇندەرىجىسىدىكى System32 دېگەن مۇندەرىجىدە Folder.htt ۋە Desktop.ini دېگەن ئىككى ھۆججەت بار ئىكەن. بۇ ئىككى ھۆججەت ئوڭايلا ۋىروس بىلەن يۇقۇملىنىپ، بىز كۆرگەنلا مۇندەرىجىنىڭ ئىچىدە پەيدا بولىدىكەن. بۇ ئىككى ھۆججەتنى ۋىروس-دەپ قاراشقا بولامدۇ؟ بۇلارنى نېمە ئۈچۈن KV3000 دە ئىزدىگەندە تاپالمايدۇ؟ (پەيزاۋات ناھىيىلىك مېتېئورولوگىيە ئىدارىسىدىن ئابدۇكېرىم ئابباس)

جاۋاب: بۇ ئىككى ھۆججەت ئەمەلىيەتتە Windows مەشغۇلات سىستېمىسىنىڭ مۇندەرىجە خاراكتېرىنى بېكىتىدىغان ھۆججەت بولۇپ، مۇندەرىجىلەرنى ھەرخىل شەكىلدە بېزەپ كۆرسىتىشتە ئىشلىتىلىدۇ. بۇ ئىككى ھۆججەت مۇشۇنداق خاراكتېر بېكىتىلگەن مۇندەرىجىلەرگە قۇرۇلۇپ، ھەر قېتىم شۇ مۇندەرىجىنى ئاچقاندا ھۆججەت ئىچىدىكى بۇيرۇق قۇرلىرى ئىجرا بولغاندىن كېيىن، مۇندەرىجىنى ھەرخىل شەكىلدە كۆرسىتىش مەقسىدىگە يەتكىلى بولىدۇ. ۋىروس تۈزگۈچىلەر بۇ ئىككى ھۆججەتنىڭ دەل مۇشۇ خۇسۇسىيىتىدىن پايدىلىنىپ، ئاپتوماتىك كۆپىيىدىغان بەختلىك

ئەگەر ئېكراندىكى بارلىق بەلگە ۋە خەتلەرنىڭ ھەممىسىنىڭ چوڭلۇقىنى بىراقلا چوڭ قىلغىدىغان قىلماقچى بولسىڭىز، يۇقىرىدىكى كۆزنەكتىن تەڭشەش (设置) تۈرىگە كىرىپ ئالىي دەرىجە (高级) كۇنۇپكىسىنى بېسىڭ. ئاندىن كۆزنەكتىكى 常规 دېگەن تۈر ئىچىدىكى



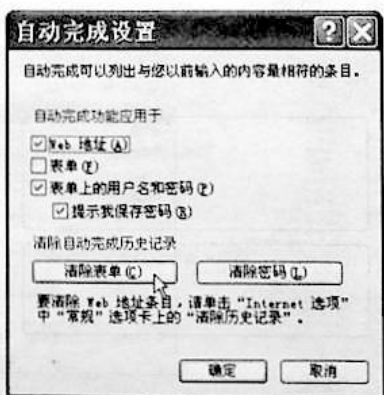
◆ سۇئال: IE دا تور بىكەتلەرنى زىيارەت قىلغاندا كىرگۈزگەن ئادرېسلارنىڭ ھەممىسى ساقلىنىپ قالىدىكەن. گەرچە بۇنى ئۆچۈرۈپتاشقا بولسىمۇ، لېكىن بەزىدە ئۇنى تۇتۇپ قالىدىكەن. تارىخى خاتىرىلەر تىزىملىكىگە ساقلىمايدىغان قىلىپ تور بەت كۆرۈشنىڭ ئاددى ئۇسۇلى بارمۇ. يوق؟ (ئۈرۈمچىدىن مۇرات)

جاۋاب: IE نى قوزغىتىپلا Ctrl+O كۈنۈپكىسىنى بېسىڭ. بۇ ۋاقىتتا ئادرېس يازدىغان كۆرنەك كۆرۈنىدۇ. بۇ كۆرنەككە كۆرمەكچى بولغان ئادرېسنى يازغاندىن كىيىن ھەزىملەشتۈرۈش تارىخى خاتىرىلەر تىزىملىكىدە ساقلىنمايدۇ.



◆ سۇئال: مەن داۋاملىق Yahoo ئارقىلىق ماتېرىيال ئىزدەيمەن. ھەر قېتىم مەلۇم بىر ئاچقۇچلۇق سۆزنى كىرگۈزسەم بۇرۇن ئىزدىگەن ئاچقۇچلۇق سۆزلەر تىزىملىك شەكىلدە كۆرۈنىدۇ. ئادرېس ساقلىنىدىغان تارىخى خاتىرىلەر تىزىملىكىنى ئۆچۈرۈش ئۇسۇلى ئارقىلىق ئۆچۈرسەممۇ بولىدى. قانداق قىلسام بولار؟ (تۇرپاندىن تۇرسۇن مەمەت)

جاۋاب: بۇنىڭ ئۈچۈن IE نىڭ قورال (工具) تىزىملىكىدىكى ئىنتېرنېت تاللىشى (Internet选项) بۇيرۇقىنى بېسىڭ. ئاندىن كۆرۈنگەن كۆرنەكتىن مەزمۇن (内容) دېگەن تۈرنى ئېچىپ ئاپتوماتىك ئاخىرلاشتۇرۇش (自动完成) كۈنۈپكىسىنى بېسىپ كۆرۈنگەن كۆرنەكتىكى تىزىملىكىنى ئۆچۈرۈش (清除表单) كۈنۈپكىسىنى باسقۇچ كۆرۈڭ. بولىدۇ.



◆ سۇئال: ھازىر نۇرغۇن ئىدارىلار (مەسىلەن: مېتېئورولوگىيە ئىدارىسى، ئىستاتىسكا ئىدارىسى...) دا ئۆزىنىڭ ئىچكى تورى بار. بۇ ئىچكى توردا پەقەت مۇناسىۋەتلىك بولغان ھەر قايسى ئىدارىلەر ئارىسىدىلا ئۆز ئارا ھۆججەت-ئۆچۈرلەرنى يوللىيالايدۇ. لېكىن بۇ ئىچكى تور ئۇلىنىشى بولغان كومپيۇتېردا كەڭ بەلباغلىق تور لىنىيىسى ئارقىلىق سىرتقى تورغا كىرگەندە ئىچكى تور نورمال ئىشلىمەيدىكەن. قانداق قىلىش كېرەك؟ (پەيزاۋات ناھىيىلىك مېتېئورولوگىيە ئىدارىسىدىن ئابدۇكېرىم ئابباس)

جاۋاب: ئادەتتە كۆپىنچە كومپيۇتېرغا بىرلا تور كارتىسى سەپلەنگەن بولىدۇ. بۇ كارتا ئارقىلىق پەقەت بىرلا تور ئۇلىنىشى قۇرالايسىز. ئەگەر كومپيۇتېرىڭىزنى بىرلا ۋاقىتتا ئىككى تورغا ئۇلاش ئۈچۈن ئىككى دانە تور كارتىسى سەپلىشىڭىز ھەم مۇناسىۋەتلىك تەكشۈش ئېلىپ بېرىشىڭىز كېرەك. ئەگەر ئىدارىدىكى بىرقانچە كومپيۇتېردا ئوخشاشلا ھەم ئىچكى تور ھەم سىرتقى تورنى ئىشلەتمەكچى بولسىڭىز ئىككى كارتا ئۇلانغان كومپيۇتېردىكى سىرتقى تور ئۇلىنىشىنى ئورتاق پايدىلىنىدىغان (共享) قىلىپ تەكشۈپ قويسىڭىز بولىدۇ. ئايرىم بىر كومپيۇتېر مەخسۇس مۇلازىمەت قىلىپ تەكشۈلۈپ، باشقا كومپيۇتېرلار مۇشۇ كومپيۇتېر ئارقىلىق سىرتقا تورغا ئۇلانسا تېخىمۇ ياخشى بولىدۇ. بۇنداق بولغاندا مۇلازىمەت كومپيۇتېرغا ھەرخىل ۋىروسىتىن ساقلىنىش يۇمشاق دېتاللىرىنى قاچىلاش ئارقىلىق باشقا كومپيۇتېرلار دىمۇ ۋىروسىتىن ساقلىنىش مەقسىدىگە يەتكىلى بولىدۇ.

◆ سۇئال: كومپيۇتېرخانىدىكى مۇلازىمەتچى Windows XP نى، ئوقۇغۇچىلار كومپيۇتېرغا Windows 98 نى قاچىلىسام تور قوشنا (网上邻居) ئارقىلىق ھۆججەت ئالماشتۇرغىلى بولىدى. بۇنى ئوڭشاشنىڭ ئامالى بارمۇ؟ (يەكەن ناھىيىلىك 5-ئوتتۇرا مەكتەپ ئوقۇتۇش گۇرۇپپىسىدىن تۇرسۇنجان سۇلايمان)

جاۋاب: كونترول تاختىسى (控制面板) دىكى باشقۇرۇش قورالى (管理工具) ئىچىدىن يەرلىك بەختەزلىك ئىستراتېگىيىسى (本地安全策略) نى قوش چېكىپ ئاچسىز. ئاندىن كۆرۈنگەن سول تەرىپىدىكى 用户权利指派 دېگەن تۈرنى بېسىپ ئاندىن ئوڭ تەرىپتىكى 拒绝从网络访问这台计算机 دېگەن تۈرنى قوش چېكىپ كۆرۈنگەن تىزىملىكتىكى بارلىق تۈرلەرنى ئۆچۈرۈۋەتسەڭلا بولىدۇ.





3- قەدەم: كۆزنەكتىكى ساقلاش نۇقتىسىنى ئىپادىلەش (还原点描述) كاتەكچىسىگە ئۆزىمىز خالىغان سۆزنى كىرگۈزگەندىن كېيىن قۇرۇش (创建) كۇنۇپكىسىنى باسىمىز.



شۇنىڭ بىلەن زاپاس ساقلاش مەشغۇلاتىمىز ئاخىرلىشىدۇ. كېيىن سىستېمىدا مەسىلە كۆرۈلگەندە ئىلگىرى زاپاس ساقلانغان ئورۇندىن ئەسلىگە كەلتۈرىمىز. ئەسلىگە كەلتۈرۈش مەشغۇلاتى باسقۇچلىرى تۆۋەندىكىدەك:

1- قەدەم: زاپاس ساقلاش مەشغۇلاتى بويىچە سىستېمىنى ئەسلىگە كەلتۈرۈش (系统还原) تۈرىنى ئىجرا قىلىپ، كۆزنەكتىن كومپيۇتېرنى ئىلگىرىكى ھالەتكە كەلتۈرۈش (恢复我的计算机到一个较早的时间) تۈرىنى تاللايمىز.

2- قەدەم: كۆزنەكتىكى ۋاقىت جەدۋىلىدىن مەلۇم ۋاقىتنى تاللىساق ئوك تەرەپتە شۇ كۈندە زاپاس ساقلانغان تۈرلەر كۆرۈنىدۇ (زاپاس ساقلىغان ۋاقىتتا «ساقلاش نۇقتىسىنى ئىپادىلەش» دېگەن كاتەكچىگە كىرگۈزگەن سۆز بويىچە). ئەسلىگە كەلتۈرمەكچى بولغان تۈرنى تاللاپ كېيىنكى قەدەم كۇنۇپكىسىنى باسىمىز.



3- قەدەم: كېيىن كۆرۈنگەن كۆزنەكتىن داۋاملىق ھالدا كېيىنكى قەدەم كۇنۇپكىلىرىنى باسقاق كومپيۇتېر قايتا قوزغىلىپ، زاپاس ساقلانغاندىكى ھالەتكە كېلىدۇ.

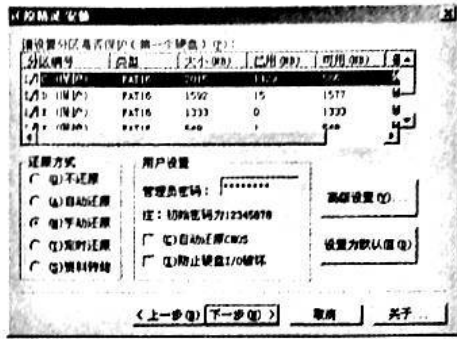
بىزدە «پۇشايما نىڭ دورىسى يوق» دېگەن تەمسىل بار. تۇرمۇشىمىزدا نۇرغۇن ئىشلارنى كەينىگە قايتۇرالمىمىز. شۇ سەۋەبتىن، قاتتىق دېتال ۋە بۇمىشاق دېتال لايىھىلىگۈچىلەر شۇنداق ئارزۇ-ئارمانلىرىنى كومپيۇتېر مەشغۇلاتلىرىغا تەدبىقلاپ، نۇرغۇن پروگراممىلارغا كەينىگە قايتۇرۇش، ئەسلىدىكى ھالىتىگە كەلتۈرۈش ئىقتىدارلىرىنى قوشقان. تۆۋەندە شۇنداق «دورا» لار بىلەن قىسقىچە تونۇشۇپ كۆرمەكچىمىز.

بىرىنچى، Windows دىكى ئەسلىگە كەلتۈرۈش ئىقتىدارى Windows95 مەشغۇلات سىستېمىسى بارلىققا كەلگەندىن باشلاپلا تىزىملاش ھەدۋىلى ئىشلىتىلگەن بولۇپ، ئىشلەتكۈچىنىڭ پروگرامما قاچىلىغان ۋە ئۆچۈرگەن ئۇچۇرلىرى، كومپيۇتېردىكى قاتتىق دېتال ۋە باشقا سىستېما ئۇچۇرلىرى دەل مۇشۇ تىزىملاش ھەدۋىلىدە ساقلانغان. ئەگەر تىزىملاش ھەدۋىلىدە مەسىلە كۆرۈلسە ياكى بەزى سانلىق مەلۇماتلار ئۆزگىرىپ كەتسە پۈتۈن مەشغۇلات سىستېمىسىغا ناھايىتى چوڭ تەسىر كۆرسىتىدۇ. شۇڭلاشقا، مىكروسوفت شىركىتى بىخەتەرلىكنى كۆزدە تۇتۇپ، Windows ME دىن باشلاپلا سىستېمىنى ئەسلىگە كەلتۈرۈش (系统还原) ئىقتىدارىنى قوشقان. بۇ ئىقتىدار ئارقىلىق مەشغۇلات سىستېمىسىنىڭ ئىنتايىن مۇھىم بولغان ھۆججەت ۋە مۇندەرىجىلىرى زاپاس ساقلىنىدۇ. سىستېمىدا مەسىلە كۆرۈلگەندە ياكى ئىشلەتكۈچى ئېھتىياھلىق بولغاندا ئەسلىگە كەلتۈرۈش ئىقتىدارى ئارقىلىق مەشغۇلات سىستېمىسى زاپاس ساقلانغاندىكى ھالەتكە كەلتۈرۈلىدۇ. بۇنىڭ ئۈچۈن بىز ئالدى بىلەن سىستېما ئۇچۇرلىرىنى زاپاس ساقلاپ قويىمىز. مەشغۇلات باسقۇچلىرى تۆۋەندىكىدەك:

1- قەدەم: باشلاش (开始) پروگرامما (程序) قوشۇمچە (附件) ← سىستېما قوراللىرى (系统工具) ئىچىدىن سىستېمىنى ئەسلىگە كەلتۈرۈش (系统还原) تۈرىنى ئىجرا قىلىمىز.

2- قەدەم: كۆزنەكتىن ئەسلىگە كەلتۈرۈش نۇقتىسىنى قۇرۇش (创建一个还原点) تۈرىنى تاللاپ كېيىنكى قەدەم كۇنۇپكىسىنى باسىمىز.

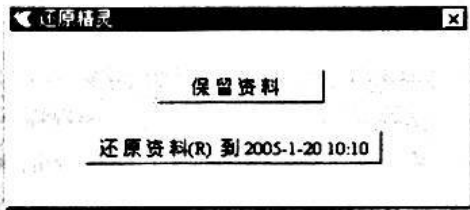




بۇ كۆزنەكتىن قوغدىلىدىغان رايۇنلارنىڭ ئالدىغا توغرا بەلگە قويىمىز.

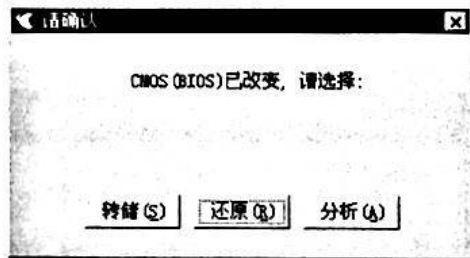
ئەسلىگە كەلتۈرۈش شەكلى (还原方式) نىڭ رولى تۆۋەندىكىدەك:

- 不还原: قوغدىغان رايۇندا ئېلىپ بېرىلغان ئۆزگەرتىشلەر ساقلىنىپ قالىدۇ.
- 自动还原: كومپيۇتېرنى ھەر قېتىم قايتا قوزغاتقاندا، قوغدىغان رايۇندىكى ئۇچۇرلار ئاپتوماتىك ئەسلىدىكى ھالىتىگە كېلىدۇ.
- 手动还原: كومپيۇتېر قايتا قوزغىتىلغاندا يۇمشاق دېتال تاللاش تىزىملىكى كۆرسىتىپ، قوزغىلىشتىن بۇرۇنقى ئۆزگەرتىشنى ئەمەلدىن قالدۇرۇش (قوغدىغان مەزمۇنى ئەسلىگە كەلتۈرۈش) ياكى ۋاقىتنىچە ئۆز يېتىمچە قويۇپ تۇرۇشنى (保留资料) سورايدۇ.



بۇنى ئۆزىمىزنىڭ ئېھتىياجى بويىچە بېكىتىمىز. 资料转存: كومپيۇتېر قوزغالغاندا ئۈستىدىكى كۆزنەكتىكى مەزمۇن كۆرۈنۈشتىن باشقا يەنە بىر تۈر يەنى سانلىق مەلۇماتنى ساقلاش (转存数据) تۈرى قوشۇلىدۇ. بۇ تۈر تاللانسا ئۆزگەرتىلگەن مەزمۇنلار ساقلىنىپ، قوغدىلىدىغان مەزمۇن دائىرىسىگە قېتىلىدۇ.

自动还原CMOS دېگەن تۈرنىڭ ئالدىغا بەلگە قويۇلسا CMOS پارامېتىرلىرىمۇ قوغدىلىنىدۇ. ئەگەر پارامېتىر ئۆزگىرىپ كەتسە كومپيۇتېر قوزغالغاندا CMOS پارامېتىرى ئۆزگەرگەنلىك ئۇچۇرى كۆرسىتىلىدۇ.



防止硬盘I/O破坏 تۈرىگە بەلگە قويۇلسا قاتتىق دېسكىغا بىۋاسىتە ئوقۇش-يېزىش مەشغۇلاتلىرىدىن ساقلىنىش بولىدۇ. بىراق Windows مەشغۇلات سىستېمىسى قاچىلانغان كومپيۇتېرلاردا بۇ تۈرنى تاللىمىسلىق كېرەك.

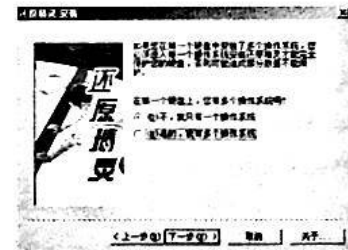
قوشۇمچە، ئەگەر ئەسلىگە كەلتۈرۈپ بولغاندىن كېيىن، ئەسلىگە كەلتۈرۈش نۇقتىسىنىڭ توغرا ئەمەسلىكىنى ھېس قىلىشىڭىز، دەرھاللا يەنە شۇ ئەسلىگە كەلتۈرۈش (系统还原) كۆزنىكىنى ئېچىپ، ئالدىنقى قېتىمقى ئەسلىگە كەلتۈرۈشنى ئىناۋەتسىز قىلىش (撤消我上次的还原) دېگەن تۈرنى ئىجرا قىلىشىڭىز ئەسلىگە كەلتۈرۈشتىن ئىلگىرىكى ھالەتكە كېلىدۇ.

ئارتۇقچىلىقى: ھەقسىز، ئىشلىتىش ئوڭاي. كەمچىلىكى: مەشغۇلات سىستېمىسى قوزغالغاندا ئاندىن ئىشلىتىشكە بولىدۇ. ئەسلىگە كەلتۈرگەندىمۇ پەقەت سىستېما ھۆججەتلىرىنىلا ئەسلىگە كەلتۈرىدۇ. قاتتىق دېسكىدىكى باشقا يۇمشاق دېتال ۋە سانلىق مەلۇماتلارنى ئەسلىگە كەلتۈرۈشكە كۈچى يەتمەيدۇ.

ئىككىنچى، مەخسۇس يۇمشاق دېتال ئارقىلىق ئەسلىگە كەلتۈرۈش

مەخسۇس ئەسلىگە كەلتۈرۈش يۇمشاق دېتاللىرىنىڭ بىرىنچىسى Windows نىڭ ئەسلىگە كەلتۈرۈش ئىقتىدارىغا ئوخشاپ كېتىدۇ. ئوخشىمايدىغان يېرى، مەخسۇس يۇمشاق دېتال ئارقىلىق قاتتىق دېسكىدىكى ھەرقانداق ئۇچۇرنى ئىلگىرى زاپاس ساقلىغان ھالەتكە كەلتۈرۈشكە بولىدۇ. تۆۋەندە «还原精灵» دېگەن يۇمشاق دېتالنى مىسال قىلىمىز.

بۇ يۇمشاق دېتالنى قاچىلاش جەريانىدا باشقا يۇمشاق دېتاللارنى قاچىلاشقا ئوخشىمايدىغان ئىككى خىل سۇئالغا ئۇچرايمىز. بىرى، كومپيۇتېرىمىزغا بىرلا مەشغۇلات سىستېمىسى قاچىلانغانلىقى ياكى كۆپ مەشغۇلات سىستېمىسى بارلىقىنى سورايدۇ.



بىرلا مەشغۇلات سىستېمىسى بولسا كۆزنەكتىكى بىرىنچى تۈرنى تاللاپ داۋاملاشتۇرىمىز. ئەگەر كۆپ مەشغۇلات سىستېمىسى بولسا ئىككىنچى تۈرنى تاللايمىز. بۇ چاغدا يەنە بىزدىن نۆۋەتتىكى مەشغۇلات سىستېمىسىنىڭ ئەڭ ئاخىرىدا قاچىلانغان مەشغۇلات سىستېمىسى ياكى ئەمەسلىكىنى سورايدۇ. ئەگەر شۇنداق بولسا كۆرۈنگەن تىزىملىكتىن «ھەئە» دېگەن تۈرنى تاللاپ داۋاملاشتۇرىمىز. ئۇنداق بولمىسا يۇمشاق دېتال قاچىلانمايلا قايتا قوزغىلىدۇ. بىز كومپيۇتېرىمىزنى قاچىلىغان مەشغۇلات سىستېمىسىنىڭ تەرتىپ بويىچە ھەر بىرىگە ئايرىم-ئايرىم قاچىلاپ چىقىمىز.

(ئەڭ ياخشىسى بىرلا مەشغۇلات سىستېمىسى قاچىلانغان كومپيۇتېردا ئىشلىتىش كېرەك)

قاچىلاش پروگراممىسى نورمال داۋاملاشسا ئېكراندا قوغداش شەكلىنى سوراش كۆزنىكى كۆرۈنىدۇ. كۆزنەكتە ئىككى خىل تاللاش بولۇپ، پەقەت سىستېما رايۇنىنىلا قوغداش (只保护系统盘) تۈرىدە ئاپتوماتىك C رايۇنىنى قوغدايدىغان بولىدۇ. ئەگەر تاللاش شەكلىدە قوغداش (自定义保护) تۈرى تاللانسا قايسى رايۇننى قوغداش كېرەكلىكىنى، قانداق قوغداش شەكلىنى ئىشلىتىدىغانلىقىنى ئۆزىمىز بېكىتەلەيمىز. (ئاستىدىكى رەسىمدە كۆرسىتىلگەندەك)

مەخسۇس يۇمشاق دېتال ئارقىلىق ئەسلىگە كەلتۈرۈش ئۈسۈلىدا قوغداش ئىقتىدارى مەشغۇلات سىستېمىسىغا كىرىمگەن ۋاقىتتا ئىلىپ بېرىلىدۇ. شۇڭلاشقا، مەشغۇلات سىستېمىسى پۈتۈنلەي ۋەيران بولۇپ، پەقەتلا قوزغىلايدىغان ھالەتكە كېلىپ قالسىمۇ يەنە ئەسلىدىكى ھالىتىگە كەلتۈرگىلى بولىدۇ.

ئارتۇقچىلىقى: ئەسلىگە كەلتۈرۈش سۈرئىتى تېز، ئىشلىتىش ئوڭاي، مەشغۇلات سىستېمىسى بۇزۇلغاندىمۇ ئەسلىگە كەلتۈرۈشكە بولىدۇ. كەمچىلىكى: قاتتىق دېسكا بوشلۇقىغا بولغان تەلپى نىسبەتەن يۇقىرى. كۆپ خىل مەشغۇلات سىستېمىسى مۇھىتىدا قوغداش ئىقتىدارى تازا كۆرۈنەرلىك ئەمەس. باھاسىمۇ يۇقىرى.

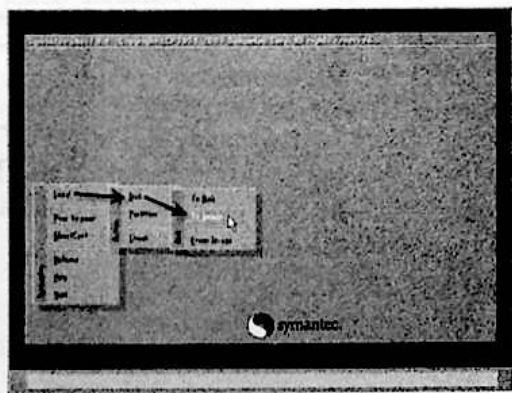
قوشۇمچە: بۇ يۇمشاق دېتالنىڭ تور نۇسخىسى (网络还原精灵) مۇ بار بولۇپ، بىر مۇلازىمەت كۆمپيۇتېر ئارقىلىق نۇرغۇن كومپيۇتېرلارنى قوغداش ۋە ئەسلىگە كەلتۈرۈش مەقسىدىگە يەتكىلى بولىدۇ. بۇ تورخانا، مەكتەپلەردىكى كومپيۇتېرخانىلارغا تولمۇ ماس كېلىدۇ. ئۇنىڭدىن باشقا Acronis True Image 虚拟还原 قاتارلىق يۇمشاق دېتاللارنىڭ ئىقتىدارىمۇ يامان ئەمەس.

دېققەت قىلىشقا تېگىشلىك مەسىلە شۇكى، قوغداغان رايۇنغا مەلۇم ھۆججەت-مۇندەرىجە قۇرغان، كۆچۈرگەن بولسىڭىز ياكى مەلۇم ھۆججەتنىڭ مەزمۇنىنى ئۆزگەرتكەن بولسىڭىز، ئەسلىگە كەلتۈرۈلگەندىن كېيىن شۇ رايۇنغا قۇرۇلغان، كۆچۈرۈلگەن مەزمۇنلارنىڭ ھەممىسى يوقاپ كېتىدۇ. ئۆزگەرتىلگەن مەزمۇنمۇ بۇرۇنقى ھالەتكە كېلىپ قالىدۇ. شۇڭلاشقا، ماتېرىياللىرىڭىزنى قوغدايمىغان باشقا رايۇنغا ساقلانغان تور بىكەت ئادرېسى:

<http://www.yuanzhi.com.cn>

ئۈچىنچى، Ghost يۇمشاق دېتالدىن پايدىلىنىپ ئەسلىگە كەلتۈرۈش بۇ يۇمشاق دېتالدا قاتتىق دېسكىدىكى بارلىق مەزمۇن ياكى مەلۇم بىر دېسكا رايۇنىدىكى بارلىق مەزمۇن زاپاس ھۆججەت شەكلىدە ساقلاندى. ئەسلىگە كەلتۈرۈشكە توغرا كەلگەندە شۇ زاپاس ھۆججەت پۈتۈن قاتتىق دېسكىغا ياكى مەلۇم بىر دېسكا رايۇنىغا بېرىلىدۇ. زاپاس ساقلانغان مەشغۇلات باسقۇچلىرى تۆۋەندىكىدەك:

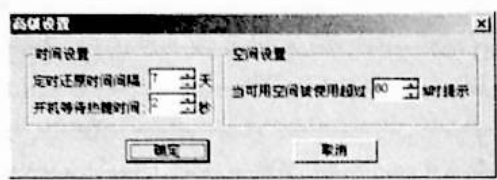
1- قەدەم: Ghost يۇمشاق دېتالنى قوزغىتىمىز. ئەگەر پۈتۈن قاتتىق دېسكىنى زاپاس ساقلماقچى بولساق To Image ← Disk ← Local بۇيرۇقىنى باسىمىز.



2- قەدەم: تىزىملىكتىن زاپاس ساقلماقچى بولغان قاتتىق دېسكىنى تاللايمىز.

高级设置 كۆنۈپكىسىنى بېسىپ يەنە بەزىبىر قىسمى پارامېتىرلارنى تەڭشەشكە بولىدۇ. مەسىلەن: 设置定时还原时间间隔 (还原方式) دىن قەرەللىك ئەسلىگە كەلتۈرۈش ئۇسۇلى تالانسا، شۇنىڭ قەرەللىكى مۇشۇنىڭدىن تەڭشەيمىز.

设置开机等待热键时间 كومپيۇتېر قوزغالغاندىلا Home كۆنۈپكىسى ياكى Ctrl+Home كۆنۈپكىسى بېسىلسا پروگراممىنىڭ ئەسلىگە كەلتۈرۈش ھەم تەڭشەش كۆزنىكىگە كىرگىلى بولىدۇ. مۇشۇ تۈر ئارقىلىق كومپيۇتېر قوزغالغاندا ئىشلەتكۈچىنىڭ كۆنۈپكا بېسىشنى قانچىلىك ۋاقىت ساقلايدىغانلىقىنى تەڭشەشكە بولىدۇ.



بۇقىرىدىكىلەر تەڭشەلىپ بولغاندىن كېيىن كومپيۇتېر قايتا قوزغىلىپ 还原精灵 قاچىلىنىپ بولغان بولىدۇ. شۇنىڭ بىلەن كومپيۇتېر قوغداش ھالىتىدە تۇرىدۇ. Windows نىڭ ۋەزىپە رامكىسىدا پروگراممىنىڭ بەلگىسى (还原精灵) پەيدا بولىدۇ. ئەگەر Windows ھالىتىدە قاچىلانغان پروگرامما ۋە ئۆزگەرتىلگەن سانلىق مەلۇماتلارنى ئەمەلدىن قالدۇرۇش، قوغداش رايۇنىغا كىرگۈزۈش قاتارلىق مەشغۇلاتلارنى بىجىرمەكچى بولساق ۋەزىپە رامكىسىدىكى پروگراممىنىڭ (还原精灵) بەلگىسىنى بېسىپ پروگرامما بۇيرۇقلىرى (还原精灵命令) نى تاللايمىز. ئاندىن كۆرۈنگەن كۆزنەكتىن بىز بىجىرمەكچى بولغان مەشغۇلاتنىڭ مۇناسىۋەتلىك بۇيرۇقنى تاللاپ ئىجرا قىلىمىز.



بۇ كۆزنەكتىن 还原后移出 بۇيرۇقى تالانسا، قوغداغان قاتتىق دېسكا رايۇنى پروگرامما قاچىلانغاندىن ئىلگىرىكى ھالەتكە كېلىدۇ. شۇنىڭ بىلەن بىرلىكتە 还原精灵 پروگراممىسىمۇ ئۆچۈرۈلىدۇ(يەنى قوغداش ئىقتىدارىمۇ يوقايدۇ).

转出后移出 بۇيرۇقى تالانسا، كومپيۇتېرنىڭ نۆۋەتتىكى ھالىتى ئۆز يېتى ساقلانغان بىلەن بىرلىكتە 还原精灵 پروگراممىسىمۇ ئۆچۈرۈلىدۇ. بۇ مەشغۇلاتلارنى كومپيۇتېر قوزغالغاندا Home كۆنۈپكىسى ياكى Ctrl+Home كۆنۈپكىلىرىنى بېسىپ كۆرۈنگەن كۆزنەكتىنمۇ بىجىرگىلى بولىدۇ.

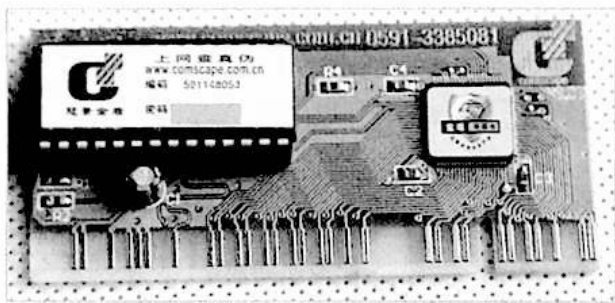
ئەگەر سىز قاچىلاش جەريانىدا پەقەت سىستېما رايۇنىنىلا قوغداش تۈرىنى تاللىغان بولسىڭىز، كېيىنچە باشقا رايۇنلارنىمۇ قوغداش ھەم ئالاھىدە تەڭشەش ئېلىپ بارماقچى بولغان بولسىڭىز ۋەزىپە رامكىسىدىكى پروگراممىنىڭ بەلگىسىنى (还原精灵) بېسىپ، تىزىملىكتىن پارامېتىرنى تەڭشەش(设置参数) بۇيرۇقىنى تاللىسىڭىز بولىدۇ.

دققەت: زاپاس سافلانغان قاتتىق دېسكا ياكى رايۇن بىلەن ئەسلىگە كەلتۈرۈلدىغان قاتتىق دېسكا ياكى رايۇن ئوخشاش بولۇشى كېرەك. ئۇنىڭدىن باشقا، ئەسلىگە كەلتۈرۈلدىغان دېسكا ۋە رايۇندا سافلانغان ھۆججەتلەر ئەسلىگە كەلتۈرۈلگەندىن كېيىن يۈتۈنلەي يوقاپ كېتىدۇ. شۇڭلاشقا، ئەسلىگە كەلتۈرۈشتىن ئىلگىرى باشقا ئورۇنغا كۆچۈرۈپ قويۇشنى ئۈنۈتماسلىق كېرەك.

ئارتۇقچىلىقى: ئىشلىتىش ئاسان، ئىقتىدارى كۆپ.
كەمچىلىكى: قاتتىق دېسكىدا ئىگىلىدىغان بوشلۇق كۆپ.
ئەسلىگە كەلتۈرۈلۈشتىن ئىلگىرىكى مەزمۇنلارنى ساقلاپ قالغىلى بولمايدۇ.

تۆتىنچى، قاتتىق دېتال ئارقىلىق ئەسلىگە كەلتۈرۈش ھازىرقى بەزى ئاساسىي تاختىلارنىڭ (مەسىلەن، AOpen) CMOS تىزىملىكىگە زاپاس ساقلاش ئىقتىدارى قوشۇلغان بولۇپ، كومپيۇتېرغا مەشغۇلات سىستېمىسى ۋە ئىشلىتىلىدىغان بۇمىشاق دېتاللارنى قاچىلاپ بولغاندىن كېيىن، زاپاس ساقلاش ئىقتىدارىنى قوزغىتىپ ساقلاپ قويمىز. كومپيۇتېردا مەسىلە كۆرۈلگەندە CMOS تىزىملىكىگە كىرىپ ئەسلىگە كەلتۈرۈش بۇيرۇقىنى باسقۇچ بولىدۇ. مەشغۇلات جەريانى ئوڭاي، زاپاس ساقلاش ۋە ئەسلىگە كەلتۈرۈش تېز، ئىگىلىدىغان بوشلۇقى ئىنتايىن كىچىك. لېكىن، تاللاش دائىرىسى كىچىك كېرەك. چۈنكى بۇنداق ئىقتىدارغا ئىگە ئاساسىي تاختىلار ئانچە كۆپ ئەمەس. بىراق ھازىرقى كۆپىنچە ماركىلىق كومپيۇتېرلارغا بۇ ئىقتىدار ئورنىتىۋېتىلگەن.

ئۇنىڭدىن باشقا، قاتتىق دېسكىنى قوغداش كارتىسى (硬盘保护卡) نىڭ ئىقتىدارىمۇ ئاساسىي تاختىنىڭ زاپاس ساقلاش ئىقتىدارىغا ئوخشاش بولۇپ، ئىشلىتىش ئىنتايىن ئوڭاي. باھاسىمۇ ئەرزان، قاتتىق دېسكىدا ئىگىلىدىغان بوشلۇقى كىچىك، سۈرئىتى تېز، تۈرلىرىمۇ ئىنتايىن كۆپ بولۇپ، تاللاش دائىرىسى ناھايىتى كەڭ. بۇ ئۈسكىنى ھازىرقى تورخانا ۋە مەكتەپتىكى كومپيۇتېرخانىلارغا تولىمۇ باپ كېلىدۇ. كومپيۇتېردىن تولما مەسىلە چىقىدىغانلار، بىكى ئۆگەنگۈچىلەر ئورنىتىۋالسىمۇ بولىدۇ.



دققەت: مەيلى ئاساسىي تاختىدىكى ئەسلىگە كەلتۈرۈش ئىقتىدارى بولسۇن ياكى قوغداش كارتىسى بولسۇن، ئەسلىگە كەلتۈرۈلگەندىن كېيىن، قوغداش رايۇنىدىكى ھۆججەتلەر يوقاپ كېتىدۇ. شۇڭلاشقا، ئەسلىگە كەلتۈرۈشتىن بۇرۇن مۇھىم ھۆججەتلەرنى كۆچۈرۈۋېلىشنى ئۈنۈتماسلىق كېرەك.

قانداق؟ قېنى قايسى «دورا» سىزنىڭ مەسىلىڭىزنى ھەل قىلالايدىكەن؟ ئۇنداق بولسا دەرھال ئىشلىتىپ كۆرۈڭ!.
قاتتىق دېتال ۋە بۇمىشاق دېتال تەرەققىياتى جەريانىدا چوقۇم تېخىمۇ كۆپ بىخەتەرلىك تېخنىكىلىرى بارلىققا كېلىدۇ. بىز شۇ تېخنىكىلارنى ئۈمىدۋارلىق بىلەن كۈتىمىز!.



3- قەدەم: زاپاس ھۆججەتنىڭ ئىسمى ۋە ساقلايدىغان ئورنى كۆرسىتىلگەندىن كېيىن ساقلاش (Save) كۇنۇپكىسى بېسىلسىلا بولىدۇ.
دققەت: زاپاس ساقلايدىغان ئورنى باشقا قاتتىق دېسكىغا كۆرسىتىلىشى كېرەك.

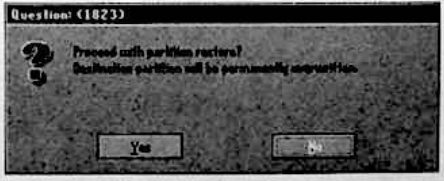
ئەگەر قاتتىق دېسكىنىڭ مەلۇم بىر رايۇنىنى زاپاس ساقلىماقچى بولساق `Local Partition ← To Image` بۇيرۇقىنى باسمىز.
قاتتىق دېسكا تىزىملىكىدىن (ئەگەر كومپيۇتېرىمىزدا بىرلا قاتتىق دېسكا بولسا، شۇ بىرلا دېسكىنىڭ ئۈچۈرى كۆرۈنىدۇ) زاپاس ساقلىماقچى بولغان رايۇن بار قاتتىق دېسكىنى تاللىغاندىن كېيىن، كۆرۈنگەن رايۇنلار تىزىملىكىدىن زاپاس ساقلىماقچى بولغان رايۇننى تاللايمىز.

ئاندىن ھۆججەت ئىسمى ۋە ساقلىنىش ئورنىنى كۆرسىتىپ قويمىز.
دققەت: زاپاس ساقلايدىغان ئورۇن ئوخشاش بىر دېسكىدا بولسا بولىدۇ، بىراق باشقا رايۇنغا كۆرسىتىلىشى كېرەك.
ئەسلىگە كەلتۈرۈشنىڭ مەشغۇلات باسقۇچلىرى تۆۋەندىكىدەك:

1- قەدەم: Ghost نى قوزغىتىمىز. ئەگەر زاپاس ساقلانغان قاتتىق دېسكىنى ئەسلىگە كەلتۈرمەكچى بولساق `Local Disk ← From Image` دېسكىنى بۇيرۇقىنى باسمىز. (زاپاس ساقلانغان قاتتىق دېسكا رايۇنىنى ئەسلىگە كەلتۈرۈشتە `Local Partition ← From Image` بۇيرۇقىنى باسمىز)

2- قەدەم: زاپاس ھۆججەتنى تاللايمىز. ئەگەر قاتتىق دېسكا زاپاس ھۆججىتىنى تاللىساق قايسى قاتتىق دېسكىغا ئەسلىگە كەلتۈرۈشنى سورايدۇ. قاتتىق دېسكا تىزىملىكىدىن ئەسلىگە كەلتۈرمەكچى بولغان قاتتىق دېسكىنى تاللىساق بولىدۇ. (ئەگەر مەلۇم رايۇننى ئەسلىگە كەلتۈرۈشتە تەرتىپ بويىچە شۇ رايۇن ساقلانغان قاتتىق دېسكىنى، ئاندىن ئەسلىگە كەلتۈرۈلدىغان رايۇن تاللىنىدۇ)

3- قەدەم: ئەسلىگە كەلتۈرۈلدىغان قاتتىق دېسكا ياكى دېسكا رايۇنى تاللانغاندىن كېيىن جەزملەشتۈرۈش كۆزنىكى كۆرۈنىدۇ.

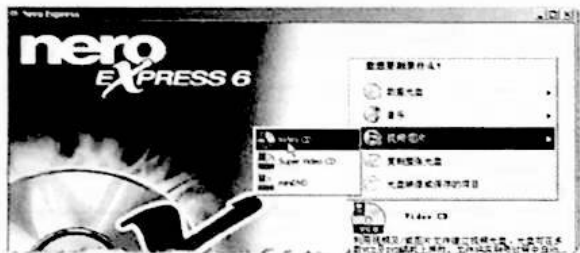


Yes كۇنۇپكىسىنى باسقۇچقا كېلىدۇ.

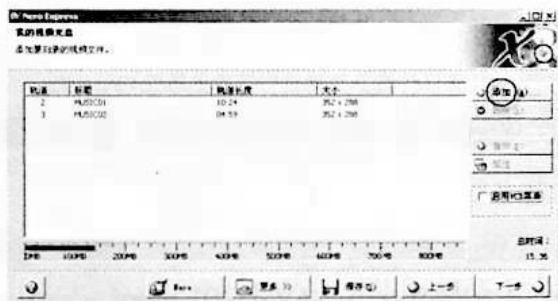
پلاستىك كىزنى باشقىلار كۆچۈرۈۋالغۇسىنى لېسكىز

VCD

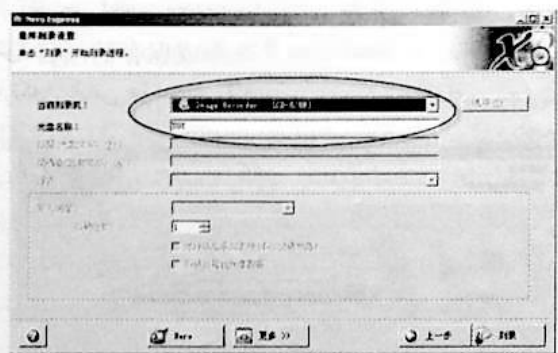
2- قەدەم: Nero نىڭ ئىچىدىكى NeroExpress نى قوزغىتىپ Video CD پلاستىكىنى ئويۇشنى بەلگىلەيمىز.



ھۆججەت كىرگۈزۈش كۆزنىكى كۆرۈنگەندە قوشۇش (添加) كۆنۈپكىسىنى بىسىپ MPG ھۆججەتلىرىنى كىرگۈزىمىز. دىققەت: ئاۋازسىز قارا رەڭلىك كۆرۈنۈش ھۆججىتىنى ئەڭ ئاخىرىغا كىرگۈزۈڭ.



ئاندىن كېيىنكى قەدەم كۆنۈپكىسىنى بىسىپ تەكشۈش كۆزنىكىگە كىرىمىز. نۆۋەتتىكى ئويغۇچ (当前刻录机) دېگەن تالاش تۈرىدىن Image Recorder دېگەن مەۋھۇم ئويغۇچنى تاللايمىز. (بۇ Nero نى قاچىلانغاندا ئاپتوماتىك قاچىلىنىدىغان مەۋھۇم ئويغۇچ بولۇپ، ئوپتىك دېسكا زاپاس ھۆججىتى ھاسىل قىلىش ئۈچۈن ئىشلىتىدۇ.)



دىققەت: ئوپتىك دېسكا نامى (光盘名称) دېگەن ئورۇنغا خالغانچە بىر سۆزنى كىرگۈزۈڭ ھەم ئەستە ساقلىۋېلىڭ. بۇ سۆز كېيىنكى باسقۇچتا ئىشلىتىلىدۇ.

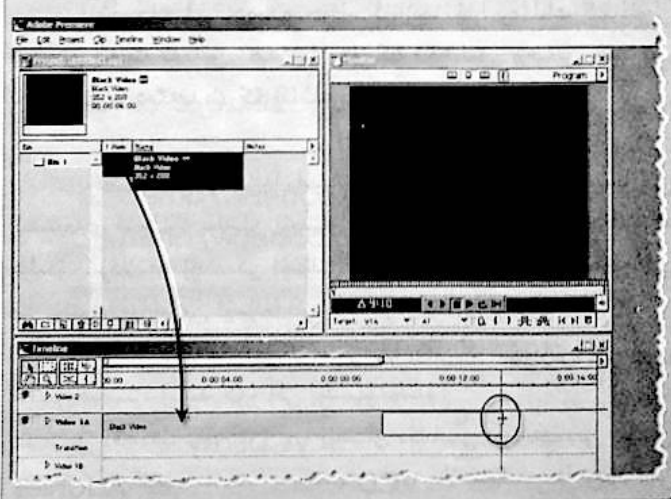
زۇرۇنلىمىزنىڭ 2004 - يىللىق 6 - ساندا ئوپتىك دېسكىنى باشقىلارنىڭ كۆچۈرۈپ كۆپەيتىۋېلىشىدىن ساقلىنىش توغرىسىدىكى تەپسىلىي ماقالە بېرىلگەنىدى. شۇ ماقالىدىكى CD/VCD/DVD پلاستىكىلىرىنى كۆچۈرۈشنى ساقلاش ئۇسۇلىدا تونۇشتۇرۇلغان FreeLock، CDRWIN قاتارلىق يۇمشاق دېتاللارنى تېپىش ۋە ئىشلىتىش بىر ئاز قىيىن بولغاچقا، بەزى ئوقۇرمەنلەر مۇمكىن بولسا ئوڭاي تاپقىلى بولىدىغان يۇمشاق دېتال ۋە ئاددىي مەشغۇلاتلار ئارقىلىق ھەل قىلىش ئۇسۇلىنى تونۇشتۇرۇشنى تەلەپ قىلدى. شۇ سەۋەبتىن بۇ قېتىم مەخسۇس VCD پلاستىكىسىنى كۆپەيتىشنىڭ ئالدىنى ئېلىش ئۇسۇلىدىن ئىككىنى تونۇشتۇرۇپ ئۆتمەكچىمىز.

بىرىنچى خىل ئۇسۇل، يۇمشاق دېتال ئۇسۇلى

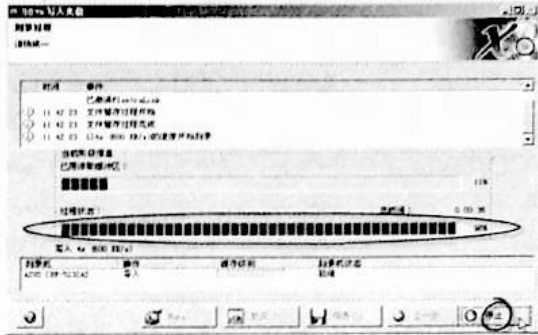
بۇ ئۇسۇلدا VCD پلاستىكىسىغا ئويۇلىدىغان مەزمۇن ئوپتىك دېسكا زاپاس ھۆججىتىگە ئايلاندۇرۇلىدۇ. ئاندىن شۇ زاپاس ھۆججەتكە ئۆزگەرتىش كىرگۈزۈلگەندىن كېيىن ئوپتىك دېسكىغا ئويۇلىدۇ. مەشغۇلات باسقۇچلىرى تۆۋەندىكىدەك:

1- قەدەم: Premiere قاتارلىق فىلىم تەھرىرلەش يۇمشاق دېتاللىرىدىن پايدىلىنىپ بىر قانچە مىنۇتلۇق ئاۋازسىز قارا رەڭلىك كۆرۈنۈش ھۆججىتى ھاسىل قىلىمىز.

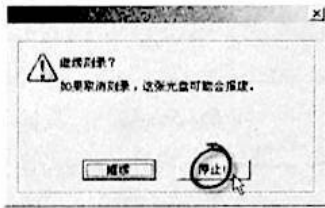
Premiere دا يېڭىدىن بىر ھۆججەت قۇرۇپ، يېڭىدىن قۇرۇش (New) تىزىملىكىدىكى BlackVideo تۈرىنى باسقاق تىزىملىكتە ئاۋازسىز قارا رەڭلىك كۆرۈنۈش ماتېرىيالى كۆرۈنىدۇ. شۇ ماتېرىيالنى ۋاقىت يولى (Timeline) كۆزنىكىگە كىرگۈزۈپ، ئۇزۇنلىقىنى مۇۋاپىق تەڭشەنگەندىن كېيىن MPG ھۆججىتىگە ئايلاندۇرساق بولىدۇ. (تۆۋەندە مىسال ئۈچۈن بەش مىنۇتلۇق قارا ئېكران ھاسىل قىلدۇق.)



ئويۇش كۆزنىكىدىكى نىشان قوزغاتقۇچ (目的光驱) تىزىملىكىدىن كومپيۇتېرىمىزدىكى ئويۇغۇچنى تاللىغاندىن كېيىن، كېيىنكى قەدەم كۆنۇپكىسىنى بېسىپ ئويۇشنى باشلايمىز. ئويۇش جەريانى تەخمىنەن 98% لەرگە كەلگەندە مەجبۇرىي ھالدا توختىتىۋېتىمىز. (شۇڭلاشقا يۇقىرىدىكى ئويۇش كۆزنىكىدىن ئويۇش سۈرئىتىنى 写入速度 تۆۋەنرەك تەڭشەشكە ياخشى. ئۇنىڭدىن باشقا ئويۇش جەريانىغا دىققەت قىلىپ تۇرۇشىمىز، نورمال ئاخىرلىشىپ كېتىشىدىن ساقلىنىشىمىز كېرەك.)



دىققەت: يۇقىرىدىكى كۆزەكتىن توختىتىش (停止) كۆنۇپكىسى بېسىلسا دەرھال ئويۇشتىن توختىمايدۇ. بەلكى تۆۋەندىكىدەك يەنە بىر ئاگاھلاندۇرۇش كۆزنىكى كۆرۈنىدۇ. شۇڭلاشقا تېز سۈرئەتتە تۆۋەندىكى كۆزەكتىن يەنە بىر قېتىم توختىتىش كۆنۇپكىسىنى بېسىۋېتىش كېرەك.



بۇ قەدەم باسقۇچلار ئارقىلىق ياسالغان ئويۇش دېسكىنى قوزغاتقۇچقا سېلىپ، كومپيۇتېرىم كۆزنىكىدىن ئىچىشقا ئۇرۇنسا ئىكراندا ئىقتىدار خاتالىقى (功能错误) ئۇچۇرى كۆرۈنىدۇ. Nero EasyCDCreator قاتارلىق يۇمشاق دېتاللار ئارقىلىقمۇ كۆپەيتكىلى بولمايدۇ. بىراق پىلاستىنكىنى VCD قوزغۇغۇچقا سالىق نورمال قويۇلىدۇ. يۇقىرىدىكى ئۇسۇلنى EasyCDCreator، WinonCD، Alcohol قاتارلىق يۇمشاق دېتاللاردىمۇ ئىشلىتىشكە بولىدۇ.

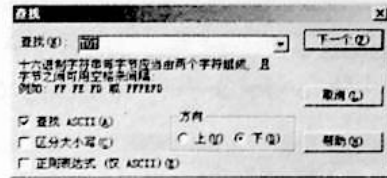
قوشۇمچە: 1- قەدەمدە چوقۇم ئاۋازسىز قارا رەڭلىك كۆرۈنۈش قوشۇش شەرت ئەمەس. ھەرخىل مۇزىكا ئارقىلىق «خەير-خوش»، «تۈگىدى» دېگەندەك كۆرۈنۈشلەرنى قوشساقمۇ بولىدۇ.

يۇقىرىدىكى ئۇسۇلدا ياسالغان ئويۇش دېسكىنى كۆچۈرۈش ئىقتىدارى كۈچلۈك بولغان يۇمشاق دېتال ئارقىلىق يەنىلا كۆپەيتىشكە بولىدۇ. شۇڭلاشقا تۆۋەندىكى ئۇسۇلنى ئىشلەتسىڭىز بىخەتەرلىك دەرىجىسى بىز يۇقىرىدا سۆزلىگەن ئۇسۇلغا قارىغاندا بىرئاز يۇقىرى بولىدۇ.

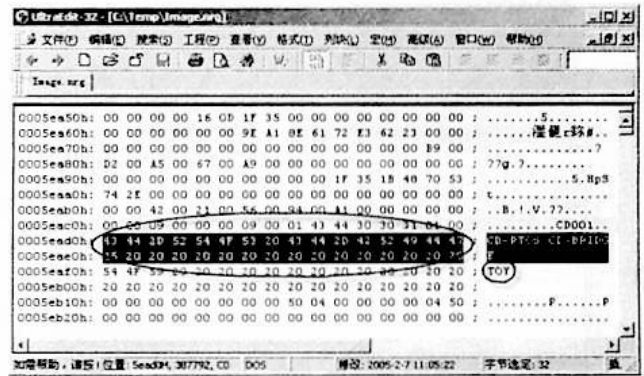
1- قەدەم: ئوخشاشلا ئاۋازسىز قارا رەڭلىك كۆرۈنۈش ھۆججىتى ھاسىل قىلىمىز. (باشقا كۆرۈنۈش بولسۇمۇ بولىدۇ)

2- قەدەم: VCDEasy يۇمشاق دېتالنى قوزغاندىن كېيىن AddFiles كۆنۇپكىسىنى بېسىپ VCD پىلاستىنكىغا ئويماقچى

ئاندىن ئويۇش (刻录) كۆنۇپكىسىنى بېسىپ ئويۇش دېسكا زاپاس ھۆججىتىنى ساقلايمىز. (Nero دا ھاسىل قىلىنغان زاپاس ھۆججەتنىڭ كېڭەيتىلگەن نامى .NRG مەسىلەن، Image.nrg) ئۈچىنچى قەدەم: UltraEdit ئارقىلىق يۇقىرىدا ھاسىل قىلغان زاپاس ھۆججەتنى ئاچىمىز. ئىزدەش ئىقتىدارى ئارقىلىق ASCII شەكلىدە ئالدىنقى باسقۇچتا قويغان ئويۇش دېسكا نامىنى ئىزدەيمىز. (مەسىلەن، بىز يۇقىرىدا قويغان ئىسىم TOY بولغاچقا، شۇ ئىسىمنى كىرگۈزۈپ 下一个 كۆنۇپكىسىنى باسقۇچ بولىدۇ)



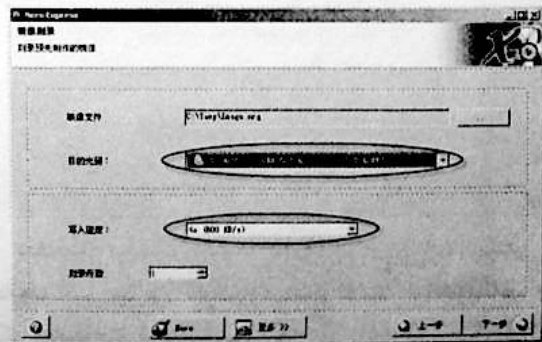
ئويۇش دېسكا نامىنى ئويۇشنى تاپقاندىن كېيىن، شۇ ئىسىمنىڭ ئالدىدىكى سانلارنى 00 گە ئۆزگەرتىمىز. (ئالدىدىكى قانچىسىنى ئۆزگەرتىشنىڭ سان چەكلىمىسى يوق. قانچىلىكىنى ئۆزگەرتسىڭىز بولىدۇ. تاكى ھۆججەتنىڭ بېشىغىچە ھەممىسىنى 00 گە ئۆزگەرتىۋەتسىڭىزمۇ بولىۋېرىدۇ. مىسال ئۈچۈن ئىككى قۇر ساننى، يەنى 32 دانە ساننى 00 گە ئۆزگەرتەيلى.)



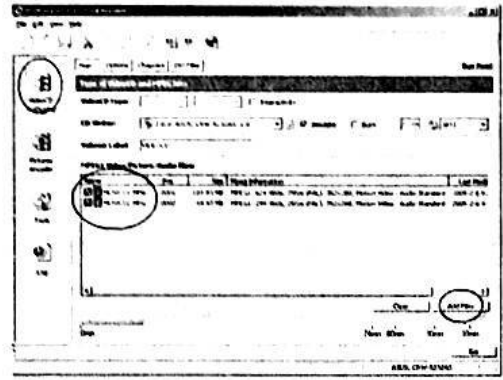
ئوخشاش ئۇسۇلدا AVSEQ01 نى ئىزدەپ ئالدىدىكى سانلارنى 00 گە ئۆزگەرتىمىز. (بۇنىڭدىمۇ قانچىلىكىنى ئۆزگەرتىشنى ئۆزىڭىز بەلگىلەيسىز. ئۇنىڭدىن باشقا AVSEQ02... لارنى ئۆزگەرتىسىڭىزمۇ ئۆزگەرتىسىڭىزمۇ بولىدۇ.)

يۇقىرىدىكىلەرنى ئۆزگەرتىپ بولغاندىن كېيىن ھۆججەتنى ساقلاپ چېكىنىمىز.

تۆتىنچى قەدەم: NeroExpress نى قوزغىتىپ زاپاس ھۆججەتنى ئويۇش (光盘映像或保存的项目) تۈرىنى قوزغىتىپ بىز يۇقىرىدا ئۆزگەرتكەن زاپاس ھۆججەتنى ئاچىمىز.



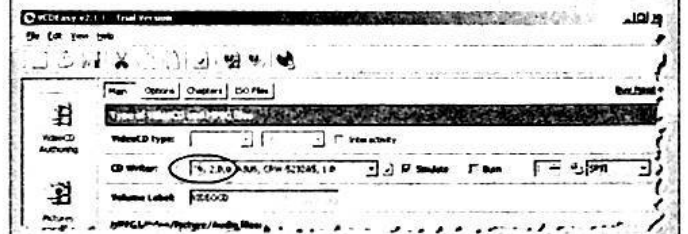
بولغان MPG ھۆججە تىلىرىنى كىرگۈزۈمىز. (قارا رەڭلىك كۆرۈنۈش ھۆججىتىنى ئەڭ كەينىگە كىرگۈزۈمىز)



يۇقىرىدا ئىشلىتىلگەن VCDEasy مەخسۇس VCD پىلاستىنكىسى ئويۇش ئىقتىدارىغا ئىگە ئورتاق پايدىلىنىدىغان (共享软件) يۇمشاق دېتال بولۇپ، توردىن ھەقسىز چۈشۈرۈلۈشقا بولىدۇ. توردىن چۈشۈرۈش ئادرىسى:

<http://www.vcdeasy.org>

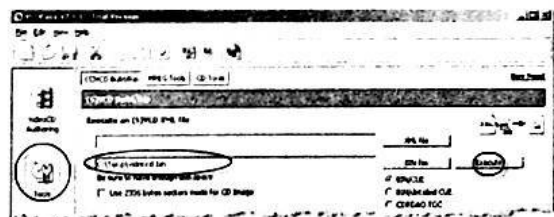
بۇ يۇمشاق دېتالنىڭ ھەقسىز چۈشۈرۈلگەن نۇسخىسىدا MPG ھۆججىتىنىڭ سانى ۋە سىغىمىغا چەك قويۇلغان. ئۇنىڭدىن باشقا ئويۇش دېسكىغا ئويۇش ئىقتىدارىمۇ چەكلىۋېتىلگەن. بىراق يەنە بىر DOS ھالىتىدە بۇيرۇق بېرىش ئارقىلىق ئويۇش پروگراممىسى تەمىنلەنگەن. بۇ پروگراممىدا ئويۇشنىڭ ئۇلىنى ئېغىزى نومۇرى ئىشلىتىلدىغان بولغاچقا، VCDEasy نىڭ كۆزىكىدە كۆرۈنىدىغان CD Writer تۈرىدىكى نومۇرنى خاتىرىلىۋېلىشنى ئۇنىۋېرساللىق كېرەك.



ئەگەر بەزى مۇھىم ئىقتىدارلارنى ئىشلەتكىلى بولمىسا توردىن مەخپىيەتلىكى ئېچىۋېتىلگەن (破解) نۇسخىسىنى چۈشۈرۈپ ئىشلىتىڭ.

3-قەدەم: VCDEasy نىڭ سول تەرەپتىكى كۆزىكىدىن Tools تۈرىنى ئاچىمىز. ئاندىن ئوڭ تەرەپتە كۆرۈنگەن BIN file كۆزىكىگە بىز ھاسىل قىلماقچى بولغان *.BIN ۋە *.CUE ھۆججىتىنىڭ ئورنىنى ۋە ھۆججەت ئىسمىنى كۆرسەتكەندىن كېيىن Excute كۆنۈپكىسىنى بېسىپ بىر ئاز ساقلىساق زاپاس ھۆججەت قۇرۇلىدۇ.

مەسىلەن: C:\Temp\videocd.bin
C:\Temp\videocd.cue



4-قەدەم: UltraEdit تەھرىرلەش يۇمشاق دېتالى ئارقىلىق ھاسىل بولغان videocd.bin ھۆججىتىنى ئېچىپ، ئىزدەش بۇيرۇقى ئارقىلىق 2-قەدەمدە كۆرسىتىلگەن كۆزىتىشكە Volume Label غا بېرىلغان دېسكا نامىنى ئىزدەيمىز. ئاندىن ئالدىدىكى سانلارنى 00 گە ئۆزگەرتىمىز. (AVSEQ01... لارنىڭ ئالدىدىكى سانلارمۇ ئۆزگەرتىلىدۇ.)

5-قەدەم: VCDEasy يۇمشاق دېتالى قاچىلانغان مۇندەرىجىگە قارىساق CDRDAO دېگەن مۇندەرىجىنى كۆرىمىز. بۇ مۇندەرىجىنىڭ ئىچىدە cdrdao.exe پروگراممىسى بولۇپ، DOS مۇھىتىدا ئويۇش دېسكىغا سانلىق مەلۇمات ئويلايدۇ. بىز دەل مۇشۇ پروگراممىدىن پايدىلىنىپ يۇقىرىدا بىز ئۆزگەرتكەن videocd.bin ھۆججىتىنى ئويۇمىمىز. بېرىلدىغان بۇيرۇق تۆۋەندىكىدەك: (بىر قورغا ئۇلاپ يېزىلىدۇ)

```
cdrdao write -n --speed 2 --device 2.0,0 --driver generic-mmc --overburn c:\temp\videocd.cue
```

بۇيرۇقنىڭ ئىچىدىكى speed 2 نىڭ مەنىسى 2 لىك سۈرئەتتە ئويۇشنى، device 2,0,0 نىڭ مەنىسى 2-قەدەمدىكى كۆزىتىشكە كۆرۈنگەن ئويۇشنىڭ نومۇرىنى، c:\temp\videocd.cue نىڭ مەنىسى زاپاس ھۆججەتنىڭ ھەقىقىي ئورنىنى كۆرسىتىدۇ.

دىققەت: بۇ بۇيرۇقنى ئىجرا قىلغاندا خاتالىق ئۇچۇرى كۆرۈلسە ASPI پروگراممىسىنىڭ قاچىلانمىغانلىقىنى بۆلدۈرىدۇ. www.pcfsy.com تور بېكىتىدىكى aspi_471a2.exe ھۆججىتىنى چۈشۈرۈپ بىر قېتىم ئىجرا قىلىۋەتسەك ئوڭشىلىدۇ.

ئويۇش جەريانىدا ئېكراندا "wrote xx of yyMB" دېگەن ئۇچۇر كۆرسىتىلىدۇ. بۇنىڭدىكى xx دېسكىغا ئويۇلۇپ بولغان سانلىق مەلۇماتنىڭ سىغىمى، yy بولسا ئويۇلماقچى بولغان ئومۇمىي سىغىم. xx نىڭ سانى yy قا يېقىنلىشىپ بىرقانچە MB بوشلۇق قالغاندا (ئوتتۇرىسىدىكى پەرق ئەڭ ئاخىرىغا قوشۇلغان ئاۋازىمىز قارا رەڭلىك كۆرۈنۈشنىڭ سىغىمىدىن كىچىك بولسۇن) DOS كۆزىتىشنىڭ [X] كۆنۈپكىسىنى بېسىپ ئويۇشنى مەجبۇرىي توختىتىمىز.

بۇ خىل ئۇسۇلدا ئويۇلغان ئويۇش دېسكىنى كومپيۇتېردا كۆرگىلى، كۆچۈرۈش يۇمشاق دېتاللىرىنىڭ كۆپىنچىسىدە كۆپەيتكىلى بولمايدۇ. بىراق VCD قويفۇچتا نورمال كۆرۈنىدۇ.

ئىككىنچى خىل ئۇسۇل، قاتتىق دېتال ئۇسۇلى

قاتتىق دېتال ئارقىلىقمۇ ئۈچ خىل ئۇسۇلدا ھەل قىلغىلى بولىدۇ. بىرىنچى، ئەگەر سىز يۇقىرىدا سۆزلەنگەن يۇمشاق دېتال ئۇسۇلى بويىچە كەينى تەرەپكە بىر قانچە مىنۇتلۇق قارا رەڭلىك كۆرۈنۈش قىستۇرۇپ، دېسكىغا ئويۇش جەريانىدا ئاخىرلاشماي دېگەندە (99%) كومپيۇتېرنىڭ قايتا قوزغىتىش (Reset) كۆنۈپكىسىنى بېسىۋېتىڭ.

ئىككىنچى، كەينىگە بىر قانچە مىنۇتلۇق قارا رەڭلىك كۆرۈنۈش قىستۇرۇپ، ئويۇش دېسكىغا ئويۇشنى نورمال ئاخىرلاشتۇرۇڭ. ئاندىن پۈتۈپ چىققان دېسكا يۈزىنىڭ ئەڭ سىرتقى تەرىپىنى (قارا رەڭلىك كۆرۈنۈش ساقلانغان دائىرىنى) ئۆتكۈزۈپ چىققاندا چوڭقۇرراق سىزىۋېتىڭ. سىركولدىن پايدىلىنىپ چەمبەر شەكىلدە سىزىۋېتىشىڭىز تېخىمۇ ياخشى بولىدۇ.

ئۈچىنچى، ئەگەر توغرا ھېساپلىيالايدىغانغا ئىشەنچ قىلىشىڭىز ئويۇش دېسكىنىڭ قارا رەڭلىك كۆرۈنۈش ئويۇلدىغان دائىرىگە سۈكياۋ پىلاستىرغا ئوخشاش ئىنتايىن نېپىز چاپلىشىدىغان نەرسىنى چاپلاپ قويۇڭ. ئاندىن

ئىككىنچى، ئۆزىنىڭ تەرجىمە قىلغۇچ پروگراممىسى بار.

ئوڭاي تىلنىڭ مەخسۇس تەرجىمە قىلغۇچ پروگراممىسى (编译器) بولۇپ، ئەسلىدىكى پروگرامما كومپيۇتېر بۇيرۇقلىرىغا ئايلانغاندا ھېچقانداق ۋاقىت ۋە سۈرئەت جەھەتتىكى چەكلىمىگە ئۇچرىمايدۇ، خەتەرلىك مەسىلىلەر يوشۇرۇنچە ساقلىنىپ قالىدۇ.



ئۈچىنچى، سىستېما ھالقىپ پروگرامما تۈزۈشكە بولىدۇ.

ئوڭاي تىل Windows ۋە Linux مەشغۇلات سىستېمىلىرىنى قوللايدىغان بولغاچقا، بىر پروگراممىنى ھېچقانداق ئۆزگەرتىش كىرگۈزمەستىنلا مۇشۇ ئىككى مەشغۇلات سىستېمىدا ئىجرا بولىدىغان قىلغۇچ بولىدۇ.

تۆتىنچى، كۆپ خىل سانلىق مەلۇمات ئامبىرىنى قوللايدۇ.

ئوڭاي تىلنىڭ ئۆزىنىڭ مەخسۇس سانلىق مەلۇمات ئامبىرى بۆلىكى بولۇشتىن باشقا، نۆۋەتتە كەڭ تۈردە ئىشلىتىلىۋاتقان SQL، Access، MySQL قاتارلىق سانلىق مەلۇمات ئامبارلىرىنى تولۇق قوللايدۇ.

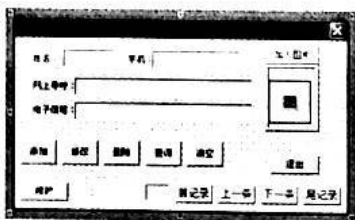


بەشىنچى، مەخسۇس خەنزۇچە كىرگۈزۈش ئىقتىدارى بار.

مەشغۇلات سىستېمىسىدىكى كىرگۈزۈش ئۇسۇلىنى قوللىغاندىن باشقا، ئۆزىدىمۇ مەخسۇس خەنزۇچە كىرگۈزۈش ئۇسۇلى بار بولۇپ، تېز سۈرئەتتە خەنزۇچە كىرگۈزۈشتە كۆپ ياردىمى بار.

ئالتىنچى، كۆرۈنۈشلۈك پروگرامما تۈزۈش ئۇسۇلى ئىشلىتىلگەن.

ئوڭاي تىلدا پروگرامما تۈزۈش پۈتۈنلەي كۆرۈنۈشلۈك (可视化) ھالەتتە بولۇپ، ناھايىتى قولايلىق. ھەتتا پروگراممىنى تەڭشەش (调试) باسقۇچلىرىمۇ ئىنتايىن تەسۋىرلىك كۆرسىتىلىدۇ.



تور بىكەت ئادرېسى:

http://www.dywt.com.cn

ئويۇش يۇمشاق دېتالى ئارقىلىق ئويۇش مەشغۇلاتىنى بىجىرىدۇ. ئويۇش مەشغۇلاتى بىز پىلاستىر چاپلىغان ئورۇنغا كەلگەندە «يېزىش خاتالىقى» چىقىپ ئاخىرلىشىپ كېتىدۇ. بۇ دەل بىز تەمەكچى بولغان نىشانىدۇر.

دىققەت: مەيلى يۇقىرىدىكى قايسى خىل ئۇسۇلنى ئىشلەتمەكچى بولۇڭ، ئويۇش يۇمشاق دېتالدىن ئويۇش ئۇسۇلىنى تاللىغاندا چوقۇم دېسكىنى بىر قېتىم ئويۇش (光盘一次刻录) ەكلىنى ئىشلىتىپ ئويۇشىڭىز كېرەك. بولمىسا ئويۇش دېسكىنى VCD قويغۇچى تونماي قالىدۇ.

ئەگەر سىز يۇقىرىدىكى يۇمشاق دېتال ئۇسۇلى بىلەن پۈتۈپ چىققان ئويۇش دېسكىغا قاتتىق دېتال ئۇسۇلنى ئىشلەتسىڭىز (كەينىدىكى قارا رەڭلىك كۆرۈنۈش بار ئورۇننى پىچاق بىلەن سىزىنىتىش) تېخىمۇ ياخشى بولغان كۆچۈرۈشتىن ساقلاش ئۈنۈمىگە ئېرىشەلەيسىز.

قوشۇمچە، يۇقىرىدا ئىيتىلغان ئۇسۇللار پەقەت تەجرىبىسى كەمچىل، بىراق دېسكىنى كۆپەيتىشنى مەقسەت قىلغان كىشىلەردىن ساقلىنىش ئۇسۇلىدۇر. ئەگەر تېخنىكىسى يۇقىرى بولسا يەنىلا ھەر خىل ئۇسۇللاردا كۆچۈرۈۋالالايدۇ.

«ئوڭاي تىل» نى ئىشلىتىش ئۇسۇلى!

ئوڭاي تىل — دالىيەندىكى دايوۋ ۋۇئاۋ شىركىتى (大有吴涛) تۈزۈپ چىققان، پۈتۈنلەي خەنزۇ تىلىدا پروگرامما تۈزگۈچ بولدىغان كومپيۇتېر تىلىدۇر. (خەنزۇچە 易语言، ئىنگلىزچە e-Language دەپ ئاتالغان)

بۇ تىلنىڭ ئاساسلىق ئالاھىدىلىكلىرى مۇنداق:

بىرىنچى، خەنزۇ تىلىنى تولۇق قوللايدۇ.

ئوڭاي تىلى بۇرۇندىن بار بولغان كومپيۇتېر تىلىنىڭ خەنزۇچىلاشتۇرۇلغان نۇسخىسى بولماستىن، بەلكى پۈتۈنلەي خەنزۇچە ئىشلىتىلگەن تىلدۇر. بۇ تىلدا پروگرامما تۈزۈشتە باشقا چەتئەل تىلىنىڭ گىرامماتىكىلىك خۇسۇسىيەتلىرىنى ئىگىلەش ھاجەتسىز. بەلكى پروگرامما تۈزۈش ۋە تەپەككۈر قىلىش جەريانى پۈتۈنلەي خەنزۇچە بولىدۇ. مەسىلەن، پروگرامما بۇيرۇقلىرى، فۇنكسىيەلەرنىڭ ھەممىسى خەنزۇچە بولۇپ، ئۆزىمىزگە ماس كېلىدىغان نۇرغۇن تەييار ئىقتىدارلار قوشۇلغان. ئۇنىڭدىن باشقا بۇ تىلنىڭ بارلىق ئەسەر ھوقۇقىنىڭ ھەممىسى دۆلىتىمىزگە مەنسۇپ.

子程序名	返回值类型	备注
保存按钮_被单击		
如果其 (是否已启动 (小窗口))		图片框1_移动 (, 总宽度, 总高度)
如果其 (通用对话框1_打开 0)		图片框1_图片 = 快捷 (小窗口, 取窗口句柄 0, 总宽度, 总高度)
如果其 (通用对话框1_打开 0)		选择文件 (通用对话框1_文件名, 图片框1_图片)

ئىچكى سىگرېتتىن ئارىلاپ ھەممىسى خەنزۇچە.

子程序名	返回值类型
画点按钮_被单击	
画板中央_画点 (0, 0, 白色)	

مائۇس تەگلىكىڭىز قانداق رەڭدە؟

ماركىلىك نەرسىلەرنى ئىشلىتىشنى ياخشى كۆرىدىغانلارغان ماس كېلىدۇ. كىچىك بالىلار، ياشلار ھەرخىل كارتون سۈرىتى چۈشۈرۈلگەن رەڭدار نەرسىلەرگە قىزىقىدۇ. ئۇنىڭدىن باشقا بازاردىمۇ شۇنىڭغا ئوخشاش رەسىملىك، رەڭدار مائۇس تەگلىكلىرىمۇ ناھايىتى كۆپ. لېكىن، مائۇسنىڭ ناھايىتى ياخشى مائۇس بولمىسا، بۇنداق تەگلىكلەردە يۇقىرىدا بىز سۆزلىگەندەك سەكرەش، ماڭماسلىق مەسىلىلىرى كۆرۈلىدۇ. شۇڭلاشقا سېتىۋېلىشتىن ئىلگىرى سىناپ كۆرۈشنى ئۈنۈتمەك.



ئۇنىڭدىن باشقا، ئەينەك ۋە ئاليومىندىن ئىشلەنگەن يۇقىرى باھالىق تەگلىكلەرمۇ ئۇچرايدۇ. بۇلارنىڭ باھاسى ئادەتتە 150 يۈەندىن يۇقىرى. بىراق مائۇسلارنىڭ ھەممىسىلا بۇنداق تەگلىكتە ياخشى ئىشلىشى ناتايىن. بەزى مائۇسلار بەكلا تەگلىك تاللايدۇ. بەزىلىرىنىڭ ئاليومىن تەگلىكتە ئىستىرىلكا سەكرەش مەسىلىسى ناھايىتى كۈچلۈك بولىدۇ. بەزى قولى تەرلەيدىغان كىشىلەر ئەينەكتىن ياسالغان تەگلىك ئىشلەتكەندە تەر تامچىلىرىنىڭ ئەينەك تەگلىكتە قېلىشى سەۋەبىدىن مائۇس ئىستىرىلكىسىدا قالمىغان يۆتكىلىش مەسىلىسى كۆرۈلىدۇ. گەرچە بۇ ئايرىم ئەھۋاللار بولسۇمۇ، يەنىلا بىزنىڭ دىققەت قىلىشىمىزغا ئەرزىيدۇ.

ئادەتتە بازاردا سۇلياۋدىن ياسالغان مائۇس تەگلىكلىرى ئەڭ كۆپ ئۇچرايدۇ. بۇنداق تەگلىكلەرنىڭ ئىككى يۈزى ئوخشىمايدىغان لايىھىلەنگەن (بىر يۈزى قوبالراق يەنە بىر يۈزى سىلىق) بولغاچقا، ئىشلەتكۈچىلەرنى تېخىمۇ كەڭ تاللاش مۇھىتى بىلەن تەمىنلىگەن. باھاسىمۇ ئەرزان بولۇپ، ئالىي دەرىجىلىكلىرىنىڭ باھاسى 90 يۈەن ئەتراپىدا. بىراق سۇلياۋدىن ياسالغان تەگلىك قاتتىق بولغاچقا، مائۇس بىلەن سۈرۈكىلىش جەريانىدا تېزلا ئۇپرايدۇ ھەم مائۇسنىڭ ئاستىنىمۇ ئۇپرىتىدۇ. بولۇپمۇ كومپيۇتېر ئويۇنىنى كۆپ ئوينىدىغانلار ئۈچۈن تېخىمۇ شۇنداق.

نۆۋەتتە بازاردا ئۇچرايدىغان مائۇس تەگلىكلىرى يۇقىرىدا كۆرسىتىلگەندەك بىر قانچە خىلغا بۆلۈنىدۇ. ھەممىسىنىڭ ئۆزگىچە ئارتۇقچىلىقى ۋە كەمچىلىكى بار. سېتىۋالغاندا مائۇسنىڭ دەرىجىسى ۋە ئۆزگىرىشنىڭ ئېھتىياجى بويىچە تاللاپ سېتىۋالسىڭىز بولىدۇ.

دىققەت: مەيلى قايسى تەگلىك ئىشلىتىڭ، بىر مەزگىلدىن كېيىن مەينەت بولىدۇ. بۇ مائۇس ھەرىكىتىگە بىۋاسىتە تەسىر كۆرسىتىدۇ. بولۇپمۇ بۇ ئەھۋال رەخت بىلەن ئورالغان تەگلىكتە كۆپ كۆرۈلىدۇ. شۇڭلاشقا قەرەللىك يۇيۇپ، تازىلاپ تۇرۇشنى ئۈنۈتمەك.

مائۇس مەھسۇلاتلىرىنىڭ ئۆزۈڭىز تەرەققىياتى نەتىجىسىدە، بۇرۇنقى ئاستىدا رېزىنە شەرەكچىسى بار مىخايىنكىلىق مائۇسنىڭ ئورنىنى ئويىتىك مائۇس ئىگىلەشكە باشلىدى. بىراق، يېقىندىن بېرى كۆرۈۋېتىش جەريانىدا بەزى يېڭىدىن كومپيۇتېر سېتىۋالغانلار ھەتتا كومپيۇتېر بىلەن خېلى ئۇزۇن ھەپىلەشكەنلەر ئارىسىدىمۇ مائۇس تەگلىكى ئىشلەتمەيدىغان ئەھۋالنىڭ كۆپلىكىنى، بەزى ئىشلەتكۈچىلەرنىڭ قانداق تۈردىكى مائۇس تەگلىكى ئىشلىتىشنى ئۇقمايدىغانلىقىنى ھېس قىلىپ قالدۇم.

شۇ سەۋەبتىن، كۆپ بىلىق مائۇس ئىشلىتىش تەجرىبەمگە ئاساسەن مائۇس تەگلىكىنى قانداق تاللاش توغرىسىدىكى ئويلىغانلىرىمنى ئۇقۇرمەنلەر بىلەن ئورتاقلاشماقچىمەن. تەگلىك تاللاشتا يادىسى تېگىپ قالسا ئەجەپ ئەمەس.

ئويىتىك مائۇس ئاستىدىن بىر دەستە نۇر تەگلىككە چۈشكەندىن كېيىن، بۇ نۇر مائۇس تەگلىكىدىن قايتىپ مائۇس ئاستىدىكى نۇر سەزگۈچى كۆزگە چۈشىدۇ. نۇر سەزگۈچى كۆز يۆتكىلىش جەريانىدىكى ھەرىكەت ئىزىنى كومپيۇتېرغا يوللاپ بېرىدۇ. مائۇس مانا مۇشۇ خىل ئۇسۇلدا ئورۇن بەلگىلەيدۇ. ئوخشىمايدىغان رەڭنىڭ نۇر قايتۇرۇش ئىقتىدارىمۇ ئوخشىمايدىغان بولغاچقا، گۈللۈك تەگلىك ئىشلەتكەندە مائۇس ئىستىرىلكىسىنىڭ قالمىغان قېچىش ئەھۋالى كۆرۈلىدۇ. مائۇس تەگلىكى رەڭگىنىڭ بەك ئوچۇق بولۇشىمۇ مائۇس ئىستىرىلكىسىنىڭ تىتىرىشىنى كەلتۈرۈپ چىقىرىدۇ.



مائۇسنى تەگلىكى ئىشلىتىلمەستىن بىۋاسىتە يارقىراق جورا بۇزىدە ھەرىكەتلەندۈرگەندە ئىستىرىلكىسى ناھايىتى تەستە يۆتكىلىدۇ ھەم سەكرەش ئالامەتلىرى كۆرۈلىدۇ. ئەگەر جورا ئەينەكتىن ياسالغان، نۇر ئۆتكۈزۈدىغان بولسا ئىستىرىلكا پەقەتلا ماڭمايدىغان ئەھۋاللارمۇ ئۇچرايدۇ. ئادەتتە قېنىق كۆك رەڭ، قارا رەڭ، قىزىل رەڭنى نۇر قايتۇرۇش ئالاھىدىلىكى ئەڭ ياخشى بولغان رەڭلەر دەپ قارايمىز. شۇڭلاشقا تەگلىك سېتىۋالغاندا ئامال بار پۈتۈنلەي كۆك، قارا، قىزىل رەڭلىك تەگلىك سېتىۋالغان ياخشى. ساپ ئاق رەڭلىك، رەسىملىك ۋە بەزى ئېنىق رەڭلىك (مەسىلەن، سېرىق) تەگلىك سېتىۋالماقچى بولسىڭىز ئەڭ ياخشى مائۇسنىڭىزدا سىناپ كۆرۈڭ.

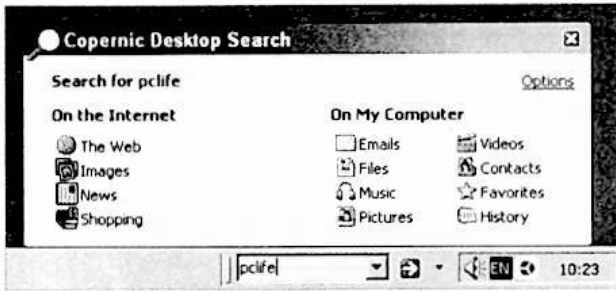
ھازىر بازاردا قېنىق كۆك رەڭلىك رەخت بىلەن ئورالغان مائۇس تەگلىكلىرى خېلى كۆپ. باھاسى بەش يۈەندىن ئون يۈەنگىچە بولۇپ، ئىشلەتكۈچىلەرنىڭ ناھايىتى ياخشى تاللىشى ھېسابلىنىدۇ. بەزى دەرىجىسى يۇقىرىلىرىنىڭ (مەسىلەن، Rantopad، مىكروسوفتنىڭ رەخت بىلەن ئورالغان چوڭ مائۇس تەگلىكى) باھاسى 20 يۈەندىن 50 يۈەنگىچە بولۇپ،



ماھىرە ھېۋزۇللا

كۆپىنچە ئىزدەش قورالى ھۆججەتنى ئەڭ تېز سۈرئەتتە ئىزدەش ئۈچۈن بىر ئىشلەۋاتقان ۋاقىتىمىزدا ھۆججەتلەرنىڭ تەرتىپ جەدۋىلىنى قۇربۇلىدۇ. يېڭى ھۆججەت قۇرغان ۋاقىتىمىزىدۇ دەھاللا شۇ تەرتىپ جەدۋىلىگە كىرگۈزىدۇ. ئىزدەش ئۇسۇللىرىمۇ كۆپ خىل بولۇپ، ھەرخىل لوگىكىلىق ئەمەللەر ئارقىلىقمۇ ئىزدەشكە بولىدۇ. مەسىلەن، ھەم (AND)، ياكى (OR)، ئەمەس (NOT):

كۆپىنچە ئىزدەش قورالىنى ئىشلىتىش ئوڭاي، يۇقىرىقىدەك مۇكەممەل ئىقتىدارلىق مەخسۇس ئىزدەش كۆرۈنمىدىن باشقا، مەشغۇلات سۈرئىتىنى تېزلەشتۈرۈشنى مەقسەت قىلىپ ۋەزىيە رامكىسىمۇ ئىزدەش تالچىسىنى قوشۇپ قويغان.



كومپيۇتېر مەشغۇلات سىستېمىسىغا بولغان تەلپى:

Windows98/ME/2000/XP/2003

سىغىمى: 2.3 مېگابايت

توردىن چۈشۈرۈش ئادرېسى:

<http://www.copernic.com/en/products/index.html>

گۇگول ئىزدەش قورالى (Google)

گۇگول ئىزدەش قورالى خۇددى تور بەت مەزمۇنىنى ئىزدىگەنگە ئوخشاش، بىز كىرگۈزگەن ئاچقۇچلۇق سۆزنى كومپيۇتېرىمىزدىن ئىزدەپ تور بەت زىيارەت قىلغۇچتا كۆرسىتىدۇ.



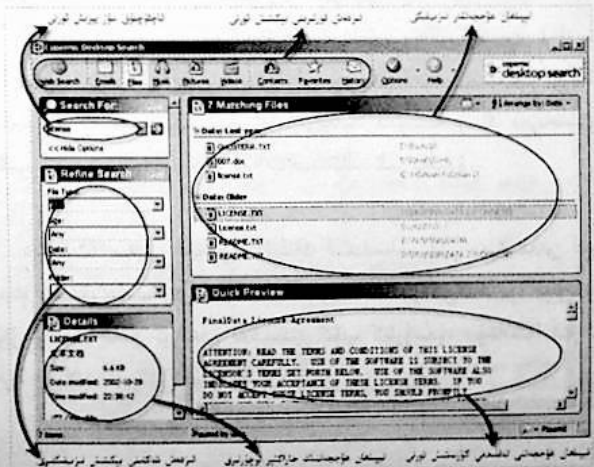
ئەگەر سىز بۇرۇن مەندىن «كومپيۇتېرىدىكى مەلۇم ھۆججەتنىڭ ئورنىنى قانداق قىلىپ تېز سۈرئەتتە تېپىپ چىقالايمىز؟» دەپ سورىغان بولسىڭىز «Windows نىڭ ھۆججەت ئىزدەش ئىقتىدارىنى ئىشلىتىش» دەپ جاۋاب بەرگەن بولاتتىم. لېكىن ھازىر سورىشىڭىز خوشاللىق بىلەن «ھەقىقەت ئىزدەش يۇمشاق دېتالنى ئىشلىتىش!» دېگەن جاۋابنى بېرىمەن.

چۈنكى يېقىندا بىر قانچە ئىزدەش تور بىكەتلىرى (搜索网站) مەخسۇس كومپيۇتېرىدىكى ھۆججەت ۋە ئۇچۇرلارنى ئىزدەيدىغان يۇمشاق دېتال تۈزۈپ ھەقىقەت تارقىتىش. بۇ يۇمشاق دېتاللارنىڭ ھەرخىل ھۆججەتلەرنى ئىزدەش ئىقتىدارلىرى كۆپ، سۈرئىتى تېز، قۇلايلىق بولغاچقا تېزىدىلا پۈتۈن دۇنيا دائىرىسىدە قىزىق نۇقتىغا ئايلىنىپ قالدى. باشقا ئىزدەش تور بىكەتلىرىمۇ ئارقا-ئارقىدىن ئۆزىنىڭ ئىزدەش يۇمشاق دېتاللىرىنى ئىشلەپ تارقىتىشقا باشلىدى. كومپيۇتېر ئىشلەتكۈچىلەرنىڭ تاللاش دائىرىسىمۇ كېڭەيدى. شۇ سەۋەبتىن مۇشۇنداق ئىزدەش يۇمشاق دېتاللىرىنىڭ ئېرىشىش بوللىرى ۋە بەزى ئىقتىدارلىرى توغرىسىدىكى ماتېرىياللارنى كەڭ ئوقۇرمەنلەر بىلەن ئورتاق پايدىلىنىشنى توغرا تاپتىم.

(بۇ خىل يۇمشاق دېتال خەنزۇچە 桌面搜索، ئىنگىلىزچە Desktop Search دەپ ئاتىلىدۇ)

كۆپىنچە ئىزدەش قورالى (Copernic)

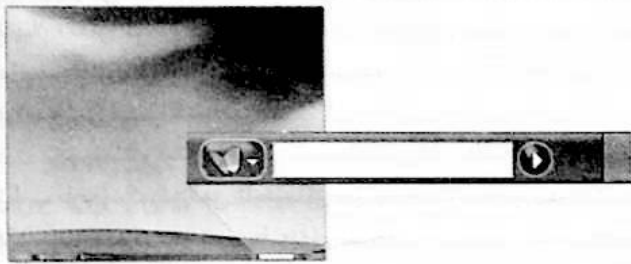
بۇ يۇمشاق دېتال PowerPoint · Excel · Word ھۆججەتلىرى، PDF ھۆججىتى، Outlook دىكى ئېخەت ھۆججىتى، ھەرخىل ئاۋاز ھۆججەتلىرى ۋە كۆرۈنۈش ھۆججەتلىرىنى ئىزدەيلىگەندىن باشقا تور بەت زىيارەت قىلغۇچىنىڭ تارىخى خاتىرىلەر تىزىملىكى، ئادرېس دەپتېرى تىزىملىكلىرى ئىچىدىنمۇ ھەم كومپيۇتېر تورىدىكى تور بەتلەردىنمۇ ئىزدەيلىدىغان ھەقىقەت يۇمشاق دېتال.





MSN Deskbar دېگەن قوشۇمچە يۇمشاق دېتالنى قاچىلاش ئارقىلىق ۋەزىپە رامكىسىغىمۇ ئىزدەش كۆزنىكىنى چىقارغىلى بولىدۇ.

گۈگول ئىزدەش قۇرالىنى كومپيۇتېرغا قاچىلىغاندىن كېيىن، پروگرامما كەينى سەھنىدە (后台) تۇرۇپ Excel · WORD · PowerPoint ھۆججەتلىرى، تېكىست ھۆججىتى، پاراڭلىشىش يۇمشاق دېتاللىرىدىكى ئۇچۇرلار، زىيارەت قىلغۇچ ئارقىلىق زىيارەت قىلىنىپ ساقلانغان تور بىكەت مەزمۇنلىرى قاتارلىقلارغا نىسبەتەن داۋاملىق ئاچقۇچلۇق سۆزلەر بويىچە تەرتىپ جەدۋىلى قۇرۇپ تۇرىدۇ. بىز مەلۇم ئاچقۇچلۇق سۆزنى ئىزدىگىنىمىزدە شۇ جەدۋەلدىن ئىنتايىن تېز سۈرئەتتە تېپىپ زىيارەت قىلغۇچتا كۆرسىتىدۇ. (بۇ يۇمشاق دېتالنىڭ ئىزدەش سۈرئىتى ھەقىقەتەنمۇ تېز. تور بەت زىيارەت قىلغۇچنى ئىشلىتىدىغان بولغاچقا ئۇنىغۇرچە بېرىقنىكى مەزمۇنلارنىمۇ ئىزدەشكە بولىدۇ)



بۇ يۇمشاق دېتال ھازىر تېخى سىناق نۇسخا (beta) ھالىتىدە بولۇپ، بەزى خاتالىقلار چىقىپ تۇرىشى مۇمكىن. بىراق بۇ يۇمشاق دېتال داڭلىق ئىزدەش تور بېكىتى Google نىڭ يۇمشاق دېتالى بولغاچقا، ئۇزۇنغا قالماي مۇكەممەللىشىپ، تېخىمۇ كۆپ ئىقتىدارلارنىڭ قوشۇلىشىدا گەپ بوق.

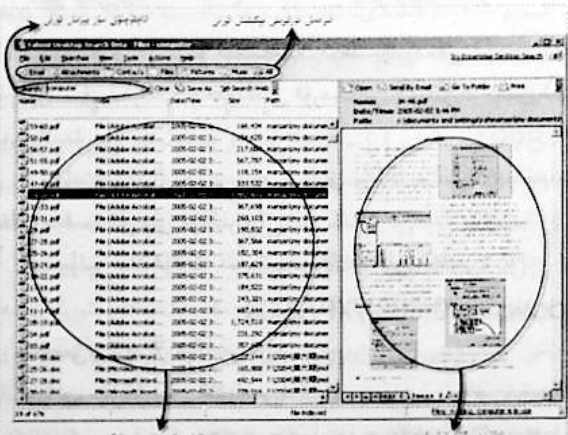
كومپيۇتېر مەشغۇلات سىستېمىسىغا بولغان تەلپى:
Windows2000/XP/2003
Internet Explorer 5.01
سېغىمى: 4.5 مېگابايت
توردىن چۈشۈرۈش ئادرېسى:
<http://toolbar.msn.com>

كومپيۇتېر مەشغۇلات سىستېمىسىغا بولغان تەلپى:

Windows2000(SP3)/XP/2003
سېغىمى: 447 كىلوبايت
توردىن چۈشۈرۈش ئادرېسى:
<http://desktop.google.com>

ياخۇ ئىزدەش قورالى (Yahoo!)
بۇ يۇمشاق دېتال مۇ ئوخشاشلا باشقا ئىزدەش قوراللىرىغا ئوخشاش كومپيۇتېردىن ھۆججەت ۋە ئېخەتلەرنى ئىزدەش رولىنى ئوينايدۇ. ياخۇ ئىزدەش قورالى نۇرغۇن ھۆججەت تىپلىرىنى قوللايدۇ. تېكىست ھۆججىتى، تور بەت ھۆججىتى، WORD · Excel · PowerPoint ھۆججەتلىرى ۋە PDF، ئېخەت ھۆججەتلىرىدىن باشقا نۇرغۇن سانلىق مەلۇمات ئامبىرى ھۆججەتلىرى ۋە DOS ھۆججەتلىرىنىڭ ئاچقۇچلۇق سۆز تەرتىپ جەدۋىلىنى قۇرىدۇ.

مىكروسوفتنىڭ ئىزدەش قورالى (MSN Toolbar Suite)
مىكروسوفت شىركىتى MSN ئىزدىگۈچ تور بېكىتىنىڭ تور ۋە كومپيۇتېردىن ئىزدەش قورالى بولۇپ، كومپيۇتېر توردىن WORD · Excel ھۆججەتلىرى، ھەرخىل ئاۋاز، فىلىم ۋە رەسىم ھۆججەتلىرى، OutlookExpress ئېخەت ھۆججەتلىرى ۋە ئۇلارنىڭ مەزمۇنلىرىغا نىسبەتەن ئىزدەش مەشغۇلاتى ئېلىپ بارىدۇ. قوشۇمچە پروگرامما قاچىلاش ئارقىلىق PDF ھۆججىتىنىمۇ ئىزدەشكە قولىيىدىغان قىلىپ ئۆزگەرتكىلى بولىدۇ. بۇ قورالنىڭ پىرىنسىپى گۈگول ئىزدەش قوراللىرىغا ئوخشاپ كېتىدىغان بولۇپ، Office ھۆججەتلىرى، رەسىم، ئاۋاز، فىلىم ۋە ئېخەت ھۆججەتلىرىنىڭ ئاچقۇچلۇق سۆز تەرتىپ جەدۋىلىنى قۇرىدۇ ھەم تور بەت زىيارەت قىلغۇچ ئىچىدە ئىزدەش ئېلىپ بارىدۇ. ئوخشاشمايدىغان يېرى شۇكى، كومپيۇتېرغا ساقلانغان تور بەت ھۆججەتلىرىنىڭ ئاچقۇچلۇق سۆز تەرتىپ جەدۋىلىنى قۇرمايدۇ. بۇ يۇمشاق دېتال قاچىلانغاندىن كېيىن بايلىق باشقۇرغۇچ، زىيارەت قىلغۇچ ۋە Outlook كۆزەتكىلىرىگە ئىزدەش كۆزنىكىسى قوشۇلىدۇ.



باشقا ئىزدەش قوراللىرى

x-Friend ئىزدەش قورالى: بۇ ئىزدەش يۇمشاق دېتالىنى گىرمانىيىدىكى x-dot GmbH شىركىتى Java تىلى ئارقىلىق تۈزۈپ چىققان بولۇپ، Windows، Linux، OS2، SUN، MAC قاتارلىق مەشغۇلات سىستېمىلىرىدىكى تور بەت زىيارەت قىلغۇچىغا ئىشلەيدۇ. ھەرخىل رەسىم، ئاۋاز، كۆرۈنۈش ھۆججەتلىرى ۋە Office ھۆججەتلىرىنى ئاچقۇچلۇق سۆز ئارقىلىق ئىزدىيەلەيدۇ. (لوگىكىلىق ئەمەللەرنى ئىشلىتىشكە بولىدۇ)

توردىن چۈشۈرۈش ئادرېسى:

<http://www.x-friend.de/de/installation/download>

ISYS ئىزدەش قورالى: بۇ يۇمشاق دېتال تارىخى ئەڭ ئۇزۇن ئىزدەش يۇمشاق دېتالى بولۇپ، 1988 - يىلىلا DOS مەشغۇلات سىستېمىسىدا ئىشلەيدىغان نۇسخىسى ئېلان قىلىنغان ھەم نۇرغۇن شىركەت ۋە ئورگان تەرىپىدىن ئىشلىتىلگەن.

ھازىرقى نۇسخىسىنىڭ ئىقتىدارى ناھايىتى كۈچلۈك، 125 خىل ھۆججەت شەكلىنى قوللايدۇ، ھەتتا بىز كىرگۈزگەن سۆزنى رەسىم ھۆججەتلىرى ئىچىدىنمۇ (رەسىم ئىچىدىكى يىزىقلارنى ئايتوماتىك پەرقلەندۈرۈش ئارقىلىق) ئىزدەلەلەيدۇ. بىراق بۇ يۇمشاق دېتال ھەقسىز بولمىغاچقا، كەسپىي خادىملار ئارىسىدا ئىشلىتىلىۋاتىدۇ.

توردىن چۈشۈرۈش ئادرېسى:

<http://www.isysusa.com/products/desktop/index.html>

dtSearch ئىزدەش قورالى: بۇ ئىزدەش قورالىمۇ خۇددى

يۇقىرىدىكى ISYS ئىزدەش قورالىدەكلا كەسپىي ئىزدەش قورالى بولۇپ، كىرگۈزگەن تېكىستنى كومپيۇتېرىڭىزدىن ئىزدەيدۇ. كىرگۈزگەن سۆزنىڭ ئاھاڭداشلىقى، مەنىداشلىقى... قاتارلىقلار بويىچە ئىزدىيەلەيدۇ.

dtSearch نۆۋەتتىكى Windows ۋە .NET مۇھىتىدىن باشقا

Linux دىمۇ ئىجرا بولىدىغان نۇسخىسى بار.

توردىن چۈشۈرۈش ئادرېسى:

<http://www.dtsearch.com>

Blinkx ئىزدەش قورالى: بۇ قورالنىڭ ئىزدىيەلەيدىغان ھۆججەت

شەكىللىرى ئىنتايىن كۆپ بولۇپ، smartfolder دەپ ئاتىلىدىغان ئۆزگىچە تېخنىكا ئارقىلىق تېز سۈرئەتتە ئىزدەش نەتىجىسىنى كۆرسەتەلەيدۇ. ئۇنىڭدىن باشقا، بۇ يۇمشاق دېتال نۆۋەتتىكى Windows ۋە MAC OS مەشغۇلات سىستېمىسىنى ناھايىتى ياخشى قوللايدىغان ئىزدەش يۇمشاق دېتالدىر.

توردىن چۈشۈرۈش ئادرېسى:

<http://www.blinkx.com/content/mirrors.php>

تەرەققىي قىلىۋاتقان ئىزدەش قوراللىرى

- 网络猪 — <http://pig.zhongsou.com/index.htm>
- HotBot desktop — <http://www.hotbot.com/tools/desktop>
- Enfish — <http://www.enfish.com>
- Aduna Autofocus — <http://aduna.biz/index.html>
- Viapoint — <http://www.viapoint.com>

ياخۇ ئىزدەش قورالى گۇگولغا ئوخشاش تېپىلغان ھۆججەتلەرنىڭ قىسقىچە مەزمۇنىنى كۆرسەتمەيدۇ ھەم تور بەت زىيارەت قىلغۇچىنىمۇ ئىشلەتمەيدۇ. بەلكى ئۆزىنىڭ كۆزىڭىدە ئىزدەش ئېلىپ بارىدۇ. بىراق بۇ يۇمشاق دېتالدا ئىزدەپ تاپقان ھۆججەتنى تاللىغاندا، مەزمۇنىنى تەقلىدى كۆرسىتىش، ئېخەت شەكلىدە ئەۋەتىش، پىرىنتېردا بېسىپ چىقىرىش رولى بار.

كومپيۇتېر مەشغۇلات سىستېمىسىغا بولغان تەلپى:

Windows2000(SP3)/XP/2003

سغىمى: 7.47 مېگابايت

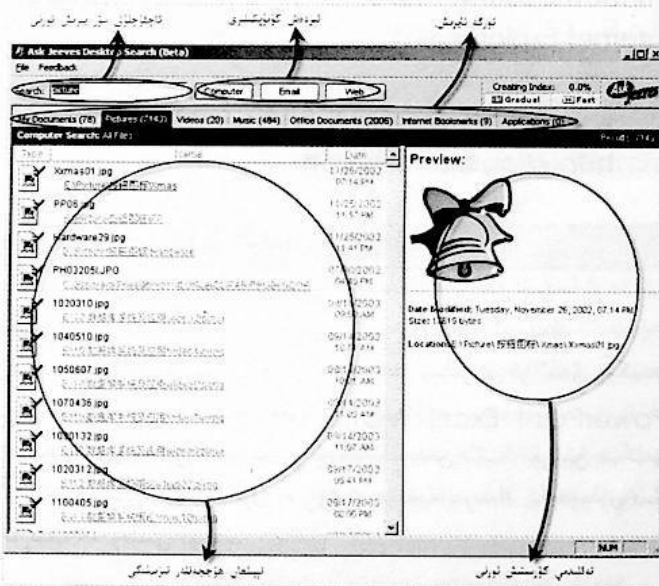
توردىن چۈشۈرۈش ئادرېسى:

<http://desktop.yahoo.com>

ئەسك جىۋىس(جىۋىستىن سوراش) ئىزدەش قورالى (Ask Jeeves)

بۇ يۇمشاق دېتالنىڭ سغىمى ناھايىتى كىچىك بولسىمۇ، لېكىن قاچىلانغاندىن كېيىن كومپيۇتېرىڭىزدىكى Office ھۆججەتلىرى، ئېخەت ھۆججەتلىرى، ئاۋاز ۋە سۈرەت ھۆججەتلىرىڭىزنى ئىزدىشىڭىزگە زور قولايلىقلارنى ئېلىپ كېلىدۇ.

بۇ يۇمشاق دېتال ئىزدەش مەشغۇلاتىنى ئۆزىنىڭ ئايرىم كۆزىڭىدە ئېلىپ بارىدۇ. كىرگۈزگەن ئاچقۇچلۇق سۆزنى پەقەت كومپيۇتېردىنلا ئىزدەپ قالماستىن، توردىنمۇ ئىزدىيەلەيدۇ. ئىزدەپ تاپقان نەتىجىنى تۈرگە ئايرىپ(رەسىم، ئاۋاز، Office ھۆججەتلىرى، ئېخەت قاتارلىقلار بويىچە) كۆرسىتىدۇ. ھەم تەقلىدى كۆرسىتىش رولىمۇ ئىگە.



بۇ يۇمشاق دېتالمۇ ئوخشاشلا كومپيۇتېردىكى ھۆججەتلەرنىڭ ئاچقۇچلۇق سۆز تەرتىپ جەدۋىلىنى قۇرغاندىن كېيىن ئاندىن ئىزدەش ئېلىپ بارالايدۇ.

(بۇ يۇمشاق دېتال ھازىر تېخى سىناق نۇسخا ھالىتىدە بولۇپ، بەزى خاتالىقلار چىقىپ تۇرىشى مۇمكىن.)

كومپيۇتېر مەشغۇلات سىستېمىسىغا بولغان تەلپى:

Windows2000(SP3)/XP/2003

سغىمى: 7.47 مېگابايت

توردىن چۈشۈرۈش ئادرېسى:

<http://desktop.yahoo.com>

مىكروسوفىتىڭ زىيارەت قىلغۇچىغا ئېلان قىلىنغان رىقابەت

ئۇنداقتا نىمە ئۈچۈن شۇنچە كۆپ ئادەم ئاستا-ئاستا IE ئىشلىتىشكە كۆچىدۇ؟ بۇنى ھەرگىزمۇ مىكروسوفىتنىڭ «ئىشلەش سۈرئىتى» نەتىجىسىدىن ئايرىپ قارىغىلى بولمايدۇ. چۈنكى مىكروسوفت IE دىن ئىشلەپ چىققاندىن كېيىن ئۆزلۈكسىز تۈردە نۇرغۇن ئۆزگەرتىشلەرنى ئېلىپ باردى. سۈرئىتى تېزلەشتۈرۈلگەندىن باشقا CSS قاتارلىق نۇرغۇن يېڭى تېخنىكىلارنى قوللاش ئىقتىدارى قوشۇلدى. لېكىن، Navigator نىڭ Windows مەشغۇلات سىستېمىسىدىن باشقا Unix ۋە Mac OS مەشغۇلات سىستېمىلىرىدا ئىشلەيدىغان نۇسخىسى بولغاچقا، كۈچ چىقىرىپ كەتتى. Netscape شىركىتىمۇ بۇ يۇمشاق دېتالنى مەشغۇلات سىستېمىسىغا ئوخشاش ئەڭ ئاساسلىق زىيارەت قىلغۇچ يۇمشاق دېتالنى قىلىشنى مەقسەت قىلغانلىقتىن ھەجىمى بەك چوڭىيىپ كەتتى. شۇ سەۋەبتىن نۇرغۇن ئىشلەتكۈچىلەر سۈرئىتى تېز، ئىقتىدارى ئۆزلۈكسىز يېڭىلىنىۋاتقان IE نى ئىشلىتىشكە باشلىدى.

پروگراممىچىلارنىڭ قوللىشىنى قولغا كەلتۈرۈشتە پەقەت ئەسلى پروگراممىنى ئاشكارىلاشلا كۇپايە قىلمايدۇ.

مىكروسوفت شىركىتى ھالقىپ كەتتى. شۇنىڭ بىلەن Linux نىڭ مۇۋەپپەقىيەت قازانغان پىلانىنى ئىشلىتىپ، جەمئىيەتتىكى كەڭ پروگراممىچى ۋە ھەۋەسكارلارنىڭ كۈچى ئارقىلىق كەم ئورۇننى تولدۇرماقچى بولدى. شۇنىڭ بىلەن 1998 - يىلى 4 - ئايدا Mozilla دېگەن نامدا ئەسلى پروگراممىسى ئاشكارا تارقىتىلدى.

لېكىن بۇ قارار قىسقا مۇددەت ئىچىدىلا شىركەتنىڭ ئېچىش خىزمىتىنى قالايمىقانلاشتۇرۇۋەتتى. ئەزەلدىنلا ئىچكى قىسمىدا لايىھىلەنگەن پروگراممىنى سىرتتىكى پروگراممىچىلارغا ئۇقتۇرۇش ئۈچۈن شىركەت خېلى كۆپ كۈچ سەرپ قىلدى. ئەسلى پروگراممىمۇ بەكلا چوڭ بولغاچقا، سىرتتىكى پروگراممىچىلار ناھايىتى ئۇزۇن ۋاقىتتا ئاندىن پروگراممىنى كۆرۈپ چۈشەنەلەيتتى.

1998 - يىلى 11 - ئايدا AOL شىركىتى Netscape نى ئۆزىگە قوشۇۋالدى. شۇنىڭ بىلەن Navigator نىڭ ئېچىش سۈرئىتى تېخىمۇ ئاستىلاپ كەتتى. بۇنىڭ بىلەن IE نىڭ بازارنى ئىگىلەش نىسبىتى بىراقلا 90% دىن ئېشىپ كەتتى.

Mozilla ئەسلى پروگراممىسى ئېچىۋېتىلگەندىن كېيىن، مەركىزى قىسمىنى تۈزگۈچى Jamie Zawinski شىركەتتىن ئايرىلدى. ئۇ ئايرىلىدىغان ۋاقىتتا ھەسرەت بىلەن «ئەسلى پروگراممىنى ئاشكارىلاش ئۇسۇلى ھەممىگە قانداق ئەمەس» دېگەن سۆزنى قالدۇردى. 2003 - يىلى

ئەسلى پروگراممىسى ئېچىۋېتىلگەن. كىچىك تىپتىكى تور زىيارەت قىلغۇچ «Firefox» ئېلان قىلىنغىلى ئۇزۇن بولمىدى. بۇ ھەقتىكى خەۋەر پۈتۈن دۇنيادىكى ئۇچۇر ساھەسى ۋە تەشۋىقات ۋاسىتىلىرىنىڭ قىزىق تېمىسىغا ئايلىنىپ قالدى. ئامېرىكىدىكى CNN، «سودا ۋاقىت گېزىتى»، ئەنگىلىيىدىكى BBC دىن تارتىپ پۈتۈن دۇنيادىكى ھەرقايسى بەرلىك تېلېۋىزىيە ئىستانسىلىرىغىچە بۇ ھەقتە خەۋەر بەردى. خەۋەرلەرنىڭ كۆپىنچىسى «مىكروسوفىتقا ئېلان قىلىنغان رىقابەت»، «Firefox مىكروسوفت بىلەن ئاخىرىغىچە ئېلىشىدۇ»... دېگەندەك تىپىلاردا بېرىلدى.

بۇرۇنقى Netscape Navigator نىڭ ناھايىتى داڭلىق زىيارەت قىلغۇچ ئىكەنلىكىنى، كېيىن بۇ يۇمشاق دېتالنىڭ مىكروسوفت Internet Explorer زىيارەت قىلغۇچى تەرىپىدىن مەغلۇپ قىلىنغانلىقىنى ئېھتىمال نۇرغۇن كىشى بىلىدۇ. Firefox زىيارەت قىلغۇچى دەل مۇشۇ Netscape Navigator نىڭ ئۆزگەرتىلگەن نۇسخىسى تۇرۇقلۇق نىمە ئۈچۈن شۇنچە كۈچلۈك ئىنكاس قوزغىدى؟ Firefox بۇرۇنقى شۇ نەتىجىنى ئۆزگەرتەلمەيدۇ - يوق؟

Navigator زىيارەت قىلغۇچى «ئىقتىدار مەنسىلىسى» تۈپەيلىدىن مەغلۇپ بولدى.

كومپيۇتېر تورى دەسلەپتە ئومۇملاشقان ۋاقىتتىكى زىيارەت قىلغۇچ Mosaic (يەنى كېيىنكى Navigator) يۇمشاق دېتال بولۇپ (Navigator زىيارەت قىلغۇچى مۇشۇ Mosaic نى ئۆزگەرتىپ چىقىرىشقا مەسئۇل) مىكروسوفىتنىڭ IE زىيارەت قىلغۇچى كېيىنرەك ئىشلەنگەن، ئىجرا بولۇش سۈرئىتى ئاستا ھەم ئىقتىدارىمۇ كەينىدە ئىدى.

ھازىرغىچە نۇرغۇن كىشى IE نىڭ بۇنداق چوڭ مۇۋەپپەقىيىتىنى «مەشغۇلات سىستېمىسىغا قوشۇۋېتىلگەنلىكىدىن بولغان» دەپ قارايدۇ. توغرا، بۇ نۇقتا IE نىڭ زىيارەت قىلغۇچ ساھەسىدە پۈت دەسەپ تۇرۇشىنىڭ بىر سەۋەبى. لېكىن، مۇشۇ بىرلا نۇقتا IE نىڭ Navigator دىن ھالقىپ كېتىشىدىكى ھەل قىلغۇچ سەۋەب بولالمايدۇ.

ئەمەلىيەتتە، 90 - يىللارنىڭ ئوتتۇرىلىرىدا Navigator گە نىسبەتەن ھېچقانداق ئوڭايسىزلىق يوق ئىدى. ھەرقايسى كومپيۇتېر زاۋۇتىلىرى كومپيۇتېرغا زاۋۇتتىن چىققاندىلا Navigator نى قاچىلىۋەتكەن، ھەرقايسى ژۇرناللاردىمۇ ئوپتىك دېسكا ئارقىلىق ھەقسىز تەمىنلەنگەن بولۇپ، نۇرغۇن كارخانا ئورۇنلىرى ئۆزىنىڭ مۇقىم بېكىتىلگەن زىيارەت قىلغۇچى سۈپىتىدە ئىشلەتكەن ئىدى.

7- ئايدا AOL شىركىتى Mozilla ئىشپىش گۇرۇپپىسىنى تارقىتىپ موزىلا فوندىسى (Mozilla Foundation) نى قۇردى ھەم ئىككى مىليون ئامېرىكا دوللىرى ئىئانە قىلدى.

بىخەتەرلىك مەسىلىسى تۈپەيلىدىن IE توسالغۇلارغا ئۇچراشقا باشلىدى.

مىكروسوفتنىڭ زىيارەت قىلغۇچى ئاساسلىق ئورۇنغا ئۆتتى. بىراق، ۋاقىتنىڭ ئۆتۈشى بىلەن IE دا بىخەتەرلىك مەسىلىسى كۆرۈلۈشكە باشلىدى. 2001-يىلى 9-ئايدا IE نىڭ كەمچىلىكىدىن پايدىلىنىپ تارقىلىدىغان Nimda ۋىرۇسى بايقالغاندىن كېيىن ئۆزلۈكسىز ھالدا تېخىمۇ كۆپ ۋىرۇسلا بارلىققا كەلدى. بىخەتەرلىك جەھەتتىكى كەمچىلىكلەرمۇ داۋاملىق بايقالدى. بۇ ئەھۋال مانا تاكى بۈگۈنگىچە داۋاملىشىۋاتىدۇ.

قاراپ تۇرۇپلا زىيانغا ئۇچرىغان كىشىلەر ئاستا-ئاستا IE دىن بىزار بولۇشقا باشلىدى. بەزى بىخەتەرلىك مۇتەخەسسسلرىمۇ IE دىن باشقا زىيارەت قىلغۇچ ئىشلىتىشنىڭ زۆرۈرلىكىنى ئوتتۇرىغا قويدى. شۇنىڭ بىلەن نۇرغۇن ئىشلەتكۈچى Opera، Navigator... قاتارلىق باشقا زىيارەت قىلغۇچلارغا كۆچكەنلىكتىن بازارنى ئىگىلەش نىسبىتى بارغانسېرى چۈشۈشكە باشلىدى.

Mozilla فوندىسى Navigator نىڭ كەمچىلىكلىرىنى تەھلىل قىلغاندىن كېيىن، ئاساسلىق تور بەت زىيارەت قىلىش ئىقتىدارىنىلا قالدۇرۇپ، كېيىنكى ئەۋلاد تەتقىقات ئوبيېكتى بولغان Firefox نى 2004-يىلى 11-ئايدا ئېلان قىلدى. بۇ بۇمىشاق دېتالنىڭ توردىكى سۈرئىتى تېز، بىخەتەر، سىغىمىمۇ ئىنتايىن كىچىك بولغاچقا بىر ئاي ئىچىدىلا ئىشلەتكەنلەرنىڭ سانى نەچچە مىليوندىن ئېشىپ كەتتى. 11-ئايدا IE نىڭ بازارنى ئىگىلەش نىسبىتى 74% گە چۈشۈپ قالدى.

مىڭلىغان پىدائىيلار قوشۇنى شەكىللەندى.

بىخەتەرلىك مەسىلىسى ياتقىغىغا يېتىپ قالغان IE نىڭ ئىلگىرىلەش سۈرئىتى ئاستىلىدى. Firefox بولسا ئۆزلۈكسىز ھالدا كۆپ كۆزەتكىلىك زىيارەت قىلىش ئىقتىدارلىرى قوشۇلۇپ، ئاساسلىق ئورۇنغا ئۆتۈشكە باشلىدى. لېكىن Firefox بۇ ھالەتنى داۋاملىق ساقلاپ قالمىدۇ-يوق، تېخى ئېنىق ئەمەس.

Mozilla فوندىسىدا پەقەت نەچچە ئونلا پروگراممىچى خادىم بار. بىراق مىكروسوفت بولسا نەچچە يۈز مىڭ تەتقىقاتچىسى بار غايەت زور قوشۇن. مەبلەغ جەھەتتىمۇ ناھايىتى چوڭ پەرق بار. بۇ بىر مەيدان كۈچ جەھەتتىن بەسلىشىدىغان كەسكىن رىقابەت. ئۇنىڭدىن باشقا Firefox ئۈچۈن يەنىلا كۆپ مەشغۇلات سىستېمىسى ئۆتكىلى بار.

بىراق، Mozilla فوندىسى تېخنىكا بۆلۈمىنىڭ مەسئۇلى Chris Hofmann نىڭ تەتقىقات ئەترىتىگە تولۇپ تاشقان ئىشەنچىسى بار. ئۇنىڭ ئېيتىشىچە، Mozilla فوندىسىدىن باشقا يەنە IBM، Sun، RedHat قاتارلىق شىركەتلەردىن كەلگەن 50 نەچچە خادىم تەتقىقات خىزمىتىگە قاتنىشىپتۇ، يەنە پۈتۈن دۇنياغا تارقالغان نەچچە مىڭ پىدائىي پروگراممىچىلارمۇ بار ئىكەن.

Mozilla فوندىسىدىكى ئاساسلىق تەتقىقاتچىلار ئەترىتى تىزىملىكىگە (<http://www.mozilla.org/owners.html>) قارايدىغان بولساق، نۇرغۇن ئورۇننىڭ بۇ تەتقىقات خىزمىتىگە قاتناشقانلىقىنى بايقايمىز. ئۇنىڭدىن باشقا، بۇرۇنقى قارىماققا ناھايىتى

قالمايىقان كۆرۈنگەن پىلاننىڭمۇ ۋاقىتنىڭ ئۆتۈشىگە ئەگىشىپ پىشىپ يېتىلگەنلىكىنى كۆرەلەيمىز.

ئېھتىمال ئوقۇرمەنلەر «مەيلى كۆپ كۆزەتكىلىك زىيارەت قىلىش تېخنىكىسى بولسۇن ياكى پىدائىيلار قوشۇنى قۇرۇش پىلانى بولسۇن ھەممىسى باشقىلارنىڭ تېخنىكىسىغۇ؟» دەپ سورىشى مۇمكىن. ھەقىقەتەنمۇ شۇنداق، بۇنداق نۇرغۇن تېخنىكىلارنى يەنىلا پىدائىي پروگراممىچىلار قوشۇنى تۈزۈپ چىققان.

Firefox غا يەنە قوشۇمچە ئىقتىدار (插件) تېخنىكىسى قوللىنىلغان بولۇپ، كۆزەتكىلىك كۆرۈنۈشىنى ئۆزگەرتىش، تور بەتتىكى رەسىمنى چوڭايتىش، Google ئىخەت سانىدۇقنى تەكشۈرۈش، لۇغەت، ھاۋارايىدىن مەلۇمات... قاتارلىق 100 گە يېقىن قوشۇمچە ئىقتىدار بۆلەكلىرى بار.

ئامىنا ئارىسىدا ئومۇملاشتۇرۇش پىلانى.

Firefox نىڭ پىدائىيلار قوشۇنى تۈزگەن يەنە بىر تىجارەت پىلانى بولۇپ، بۇ پىلان <http://www.spreadfirefox.com> تور بېكىتىدە ئېلىپ بېرىلغان. ئىگىلىنىشىچە «Firefox ئېلانىنى «نىمبورك ۋاقىت گېزىتى» نىڭ باش بېتىدە پۈتۈن بەت شەكىلدە بېرىش» مەقسەت قىلىنغان بۇ پىلانغا ھازىرغىچە 250 مىڭ ئامېرىكا دوللىرى ئىئانە توپلانغان. ئۇنىڭدىن باشقا، يەنە ھەرقايسى ئورۇنلاردا Firefox نىڭ ئېلان قىلىنغانلىقىنى تەبرىكلەش يىغىنلىرى ئۆتكۈزۈلگەن.

Firefox نىڭ تېز سۈرئەتتە ئومۇملىشىشى ئۈچۈن تېخى نۇرغۇن توسالغۇلار بار ئەلۋەتتە. چۈنكى، ھازىرغىچە نۇرغۇن يۇمشاق دېتال ۋە تور قۇرۇلۇشلىرى IE ئاساس قىلىپ قۇرۇلغان بولغاچقا، Firefox چوقۇم IE بىلەن ياخشى ماسلىشىلايدىغان بولۇشى كېرەك. يەنە كېلىپ Firefox نىڭ CSS، JavaScript، قاتارلىق تېخنىكىلارنى قوللاش جەھەتتە IE بىلەن ناھايىتى چوڭ ئارىلىقى بار.

Chris Hofmann مۇ ھازىرغىچە نۇرغۇن ئىشلەتكۈچىنىڭ Firefox نىڭ ياخشى ماسلاشماسلىق مەسىلىسى تۈپەيلىدىن داۋاملىق IE نى ئىشلىتىۋاتقانلىقىنى ئېتىراپ قىلدى، ھەم بۇ ھەقتە داۋاملىق ئىزدىنىدىغانلىقىنى بۆلدۈردى.

ئۇنىڭدىن باشقا، يېقىندىن بويان مىكروسوفتمۇ IE نى مۇكەممەللەشتۈرۈش، تېخىمۇ يېڭى ئىقتىدارلارنى قوشۇش جەھەتتە زور كۈچ سەرپ قىلىۋاتىدۇ. ئېھتىمال ئۇزۇنغا قالماي بىخەتەرلىكى ۋە ئىقتىدارى ئىنتايىن كۈچلۈك بولغان IE كۆز ئالدىمىزدا نامايەن بولۇشى تۇرغانلا گەپ. مىكروسوفتنىڭ ئىقتىدارىغا نىسبەتەن بۇ ھېچقانداق مەسىلە ئەمەس. (بەزى ئاڭلاتلارغا قارىغاندا، مىكروسوفت IE نىڭ Linux دا ئىشلەيدىغان نۇسخىسى ئۈستىدە تەتقىقات ئېلىپ بېرىۋېتىپتۇ.)

قانداقلا بولمىسۇن بۇنداق رىقابەتنىڭ بولۇشى مىكروسوفت ئۈچۈنمۇ، Mozilla ئۈچۈنمۇ ھەم كەڭ كومپيۇتېر ئىشلەتكۈچىلىرى ئۈچۈنمۇ ياخشى ئىش. مەيلى قايسى تەرەپ يېڭىپ چىقسۇن، بىز يەنىلا بىخەتەرلىكى پۇختا، ئىقتىدارى مۇكەممەل بولغان زىيارەت قىلغۇچنى ئىشلىتىش ئىمكانىيىتىگە ئىگە بولىمىز. بۇنداق بولۇشنى كىممۇ خالىمىسۇن؟

Firefox نىڭ توردىن چۈشۈرۈش ئادرىسى:

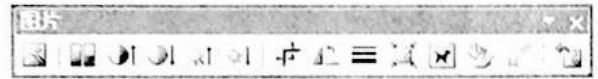
<http://www.getfirefox.com>

Office دىكى رەسىم قوراللىرىنىڭ رولىغا سەل قارىماڭ

بىچان ناھىيەلىك ۱-ئوتتۇرىدىن ئۆمەرجان

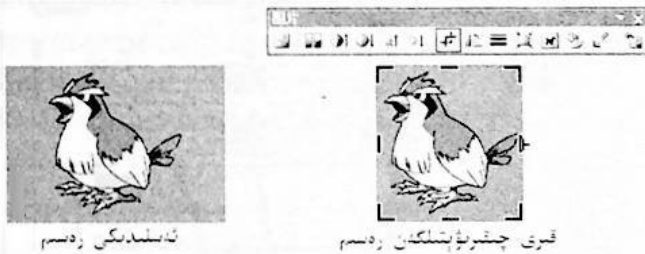
ئۈچىنچى، رەسىم قىرىدىكى كېرەكسىز ئورۇننى چىقىرىۋېتىش: سىز ھەر ۋاقىت كىرگۈزگەن رەسىمنى ئۆز يېتى ئىشلىتىمەن دېيەلمەيسىز. بەزىدە رەسىمنىڭ چوڭلۇقى ماس كەلمىگەنلىكتىن چوڭلۇقىنى تەڭشىشىڭىزگە توغرا كېلىدۇ. بۇ مەشغۇلاتنى رەسىمنى تاللاپ تۆت ئەتراپىدىكى قارا رەڭلىك نۇقتىنى مائۇس ئارقىلىق ئوڭ-سول، ئاستى-ئۈستىگە تارتىش ئارقىلىق رەسىم چوڭلۇقىنى ئۆزگەرتىسىز. بىراق بەزىدە رەسىم ئىچىدىكى مەلۇم دائىرىنىلا ئىشلىتىشكە ياكى رەسىمنىڭ قىرىدىكى كېرەكسىز ئورۇننى چىقىرىۋېتىشكە توغرا كېلىدۇ. مۇشۇ ۋاقىتتا رەسىمنى تاللاپ قورال رامكىسىدىكى كېشىش (裁剪) قورالى (✂) نى تاللىسىڭىز، رەسىمنىڭ تۆت ئەتراپى قارا رەڭلىك قىلىن سىزىق بىلەن ئورۇلىدۇ. مائۇس ئارقىلىق تۆت ئەتراپىدىكى سىزىقنى ئوڭ-سول، ئاستى-ئۈستىگە يۆتكىسىڭىز رەسىمنىڭ قىرى ئۆزگىرىدۇ (رەسىمنىڭ شەكلىگە تەسىر بەتمەيدۇ).

سىز مەيلى Office دىكى Word نى ئىشلىتىشكە، ياكى PowerPoint نى ئىشلىتىشكە، رەسىم قىستۇرۇش مەشغۇلاتىنى بىجىرگەندە ئىككىرىدا رەسىم قورالى رامكىسى كۆرۈنىدۇ. (ئاستىدىكى رەسىم)

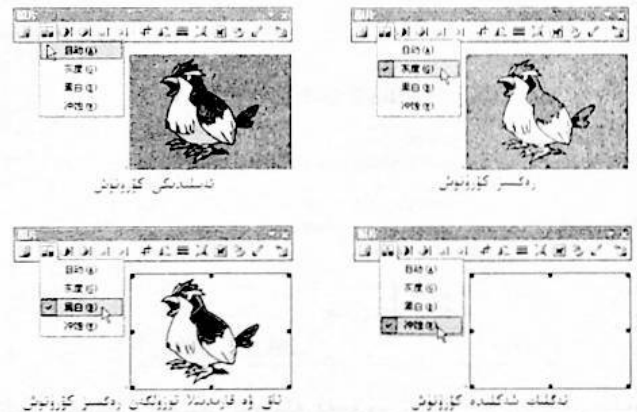


ئەگەر كۆرۈنمىسە كۆرۈنۈش (视图) تىزىملىكىدىكى قورال رامكىسى (工具栏) قىسمى تىزىملىكىدىن رەسىم (图片) بۇيرۇقىنىڭ ئالدىغا بەلگە قويۇش ئارقىلىق كۆرۈنەتكىلى بولىدۇ. بۇ قورال رامكىسى ئارقىلىق رەسىمگە نىسبەتەن ئەڭ كۆپ ئىشلىتىدىغان تەڭشەش مەشغۇلاتلىرىنى ناھايىتى ئوڭاي ئۇسۇلدا خەل قىلىشقا بولىدۇ.

بىرىنچى، رەڭ ئۆزگەرتىش: كۆپ ۋاقىتلاردا Office قا قىستۇرۇلغان رەڭلىك رەسىمنى رەڭسىز رەسىمگە ياكى پەقەت ئاق ۋە قارا رەڭدىن تۈزۈلگەن رەڭسىز رەسىمگە ئۆزگەرتىشىڭىزگە توغرا كېلىدۇ. مۇشۇ ۋاقىتتا رەڭ شەكلىنى ئۆزگەرتىشكە بولغان رەسىمنى تاللىغاندىن كېيىن قورال رامكىسىدىكى رەڭ (颜色) بەلگىسىنى () بېسىپ، تىزىملىكتىن ئايلاندۇرماچى بولغان رەڭ شەكلىنى تاللىسىڭىز بولىدۇ.



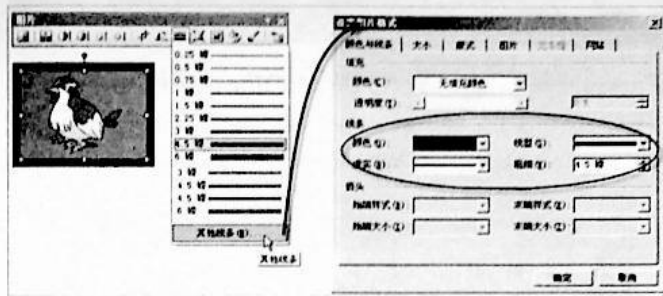
دېققەت: قىرىنى چىقىرىۋېتىشتىن ئىلگىرى، رەسىمگە مەلۇم بىر ئوراش شەكلى (文字环绕) ئىشلىتىلگەن بولۇشى كېرەك. تۆتىنچى، تەڭلىك رەڭگىنى چىقىرىۋېتىش: تەڭلىك رەڭگى بىر خىل رەڭدا بولغان رەسىملەرنى ئىشلەتكەندە، تەڭلىك رەڭگىنى يوقىتىۋېتىدىغان ئەھۋالغا ئۇچرايسىز. مۇشۇ ۋاقىتتا سىز رەسىمنى تاللىغاندىن كېيىن، قورال رامكىسىدىكى رەڭنى سۈزۈكلەشتۈرۈش (设置透明度) قورالى بېسىپ، رەسىم ئىچىدىكى سىز يوقىتىۋەتمەكچى بولغان رەڭنىڭ ئۈستىدە مائۇسنى باسسىڭىز شۇ رەڭ دەھاللا يوقايدۇ.



بەشىنچى، تەڭلىك رەڭگى چىقىرىۋېتىلگەن دائىرىگە رەڭ بېرىش: تۆتىنچى خىل ئىقتىداردىن پايدىلىنىپ رەسىمدىكى مەلۇم خىل رەڭ سۈزۈۋېتىلگەن كېيىن، سىز شۇ دائىرىگە باشقا رەڭ تولدۇرالايسىز. بۇنىڭ ئۈچۈن سىز ئالدى بىلەن رەڭ سۈزۈۋېتىلگەن رەسىمنى تاللىغاندىن كېيىن، قورال رامكىسىدىكى رەسىم شەكلىنى بېكىتىش (设置图片格式)

ئەگەر رەسىم باشقا رەڭ شەكلىگە ئايلاندۇرۇلۇپ بولغاندىن كېيىن، ئەسلىدىكى رەڭ شەكلى ھالىتىگە قايتۇرماچى بولسىڭىز رەسىمنى تاللاپ رەڭ شەكلىنى ئاپتوماتىك (自动) دەپ تەڭشەڭ. ئىككىنچى، يورۇقلۇق ۋە ئېنىقلىقىنى تەڭشەش: بەزى رەسىمنىڭ يورۇقلۇقى ۋە ئېنىقلىقى تۆۋەن بولغانلىقتىن يانساغان يەت ۋە ماتېرىياللىرىڭىزنىڭ سۈپىتىگە تەسىر بەتكۈزىدۇ. ئەگەر بۇ رەسىملەرنى مەخسۇس رەسىم بىر تەرەپ يۇمشاق دېتاللىرىدا بىر تەرەپ قىلىسىڭىز ۋاقىت ئىسراپ بولىدۇ. مۇشۇنداق ۋاقىتتا رەسىمنى تاللاپ قورال رامكىسىدىكى ئېنىقلىقىنى ئاشۇرۇش (A), ئېنىقلىقىنى تۆۋەنلىتىش (I), يورۇقلۇقىنى ئاشۇرۇش (B), يورۇقلۇقىنى تۆۋەنلىتىش (J) قوراللىرى ئارقىلىق تەڭشىسىڭىز تېز ھەم ئۈنۈملۈك بولىدۇ.

سەككىزىنچى، رەسىمنى رامكىغا ئېلىش: دەسلەپتە قىستۇرۇلغان رەسىمنىڭ ھېچقانداق رامكىسى بولمايدۇ. ئەگەر سىز رەسىمنىڭ ئەتراپىغا سىزىق سىزىپ رامكا پەيدا قىلماقچى بولسىڭىز، رەسىمنى تاللىغاندىن كېيىن قورال رامكىسىدىكى سىزىق شەكلى (线性) قورالىنى (≡) بېسىپ كۆرۈنگەن تىزىملىكتىن سىزىقنىڭ شەكلىنى تاللىسىڭىز بولىدۇ.



ئەگەر سىزىقنىڭ رەڭگىنى ۋە كەڭلىكىنى ئۆزگەرتىمەكچى بولسىڭىز، تىزىملىكتىكى باشقا سىزىق شەكلىلىرى (其他线性) تۈرىنى بېسىپ، كۆزنەكتىن سىزىق رەڭگى (线条颜色) ۋە سىزىق كەڭلىكى (线条粗细) ئارقىلىق تەڭشەيسىز.

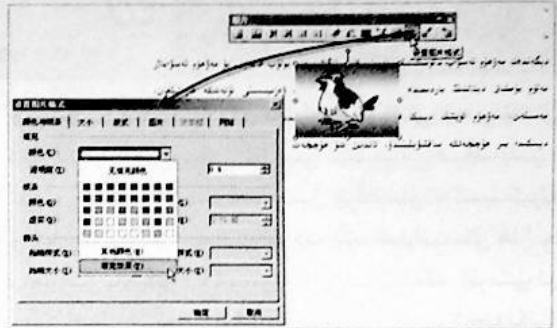
توققۇزىنچى، رەسىمنى پىرسلاش: ھۆججەتكە كىرگۈزۈلگەن رەسىم كۆپەيگەنچە ھۆججەتنىڭ سىغىمى بارغانسېرى چوڭىىدۇ. بولۇپمۇ ئېنىقلىقى يۇقىرى بولغان رەسىمنى كىرگۈزىڭىز تېخىمۇ شۇنداق. بىراق بەزى پەقەت ئېكراندىلا كۆرسىتىلىدىغان ماتېرىياللاردا رەسىمنىڭ ئېنىقلىقىغا ئانچە يۇقىرى تەلەپ قويۇلمايدۇ. مۇشۇنداق ۋاقىتتا رەسىمنى پىرسلاپ سىغىمنى كىچىكلىتىشكە بولىدۇ. بۇنىڭ ئۈچۈن رەسىمنى تاللاپ قورال رامكىسىدىكى رەسىمنى پىرسلاش (压缩图片) قورالىنى (≡) بېسىپ، كۆرۈنگەن كۆزنەكتىكى تور ۋە ئېكران ئېنىقلىقى (Web/屏幕) نى تاللاپ جەزىملەشتۈرسىڭىز بولىدۇ. (ئەگەر ھۆججەتتىكى بارلىق رەسىمنى پىرسىلماقچى بولسىڭىز كۆزنەكتىكى 文档中的所有图片 نى تاللاڭ)



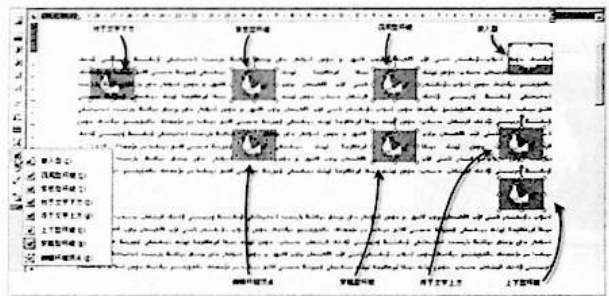
ئونىنچى، رەسىمنى ئەسلىگە كەلتۈرۈش: ئەگەر يۇقىرىدا سۆزلەنگەن ئۇسۇللار ئارقىلىق رەسىمنى ئۆزگەرتىپ بولغاندىن كېيىن، رەسىمنى يەنە قىستۇرغاندىكى ھالىتىگە پۈتۈنلەي ئەسلىگە كەلتۈرۈش ئىھتىياجى بولۇپ قالسا، قورال رامكىسىدىكى رەسىمنى قايتىدىن تەڭشەش (重设图片) قورالىنى (↶) باسسىڭىزلا بولىدۇ.

بۇ ئىقتىدارلارنى بىلىۋالسىڭىز Word ئارقىلىق بەت ياساشتا ۋە PowerPoint ئارقىلىق ھەرخىل ماتېرىيال ئىشلەشتە ناھايىتى چوڭ رولى بار.

قورالىنى (☞) تاللايسىز. بۇ ۋاقىتتا ئېكراندا بىر تەڭشەش كۆزنىكى كۆرۈنىدۇ. كۆزنەكتىكى رەڭ ۋە سىزىق (颜色与线条) تۈرىدىكى رەڭ تولدۇرۇش (填充颜色) تىزىملىكىدىن ئۆزىڭىزنى خالىغان رەڭنى ياكى باشقا خىل ئۇنۋمنى تاللىسىڭىز بولىدۇ.

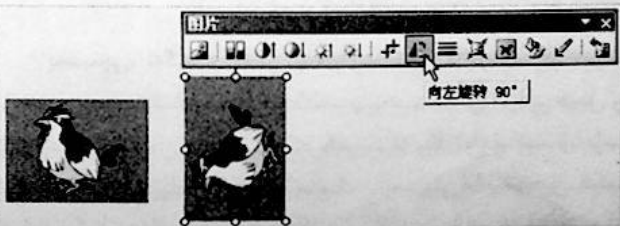


ئالتىنچى، ئوراش شەكلىنى بېكىتىش: بەت ياسىغاندا يېزىق بىلەن رەسىمگە نىسبەتەن مەشغۇلات ئېلىپ بېرىلىدۇ. ھەم يېزىقنى مەلۇم رەسىمنىڭ ئەتراپىدا ھەرخىل شەكىلدە ئوراشقا توغرا كېلىدۇ. شۇ ۋاقىتتا رەسىمنى تاللاپ، قورال تىزىملىكىدىكى يېزىقنىڭ ئوراش شەكلى (文字环绕) قورالىنى (☒) تاللىسىڭىز ھەرخىل ئوراش شەكلىلىرى تىزىملىكتە كۆرۈنىدۇ.



ئوراش شەكلىلىرىنىڭ رولى تۆۋەندىكىدەك:
سەلەۋىش شەكلىدە ئوراش (嵌入型) تۈزۈلۈشىدا قىستۇرۇلغان رەسىم بىر ھەرىپ-دەپ قارىلىپ، رەسىم قىستۇرۇلغان ئورۇندىكى ئايرىملىقنىڭ قىز ئارقىلىق قىچىك بولماقچىلىق ئارقىلىقلا كۆرۈنىدۇ. (كەڭلىكى تۆز بېسىپ كۆرۈنىدۇ) يېزىقنى رەسىمنىڭ تۆت ئەتراپىدىن ئايرىلىپ قېتىمىغان ھالدا تۆت ئەتراپىنى ئوراش (四周型) تۈزۈش كەڭەرسىنى يېزىقنىڭ ئۈستىدە ياكى ئاستىدا كۆرۈنىدىغان قىلمىچى بولسىڭىز ئايرىم-ئايرىم يېزىق ئاستىدا كۆرسىتىش (斜于文字下方) ۋە يېزىق ئۈستىدە كۆرسىتىش (斜于文字上方) نى ئىشلىتىڭ.
ئاستى-ئۈستىنى ئوراش (上下型) شەكلىدە يېزىق رەسىمنىڭ ئاستى ۋە ئۈستى تەرىپىدىنلا ئايرىلىپ قېتىدۇ. ئايرىلىش نۇقتىسىنى تەھرىرلەش (编辑环绕顶点) يۈزۈكى ئارقىلىق رەسىمدىكى ئايرىلىش نۇقتىلىرىنى تەھرىرلەپ، يېزىقنى خالىغان شەكىلدە ئايرىلىپ قېتىمىغان قىلالايسىز.
يېشىن ئايرىلاندۇرۇش (紧密型环绕) بىلەن كېسىپ ئۆتۈش (穿越型环绕) شەكلىدىكى ئايرىلاندۇرۇش ئۇسۇللىرى پەقەت سىزىقلىق رەسىم (剪贴画) ئۈچۈنلا ئىشلىتىلىدۇ.

يەتتىنچى، رەسىمنى ئورۇش: ئەگەر رەسىمنى مەلۇم يۆۈلۈشتە ئورۇشىڭىزگە توغرا كەلگەندە، رەسىمنى تاللاپ قورال رامكىسىدىكى ئايرىلاندۇرۇش قورالى (☞) نى باسسىڭىز رەسىم سائەت ئىستىرىلكىسى يۆۈلۈشىدە 90 گرادۇس ئايرىلىنىدۇ. يەنە بېسىلسا داۋاملىق سائەت ئىستىرىلكىسى يۆۈلۈشىدە 90 گرادۇس ئايرىلىنىدۇ.



Windows نىڭ مەخپىي نومۇرىنى ئۇنتۇپ قالغاندا قانداق قىلىش كېرەك؟

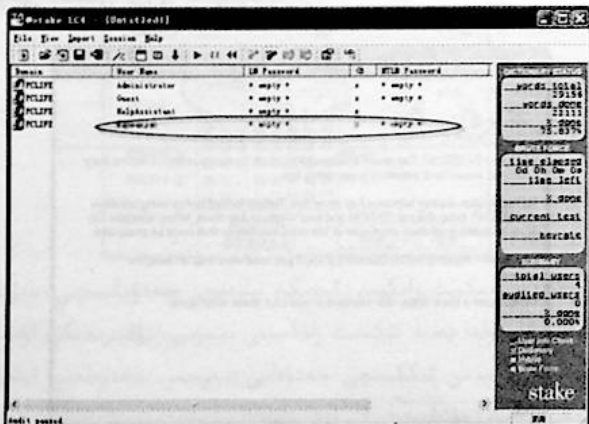
مالىيە ئىقتىساد ئىنستىتوتى چوڭلار مائارىپى بۆلۈمىدىن تۇنجى نۇسخا

ئەگەر قاتتىق دېسكىنىڭغا Windows2000/XP/2003 لارنىڭ خالىغانلىرى كۆپ سېستېما ھالىتىدە قاچىلانغان بولسا، كومپيۇتېرنى باشقا سېستېمىدا قوزغىتىپ، مەخپىي نومۇرىنى ئۇنتۇپ قالمىغان بولغان سېستېمىنى كۆرسىتىش بولىدۇ. ياكى بولمىسا قاتتىق دېسكىنىڭغا Windows2000/XP/2003 قاچىلانغان باشقا كومپيۇتېرغا ئۇلاپ بىر تەرەپ قىلىشىڭىز بولىدۇ.

ئىككىنچى، SAM ھۆججىتىدىن مەخپىي نومۇرىنى ئىزدەش بىرىنچى خىل ئۇسۇل ئوڭۇشلۇق بولمىسا ياكى سىز مەخپىي نومۇرنىڭ زادى قانچە ئىكەنلىكىنى بىلمەكچى بولسىڭىز LC4 (ياكى LC5 بولسىمۇ بولىدۇ) دېگەن يۇمشاق دېتالغا ئېھتىياجلىق بولىسىز. بۇ يۇمشاق دېتال ئورتاق پايدىلىنىلىدىغان يۇمشاق دېتال بولۇپ، سىغىمى تۆت مېگابايت ئەتراپىدا. تۆردىن چۈشۈرۈش ئادرېسى:

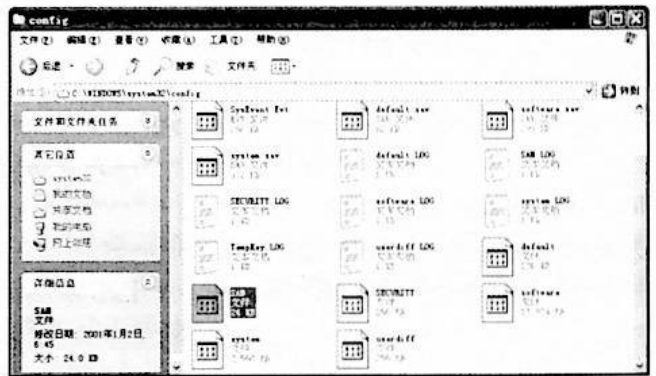
<http://www.atstake.com/lc>
<ftp://dldl.pop895.com/hack/29659.zip>

بۇ يۇمشاق دېتال مەخپىي نومۇر يېشىدىغان يۇمشاق دېتال بولۇپ، مەشغۇلات سېستېمىغا كىرگەن ھالەتتە بارلىق ئىشلەتكۈچىنىڭ مەخپىي نومۇرىنى تاپالغاندىن باشقا، خالىغان بىر SAM ھۆججىتىدىكى مەخپىي نومۇرلارنىمۇ قىسقا ۋاقىت ئىچىدىلا تېپىپ چىقالايدۇ. بۇنىڭ ئۈچۈن مەخپىي نومۇرىنى ئۇنتۇپ قالغان سېستېمىدىكى SAM ھۆججىتىنى بىرىنچى خىلدا سۆزلىگەن ئۇسۇللاردىن پايدىلىنىپ مەلۇم ئورۇنغا كۆچۈرۈۋالسىڭىزمۇ، ياكى LC4 نى باشقا كومپيۇتېرغا قاچىلىغاندىن كېيىن مەخپىي نومۇرىنى ئۇنتۇپ قالغان سېستېما بار قاتتىق دېسكىنىمۇ ئۇلاپ بىۋاسىتە كۆرسىتىش بولىدۇ. مەخپىي نومۇرىنى ئېچىش ئۈچۈن ئالدى بىلەن LC4 نى قوزغىتىپ ئىمپورت (Import) تىزىملىكىدىكى SAM ھۆججىتىدىن ئىمپورت قىلىش (Import from SAM file) بۇيرۇقىنى باسقۇز. ئاندىن SAM ھۆججىتىنى كۆرسىتىپ قويسىڭىز كۆزىڭىزگە دەرھاللا ئىشلەتكۈچىلەرنىڭ تىزىملىكى كۆرۈنىدۇ. Session دېگەن تىزىملىكتىكى Begin Audit دېگەن بۇيرۇقنى باسقۇز ھەرقايسى ئىشلەتكۈچىلەرنىڭ مەخپىي نومۇرلىرىنى كۆرسىتىدۇ.



بەزىدە ھەر خىل سەۋەبلەر تۈپەيلىدىن Windows2000/XP لاردىكى باشقۇرغۇچى (Administrator) مەخپىي نومۇرىنى ئۇنتۇپ قالدىغان ئىشلار چىقىپ تۇرىدۇ. پەقەت باشقۇرغۇچى نامىدا مەشغۇلات سېستېمىسىدىكى نۇرغۇن تۈرلەرنى تەكشۈرۈش بولغاچقا (بولۇپمۇ تور تەكشۈرۈش)، مەخپىي نومۇرىنى ئۇنتۇپ قالمىغان نۇرغۇن ئاۋازچىلىقلارنى كەلتۈرىدۇ. ئۆزۈم مۇشۇ ئەھۋاللارغا كۆپ قېتىم يولۇققان بولغاچقا، مۇشۇنداق مەسىلىگە يولۇققاندا قانداق بىر تەرەپ قىلىش توغرىسىدىكى بەزى ئاددىي تەجرىبىلىرىمنى سۆزلەپ ئۆتمەكچىمەن.

بىرىنچى، SAM ھۆججىتىنى ئۆچۈرۈش
 Windows2000 نىڭ مەخپىي نومۇرلىرى ئادەتتە مەشغۇلات سېستېمىسى قاچىلانغان رايۇندىكى WinNT\System32\CONFIG دېگەن مۇندەرجىدە SAM دېگەن ھۆججەتكە ساقلانغان بولىدۇ. (WindowsXP نىڭ بولسا Windows\System32\CONFIG)



ئەگەر سىز مەشغۇلات سېستېمىسىنى FAT ئۆلچىمىدە قاچىلىغان بولسىڭىز، مەخپىي نومۇرىنى ئۇنتۇپ قالغاندا كومپيۇتېرنى بىۋاسىتە Windows98 نىڭ قوزغىتىش پروگراممىسىدا قوزغىتىپ، يۇقىرىدا كۆرسىتىلگەن مۇندەرجىگە كىرگەندىن كېيىن SAM ھۆججىتىنى ئۆچۈرۈۋېتىشىز. بۇيرۇقنى تۆۋەندىكىدەك:

DEL SAM
 بۇ ھۆججەت ئۆچۈپ كەتكەندىن كېيىن سېستېمىدىكى باشقۇرغۇچى مەخپىي نومۇرى ئۆچۈپ كەتكەن بولىدۇ. كومپيۇتېرنى قايتا قوزغىتىپ مەخپىي نومۇر سورىغاندا (ئىشلەتكۈچى ئىسمى Administrator بولۇشى كېرەك) ھېچقانداق نومۇر كىرگۈزمەستىن بىۋاسىتە جەزىملەشتۈرۈش كۈنۈپكىسىنى باسقۇز سېستېمىغا كىرىدۇ. ئاندىن ئۆزىڭىز مەخپىي نومۇرىنى قايتىدىن بېكىتىپ قويسىڭىزلا بولىدۇ.

ئەگەر سېستېمىنى NTFS ئۆلچىمىدە قاچىلىغان بولسىڭىز Windows98/ME لارنىڭ قوزغىتىش دېسكىسىدا قوزغىتىپ كۆرگىلى بولمايدۇ. بۇنىڭ ئۈچۈن سىز قوزغىتىش دېسكىسىغا NTFS for DOS دېگەن يۇمشاق دېتالنى كۆچۈرۈپ كۆرگىلى بولىدىغان قىلغاندىن كېيىن ئاندىن يۇقىرىدىكى مەشغۇلاتنى بويىچە SAM ھۆججىتىنى ئۆچۈرۈڭ.

ئاندىن مەخپىي نومۇرنى ئۇنىستۇپ قالغان كومپيۇتېرنى Windows2000/XP نىڭ قاچىلاش ئوپىتىك دېسكىدە قوزغىتىمىز. قاچىلاش پروگراممىسى ئىجرا بولغان ۋاقىتتا F6 كۇنۇپكىسىنى بېسىۋېلىپ ئۈچىنچى تەرەپ قوزغىتىش پروگراممىسىنى ئىشلىتىش (使用第三方驱动程序) تۈرىنى قوزغىتىمىز. ئاندىن يۇقىرىدا ھاسىل قىلغان يۇمشاق دېسكىنى سالىق مەخپىي نومۇر كۆزىتىكىگە ئۆتۈپ، باشقۇرغۇچى مەخپىي نومۇرى 12345 كە ئۆزگەرتىدۇ.

بۇ يۇمشاق دېتال ئارقىلىق Windows نىڭ مەخپىي نومۇرىنى ئۆزگەرتكىلى بولۇپلا قالماستىن، نۆۋەتتە كەك تۈردە ئىشلىتىلىۋاتقان Word ·Excel ·Access ·RAR ·ZIP قاتارلىق 20 نەچچە خىل ھۆججەتنىڭ مەخپىي نومۇرىنى تاپالايدۇ.

بەشىنچى، توپلاشتۇرۇلغان بۇيرۇق شەكلىدە ئۆزگەرتىش Windows2000/XP لاردا مەخپىي نومۇر كىرگۈزۈش كۆزىتىكى چىقىشتىن بۇرۇن ئاپتوماتىك ئىجرا قىلىدىغان توپلاشتۇرۇلغان بۇيرۇق (脚本) ھۆججىتى بار (خۇددى DOS دىكى bat ھۆججىتىگە ئوخشاش). مۇشۇ ھۆججەتنىڭ ئىچىگە Net بۇيرۇقىنى يېزىش ئارقىلىق مەخپىي نومۇرنى ئۆزگەرتكىلى بولىدۇ. ھەربىئى تۆۋەندىكىدەك:

Windows98 نىڭ قوزغىتىش دېسكىدە قوزغاندىن كېيىن ياكى قاتتىق دېسكىنى باشقا كومپيۇتېرغا ئۇلغاندىن كېيىن مەخپىي نومۇرى ئۆتۈلۈپ قالغان سىستېمىنىڭ تۆۋەندىكى مۇندەرجىسىگە كىرىمىز. (ئەگەر بۇ مۇندەرجىگە بولمىسا ئۆزىمىز قۇرۇپ قويساقمۇ بولىدۇ)

Windows\System32\GroupPlicy\Machine\Script\Startup ئاندىن a.bat ھۆججىتىدىن بىرنى قۇرۇپ ئىچىگە تۆۋەندىكى بۇيرۇقنى يازىمىز.

Net user abc 123 بۇ بۇيرۇقنىڭ رولى abc دېگەن ئىشلەتكۈچىنىڭ مەخپىي نومۇرىنى 123 گە ئۆزگەرتىدۇ. بۇلارنى ئۆزىمىز خالىغان ئىشلەتكۈچىگە ئۆزگەرتسەكمۇ بولىدۇ.

يەنە شۇ مۇندەرجىگە ئىچىگە scripts.ini ھۆججىتىدىن بىرنى قۇرۇپ ئىچىگە تۆۋەندىكى جۈملىلەرنى يازىمىز.

```
[Startup]
OCmdLine=a.bat
OParams=
```

ئاندىن كومپيۇتېرنى قايتا قوزغاندىن كېيىن مەخپىي نومۇر كۆزىتىكى كۆرۈنگەندە abc ئىشلەتكۈچىنىڭ مەخپىي نومۇرىنى 123 دەپ كىرگۈزسەك سىستېمىغا كىرگىلى بولىدۇ.

دىققەت: مەخپىي نومۇرنى ئۆزگەرتىپ بولغاندىن كېيىن يۇقىرىدىكى a.bat ۋە scripts.ini دېگەن ھۆججەتنى ئۆچۈرۈۋېتىشى ئۈنۈپ قالما.

ئىشىنىمىزكى، يۇقىرىدىكى سۆزلىگەن بەش خىل ئۇسۇلدىن پايدىلىنىپ، يوقۇتۇپ قويغان مەخپىي نومۇرىڭىزنى چوقۇم تاپالايسىز.

ئۈچىنچى، ئېكران قوغداش پروگراممىسى ئارقىلىق ئېچىش Windows2000/XP لارنىڭ مەخپىي نومۇر كىرگۈزۈش تىزىملىكىدە ھېچقانداق مەشغۇلات ئېلىپ بېرىلماي بىر ئاز ۋاقىت ساقلىسىڭىز ئاپتوماتىك ئېكران قوغداش پروگراممىسى قوزغىلىدۇ. ئەگەر مۇشۇ ۋاقىتتا ئېكران قوغداش پروگراممىسى قوزغالماي بۇيرۇق بېرىش ھالىتى ياكى بايلىق باشقۇرغۇچ (资源管理器) كۆزىتىكى كۆرۈنمىچۇ؟ بۇ ۋاقىتتا ئەلۋەتتە net بۇيرۇقى ئارقىلىق ئىشلەتكۈچى مەخپىي نومۇرىنى ئۆزگەرتكىلى بولىدۇ. ئۇنداقتا قانداق قىلغاندا ئېكران قوغداش پروگراممىسىنى ئورنىغا بۇيرۇق ھالىتى قوزغىلىدۇ؟

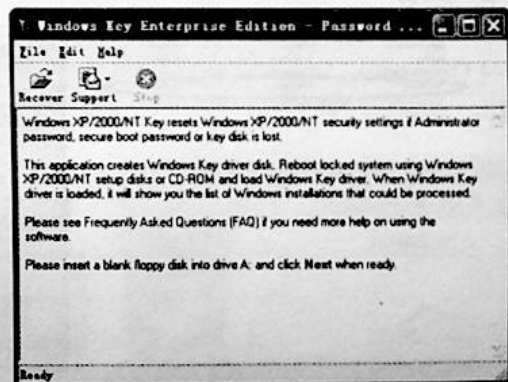
يۇقىرىدا بىز دېگەن ئېكران قوغداش پروگراممىسى سىستېما مۇندەرجىسىدىكى system32 دېگەن قىسمى مۇندەرجىدە ساقلانغان. ھۆججەت نامى ئىسمى logon.scr بولۇپ، بۇ ھۆججەتنىڭ ئورنىغا cmd.exe دېگەن ھۆججەت ئىسمى ئۆزگەرتىلىپ logon.scr ھالىتىدە ساقلانسا بولىدۇ. ئاندىن مەخپىي نومۇر كىرگۈزۈش ھالىتىدە بىر ئاز ۋاقىت ساقلىسىڭىز بىۋاسىتلا بۇيرۇق بېرىش كۆزىتىكى ئېچىلىدۇ. كۆزىتىكى net user administrator دېگەن بۇيرۇقنى ئىجرا قىلىسىڭىز مەخپىي نومۇر ئۆچىدۇ. ئاندىن كومپيۇتېرنى مەخپىي نومۇر بولغان سىستېمىدا قوزغىتىپ ھېچقانداق مەخپىي نومۇر كىرگۈزمەستىن جەزىمەلەشتۈرسىڭىز بولىدۇ.

دىققەت: مەخپىي نومۇرنى ئۆچۈرۈپ بولغاندىن كېيىن logon.scr نى ئەسلىگە كەلتۈرۈش قويۇشنى ئۈنۈتالما.

تۆتىنچى، يۇمشاق دېتال ئارقىلىق مەخپىي نومۇر ئۆزگەرتىش Passware Kit Enterprise دېگەن يۇمشاق دېتال باشقۇرغۇچى مەخپىي نومۇرىنى ئاپتوماتىك ھالدا 12345 كە ئۆزگەرتەلەيدۇ.

بۇ يۇمشاق دېتالنىڭ سىغىمى 2 مېگابايت ئەتراپىدا بولۇپ، تۆۋەندىكى ئادرېستىن چۈشۈرۈۋالالايسىز.

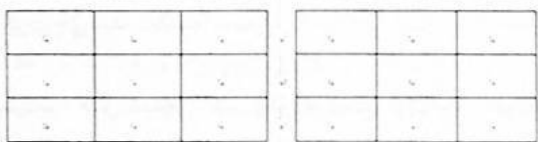
http://www.LostPassword
يۇمشاق دېتالنى قاچىلاپ بولغاندىن كېيىن پروگرامما (程序) تىزىملىكىدىكى Passware تۈرى ئىچىدىن Windows XP-2000-NT Key دېگەن پروگراممىنى ئىجرا قىلىسىز. تۆۋەندىكىدەك كۆزىتىكى ۋاقىتتا قوزغاتقۇچقا قۇرۇق يۇمشاق دېسكىدىن بىرنى سېلىپ، كۆزىتىكى داۋاملىق Next كۇنۇپكىسىنى باسسىڭىز مەخپىي نومۇرنى ئۆزگەرتىدىغان يۇمشاق دېسكا پۈتۈپ چىقىدۇ. (يۇمشاق دېسكىدا txtsetup.oem ·winkey.inf ·winkey.sys دېگەن ئۈچ دانە ھۆججەت بولۇپ، ئومۇمىي سىغىمى 417 كىلوبايت)



بەشۋەكلىنى سۇنماق سىز ساقلىغۇ بولسىزۇ

ئىككىنچى، قاتمۇ-قات جەدۋەل سىزىش ئۇسۇلى.

بۇنىڭدا ئالدى بىلەن ئىستون سانى ئىككى، قۇر سانى بىر بولغان جەدۋەلدىن بىرنى سىزغاندىن كېيىن شۇ جەدۋەلنى تاللاپ، بىرىنچى خىلدىكى ئۇسۇل بويىچە بارلىق قىرلىرىدىكى سىزىقنى يوشۇرۇن قىلىۋېتىمىز. ئاندىن سول تەرەپتىكى كاتەكچىگە بىرىنچى جەدۋەلنى، ئوڭ تەرەپتىكى كاتەكچىگە ئىككىنچى جەدۋەلنى سىز ساقلا بولىدۇ.



دىققەت: يۇقىرىدىكى ئىككى خىل ئۇسۇلدا جەدۋەل قىرلىرى يوشۇرۇن قىلىنغاندىن كېيىن، WORD كۆزىتىشىدە سۇس كۈلرەڭ ھالەتتە كۆرۈنۈشى مۇمكىن. لېكىن بۇ سۇس سىزىقلار جەدۋەلنى پىرىنتېردا باسقاندا كۆرۈنمەيدۇ.

ئۈچىنچى، بەتنى ئىستونغا ئايرىش ئۇسۇلى.

ئەگەر بىرلا بەتكە سىزماقچى بولساق شەكىل(格式) تىزىملىكىدىكى ئىستون ئايرىش(边框) بۇيرۇقى ئارقىلىق، قانچە دانە جەدۋەل سىزماقچى بولساق بەتنى شۇنچە ئىستونغا ئايرىپ، ھەر بىر ئىستونغا ئايرىم-ئايرىم سىز ساقلا بولىدۇ.

تۆتىنچى، تېكىست رامكىسى ئىشلىتىش ئۇسۇلى.

ئالدى بىلەن تېكىست رامكىسى(文本框) دىن بىرنى كىرگۈزۈپ، تېكىست رامكىسىنىڭ قىرلىرىنى قوش چېكىمىز. كۆرۈنگەن كۆزىتىشكە رەڭ ۋە سىزىق(颜色与线条) دېگەن تۈر ئىچىدىكى سىزىق رەڭگى(线条颜色) نى رەڭسىز سىزىق(无线条颜色) شەكىلدە بېكىتىمىز.



ئاندىن تېكىست رامكىسى ئىچىگە بىرىنچى جەدۋەلنى سىزىمىز. ئوخشاش ئۇسۇلدا يەنە تېكىست رامكىسى سىزىپ، يۇقىرىدىكى ئۇسۇلدا بېكىتكەندىن كېيىن ئىككىنچى جەدۋەلنى سىزىمىز. جەدۋەلدىن قانچىنى سىزماقچى بولساق مۇشۇ خىل ئۇسۇلدا داۋاملاشتۇرۇشىمىز.

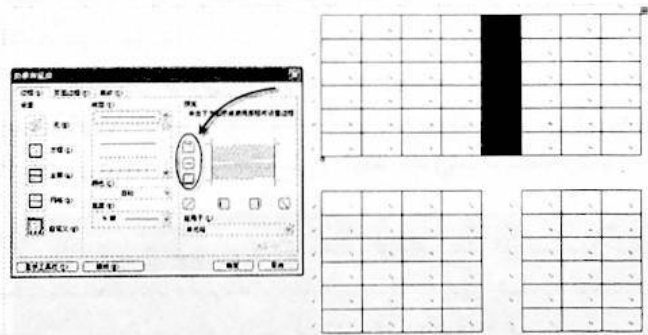
Word ئارقىلىق كۆپ دانە جەدۋەل سىزغان ۋاقىتىمىدا ئاساسەن دېگۈدەك ئاستىدىن ئۈستىگە تەرتىپ بىلەن سىزىمىز. لېكىن بەزى چاغلاردا ئىككى جەدۋەلنى ئوڭ سولغا پاراللېل قىلىپ سىزىشقا توغرا كېلىدۇ. بۇنداق جەدۋەلنىڭ قانداق سىزىلىدىغانلىقىنى بىلىمىز؟ بۇ خىل جەدۋەلنى سىزىشنىڭ تۆۋەندىكىدەك ئۈچ خىل ئۇسۇلى بار.

بىرىنچى، جەدۋەل سىزىقلىرىنى يوشۇرۇن قىلىش ئۇسۇلى.

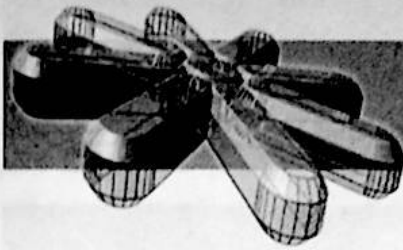
بۇنىڭدا بىرلا جەدۋەل سىزىمىز. سىزغان جەدۋەلنىڭ ئىستون سانى ئىككى جەدۋەلنىڭ ئومۇمىي ئىستون سانىغا بىرنى قوشقانغان تەڭ. قۇر سانى ئىككى جەدۋەلنىڭ قايسىسىنىڭ قۇر سانى كۆپ بولسا شۇنىڭغا تەڭ.

مەسىلەن، بىرىنچى جەدۋەلنىڭ قۇر سانى بەش، ئىستون سانى تۆت. ئىككىنچى جەدۋەلنىڭ قۇر سانى ئالتە، ئىستون سانى ئۈچ. شۇڭلاشقا سىزماقچى بولغان جەدۋەلنىڭ قۇر سانى ئالتە، ئىستون سانى سەككىز بولىدۇ.

ئاندىن بىز ئىككى جەدۋەلنىڭ ئىستون سانىنى ئوڭ سولغا ئايرىپ ئوتتۇرىدىكى ئىستوننى پۈتۈنلەي تاللايمىز. (مەسىلەن، بەشەنچى ئىستوننى تاللايمىز.) ئاندىن شەكىل(格式) تىزىملىكىدىن سىزىق ۋە تەڭلىك(边框和底纹) بۇيرۇقىنى باسقاق جەدۋەل سىزىقلىرىنى بىر تەرەپ قىلىدىغان كۆزىتكە كۆرۈنىدۇ. كۆزىتكە ئىككى قىر سىزىقلىرى(边框) دېگەن تۈر ئىچىدىن توغرىسىغا سىزىلغان سىزىق بار كۈنۈپىكىلارنى بىر قېتىمدىن بېسىۋەتسەك كۆتۈرۈلگەن ھالەتكە كېلىدۇ(تاللانمىغان ھالەتتە بولىدۇ). ئاندىن جەزىملەشتۈرۈش كۈنۈپىكىسىنى بېسىپ چېكىنسەك جەدۋەلنىڭ ئوڭ سولغا تىزىلغان ئىككى جەدۋەلگە ئايرىلغانلىقىنى كۆرىمىز.



«ئۇنداقتا قۇر سانى ئارتۇق بولۇپ قالغان جەدۋەلدىكى ئارتۇق قۇرلارنى قانداق قىلىمىز؟» دېگەن سۇئال چىقىشى مۇمكىن. بۇنى يۇقىرىدىكى ئۇسۇلغا ئوخشاش ھەل قىلىمىز. يەنى ئالدى بىلەن ئارتۇق كاتەكچىلەرنى تاللايمىز. ئاندىن يۇقىرىدىكى كۆزىتكە ئىچىپ، ئىچىدىكى تەكشى سىزىلغان سىزىق ۋە تىك سىزىلغان سىزىقلارنىڭ رەسمى بار كۈنۈپىكىلارنى يەنە بىر قېتىم بېسىپ تاللانمىغان ھالەتكە كەلتۈرۈپ قويساقلا بولىدۇ.



كۆپ مىسىپا قاچىلانغان كومپيوتېردا ئىچىرىلگەن مەسىلىلەرنى ھەل قىلىش ئۇسۇلى

بۈگۈر ناھىيە دادولان بازار يىغىنىغا باشلانغۇچتىن سانىيە يۈسۈپ

ئۈچىنچى خىل ئەھۋال: تىزىملىكتىن Windows2000/XP/2003 لارنىڭ قوزغىلىش نامىنى باسقاندىن كېيىن كومپيوتېر ئاپتوماتىك قايتا قوزغىلىپ كېتىپ سىستېمىغا كىرەلمەسلىك.

سەۋەبى: بۇ ntdetect.com پروگراممىسىدىن مەسىلە چىققانلىقىنى كۆرسىتىدۇ.

ھەل قىلىش ئۇسۇلى: شۇ قوزغالمايغان سىستېمىنىڭ قاچىلاش دېسكىسىدىكى ntdetect.com ھۆججىتىنى C رايۇنىغا كۆچۈرۈپ قويساق بولىدۇ.

تۆتىنچى خىل ئەھۋال: يۇقىرى نەشىردىكى مەشغۇلات سىستېمىسى (مەسىلەن، Windows2003) قاچىلانغان كومپيوتېرغا يەنە تۆۋەن نەشىردىكى Windows مەشغۇلات سىستېمىسى قاچىلانغاندا (مەسىلەن، Windows2000/XP) يۇقىرى نەشىردىكى مەشغۇلات سىستېمىسى Windows2003 نىڭ قوزغالمايلىقى.

سەۋەبى: Windows2000/XP/2003 لارنىڭ ھەممىسى NTLDR ۋە ntdetect.com ھۆججىتى ئارقىلىق قوزغىلىدۇ. بۇ ئىككى ھۆججەتنىڭ يۇقىرى نەشىردىكى نۇسخىسى تۆۋەن نەشىرنى ئىشلىتىدىغان سىستېمىدا نورمال ئىشلەيدۇ. بىراق تۆۋەن نەشىردىكى نۇسخىسى يۇقىرى نەشىرنى ئىشلىتىدىغان سىستېمىدا ئىشلەيدۇ. يەنى Windows2003 نىڭ NTLDR ۋە ntdetect.com ھۆججىتى Windows2000/XP لاردا نورمال ئىشلەيدۇ. بىراق Windows2000/XP لارنىڭ بۇ ئىككى ھۆججىتى Windows2003 دە نورمال ئىشلەيدۇ. يۇقىرىدىكى مەسىلە دەل بىز قاچىلىغان تۆۋەن نەشىردىكى Windows نىڭ ئىككى ھۆججىتىنىڭ كومپيوتېرىمىزدا بار بولغان يۇقىرى نەشىردىكى سىستېمىنىڭ ئىككى ھۆججىتىنى ئۆچۈرۈۋەتكەنلىكىدىن بولغان.

ھەل قىلىش ئۇسۇلى: كومپيوتېرىمىزغا قاچىلانغان يۇقىرى نەشىردىكى Windows نىڭ قاچىلاش دېسكىسىدىن NTLDR ۋە ntdetect.com ھۆججىتىنى C رايۇنىغا كۆچۈرۈپ قويساق بولىدۇ.

بەشىنچى خىل ئەھۋال: كومپيوتېر قوزغالغاندىلا كۆرۈنىدىغان كۆپ سىستېمىنىڭ تاللاش تىزىملىكى كۆرۈنمەيدىغان بولۇپ قېلىپ، كومپيوتېر بىۋاسىتە C رايۇنىدىن قوزغىلىش (ئادەتتە Windows98 نى قاچىلىغاندا كۆرۈلىدۇ).

سەۋەبى: بۇ كومپيوتېردىكى boot.ini ھۆججىتى (قوزغىلىش تىزىملىكى ھۆججىتى) دىن بۇزۇلغانلىقىنى بۆلدۈرىدۇ.

ھەل قىلىش ئۇسۇلى:

(1) يۇقىرى نەشىردىكى Windows نى يالغان قاچىلاش ئارقىلىق ھەل قىلغىلى بولىدۇ. يالغان قاچىلاش دېگەنلىك يۇقىرى نەشىردىكى Windows نىڭ (مەسىلەن، Windows2000/XP/2003)

بەزى كونا كومپيوتېر ئۈسكۈنىلىرىنىڭ ماسلاشمايلىقى، قىسمەن پروگراممىلارنىڭ نورمال ئىشلەمەسلىكى تۈپەيلىدىن بەزى ئىشلەتكۈچىلەر كومپيوتېرغا كۆپ خىل Windows مەشغۇلات سىستېمىسىنى قاچىلاپ ئىشلىتىۋاتىدۇ. لېكىن كومپيوتېرغا كۆپ خىل مەشغۇلات سىستېمىسى قاچىلىغاندا ھەرخىل مەسىلىلەر چىقىپ، ئىشلەتكۈچىگە نۇرغۇن ئەيىزلىكلەرنى كەلتۈرۋاتىدۇ. تۆۋەندە تەجرىبىلىرىمگە ئاساسەن كۆپ ئۇچرايدىغان بىرقانچە مەسىلىنى قانداق ھەل قىلىش توغرىسىدىكى تېخنىكىلارنى كۆرسىتىپ ئۆتمەكچىمەن.

بىرىنچى خىل ئەھۋال: كومپيوتېر قوزغىلىپ ئېكراندا رەسمىدىكىدەك ئۇچۇر چىقىپلا قېتىۋېلىش.

Verifying DMA Pool Data.....

سەۋەبى: بۇ مەسىلە ئاساسلىقى قاتتىق دېسكىدىكى قوزغىلىش رايۇنىنىڭ بۇزۇلۇشى ۋە قوزغىلىش رايۇنى خاراكتېرىدىكى ۋىروسنىڭ بۇزغۇنچىلىق سېلىشى تۈپەيلىدىن كۆرۈلىدۇ.

ھەل قىلىش ئۇسۇلى: بۇ مەسىلىنى قوزغىلىش رايۇنىنى قايتىدىن قۇرۇش ئارقىلىق ئوڭشىغىلى بولىدۇ. بۇنىڭ ئۈچۈن كومپيوتېرنى Windows98 نىڭ قوزغىتىش دېسكىسىدا قوزغىتىمىز. ئاندىن يۇرۇق قۇردا تۆۋەندىكى بۇيرۇقنى كىرگۈزۈپ ئىجرا قىلغاندىن كېيىن كومپيوتېرنى قايتا قوزغاتساقلا ئوڭشىلىدۇ.

Fdisk /MBR

ئىككىنچى خىل ئەھۋال: كومپيوتېر قوزغالغاندا ئېكراندا رەسمىدىكىدەك ئۇچۇر چىقىپ خالىغان كۈنۈپكا بېسىلسا قايتا قوزغىلىش ھەم بۇ جەريان قايتا-قايتا داۋاملىشىش.

NTLDR is Missing Press any key to restart

سەۋەبى: بۇ مەسىلە سىستېمىدىكى NTLDR ھۆججىتىنىڭ بۇزۇلۇشى ياكى يوقاپ كېتىشىدىن كۆرۈلىدۇ.

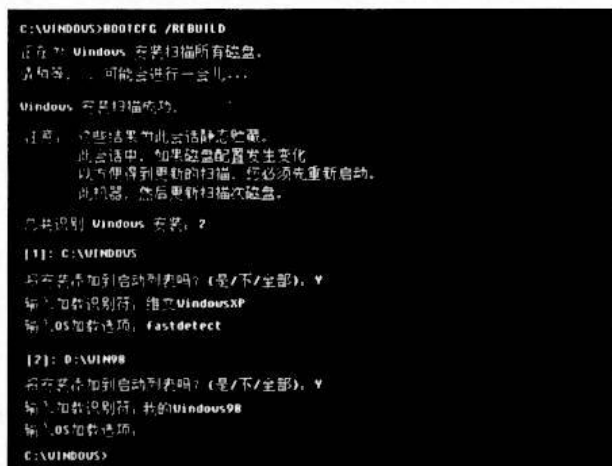
ھەل قىلىش ئۇسۇلى: كومپيوتېرىمىزغا قاچىلانغان Windows لارنىڭ ئىچىدىكى نەشىرى ئەڭ يۇقىرى بولغىنىنىڭ قاچىلاش دېسكىسى ئىچىدىكى 1386 مۇندەرجىسىدىن NTLDR ھۆججىتىنى قاتتىق دېسكىنىڭ C رايۇنىغا كۆچۈرۈپ قويساق بولىدۇ. شۇنىڭغا دىققەت قىلىش كېرەككى، كۆچۈرگەن NTLDR چوقۇم كومپيوتېرىمىزدىكى ئەڭ يۇقىرى نەشىردىكى Windows نىڭ ھۆججىتى بولۇش كېرەك. مەسىلەن، كومپيوتېرىمىزغا Windows2000 بىلەن WindowsXP قاچىلانغان بولسا، بىز چوقۇم WindowsXP نىڭ قاچىلاش دېسكىدىكى NTLDR ھۆججىتىنى كۆچۈرىمىز.

نومۇرىنى كىرگۈزگەندىن كېيىن بۇيرۇق بېرىش ھالىتىگە كېلىدۇ. بۇيرۇق بېرىش ھالىتىدە FIXBOOT دېگەن بۇيرۇقنى كىرگۈزۈپ ئىجرا قىلىمىز ھەم سورىغان سۇئالغا ھەئە (Y) دەپ جاۋاب بەرسەك قوزغىلىش رايۇنىنى قايتىدىن قۇرۇپ چىقىدۇ.

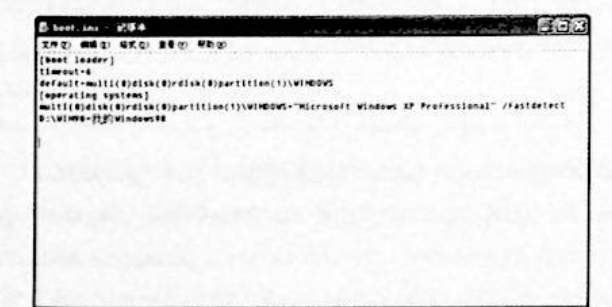


ئاندىن بىز بۇيرۇق قۇرىدىن يەنە BOOTCFG /REBUILD دېگەن بۇيرۇقنى كىرگۈزۈپ، قوزغىلىش تىزىملىكىنى قايتىدىن قۇرۇپ چىقىمىز. بۇ بۇيرۇق ئىجرا بولغاندا ئالدى بىلەن قاتتىق دېسكىنى تەكشۈرۈپ قاچە مەشۋەت سىستېمىسى بارلىقىنى تېپىپ چىقىدۇ. ئاندىن بىزدىن ھەر بىرىنىڭ تىزىملىكىنى ئىسمى (加载识别符) ۋە قوزغىلىش تەڭشىكى (加载选项) نى كىرگۈزۈشنى سورايدۇ. تىزىملىكىنى ئىسمىنى ئۆزىمى ئوڭاي پەرقلەندۈرىدىغان ئىسمىدا يازىمىز. قوزغىلىش تەڭشىكىنى تۆۋەندىكى شەرت بويىچە يازىمى. مەسىلەن:

ئەگەر Windows2000/XP/2003 بولسا fastdetect
دېگەن سۆزنى يېزىپ قويىمىز. ئەگەر Windows98/ME بولسا ھېچقانداق مەزمۇن يازماي بىۋاسىتە جەزىملەشتۈرۈش كۇنۇپكىسىنى باسىمىز. ئاندىن كومپيۇتېرنى قايتا قوزغاتساق تاللاش تىزىملىكى ئەسلىگە كېلىدۇ.



boot.ini (3) ھۆججىتىنى قولدا تەھرىرلەش ئارقىلىقمۇ ئوڭشىغىلى بولىدۇ. لېكىن بۇ ئۇسۇل ئىشلەتكۈچىنىڭ كۆپ سىستېما قۇرۇلمىسى توغرىسىدىكى بىلىمىگە بولغان تەلەپ يۇقىرى بولغاچقا، دەسلەپ ئۆگەنگۈچىلەرگە تەس كېلىدۇ.



قاچىلاش دېسكىسىنى سېلىپ قاچىلاش ئېلىپ بېرىلىدۇ. بىرىنچى قېتىم قايتا قوزغالغان ھامانلا F3 كۇنۇپكىسى بېسىلىپ قاچىلاش ئاخىرلاشتۇرۇلىدۇ. بۇ ۋاقىتتا boot.ini ھۆججىتى ئوڭشىلىدۇ. ئاندىن قاتتىق دېسكىنىڭ C رايۇنىدىكى \$ ھەرپىدىن باشلانغان ھۆججەت ۋە مۇندەرىجىلەر ئۆچۈرىلىدۇ. (بۇ ئىسمىدىكى ھۆججەت ۋە مۇندەرىجىلەر سىستېما قاچىلاشنىڭ دەسلەپكى باسقۇچىدىكى ئۇچۇر يىغىش، كۆچۈرۈشنى تەييارلاش باسقۇچلىرىدا ئىشلىتىلگەن، بىرىنچى قېتىم قايتا قوزغالغاندىلا قاچىلاش جەريانى مەجبۇرى توختىتىلغان بولغاچقا بۇ ھۆججەت ۋە مۇندەرىجىلەر ساقلىنىپ قالغان)

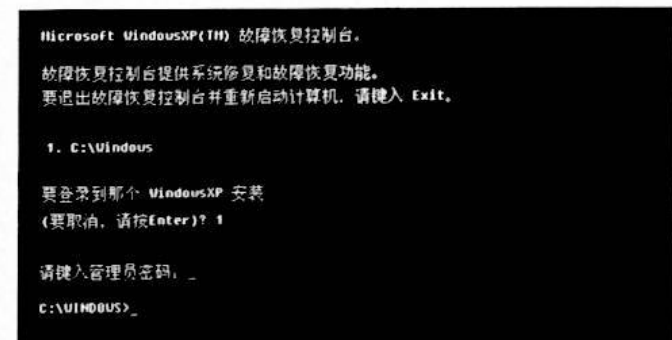
ئاندىن boot.ini ھۆججىتى ئىچىدىكى قالدۇق ئۇچۇر ئۆچۈرىلىدۇ. ھەم [boot loader] دېگەن تۈر ئىچىدىكى "default=" نىڭ كەينىدىكى قىممەت [operating system] تۈرى ئىچىدىكى ھەقىقىي بار بولغان سىستېمىنىڭ نامىغا ئۆزگەرتىپ قويۇلىدۇ. تۆۋەندىكىسى boot.ini ئىچىدىكى قالدۇق ئۇچۇر (قاچىلىغان سىستېما ئوخشىمىسا بۇ ئۇچۇردىمۇ بەزى يارق بولۇشى مۇمكىن):

"C:\\$WIN_NT\$.~BT\BOOTSECT.DAT="Microsoft WindowsXP Professional安装程序"

(2) كومپيۇتېرنى ئەك بۇقىرى نەشردىكى Windows نىڭ قاچىلاش دېسكىسى بىلەن قوزغىتىپ، دەسلەپتە كۆرۈنىدىغان قارشى ئېلىش كۇنۇپكىسىدىن R كۇنۇپكىسىنى بېسىپ ئەسلىگە كەلتۈرۈش سۇپىسى (恢复控制台) ھالىتىدە قوزغىتىمىز.



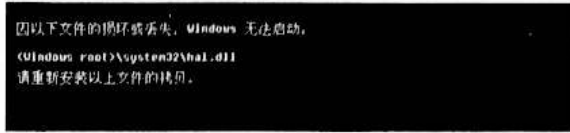
بۇ ۋاقىتتا پروگرامما ئاپتوماتىك ھالدا كومپيۇتېرىمىزغا قاچىلانغان مەشۋەت سىستېمىسىنى ئىزدەپ تاپقاندىن كېيىن، قايسى سىستېمىغا تىزىملىنىپ كىرىدىغانلىقىمىزنى سورايدۇ. (سىستېمىلار قاچىلانغان مۇندەرىجە نامىدا كۆرۈنىدۇ. شۇڭلاشقا قايسى سىستېمىنىڭ قايسى مۇندەرىجىگە قاچىلانغانلىقى ئېسىمىزدە بولۇشى كېرەك)



قايسى سىستېمىنىڭ ئېيتىك دېسكىسىدا قوزغانقان بولساق شۇ سىستېما تۈرىنى تاللايمىز. ئاندىن شۇ سىستېمىدىكى باشقۇرغۇچى مەخپىي

كېتىشى ياكى بۇزۇلۇشىدىن كېلىپ چىقىدۇ. ھەل قىلىش ئۇسۇلى: قاچىلانغان سىستېمىلار ئىچىدىكى ئەڭ يۇقىرى نەشرىنىڭ قاچىلاش دېسكىسىدىن يۇقىرىدىكى ئىككى ھۆججەت C رايۇنىغا كۆچۈرۈپ قويۇلسا بولىدۇ.

توقۇزىنچى خىل ئەھۋال: تىزىملىكتىن مەلۇم بىر سىستېمىنى تاللىغاندا ئېكراندا تۆۋەندىكىدەك ئۇچۇر چىقىۋېلىپ قوزغىلىپ قالىدۇ (كۆپىنچە Windows2000/XP/2003 لەردە كۆرۈلىدۇ).



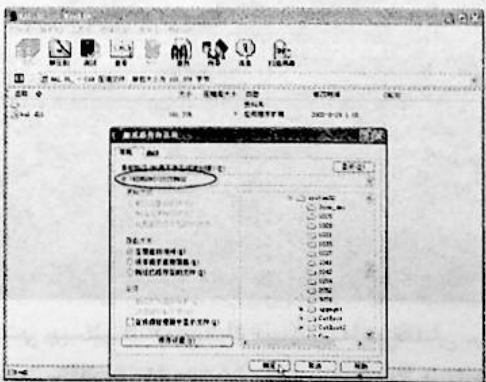
سەۋەبى: ئۇچۇردا كۆرسىتىلگىنىدەك hal.dll ھۆججىتىنىڭ ئۆچۈپ كېتىشى ياكى بۇزۇلۇشىدىن كېلىپ چىقىدۇ.

ھەل قىلىش ئۇسۇلى: كومپيۇتېرنى باشقا سىستېمىدا قوزغاتقاندىن كېيىن، قوزغالماس بولۇپ قالغان سىستېمىنىڭ قاچىلاش دېسكىسىنى ئۆپتىك دېسكا قوزغاتقۇچقا سالغىز. ئاندىن بۇيرۇق شەكلىدە شۇ قاچىلاش دېسكىدىكى 1386 مۇندەرىجىسىگە كىرىپ تۆۋەندىكى بۇيرۇقنى بىرىمىز.

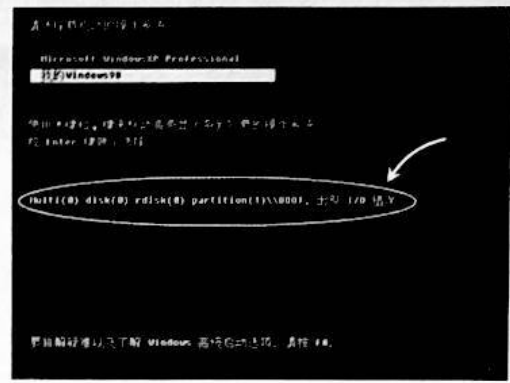
Expand X:\1386\hal.dl_ Z:\Windows\system32\hal.dll (بۇ بۇيرۇق ئىچىدىكى X دېگىنى قاچىلاش دېسكىسىنىڭ رايۇنى، Z بولسا قوزغالماس بولۇپ قالغان سىستېمىنىڭ قاچىلانغان رايۇنىنى كۆرسىتىدۇ. بۇيرۇقنىڭ رولى قاچىلاش دېسكىسىدىكى hal.dl_ پىرسىلانغان ھۆججەتنى Z رايۇنىدىكى Windows نىڭ system32 دېگەن مۇندەرىجە ئىچىگە hal.dll دېگەن ئىسمىدا ئەسلىگە كەلتۈرۈشنى بۆلدۈرىدۇ.)

بۇ مەشغۇلات ئاخىرلاشقاندىن كېيىن كومپيۇتېرنى قوزغاتساق مەسىلە ئوڭشىلىدۇ. ئەگەر بۇيرۇق شەكلىدە ئەسلىگە كەلتۈرۈشنى ئىشلىتىش كۆرسىتىش WINRAR يۇمشاق دېتالدا ئەسلىگە كەلتۈرسىڭىزمۇ بولىدۇ.

بۇنىڭ ئۈچۈن ئالدى بىلەن WINRAR نى قوزغىتىپ ھۆججەت(文件) تىزىملىكىدىكى پىرسىلانغان ھۆججەتنى ئېچىش (打开压缩文件) بۇيرۇقىنى تاللايمىز. ھۆججەت ئېچىش كۆزىنىڭ ئاستىدىكى ھۆججەت شەكلى(文件类型) تىزىملىكىدىن بارلىق ھۆججەت(所有文件) نى تاللاپ، قاچىلاش دېسكىسىدىكى hal.dl_ ھۆججىتىنى ئاچىمىز. ئاندىن بۇيرۇق(命令) تىزىملىكىدىكى كۆرسىتىلگەن مۇندەرىجىگە ئەسلىگە كەلتۈرۈش(解压到指定文件夹) بۇيرۇقىنى بېسىپ قوزغالماس بولۇپ قالغان سىستېمىنىڭ ئىچىدىكى System32 مۇندەرىجىسىنى كۆرسەتكەندىن كېيىن جەرىمە شتۇرسەكلا بولىدۇ.



ئالتىنچى خىل ئەھۋال: كومپيۇتېر قوزغاتقاندا كۆپ سىستېمىنىڭ تاللاش تىزىملىكى كۆرۈنۈپ، Windows98 سىستېمىسى تاللانغاندىن كېيىن ئېكراندا تۆۋەندىكىدەك خاتالىق ئۇچۇرى چىقىۋېلىش.



Windows98 نىڭ قوزغىتىش دېسكىسىدىن قوزغىتىپ SYS C: بۇيرۇقىنى ئىجرا قىلغاندىن كېيىن Windows98 نورمال قوزغىلىپ، كۆپ سىستېمىنىڭ تاللاش تىزىملىكى يوقاپ كېتىش.

سەۋەبى: بۇ ئاساسلىقى Windows98 نىڭ قوزغىلىش پروگراممىسى bootsect.dos نىڭ بۇزۇلغانلىقى ياكى ئۆچۈپ كەتكەنلىكىدىن بولىدۇ. بۇ ھۆججەت Windows2000/XP/2003 لار تەرىپىدىن ئاپتوماتىك قۇرۇلدىغان بولغاچقا، Windows98 ۋە باشقا سىستېمىلارنىڭ قاچىلاش دېسكىسىدىن كۆچۈرۈپ قويغىلى بولمايدۇ. (ئادەتتە ئالدى بىلەن Windows98 قاچىلىنىپ، ئاندىن يۇقىرى نەشرىدىكى Windows قاچىلىنىدىغان بولغاچقا، bootsect.dos ھۆججىتى Windows2000/XP/2003 تەرىپىدىن قۇرۇلىدۇ.)

ھەل قىلىش ئۇسۇلى: ئالدى بىلەن كومپيۇتېرنى Windows98 نىڭ قوزغىتىش دېسكىسى بىلەن قوزغىتىپ، SYS C: بۇيرۇقى بىلەن كومپيۇتېرنى قوزغىلىدىغان قىلىمىز. بۇ ۋاقىتتا كومپيۇتېر Windows98 ئارقىلىق نورمال قوزغىلىدىغان بولىدۇ. بىراق كۆپ سىستېمىنىڭ قوزغىلىش تىزىملىكى كۆرۈنمەيدۇ. مۇشۇ ۋاقىتتا بەشىنچى خىل ئەھۋالدىكى ھەل قىلىش ئۇسۇلىدا كۆرسىتىلگەن ئۇسۇلدا يۇقىرى نەشرىدىكى Windows نى يالغان قاچىلىساق بولىدۇ.

يەتتىنچى خىل ئەھۋال: سىستېما قوزغىلىپ قالغاندا سەۋەبىدىن Windows98 نىڭ قوزغىتىش دېسكىسىدىن Format C: بۇيرۇقىنى ئىشلىتىپ، قاتتىق دېسكىنى فورماتلانغاندىن كېيىن Windows98 نى قايتا قاچىلىغاندا تىزىملىك يوقاپ كېتىپ كۆپ سىستېمىنى ئىشلىتەلمەسلىك..

سەۋەبى: بۇنىڭ سەۋەبى يەنىلا Boot.ini نىڭ ئۆچۈپ كەتكەنلىكىدىن بولىدۇ..

ھەل قىلىش ئۇسۇلى: يۇقىرىدا كۆرسىتىلگەن يالغان قاچىلاش ئۇسۇلى ياكى ئەسلىگە كەلتۈرۈش سۈپىسى شەكلىدە قوزغىتىپ FIXBOOT ۋە BOOTCFG_/REBUILD بۇيرۇقلىرىنى ئىشلىتىش ئارقىلىق ئوڭشىغىلى بولىدۇ.

سەككىزىنچى خىل ئەھۋال: كۆپ سىستېما تىزىملىكىدىن تاللىغاندا تۆۋەن نەشرىدىكى Windows نىڭ نورمال ئىشلەپ، يۇقىرى نەشرىدىكى سىستېمىنىڭ ئىشلەپمەسلىكى.

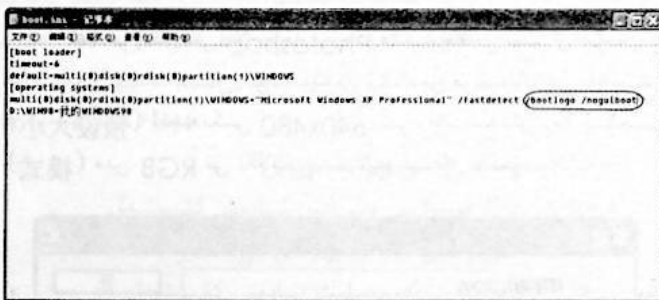
سەۋەبى: NTLDR ياكى ntdefect.com ھۆججىتىنىڭ ئۆچۈپ

WindowsXP نىڭ قوزغىلىش رەسىمىنى ئۆزگەرتىش

بۇ ۋاقىتتا كومپيۇتېرىم كۆزىدىكى boot.ini ھۆججىتى كۆرۈنىدۇ. شۇ ھۆججەتنىڭ ئۈستىدە مائۇس ئوڭ كۇنۇپكىسىنى بېسىپ، كۆرۈنگەن تىزىملىكتىن خاراكتېر (属性) بۇيرۇقىنى تاللىغاندىن كېيىن، پەقەت ئوقۇشقا بولىدىغان (只读) دېگەن تۈرنىڭ ئالدىدىكى تاللاشنى چىقىرىۋېتىپ جەزملەشتۈرىمىز.



ئاندىن كېيىن boot.ini ھۆججىتىنى قوش چەكسەك خاتىرە دەپتەر پروگراممىسىدا ئېچىلىدۇ. بۇنىڭدىكى [operating systems] دېگەن تۈرنىڭ ئاستىدىن WindowsXP نىڭ قوزغىلىش تۈرنىڭ كەينىدىكى fastdetect / دېگەن تۈرنى تاپقاندىن كېيىن، كەينىگە ئۆيلە / bootlogo /noguiboot / دېگەن ئىككى تۈرنى قوشۇپ قويىمىز.



ئاندىن ساقلاپ چېكىنگەن كېيىن كومپيۇتېرنى قايتا قوزغاتساق قوزغىلىش رەسىمى ئۆزگىرىدۇ.

دېققەت: قوزغىلىش رەسىمىنى يۇقىرىدىكى ئۇسۇلدا ئۆزگەرتكەندە WindowsXP نىڭ سۈرئەت تالچىسى (进度条) كۆرۈنەيدۇ.

رەسىم قۇرۇش ئۇسۇلى: قوزغىلىش رەسىمىنى تەھرىرلىگەندە Windows دىكى رەسىم سىزغۇچ (画图) قورالنى ئىشلەتسەكمۇ بولىدۇ. بۇ يۇمشاق دېتالدا رەسىمنىڭ چوڭلۇقىنى رەسىم (图象) تىزىملىكىدىكى خاراكتېر (属性) بۇيرۇقىنى تاللىغاندىن كېيىن، كۆرۈنگەن كۆزەكتىكى كەڭلىك ۋە ئىگىزلىكى 640x480، بىرلىكى (单位) نى چېكىت (象素)

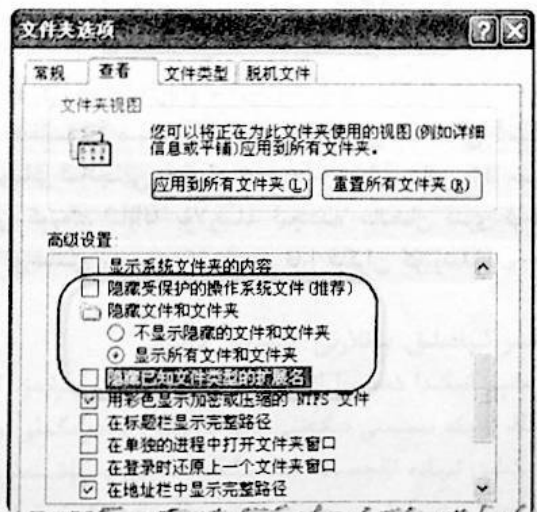
WindowsXP نىڭ قوزغىلىش رەسىمىنى ئۆزگەرتىش تىلغا ئېلىنغان ھامان كۆپىنچە ئىشلەتكۈچى StyleXP، BootXP قاتارلىق مەخسۇس پروگراممىلارنى ئويلايدۇ. ئۇنداقتا، بۇنداق پروگراممىلاردىن پايدىلانماي تۇرۇپ، باشقىچە ئۇسۇلدا ئۆزگەرتكىلى بولمامدۇ؟ تۆۋەندە قوزغىلىش رەسىمىنى ئۆزگەرتىشنىڭ ئەڭ ئوڭاي ۋە بىۋاسىتە ئۇسۇلىنى كۆرسىتىپ ئۆتمەكچىمەن.

تەييارلىق باسقۇچى: قوزغىلىش رەسىمىنى ئۆزگەرتىشتە ئەلۋەتتە رەسىمدىن بىرنى تەييارلاش كېرەك. بۇ رەسىمنىڭ چوڭلۇقى ۋە باشقا ئۆلچەملىرىگە چەكلىمە بار. مەسىلەن، رەسىمنىڭ كەڭلىكى 640 چېكىت، ئىگىزلىكى 480 چېكىت، رەڭ سانى 16 خىل، ئىسمى چوقۇم boot.bmp بولۇشى ھەم Windows مۇندەرجىسىدە ساقلىنىشى كېرەك.

ئۆزگەرتىش باسقۇچى: قوزغىلىش رەسىمىنى تەييارلاپ بولغاندىن كېيىن، ئالدى بىلەن خاتىرە دەپتەر (记事本) پروگراممىسىدا C رايۇنىدىكى boot.ini ھۆججىتىنى ئاچىمىز.

boot.ini ھۆججىتىنىڭ خاراكتېرى بوشۇرۇن ھەم پەقەت ئوقۇشقا بولىدىغان (只读) ھالەتتە بولغاچقا C رايۇنىدا بىۋاسىتە كۆرگىلى بولمايدۇ. شۇڭلاشقا كومپيۇتېرىم (我的电脑) تىزىملىكىدىن C رايۇنىغا كىرىپ، قورال (工具) تىزىملىكىدىكى مۇندەرجە تەڭشەش (文件夹选项) بۇيرۇقىنى باسىمىز. كۆرۈنگەن كۆزەكتىكى كۆرۈش (查看) دېگەن تۈر ئىچىدىن بارلىق ھۆججەتنى كۆرسىتىش (显示所有文件和文件夹) دېگەننى تاللىغاندىن باشقا تۆۋەندىكى ئىككى تۈرنىڭ ئالدىدىكى تاللاش بەلگىسىنى چىقىرىۋېتىمىز.

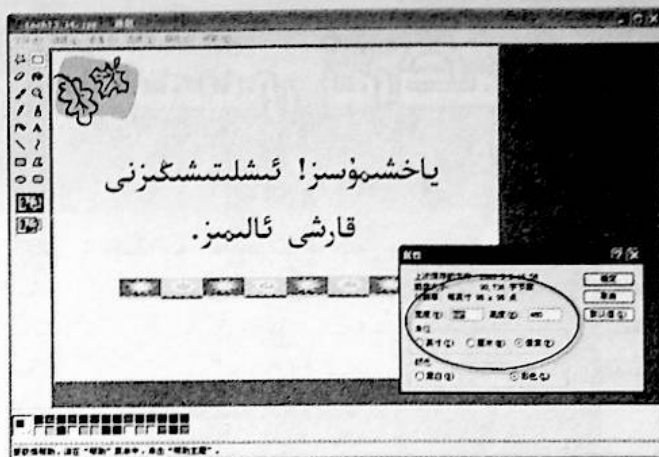
隐藏受保护的操作系统文件
隐藏已知文件类型的扩展名



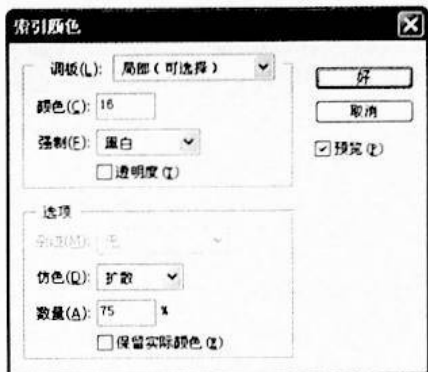
ئۆلچەم (模式) قىسمى تۈرىدىن ئىندىكىسىلانغان رەك شەكلى دېگەن بۇيرۇقنى باسىمىز.

چۈنكى بىزنىڭ قۇرماقچى بولغىنىمىز 16 خىل رەڭدىنلا تۈزۈلگەن رەسىم، بىراق RGB شەكلىدە ساقلىساق ئەك تۆۋەن بولغاندا 65536 خىل رەڭدا ساقلايدۇ. ئېنىقكى بۇنداق ئۆلچەمدىكى رەسىمنى قوزغىلىش رەسىمى قىلساق Windows قوللىمايدۇ.

ئاندىن ئىندىكىسىلاش كۆرۈنىدىكى رەك تەكشۈش تاختىسى (调板) ئىچىدىن 局部 (可选择) دېگەن تۈرنى تاللىغاندىن كېيىن، ئاستىدىكى رەك سانىنى 16 گە ئۆزگەرتىپ جەزىملەشتۈرىمىز.



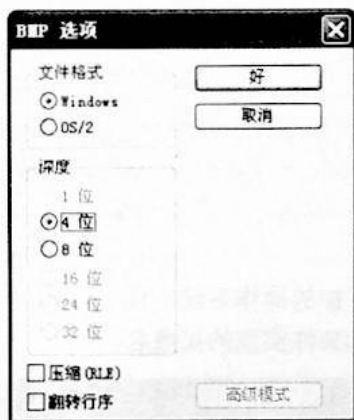
سىزىپ بولغاندىن كېيىن ھۆججەت (文件) تىزىملىكىدىكى ساقلاش (保存) بۇيرۇقنى باسىمىز. ئاندىن كۆرۈنگەن كۆزىكەتكى ساقلاش شەكلى (保存类型) تۈرىدىن 16 خىل رەڭلىك رەسىم (16色位图) نى تاللاپ ساقلىساق بولىدۇ.



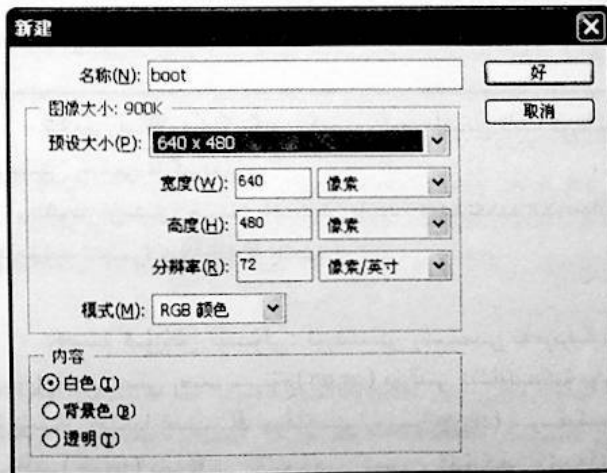
ئاندىن ھۆججەت تىزىملىكىدىكى ساقلاش بۇيرۇقنى باسىمىز. ھۆججەت ئىسمىنى بېكىتكەندىن كېيىن، ئاستىدىكى شەكىل (格式) تۈرىدىن bmp دېگەن تۈرنى تاللاپ جەزىملەشتۈرسەك bmp ئۆلچەمدىكى رەسىمنىڭ تاللاش كۆرۈنىشى كۆزىكەتكى چوڭقۇرلىقى (深度) تۈرىدىن تۆت خانە (4位) نى تاللاپ جەزىملەشتۈرسەك رەسىم 16 خىل رەك ھالىتىدە ساقلىنغان بولىدۇ.



ئەگەر رەسىمنى Photoshop دا سىزماقچى بولساق ھۆججەت قۇرغاندا كۆرۈنىدىغان كۆزىكەتنى ئالدىن بېكىتىلگەن ئۆلچەم (预设大小) ئىچىدىكى 640x480 نى، ئاستىدىكى رەك ئۆلچىمى (模式) دىن RGB رەسىم لايىھىلەشكە بولىدۇ.



دېققەت: مەيلى قانداق يۇمشاق دېتالى ئىشلىتىشكە، رەسىمنىڭ ئۆلچىمى چوقۇم 640x480، رەك سانى 16 خىل رەك بولۇشى كېرەك. ناۋادا بۇلارنىڭ ئىچىدە خالىغان بىرى ئوخشىماي قالسا قوزغىلىش رەسىمى كۆرۈنمەي قارا ئېكران كۆرۈنىدۇ.



رەسىمنى لايىھىلەپ بولغاندىن كېيىن رەسىم (图象) تىزىملىكىدىكى

فورمولا تەھرىرلىگۈچ يېڭى گەۋدەدا ماتېماتىكىلىق ئىپادە كىرگۈزۈش ئۇسۇلى

بەگەن ناھىيە 5-ئوتتۇرا مەكتەپ كومپيۇتېر ئوقۇتقۇچىسى تۇنجان سۇلايمان

بۇ مەسىلىنىمۇ خۇددى بىرىنچى خىلدا كۆرسىتىلگىنى بويىچە فورمولا شەكلىدە كىرگۈزۈشكە بولىدۇ. مەشغۇلات ئۇسۇللىرى ئوخشاش. پەقەت فورمولا سىلا ئوخشىمايدۇ. مەسىلەن، ئىككىنىڭ ئۈچكە نىسبىتى دېگەن ئىپادىنى تۆۋەندىكى فورمولا ئارقىلىق ئىپادىلەيمىز.

$$EQ \ f(2,3)$$

دېققەت: يۇقىرىدىكى فورمولا ئالدى بىلەن Ctrl+F9 كۈنۈپكىسىنى بېسىپ كۆرۈنگەن چوڭ تىرناق ئىچىگە يېزىشنى ھەم يېزىپ بولغاندىن كېيىن ئۈستىدە مائۇسنىڭ ئوڭ كۈنۈپكىسىنى بېسىپ، ئىچىدىن 切换域代码 بۇيرۇقىنى تاللاشنى ئۇنتۇپ قالماڭ.

3. دەرىجىلىك ئىپادە كىرگۈزۈش ئۇسۇلى

مەلۇم بىر سان ياكى ھەرىپى دەرىجە شەكلىدە يازماقچى بولساق، ئالدى بىلەن دەرىجىنىڭ ئاستىدىكى سان ياكى ھەرىپىنى يېزىۋاليمىز. ئاندىن Ctrl+F9 نى بېسىپ كۆرۈنگەن چوڭ تىرناق ئىچىگە دەرىجىسىنى EQ \ s(2) شەكلىدە يازىمىز. مەسىلەن، X نىڭ ئۈچىنچى دەرىجە كۆرۈنىشىنى يازماقچى بولساق ئالدى بىلەن X نى يېزىپ بولغاندىن كېيىن Ctrl+F9 نى بېسىپ دەرىجە فورمولا ئىپادىسىنى يازىمىز.

$$X\{EQ \ s(3)\}$$

4. يىلتىزلىق ئىپادە كىرگۈزۈش ئۇسۇلى

يىلتىزلىق ئىپادە كىرگۈزۈشنىڭ فورمولا ئىپادىسى EQ \ r(x,y) شەكلىدە بولۇپ، x نىڭ ئورنىغا يىلتىزنىڭ دەرىجىسى، y نىڭ ئورنىغا يىلتىز ئاستىغا يېزىلىدىغان ئىپادە تولدۇرۇلىدۇ. مەسىلەن، ئۈچىنچى دەرىجىلىك يىلتىز ئاستىدىكى A+B نى تۆۋەندىكىدەك فورمولا يازىمىز.

$$\{EQ \ r(3,A+B)\}$$

ئىپادىلەرنىڭ رولىنى چۈشەندۈرۈش

EQ \ x\to فورمولا ئىپادىسى سىزنىڭ ئىپادىنى كۆرسىتىدۇ.

EQ \ f فورمولا ئىپادىسى كەسىر ئىپادىنى كۆرسىتىدۇ.

EQ \ s فورمولا ئىپادىسى دەرىجىلىك ئىپادىنى كۆرسىتىدۇ.

EQ \ r فورمولا ئىپادىسى يىلتىزلىق ئىپادىنى كۆرسىتىدۇ.

ئەگەر سان ۋە ھەرپلەر EQ \ x() شەكلىدە تىرناق ئىچىگە يېزىلسا، ئىچىگە يېزىلغان مەزمۇننىڭ ھەممىسى كاتەكچە ئىچىگە ئېلىنىدۇ.

دېققەت: مەيلى قايسى ئىپادە بولۇشىدىن قەتئىينەزەر EQ

بىلەن كەينىدىكى بىرىنچى يانتۇ سىزنىڭ ئارىسىغا بوش ئورۇندىن قويۇشنى ئۇنتۇپ قالماڭ. بولمىسا خاتالىق ئۇچۇرى كۆرسىتىلىدۇ.

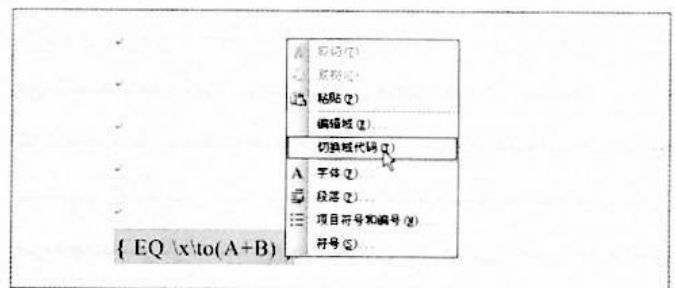
بەزى كىشىلەر Word قا فورمولا تەھرىرلىگۈچ (公式编辑器) قاچىلانمىغان بولسا ماتېماتىكىلىق ئىپادىلەرنى كىرگۈزۈشتە ناھايىتى قىيىنلىدۇ. مەن بۇ يەردە فورمولا تەھرىرلىگۈچ قاچىلانمىغان ھالەتتەمۇ بىر قىسىم ماتېماتىكىلىق ئىپادىلەرنى كىرگۈزۈش ئۇسۇلىنى تونۇشتۇرۇپ ئۆتەمەن.

1. ھەرپ ئۈستىگە سىزىق چىقىرىش ئۇسۇلى

ماتېماتىكىلىق ئىپادىلەرنى كىرگۈزگەندە ھەرپلەرنىڭ ئۈستىگە سىزىق چىقىرىش كۆپ ئۇچرايدىغان ئىپادىلەرنىڭ بىرىدۇر.

$$\dots \overline{ABC} \quad \overline{A+B} \quad \dots$$

بۇنداق ئىپادىنى كىرگۈزۈشتە ئالدى بىلەن كۈنۈپكا تاختىسىدىن Ctrl+F9 كۈنۈپكىسىنى باسىمىز. بۇ چاغدا ئىكراندا { } دېگەن تىرناق كۆرۈنىدۇ. تىرناقنىڭ ئىچىگە EQ \ x\to(A+B) دېگەن سۆزنى يازىمىز. ئاندىن مائۇسنى بىز يۇقىرىدا كىرگۈزگەن جۈملىلەرنىڭ ئۈستىدە ئوڭ كۈنۈپكىسىنى بېسىپ، تىرناقنىڭ ئىچىدىن 切换域代码 دېگەن بۇيرۇقنى باسقاق كىرگۈزگەن سۆزلەر ئۈستىگە سىزىق سىزىلغان A+B دېگەن ئىپادىگە ئۆزگىرىدۇ.



ئەگەر سىزنىڭ ئىپادىگە ئايلىنىپ بولغان مەزمۇنى قايىتىدىن ئۆزگەرتكىلى بولىدىغان فورمولا ھالىتىگە ئۆزگەرتەكچى بولسىڭىز ئوخشاش ئۇسۇلدا مائۇس ئوڭ كۈنۈپكىسىنى سىزنىڭ ئىپادىنىڭ ئۈستىدە بېسىپ، كۆرۈنگەن تىزىملىكتىن يەنە بىر قېتىم 切换域代码 بۇيرۇقىنى باسقاقلا بولىدۇ.

بىز يۇقىرىدا كىرگۈزگەن EQ \ x\to() فورمولا ئىپادىسىنىڭ رولى تىرناق ئىچىگە يېزىلغان ھەر قانداق ھەرپ ياكى سانلارنىڭ ئۈستىگە سىزىق چىقىرىشنى بۆلدۈرىدۇ.

2. كەسىر ئىپادىلىق سانلارنى چىقىرىش ئۇسۇلى

ماتېماتىكىدا كەسىرلىك ئىپادە ئەڭ كۆپ ئۇچرايدۇ. گەرچە ئىككىنىڭ ئۈچكە نىسبىتى دېگەننى 2/3 ئارقىلىق ئىپادىلىگىلى بولىمىمۇ، ماتېماتىكىلىق ئىپادە ئۆلچىمىگە چۈشمىگەچكە، كۆرۈپ چۈشىنىش قىيىن بولىدۇ. ھەتتا بەزى كىشىلەر پەقەتلا كۆرۈپ چۈشەنمەسلىكىمۇ مۇمكىن.



تەنھەرىيەدە ئەمەلىيەتتىن باشقا كۆرۈشمۇ ناھايىتى مۇھىم. شۇڭلاشقا مەكتەپ تەنھەرىيەسىدە ئوقۇغۇچىلارغا قۇرۇق سۆزلەشتىن ساقلىنىپ، ئامال بار ئۇلارغا كۆرسىتىش زۆرۈر.

مەن بۇ ئۇلۇغۋار مائارىپ سېپىگە قوشۇلغاندىن كېيىن شۇنى ھېس قىلدىمكى، ساپا يەنى ئوقۇتۇش سۈپىتىنى يۇقىرى كۆتۈرۈش ئوقۇتقۇچىلارنىڭ باش تارتىپ بولالمايدىغان ۋەزىپىسى. 21 - ئەسىردىكى يۈگۈنكى كۈندە ئىلغار ئوقۇتۇش ئۇسۇلىنى تەنھەرىيە ئوقۇتۇشى بىلەن بىرلەشتۈرۈش ئوخشاشلا مۇھىم. 2001 - يىلى 3 - ئايدا، مەن 50 مېتىر قىسقا ئارىلىققا يۈگۈرۈشنىڭ نەزەرىيىسىنى كومپيۇتېر ئارقىلىق ئېلىكتىرلەشكەن ئوقۇتۇش سىنىپىدا دەرس قىلىپ ئۆتتۈم. دەرس تە كومپيۇتېردىن پايدىلىنىپ پەللىدىن چىقىش، پەللىدىن چىققاندىكى قەدەم تېزلىكى، يۈگۈرۈش جەريانىدىكى بەدەن ھالىتى، يىپ ئۇزۇش قاتارلىقلارنى رەڭدار ئېكراندىن پايدىلىنىپ قىزىقارلىق، ئۆلچەملىك قىلىپ ئوقۇغۇچىلارغا يەتكۈزدۈم. يەنە داڭلىق يۈگۈرۈش چولپانلىرىنىڭ ئەڭ ئادىر كۆرۈنۈشلىرىنى ئوقۇغۇچىلارنىڭ كۆز ئالدىغا كەلتۈرۈپ، روھى ئىدىيە جەھەتتە يېڭى ئىستەك، ئىرادە تۇرغۇزۇپ مۇۋاپپەقىيەتلىك ھالدا ئۆزۈمنىڭ ئوقۇتۇش تەلىپىگە يەتتىم. تەنھەرىيە تەزىرىيىسىنى كومپيۇتېردا ئۆتۈش ئۆز تىرىشچانلىقىم ئارقىسىدا غەلبىلىك رويپا چىقتى. مەن ھەرقايسى ئوقۇتۇش سېپىدىكى تەنھەرىيە ئوقۇتقۇچىلىرىغا بۇ خىل ئۇسۇلنى تەنھەرىيە ئوقۇتۇشىدا سىناپ كۆرۈشنى، مەيلى تەنھەرىيە ئوقۇتۇشى بولسۇن ياكى باشقا پەنلەر ئوقۇتۇشىدا بولسۇن، ھەرقايسى كەسپداشلارنىڭ يۇقىرى ئۈنۈملۈك ئوقۇتۇش ئۇسۇلى ئۈستىدە ئىزدىنىشنى توختىتىپ قويماسلىقىنى تەۋسىيە قىلىمەن.

تەنھەرىيە ھەرىكىتى ئاساسلىقى بەدەن ھەرىكىتىنى ۋاستە قىلغان بولۇپ، تەنھەرىيە نەزەرىيىسى تەنھەرىيە ئىلىم - پەن نەزەرىيىسىنىڭ تەشكىلى قىسمى. بۇ تەنھەرىيەنىڭ رولى، تەنھەرىيەنىڭ مائارىپ فاڭجىنىدىكى تۇتقان ئورنى ئارقىلىق بەلگىلەنگەن. تەنھەرىيە ئىلىم - پەن نەزەرىيىسى پۈتكۈل تەنھەرىيە ئىلىم - پەن ساھەسىدىكى نەزەرىيە ۋە مۇۋەپپەقىيەتلەرنى ئومۇملاشتۇرۇپ، يەكۈنلەپ ئىنكاس قىلىدۇ. ئۇ تەنھەرىيە ساھەسىدە ھەرقايسى جەھەتتىكى مەزمۇنلارنى ئۆز ئىچىگە ئالغان. بىر مىللەت ۋە دۆلەتنىڭ تەرەققىياتىدا ھالقىلىق رول ئوينايدىغان مائارىپ سېپىدە تەنھەرىيە ئايرىلماس بىر قىسىم بولۇپ، تۈرتكىلىك رول ئويناپ كەلمەكتە. مائارىپ ئىلىم - پەن نەزەرىيىسىنى يىتەكچى قىلىشتا، تەنھەرىيە نەزەرىيىسىنى ئېلىمىز مائارىپ ۋەزىيىتى بىلەن زىچ بىرلەشتۈرۈپ، مائارىپ ئىسلاھاتى جەريانىدىكى يېڭى تەجرىبىلەرنى قوبۇل قىلىپ، ئىسلاھات ئارقىلىق تەنھەرىيە نەزەرىيىسىنىڭ يېشىمى ۋە مەزمۇنىنى تولۇقلاپ، مائارىپ ئىلىم - پەن قانۇنىيىتىگە ئۇيغۇن بولغان ئېلىمىز مەكتەپ تەنھەرىيە نەزەرىيىسىنى بەرپا قىلىش تولمۇ مۇھىم.

تەنھەرىيەنىڭ مەكتەپتىكى رولى ئاساسلىق ئوقۇغۇچىلار بەدىنىنىڭ ياخشى ئۆسۈپ يېتىلىشىنى ئىلگىرى سۈرۈپ، تەن ساپاسىنى كۈچەيتىشتىن ئىبارەت.

بىز تېخىمۇ ئەستايىدىللىق بىلەن قارايدىغان بولساق، كەسپىي تەنھەرىيە ۋە مەكتەپ تەنھەرىيە ھۈجەيرىسى تۆۋەندىكى ئالاقىدار پەنلەر بىلەن بېرىكىپ، بىر گەۋدە بولۇپ ئۆز كۈچىنى نامايەن قىلىۋاتىدۇ. مەسىلەن، پىداگوگىكا، پسخولوگىيە، جەمئىيەتشۇناسلىق، باشقۇرۇش ئىلمى، ئادەم ئاناتومىيىسى، ئادەم فىزىئولوگىيىسى، ساقلىقنى ساقلاش ئىلمى، ھەرىكەت بىئومخاينىكىسى، ھەرىكەت بىئوخېمىيىسى قاتارلىقلار.

شۇنى ئەسكەرتىش كېرەككى، نۆۋەتتە ئۇنىڭغا كومپيۇتېر قوشۇلدى. ئۇ ئەمەلىيەتتىن كۆرسىتىشنىڭ، نەزەرىيەنى سۆزلەشنىڭ مۇھىم ئاساسى.



كومپيۇتېر سېتىۋېلىپ ئېمە ئىش قىلىشىز

ئۈچىنچى، ئويۇن ئويناشنى ياخشى كۆرىدىغان، لايىھىلەش خىزمىتى بىلەن شۇغۇللىنىدىغان ياكى يۇقىرى سەپلىمە قوغلىشىدىغانلار بۇ تۈردىكى كىشىلەرنى كومپيۇتېر جەھەتتىكى بىلىمى مەلۇم باسقۇچقا يەتكەن، كومپيۇتېر بازار ئەھۋالىدىنمۇ خەۋەردار بولغان بولىدۇ. شۇڭلاشقا كۆپىنچىسى كومپيۇتېرلارنى ئۆزى قوراشتۇرۇۋالىدۇ. ئەگەر ماركىلىق كومپيۇتېر سېتىۋالماقچى بولسا 6000 يۈەندىن 7500 يۈەنگىچە، ئىقتىسادى بار بەرسە ئۈنىڭدىنمۇ قىممەت كومپيۇتېرلارنى سېتىۋالسا بولىدۇ.

تۆتىنچى، زامانىنىڭ كەينىدە قېلىشنى خالىماي كومپيۇتېر سېتىۋالىدىغانلار

بۇ تۈردىكى ئىشلەتكۈچىلەرنىڭ كومپيۇتېر ساۋادى ئانچە يۇقىرى ئەمەس. كومپيۇتېرنى پەقەت ئۆيگە چىرايلىق تىزىپ قويدۇ. بەزىدە ئانچە - مۇنچە پاراڭلىشىش، كىنو كۆرۈش، تورغا چىقىش مەشغۇلاتلىرىنى ئېلىپ بارىدۇ. كۆپىنچىسىنىڭ ئىقتىسادى ئەھۋالى ياخشى. شۇڭلاشقا بۇ تۈردىكى كىشىلەر 4500 يۈەندىن 6000 يۈەنگىچە ئارىلىقتىكى كىرىستال ئېكرانلىق كومپيۇتېر سېتىۋالسا بولىدۇ.

يۇقىرىدىكىلەر پەقەت ئېھتىياج ۋە ئىقتىسادى تەڭ ئويلاشقان ئاساستا پايدىلىنىش ئۈچۈن بېرىلگەن پىلان خالاس. ئەگەر پۇل كۆپ بولسا ئەلۋەتتە قانچە قىممەتنى سېتىۋالسا كومپيۇتېرنىڭ ئىقتىدارىمۇ شۇنچە ياخشى، سۈرئىتىمۇ تېز بولىدۇ. ئەگەر ئىقتىسادتا قىيىنچىلىق بولسا ئەرزانراق سېتىۋېلىنىمۇ بولىدۇ. چۈنكى 3000 يۈەن ئەتراپىدىكى كومپيۇتېردىمۇ نۇرغۇن ئىشلارنى بىمالال ئورۇنلىغىلى بولىدۇ.

ئۇنداقتا ئېھتىياج ۋە ئىقتىسادى ئەھۋالىنى ئويلىشىپ بولغاندىن كېيىن ماركىلىق كومپيۇتېر سېتىۋالغان ياخشىمۇ ياكى قوراشتۇرۇلغان كومپيۇتېر سېتىۋېلىش كېرەكمۇ؟

ماركىلىق كومپيۇتېر: سېتىشتىن كېيىنكى مۇلازىمىتى ياخشى، باھاسى دۆلەت ئىچىدە ئورتاق بولغاچقا ئالدىنقى قېلىش ئاز ئۇچرايدۇ. قاتتىق دېتاللارنىڭ ماسلىشىشچانلىقى ئالاھىدە تەكشۈرۈشتىن ئۆتكەن بولغاچقا، ماسلاشماسلىق مەسىلىسى تۈپەيىدىلدىن خاتالىق چىقىش ۋە كۆيۈپ كېتىش نىسبىتى تۆۋەن. لېكىن قاتتىق دېتاللارنى تاللىغىلى بولمايدۇ (DELL دىن باشقىسى). بۇنداق كومپيۇتېرنى ئىككىنچى ۋە تۆتىنچى تىپتىكى كىشىلەر سېتىۋالسا بولىدۇ.

قوراشتۇرۇلغان كومپيۇتېر: باھاسى مۇۋاپىق، ئۆزىمىزنىڭ ئېھتىياجى بويىچە ھەرقايسى ئۈسكۈنىلەرنىڭ ماركىسىنى، تىپىنى تاللىيالايمىز. لېكىن ماسلاشماسلىق مەسىلىسى تۈپەيىدىن خاتالىق چىقىش كۆرۈلۈپ تۇرىدۇ (بۇ ئەھۋال ھازىر ناھايىتى ئاز ئۇچرايدۇ). سېتىشتىن كېيىنكى مۇلازىمەت ئانچە ياخشى ئەمەس. بۇ تۈردىكى كومپيۇتېر بىرىنچى، ئۈچىنچى تۈردىكى كىشىلەرگە ماس كېلىدۇ.

ئەلۋەتتە، يۇقىرىدىكىسى پەقەتلا بىر پايدىلىنىش كۆرسەتمىسى خالاس.

ھازىر بازاردا ئوخشىمىغان باھادىكى كومپيۇتېرلار كۆپ بولۇشتىن باشقا، قاتتىق دېتال سەپلىمىلىرىمۇ ئوخشىمايدۇ. بۇنداق رەڭگارەڭ ماركى ۋە تىپلارنىڭ ئىچىدە كومپيۇتېر قاتتىق دېتالنى تولۇق بىلىمەن - دېگەن كىشىمۇ خاتالىشىپ قېلىشى ياكى ئالدىنقى قېلىشى مۇمكىن. شۇڭلاشقا كومپيۇتېر ئېلىشتىن بۇرۇن چوقۇم بىرىنچى بولۇپ ئېھتىياجى، يەنى زادى نېمىگە ئىشلىتىدىغانلىقىنى ئويلىشىش كېرەك. مەسىلەن، ئادەتتە ئۆيىدە ئىشلىتىدىغان كومپيۇتېر ئۈچۈن سەپلىمىسى ئالاھىدە يۇقىرى بولغان كومپيۇتېر سېتىۋېلىنسا، ئىقتىدارىنى تولۇق جارى قىلدۇرالمىغاندىن باشقا يەنە نۇرغۇن ئىقتىسادمۇ ئارتۇق ئىسراپ بولىدۇ. شۇنىڭ ئۈچۈن دەسلەپتە زادى نېمىگە ئىشلىتىشنى ئويلىشىۋالساك كومپيۇتېر ئېلىشتىكى مەقسىدىمىزگە يەتكەندىن باشقا نۇرغۇن ئىقتىسادنىمۇ تەجەپ قالايمىز.

ئىككىنچى بولۇپ ئويلىشىدىغىنىمىز يانچۇقىمىزدىكى پۇلىمىز بولىدۇ. يەنى شۇ قېتىملىق كومپيۇتېر سېتىۋېلىشتا زادى قانچىلىك پۇل چىقىرايلىغانلىقىمىزنى ئويلىشىمىز.

تۆۋەندە كومپيۇتېرنى 3000 يۈەندىن 4500 يۈەنگىچە، 4500 يۈەندىن 6000 يۈەنگىچە، 6000 يۈەندىن 7500 يۈەنگىچە ۋە 7500 يۈەندىن يۇقىرى باھا بويىچە تۆت تۈرگە ئايرىپ، قانداق ئېھتىياجىدىكى كىشىگە قايسى خىل باھادىكى كومپيۇتېرنىڭ ماس كېلىدىغانلىقىنى پايدىلىنىش سۈپىتىدە كۆرسىتىپ ئۆتمەكچى.

بىرىنچى، كومپيۇتېر ئۆگىنىش ئۈچۈن كومپيۇتېر سېتىۋالىدىغانلار

بۇ تۈردىكى ئىشلەتكۈچىلەر كۆپىنچە مەشغۇلات سىستېمىسى، ئىشخانا يۇمشاق دېتاللىرى ۋە بەزى قورال يۇمشاق دېتاللارنى ئىشلىتىدىغان بولغاچقا، كومپيۇتېرنىڭ سەپلىمىسىگە بولغان تەلەپ يۇقىرى ئەمەس. شۇڭلاشقا 3000 يۈەندىن 4500 يۈەنگىچە ئارىلىقتىكى كومپيۇتېر سېتىۋالسا مۇۋاپىق بولىدۇ. بۇ پىلان ئىقتىسادى تۆۋەنرەك، لېكىن كومپيۇتېر ئۆگىنىش ئارزۇسى كۈچلۈك ئوقۇغۇچىلارغىمۇ ماس كېلىدۇ.

ئىككىنچى، خىزمەت ۋە ئوقۇش ئېھتىياجى ئۈچۈن كومپيۇتېر سېتىۋالىدىغانلار

بۇ تۈردىكى كىشىلەر ئاساسەن ھازىر ئىشلىتىۋاتقان كومپيۇتېرى خىزمەتنىڭ ئېھتىياجىدىن چىقالماي، سەپلىمىسى يۇقىرىراق كومپيۇتېر سېتىۋېلىشنى ئويلاشقانلار بولۇپ، ئىقتىسادى ئەھۋالىمۇ يامان ئەمەس. شۇڭلاشقا بۇلارغا 4500 يۈەندىن 6000 يۈەنگىچە كومپيۇتېر ماس كېلىدۇ.

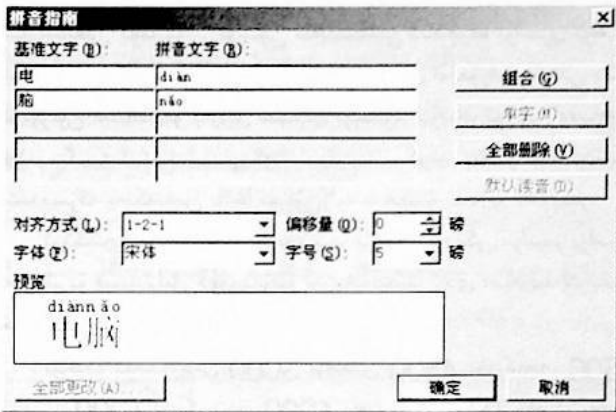
ئۇنىڭدىن باشقا كومپيۇتېر كەسپىدىكى ئوقۇغۇچىلار ۋە مۇناسىۋەتلىك كەسپتىكى ئوقۇغۇچىلارنىڭ ئۆگۈنۈش ئىقتىدارى يۇقىرى بولغاچقا كومپيۇتېر مەشغۇلاتلىرىنى تېزىدىنلا ئۆگىنىپ بولىدۇ ھەم بىر ئاز يۇقىرى سەپلىمە تەلەپ قىلىدىغان يۇمشاق دېتاللارنىمۇ ئىشلىتىپ ئۆگىنىشكە كىرىشىدۇ. ئۇنىڭدىن باشقا ئۆگىنىش داۋامىدا ئانچە - مۇنچە كومپيۇتېر ئويۇنى ئوينىشىمۇ تۇرغانلا گەپ. شۇڭلاشقا بۇ تۈردىكى ئىشلەتكۈچىلەرمۇ 4500 يۈەندىن 6000 يۈەنگىچە كومپيۇتېر سېتىۋالسا بولىدۇ.

WORD نىڭ بىرقانچە ئالاھىدە ئىقتىدارى



شىنجاڭ مالىيە - ئىقتىساد ئىنستىتوتى كومپيۇتېر فاكولتېتىدىن ئەرگىن مامۇت

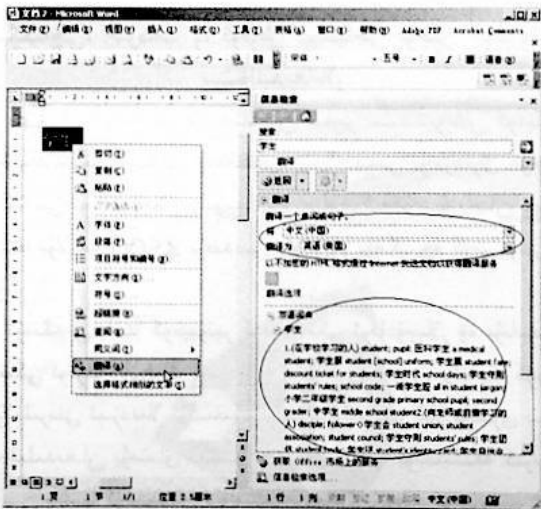
ئىككىنچىسى، پىنىن كۆرۈش ئۇسۇلى. بۇنىڭدا ئالدى بىلەن ئوقۇلۇشنى بىلمەكچى بولغان سۆزلەرنى تاللايسىز. ئاندىن شەكىل(格式) تىزىملىكىدىكى جۇڭگوچە شەكىل(中文版式) قىسمى تۈرى ئىچىدىن پىنىن قوللانمىسى(拼音指南) بۇيرۇقىنى باسقۇچ تاللىغان سۆزلىرىڭىزنىڭ پىنىنىنى كۆرۈندۈ.



ئىككىنچى، تەرجىمە قىلىش ئىقتىدارى

ئەگەر سىز يولۇققان بەزى خەنزۇچە خەتلەرنىڭ ئىنگلىزچە مەنىسىنى، ئىنگلىزچە خەتلەرنىڭ خەنزۇچە مەنىسىنى بىلمەكچى بولسىڭىز WORD نىڭ لۇغەت ئىقتىدارى سىزگە ياخشى ياردەمچى بولالايدۇ. بۇ ئىقتىدارنىڭ مەشغۇلات جەريانى تۆۋەندىكىدەك:

ئالدى بىلەن تەرجىمە قىلماقچى بولغان سۆزنى تاللايسىز. ئاندىن مائۇسنىڭ ئوڭ كۇنۇپكىسىنى بېسىپ، تىزىملىكتىن تەرجىمە قىلىش(翻译) بۇيرۇقىنى تاللىسىڭىزلا ئوڭ تەرەپتىكى كۆزنەكتە تەرجىمىسى كۆرۈنىدۇ. (قورال تىزىملىكىدىكى تىل(语言) قىسمى تۈرى ئىچىدىن تەرجىمە قىلىش بۇيرۇقىنى بېسىپ ئىشلەتسىڭىزمۇ بولىدۇ.)



تەرجىمە يۆتۈلۈشىنى ئوڭ تەرەپتە كۆرۈنگەن كۆزنەكنىڭ ئىچىدىكى تالاش تىزىملىكىدىن تاللىسىڭىز بولىدۇ.

بىرىنچى، دېكىلماتسىيە قىلىش ئىقتىدارى

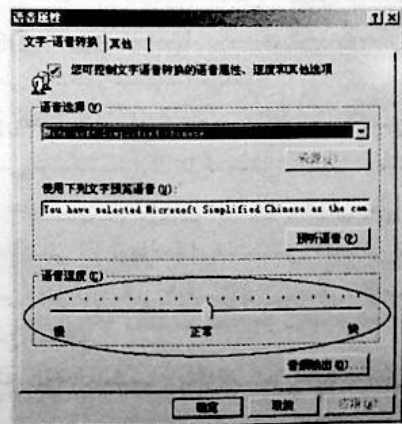
ئەگەر سىز مەلۇم خەنزۇچە خەتنىڭ ئوقۇلۇشىنى بىلمەي قالسىڭىز يېزىق تونۇتۇش(手写识别) قورالىنىڭ ياردىمىدە كىرگۈزەلەيسىز. ئۇنداقتا يېزىق تونۇتۇش قورالىدا كىرگۈزگەن خەتنىڭ ئوقۇلۇشىنى بىلگىلى بولامدۇ - يوق؟

ئوقۇلۇشنى بىلىشنىڭ تۆۋەندىكىدەك ئىككى خىل ئۇسۇلى بار. بىرى، دېكىلماتسىيە قىلدۇرۇش ئۇسۇلى. بۇنىڭدا ئالدى بىلەن قورال(工具) تىزىملىكىدىكى ئاۋاز(语音) بۇيرۇقىنى باسقۇچ. بۇ ۋاقىتتا كۆزنەكنىڭ ئاستىدىكى خەت كىرگۈزۈش تالچىسىدا ئاۋاز تونۇتۇش، يېزىق تونۇتۇش قوراللىرى كۆرۈنىدۇ. (ئاۋاز قورالى قاچىلانمىغان بولسا سىزدىن Office نىڭ ئوبىتىك دېكىسىنى سېلىشنى سورايدۇ. ئوبىتىك دېكىسىنى سېلىپ جەزىملەشتۈرىسىز.)

ئاندىن دېكىلماتسىيە قىلدۇرماقچى بولغان بۆلەكنى تاللىغاندىن كېيىن يېزىق كىرگۈزۈش تالچىسىنىڭ ئوڭ گىرۋىكىدىكى ئۈچبۇلۇك بەلگىسىنى باسقۇچ تۆۋەندىكى رەسىمدە كۆرسىتىلگەندەك تىزىملىك كۆرسىتىلىدۇ. تىزىملىكتىن تېكىتنى ئوقۇش(朗读文本) بۇيرۇقىنى باسقۇچ تاللىغان تېكىتنى كومپيۇتېر ئۆلچەملىك سۈرئەت ۋە ئاۋازدا ئوقۇپ بېرىدۇ.



ئەگەر ئوقۇش سۈرئىتىنى تەڭشىمەكچى بولسىڭىز رەسىمدە كۆرسىتىلگەن تىزىملىكتىكى تەڭشەش(设置) بۇيرۇقىنى بېسىپ، كۆرۈنگەن كۆزنەكتىكى 文字-语音转换 دېگەن تۈر ئىچىدىن ئاۋاز سۈرئىتى(语音速度) تالچىسىنى ئوڭ-سولغا سۈرۈش ئارقىلىق تەڭشىسىڭىز بولىدۇ.



WORD نىڭ تېز قوزغىتىش كۇنۇپكىلىرىنى

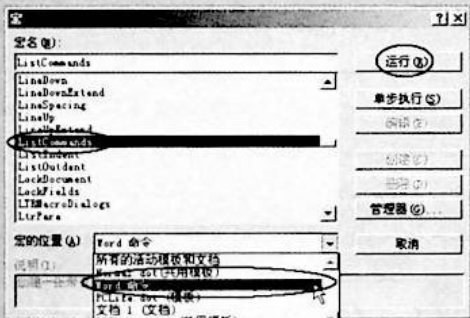
بېسىپ چىقىرىش

تېز قوزغىتىش كۇنۇپكىسى دېگەن نېمە؟

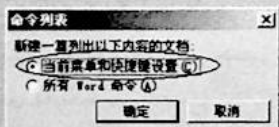
تېز قوزغىتىش كۇنۇپكىسى دېگىنىمىز يۇمشاق دېتاللاردا كۆپ قوللىنىلىدىغان مەشغۇلات ۋە بۇيرۇقلارنى تېز سۈرئەتتە ئىجرا قىلىش ئۈچۈن، كۇنۇپكا تاختىسىدىكى بەزى تاق ياكى بىرلەشمە كۇنۇپكىلارغا ئورۇنلاشتۇرۇلغان. مەشغۇلات جەريانىدا بىز شۇ خىل بۇيرۇقنى تىزىملىك ئىچىدىن تاللىماستىن، بېكىتىلگەن شۇ كۇنۇپكىلارنى باسقاندا ئىجرا بولىدۇ. مۇشۇنداق كۇنۇپكىلار تېز قوزغىتىش كۇنۇپكىسى (快捷键) دېيىلىدۇ.

تېز قوزغىتىش كۇنۇپكىسى بىزنىڭ مەشغۇلات باسقۇچىمىزنى ئاددىيلاشتۇرىدۇ. بولۇپمۇ كۆپ ئىشلىتىلىدىغان يۇمشاق دېتاللاردىكى تېز قوزغىتىش كۇنۇپكىسىنى بىلىۋالساق نۇرغۇن ۋاقىتنى تېجەپ قالالايمىز. ئۇنداقتا تۆۋەندىكى مەشغۇلات جەريانىدا كۆرسىتىلگىنى بويىچە WORD نىڭ بارلىق تېز قوزغىتىش كۇنۇپكىلىرىنى تىزىملىكىنى بېسىپ كۆرەيلى.

1. WORD نىڭ قورال (工具) تىزىملىكىدىكى ماكرو (宏) قىسمى تىزىملىكىدىن ماكرو بۇيرۇقىنى باسىمىز.
2. كۆرۈنگەن كۆزنەكتىكى ماكرونىڭ ئورنى (宏的位置) دېگەن تىزىملىكتىن WORD 命令 دېگەن تۈرنى تاللىغاندىن كېيىن، ئۈستىدىكى تىزىملىكتىن ListCommands دېگەن تۈرنى تاللاپ ئىجرا قىلىش (运行) بۇيرۇقىنى باسىمىز.

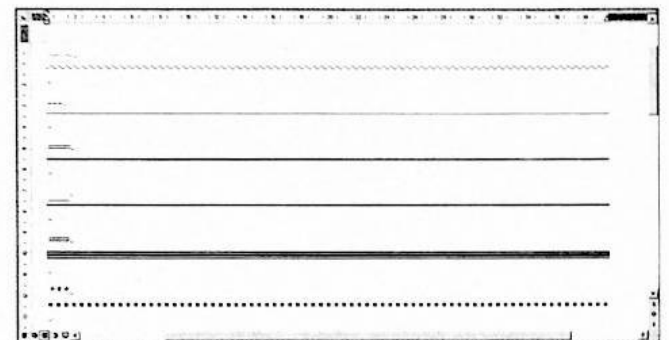


3. بۇ ۋاقىتتا بارلىق تېز قوزغىتىش كۇنۇپكا تىزىملىكىنى بېسىپ چىقىرىش ياكى بارلىق بۇيرۇق تىزىملىكىنى بېسىپ چىقىرىشنى سورايدۇ. دىئالوگ رامكىسىدىن ئۈستىدىكى 当前菜单和快捷键设置 دېگەن تۈرنى تاللاپ جەزىملەشتۈرسەك يېڭى ھۆججەت قۇرۇلۇپ، ئىچىدە WORD نىڭ بارلىق تېز قوزغىتىش بۇيرۇقلىرى كۆرۈنىدۇ.



ئۈچىنچى، بەلگىلەرنى ئالماشتۇرۇش ئىقتىدارى

تېكىست تەھرىرلەۋېتىپ ئىككى ئابزاسنى مەلۇم سىزىقلار ئارقىلىق ئايرىشقا توغرا كېلىدىغان ئەھۋالغا ئۇچرىغان بولۇشىڭىز مۇمكىن. بۇنى رەسىم قىستۇرۇش ئىقتىدارىدىن پايدىلىنىپ سىزنىڭ رەسىملىرىنى قىستۇرۇش ئارقىلىق ئەمەلگە ئاشۇرغىلى بولىمىز. بىراق مەشغۇلات جەريانى بىر ئاز مۇرەككەپ. مۇشۇنداق ۋاقىتتا ئەگەر WORD نىڭ ئالاھىدە بەلگىلەرنى ئالماشتۇرۇش ئىقتىدارىدىن پايدىلىنىشىڭىز نۇرغۇن ۋاقىتنى تېجەپ قالالايسىز. مەسىلەن، كەينى-كەينىدىن ئۇلاپلا ئۈچ دانە - بەلگىسىنى كىرگۈزۈپ قۇر ئالماشتۇرۇش كۇنۇپكىسىنى باسىشىڭىز دولقۇنسىمان سىزىقچىغا ئۆزگىرىدۇ. ئۈچ دانە - بەلگىسىنى باسىشىڭىز ئۈچ سىزىققا، ئۈچ دانە - بەلگىسىنى باسىشىڭىز قىلىن ئۈچ سىزىققا، ئۈچ دانە = بەلگىسىنى باسىشىڭىز قوش سىزىققا، ئۈچ دانە # بەلگىسىنى باسىشىڭىز ئۈچ قات سىزىققا، ئۈچ دانە * بەلگىسىنى باسىشىڭىز ئۈزۈك سىزىققا ئۆزگىرىدۇ.



ئۇنىڭدىن باشقا بەزى شەكىللەرنىمۇ بىرقانچە بەلگىنى بىرلەشتۈرۈپ يازغاندىن كېيىن بوش ئورۇن كۇنۇپكىسىنى بېسىش ئارقىلىق چىقارغىلى بولىدۇ.

ئۆزگىرىدىغان شەكىل	بىرلەشمە بەلگە	ئۆزگىرىدىغان شەكىل	بىرلەشمە بەلگە
...	...	©	(c)
Ⓜ	(r)	®	(r)
Ⓜ	(tm)	™	(tm)
☺	:	☺	:
☺	:-)	☺	:-)
☺	:-	☺	:-
→	<--	←	<==
→	-->	⇒	<=>

تۆتىنچى، جەدۋەلنى ئىككىگە بۆلۈش

ئەگەر سىز سىزىغان جەدۋىلىڭىزنى ئىككىگە ئايرىماقچى (ئاستى-ئۈستى) بولسىڭىز نۇر بەلگىنى جەدۋەلدىكى ئايرىماقچى بولغان كاتەكچى ئىچىگە يۆتكەپ Ctrl+Shift+Enter بىرلەشمە كۇنۇپكىسىنى باسىشىڭىز بولىدۇ.

بەشىنچى، ALT كۇنۇپكىسىنىڭ رولى

كۇنۇپكا تاختىسىدىن ALT كۇنۇپكىسىنى بېسىۋېلىپ تۇرۇپ، ماۋئۇس بەلگىسىنى تەھرىرلەش رايۇنىنىڭ ئۈستى ياكى سول تەرىپىدىكى شىكالىنىڭ گىرۋىكىنى بېسىپ تۇرۇپ ئوڭ-سولغا ياكى ئاستى-ئۈستىگە سۈرۈش ئارقىلىق بەتنىڭ چوڭلۇقىنى تەڭشەشكە بولىدۇ.

كامېرا بېشىنىڭ تېخنىكىلىق كۆرسەتكۈچلىرى ۋە دىققەت قىلىشقا تېگىشلىك نۇقتىلار

شىنجاڭ خالىيە - ئىقتىساد ئىنستىتوتى كومپيۇتېر فاكولتېتىدىن ئەركىن مامۇت

قىستۇرۇلغان ياكى تولۇقلاپ كۆرسىتىلگەندىكى سان بولۇپ، ھەقىقىي ئېنىقلىقى ئەمەس.

4 . ئۇچۇر يەتكۈزۈش سۈرئىتى: بۇ ئادەتتە بىر سىكونت ئىچىدە كۆرسىتىلەيدىغان سۈرەتنىڭ سانى بولۇپ، بىرلىكى fps بىلەن ئىپادىلىنىدۇ. ئادەتتە ئادەمنىڭ كۆزى سۈرئىتى سىكونتتا 24 پارچە سۈرەت بولغان (ياكى ئۇنىڭدىنمۇ يۇقىرى بولسا) كۆرۈنۈشتىكى ئۇزۇنلۇقنى بايقىيالمايدۇ. بۇنىڭ بىلەن كىشىلەر خۇددى تېلېۋىزور كۆرگەندىكى ئۈنۈمگە ئېرىشىدۇ. ھازىرقى بازاردا سېتىلىۋاتقان كامېرا بېشىنىڭ سۈرئىتى 30fps ئەتراپىدا بولۇپ، بۇنى يەقەت 320x240 چوڭلۇقىغا ئەمەلگە ئاشۇرغىلى بولىدۇ. بۇنىڭدىن چوڭ بولغاندا سۈرئىتى زور دەرىجىدە ئاستىلاندى. بۇ سۈرئەتنى ئادەتتە كامېرا بېشىنى خالىغان يۆنىلىشتە بۆتكەپ، ئېكراندىكى كۆرسەتكەن سۈرەتنىڭ ئېنىق ياكى غۇۋا بولۇشى، سۈرەتنى ئەسلىگە كەلتۈرۈش ۋاقتىنىڭ ئۇزۇن ياكى قىسقا بولۇشى ئارقىلىق تەخمىنەن بىلگىلى بولىدۇ.

5 . كۆرسىتىش ئارىلىقى: كامېرا بېشىنىڭ ئارىلىقىنى تەكشۈش ئارقىلىق تېخىمۇ سۈزۈك بولغان سۈرەت ئۈنۈمىگە ئېرىشكىلى بولىدۇ. بىر قىسىم كامېرا بېشىنىڭ بۇ خىل ئىقتىدار يوق بولۇپ، ئورنىنى بۆتكەشكە توغرا كېلىدۇ. شۇڭلاشقا سېتىۋالغاندا ئارىلىق تەكشۈش ئىقتىدارىنىڭ بار-يوقلۇقىغا دىققەت قىلىش كېرەك.

6 . ئۇلىنىش ئىلغىزىنىڭ تىپى: ھازىرقى كامېرا بېشىنىڭ ئۇلىنىش ئىلغىزى ھەممىسى دېگۈدەك USB ئۆلچىمىدە ياسالغان. بىراق USB ئۇلىنىش ئىلغىزىمۇ USB1.1 ۋە USB2.0 دەپ ئىككىگە بۆلۈنىدۇ. بۇنىڭ ئىچىدىكى USB2.0 ئىلغىزىنىڭ ئۇچۇر ئالماشتۇرۇش سۈرئىتى تېز بولۇپ، USB1.1 گىمۇ ماس كېلىدۇ. بىراق USB1.1 ئىلغىزىغا ئۇلىغاندا ھەقىقىي سۈرئەتنى جارى قىلدۇرالمىدۇ. شۇڭلاشقا سېتىۋېلىشتىن بۇرۇن كومپيۇتېرىمىزدىكى USB نىڭ زادى قايسى نەشردىكىسى ئىكەنلىكىنى ئېنىقلاش كېرەك. مەشغۇلات سىستېمىسىغا WindowsXP ياكى تېخىمۇ يۇقىرى نەشردىكى مەشغۇلات سىستېمىسى قاچىلانسا تېخىمۇ ياخشى. سىرتقى شەكىلى ۋە ئۇلىنىش سىمىنىڭ ئۇزۇن-قىسقىلىقىغا كەلسەك، بۇلارنى ئىشلەتكۈچى ئۆزىنىڭ قىزىقىشى بويىچە تاللىسا بولىدۇ.

ئىككىنچى، كامېرا بېشىنى ئورۇنلاشتۇرۇش ئۇسۇلى. كامېرا بېشىنىڭ قاتتىق ۋە يۇمشاق دېتالغا بولغان تەلپىمى يۇقىرى ئەمەس. مەركىزىي بىر تەرەپ قىلغۇچ 300MHz، ئىچكى ساقلىغۇچى 128MB دىن يۇقىرى بولغان كومپيۇتېر بولسلا بولىدۇ. ئۇلىنىش سىمىنى تۇنجى قېتىم سالغاندا يېڭى قاتتىق دېتال بايقىغانلىق ئۇچۇرى چىقىپ، بىزدىن قوزغىتىش پروگراممىسىنىڭ ئورنىنى كۆرسىتىشىنى سورايدۇ. ئوپتىك دېسكىسنى سالغاندىن كېيىن ئاپتوماتىك ئىزدەش تۈرىنى تاللاپ قويساق ئۆزى تېپىپ قاچىلايدۇ. مەشغۇلات جەريانى بەكلا ئاددىي. ئەگەر قوزغىتىش پروگراممىسىنى قاچىلاپ بولغاندىن كېيىنمۇ نورمال ئىشلىمىسە (ئۇلىغاندا يېڭى قاتتىق دېتال شەكىلدە بايقىالمىسا) BIOS تىزىملىكىدىكى USB

كەڭ بەلباغ تورىنىڭ ئومۇملىشىشى بىلەن كومپيۇتېر تورى كىشىلەرنىڭ يەنە بىرخىل ئالاقىلىشىش ۋاسىتىسىگە ئايلاندى. تور سۈرئىتىنىڭ ئېشىشى، ھەرخىل كۆرۈنمە يۈزلۈك ئالاقە ئۈسكىنىلىرى ۋە كامېرا بېشى (摄像头) نىڭ مەيدانغا كېلىشى كىشىلەرنى ئاۋاز ۋە سۈرەت ئارقىلىق ئالاقە قىلىدىغان يېڭى بىر تېخنىكا بىلەن تەمىنلىدى. بولۇپمۇ كامېرا بېشىنىڭ مەيدانغا كېلىشى كارخانىلارنىڭ سۈرەتلىك يىغىن ئېچىش، يىراقتىن نازارەت قىلىش خىزمىتىنى ئىلگىرى سۈرسە، ئائىلەدە كومپيۇتېر بىلەن دوستلار ئارا ئالاقىلىشىش، چەتئەلدىكى تۇغقانلار بىلەن دېدارلىشىش ۋەزىيىتى شەكىللەندى.

تۆۋەندە مەن كامېرا بېشىنى قانداق تاللاپ سېتىۋېلىش ۋە قانداق ئورۇنلاشتۇرۇش ئۈستىدە قىسقىچە توختىلىپ ئۆتمەكچىمەن.

بىرىنچى، كامېرا بېشى سېتىۋېلىشتا دىققەت قىلىشقا تېگىشلىك نۇقتىلار. 1 . نۇر سېزىش دېتالى (感光元件): نۆۋەتتە كامېرا بېشىغا ئىشلىتىلىۋاتقان نۇر سېزىش دېتالى CCD ۋە CMOS دىن ئىبارەت ئىككى خىل.

CCD نىڭ ھاسىل قىلغان ئۈنۈمى بىر قەدەر ياخشى، سەزگۈرلىكى يۇقىرى، ھەممى كىچىك، سىلىكىنىشكە بەرداشلىق بېرەلەيدۇ.

CMOS نىڭ باھاسى تۆۋەن، ئىنكاسى تېز، ئېنىرگىيە سەرىپىياتى ئاز بولۇشتەك ئالاھىدىلىككە ئىگە.

CCD سەپلەنگەن كامېرا بېشىنىڭ ئېنىقلىق دەرىجىسى يۇقىرى، رەڭ تونۇش ئىقتىدارى كۈچلۈك، سىرتقى نۇر مەنبەسىگە بولغان تەلپىمى تۆۋەن، باھاسى CMOS سەپلەنگەن كامېرا بېشىغا قارىغاندا خېلىلا يۇقىرى. بىراق توردا ئىشلەتكەندىكى ئۈنۈمى CMOS سەپلەنگەن بىلەن كۆپ پەرقلىنىپ كەتمەيدۇ. نۆۋەتتە CMOS سەپلەنگەن كامېرا بېشىنىڭ ھەرقايسى جەھەتتىكى ئىقتىدارى بارغانسېرى مۇكەممەللىشىۋاتىدۇ.

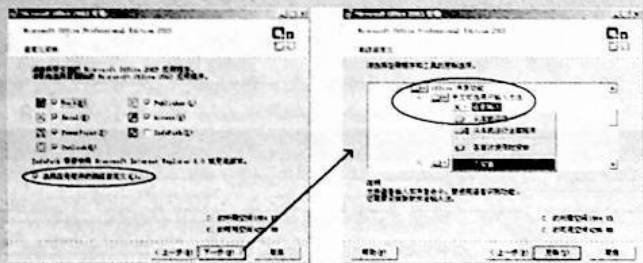
2 . كامېرا كۆزى (镜头): ھازىر كامېرا كۆزى تۆت قەۋەتلىك ئوپتىك ئەينەكلىك، بىر قەۋەت ئەينەك بىر قەۋەت سۇلياۋلىق، بۇتۇن سۇلياۋلىق دەپ ئۈچ تۈرگە ئايرىلىدۇ. بۇنىڭ ئىچىدە تۆت قەۋەت ئوپتىك ئەينەكلىك كامېرا بېشىنىڭ سۈپىتى ئەڭ ياخشى بولۇپ، ئۇنىڭ كۆز ئەتراپىنىڭ رەڭگى ساغۇچ ياكى كۆك يېشىل رەڭلىك پارىراق كېلىدۇ.

3 . چېكىت سانى ۋە ئېنىقلىق دەرىجىسى (像素点与分辨率): سۈرەتلەرنىڭ ئېنىقلىق دەرىجىسى كومپيۇتېردا ئادەتتە گورىزىنتال ۋە ۋېرتىكال يۆنىلىشتىكى چېكىت سانى ئارقىلىق بەلگىلىنىدۇ. كامېرا بېشىنىڭ سىرتقى كۆرۈنۈشىنى ئىپادىلەيدىغان چېكىت سانى قانچە كۆپ بولسا، سۈرەتنىڭ ئېنىقلىقىمۇ شۇنچە يۇقىرى بولىدۇ.

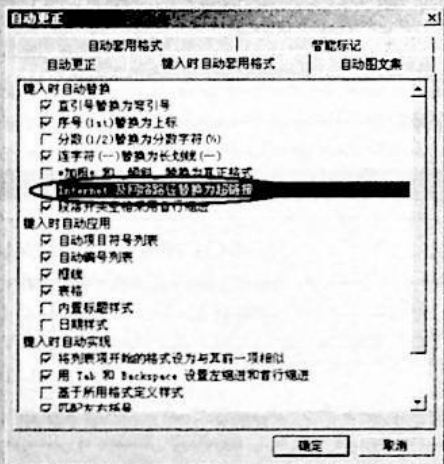
ھازىر بازاردا سېتىلىۋاتقان كامېرا بېشىنىڭ كۆپىنچىسىنىڭ چېكىت سانى 300 مىڭ ئەتراپىدا بولۇپ، ئۇنىڭدىن ئېشىپ كەتسە توردا ئالاقە قىلغاندىكى ھەرىكەتلىك سۈرەت ئۆزۈلۈكسىزلىكى تەسىرگە ئۇچرايدۇ. بىراق كۆپىنچە كامېرا بېشىنىڭ چۈشەندۈرىشىدە چېكىت سانى بىر مىليون 300 مىڭ چېكىت دەپ يېزىلغان. بۇ قىممەت ئەمەلىيەتتە يۇمشاق دېتال ئارقىلىق

يۇمشاق دېتالدىن تەجرىبىلەر

Office 2003 · 1 نى تېپىك ھالەتتە قاچىلىغاندا ئاۋاز پەرقلەندۈرۈش (语音识别) ئىقتىدارىنى قاچىلايدۇ. بۇ ئىقتىدارنى ئادەتتە نۇرغۇن ئىشلەتكۈچى ئىشلەتكەچكە قاتتىق دېسكىدا 100MB دىن ئارتۇق بوشلۇقنى ئىگىلەپ تۇرىدۇ. ئەگەر بۇ ئىقتىدارنى چىقىرىۋەتمەكچى بولسىڭىز Office 2003 نىڭ قاچىلاش پروگراممىسىنى يەنە بىر قېتىم ئىجرا قىلغاندىن كېيىن ئىقتىدار قوشۇش ياكى چىقىرىۋېتىش (添加或删除功能) شەكلىدە قوزغىتىپ، تىزىملىكتىن ئاۋاز پەرقلەندۈرۈش تۈرىدىكى تاللاشنى چىقىرىۋەتكەندىن كېيىن يىڭلاش (更新) كۈنۈپكىسىنى باسقۇچىغا بولىدۇ.



WORD · 2 قا ئېخەت ئادرېسى ياكى تور بەت ئادرېسى كىرگۈزۈلگەندە داۋاملىق كۆك رەڭگە ئۆزگىرىپ، ئاستىغا كۆك رەڭلىك سىزنى چىقىۋالىدۇ. ئەگەر بۇنى چىقمايدىغان قىلماقچى بولسىڭىز قورال (工具) تىزىملىكىدىكى ئاپتوماتىك ئۆزگەرتىش (自动更正选项) بۇيرۇقىنى بېسىڭ. ئاندىن كۆرۈنگەن كۆزنەكتىكى **键入时自动套用格式** دېگەن تۈر ئىچىدىن **Internet 及网络路径替换为超链接** نىڭ ئالدىدىكى تاللاش بەلگىسىنى چىقىرىۋېتىپ چەزمەلەشتۈرسىڭىزلا بولىدۇ.

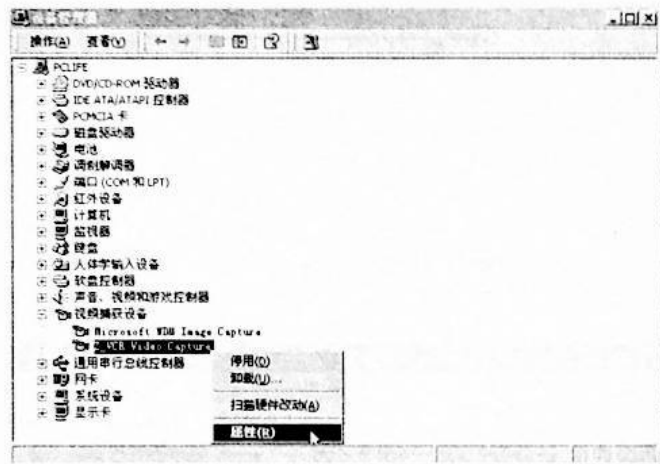


AVI · 3 ھۆججەتلىرىنى قويغاندا بەزىلىرىنى «كود يېشىش ئىقتىدارى قوشۇلمىغان» دېگەن ئۇچۇر چىقىۋېلىپ قويغىلى بولمايدۇ. بەزىلىرىنى قويغان تەقدىردىمۇ يەقەت ئاۋازلا چىقىپ سۈرۈتى كۆرۈنمەيدۇ. بۇ ھۆججەتلىرىنىڭ قۇرۇلمىسىنىڭ (پىرسىلىنىش شەكلىنىڭ) ئوخشىمايدىغانلىقىنى كۆرسىتىدۇ. بۇ مەسىلىنى ھەرخىل كود يېشىش يۇمشاق دېتاللىرىنى قاچىلاش ئارقىلىق ھەل قىلغىلى بولىدۇ. مەسىلەن: DIVX5.0, DIVX4.0 (تويلاشتۇرۇلغان كودلاش دېتالى Klite, Nimo قاتارلىقلارنى قاچىلىسىمۇ بولىدۇ).

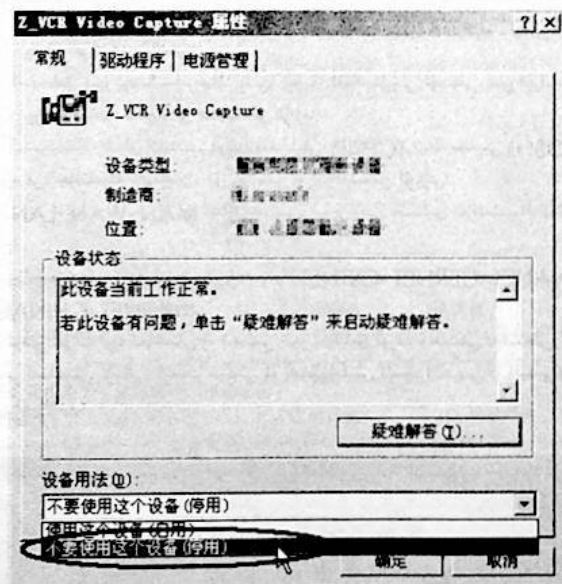
ئېغىزىنى ئېچىۋېتىش (قىممىتىنى Enabled قا ئۆزگەرتىش)، باشقا قاتتىق دېتال بىلەن (مەسىلەن، پىرسىلاش كارتىسى، سۈرەت تۇتۇش كارتىسى) توقۇنۇشىپ قالغان - قالماغانلىقىنى تەكشۈرۈش، ئەگەر توقۇنۇشىپ قالغان بولسا، توقۇنۇشىپ قالغان ئۈسكىنىنى ۋاقىتنىچە توختىتىپ تۇرۇش ياكى ئاساسىي تاختىدىكى سېلىش ئوقۇرىنى ئالماشتۇرۇش كېرەك.

مەسىلەن، مېنىڭ كومپيۇتېرىمدا ئەسلى سۈرەت تۇتۇش كارتىسى بار ئىدى. كامېرا بېشىنى ئۇلىغاندىن كېيىن قوزغىتىش پروگراممىلىرى ۋە باشقا يۇمشاق دېتاللىرىنىڭ ھەممىسى نورمال قاچىلاندى. بىراق ئىشلەتكىلى بولمىدى. شۇنىڭ بىلەن سۈرەت تۇتۇش كارتىسىنى ۋاقىتنىچە توختىتىپ قويغاندىن كېيىن كامېرا نورمال ئىشلىدى. مېنىڭ مەشغۇلات جەريانىم تۆۋەندىكىدەك ئېلىپ بېرىلدى.

1. ئۈسكىنى باشقۇرغۇچ (设备管理器) كۆزنىكى ئىچىدىكى قاتتىق دېتال تىزىملىكى ئىچىدىن سۈرەت تۇتۇش ئۈسكىنىسى (视频捕获设备) تۈرىنى ئېچىپ، مائۇسنى سۈرەت تۇتۇش كارتىسىنىڭ ئىسمى ئۈستىدە ئوڭ كۈنۈپكىسىنى باسقۇچىغا كۆرۈنگەن تىزىملىكتىن خاراكتېر (属性) بۇيرۇقىنى تاللىدىم.



2. ئاندىن سۈرەت تۇتۇش كارتىسىنىڭ خاراكتېر كۆزنىكىدىن ئۈسكىنىنى ۋاقىتنىچە توختىتىش (不要使用这个设备) بۇيرۇقىنى تاللاپ چەزمەلەشتۈردۈم.



شۇنىڭ بىلەن كامېرا بېشى نورمال ئىشلەشكە باشلىدى.

دۆلەتلىك كومپيۇتېر بىرلىشى ئورنىدا ئىمتىھانغا تاييارلىق ئىشلىتىش ئىككىلىك مۇھىم نۇقتىلار

بىرىنچى. كومپيۇتېر ئاساسى بىلىملىرى

1. WORD بۇمىشاق دېتالىنىڭ ئاساسلىق ئىقتىدارلىرى، قوزغىتىش ۋە چېكىنىش ئۇسۇلى، كۆزەتكىلىرىنىڭ بۆلۈنۈشى ۋە ھەرقايسى رايۇنلارنىڭ ئاساسلىق رولى؛
2. ھۆججەت قۇرۇش، ساقلاش، بېسىپ چىقىرىش، قوغداش ئۇسۇللىرى، فورال تىزىملىكىدىكى كۆپ ئىشلىتىدىغان بەلگىلەرنىڭ رولى؛
3. فورال تىزىملىكى ۋە ھەرقايسى نۇرلىرىنى كۆرسىتىش ۋە بوشقۇرۇش ئۇسۇلى، كۆرۈنۈش (视图) نى ئالماشتۇرۇش ۋە ھەر قايسى كۆرۈنۈشلەرنىڭ رولى، كۆپ ئىشلىتىدىغان تىزىم كۆپۈنكىلىرىنىڭ ئىشلىتىلىشى؛
4. ۋاقىت، نەت نومۇرى، رەسىم، ئالاھىدە بەلگىلەرنى قىستۇرۇش ئۇسۇلى، بىرەرلارنىڭ خەت شەكلى، چوڭلۇقى، رەڭگى، رەتلىشىنى ئۆزگەرتىش مەشغۇلاتى، ئابباس بۆلەكلىرى ۋە نەت بۇزىنىڭ تەكشۈلۈش ئۇسۇللىرىنى ئىشلىتىش؛
5. جەدۋەل (كەنجە، قۇر، ئىستونلارنى) سىزىش، ئاللاش، ئۆچۈرۈش، رەتلەش، سىزىق شەكلى، سىزىق رەڭگى ۋە تەڭلىك رەڭگىنى ئۆزگەرتىش؛
6. رەسىم، شەكىل ۋە ھۆججەت قىستۇرۇش، ئورنى ۋە رەڭگىنى ئۆزگەرتىش، ئولا چۈشۈرۈش؛

1. كومپيۇتېرنىڭ دەۋرگە ئايرىلىش پىرىنسىپى، ھەرقايسى ئەۋلات كومپيۇتېرلارغا ئىشلىتىلگەن ئېلىكترونلۇق ئۇسكىنىلەر؛
2. كومپيۇتېرنىڭ ئاساسلىق ئىقتىدارى ۋە ئىشلىتىش ساھەسى؛
3. كومپيۇتېرلارنىڭ تىپى (غايمەت چوڭ، چوڭ، كىچىك...؛ بىر تەرەپ قىلمۇچىنىڭ ئوخشىماسلىقى بويىچە 8 بىتلىق، 16 بىتلىق، 32 بىتلىق ۋە 64 بىتلىق)؛
4. كومپيۇتېرنىڭ ھەرقايسى تېخنىكىلىق كۆرسەتكۈچلىرى (مەسىلەن: 内存容量，字长، RAS技术，运算速度، 主频)؛ ھەرقايسى كۆرسەتكۈچلەرنىڭ بىرلىكلىرى؛
5. ئۇنلۇق سىستېما بىلەن ئىككىلىك، سەككىزلىك، ئون ئالتىلىق سىستېما ئوتتۇرىسىدىكى ئالماشتۇرۇش ئۇسۇلى؛
6. ئالگېبرالىق ھېسابلاش ۋە لوگىكىلىق ھېسابلاش ئۇسۇلى (ئىككىلىك ۋە ئون ئالتىلىق سىستېمىنىڭ)؛
7. بىت، بايت، خەت قاتارلىق سىغىم بىرلىكلىرى ئارىسىدىكى مۇناسىۋەت، ASCII جەدۋىلىدىكى ھەرپ-بەلگىلەرنىڭ چوڭ-كىچىكلىك مۇناسىۋىتى ۋە خەنزۇچە خەت ئامبىرىدىكى خەتلەرنىڭ ئىككىلىك سىغىمى (چېكىت سانى بويىچە)؛
8. كومپيۇتېر ۋىزىيىسىنىڭ تۈرلىرى ۋە ئالدىنقى ئېلىش ئۇسۇللىرى؛

ئىككىنچى. كومپيۇتېر سىستېمىنىڭ قۇرۇلمىسى

1. Excel نىڭ كۆرەك قۇرۇلمىسى، سانلىق مەلۇمات كىرگۈزۈش ئۇسۇلى، ھىرەت دەپتەرى (工作簿)، جەدۋەل (工作表)، كەنجەلەرنىڭ بەرقى ۋە سان جەكلىمىسى؛
2. جەدۋەلگە سان كىرگۈزۈش ئۇسۇلى، سانلارنىڭ خاراكتېرىنى ئۆزگەرتىش، ئاپتوماتىك تولدۇرۇش ئىقتىدارى ۋە كەنجەلەرنىڭ سان جەكلىمىسىنى بېكىتىش ئۇسۇلى؛
3. كۆپ ئىشلىتىدىغان تىزىم كۆپۈنكىلىرىنىڭ رولى، كەنجە، قۇر ۋە ئىستون قىستۇرۇش، ئۆچۈرۈش، يۆتكەش ئۇسۇللىرى؛
4. كەنجەلەرنىڭ سىزىقلىرىنى، تەڭلىك رەڭگىنى، رەتلىشىش شەكىللىرىنى بېكىتىش، قۇر ئىگىزلىكى، ئىستون كەڭلىكلىرىنى ئۆزگەرتىش، سانلىق مەلۇماتلارنى رەتلەش، ئۆزگە ئايرىش (筛选) ئۇسۇلى؛
5. ئاددىي ئەمەللەرنى كىرگۈزۈش، كۆپ ئىشلىتىدىغان فۇنكسىيەلەرنى (SUMIF، SUM، IF، NOW، DATE، MIN، MAX، COUNTIF، COUNT، AVERAGE) ئىشلىتىش؛
6. ھەر جىل ستاتىسكا گىرافىكىلىرىنى چىقىرىش ئۇسۇلى (ئەمەلىي مەشغۇلات ئىمتىھاندا كۆپ چىقىدۇ)، نەت بۇزىنى بېكىتىش ۋە بېسىپ چىقىرىش؛

1. كومپيۇتېر سىستېمىسىنىڭ تۈزۈلۈشى (قاتتىق دېتال سىستېمىسى/مەركىزىي بىر تەرەپ قىلمۇچ، ساقلىغۇچ، كىرگۈزۈش ۋە چىقىرىش ئۇسكىنىسى) ۋە يۇمشاق دېتال سىستېمىسى (سىستېما يۇمشاق دېتال، ئەمەلىي قوللىنىلىدىغان يۇمشاق دېتال)؛
2. مەركىزىي بىر تەرەپ قىلمۇچ (CPU) نىڭ ھەرقايسى بۆلەكلىرىنىڭ رولى ۋە ئاساسى مانىسا (主机) بىلەن بولغان بەرقى؛
3. ROM بىلەن SRAM، RAM بىلەن DRAM نىڭ پەرقى، سىرتقى ساقلىغۇچلارنىڭ تۈرلەرگە ئايرىلىشى، ساقلىغۇچلارنىڭ سىغىم بىرلىكلىرى ۋە ئارىسىدىكى ھېسابلاش ئۇسۇلى؛
4. كىرگۈزۈش ئۇسكىنىلىرى (光标，数字化仪，扫描仪，鼠标，键盘)؛
5. چىقىرىش ئۇسكىنىلىرى (触摸屏，条形码读入器) ۋە ئاساسلىق رولى؛
6. مەركىزىي بىر تەرەپ قىلمۇچ (会议图，打印机) ۋە ئاساسلىق رولى؛
7. كۆپۈنكى ئاخشىدىكى كونترول قىلىش كۆپۈنكىلىرىنىڭ رولى؛
8. ئاددىي ئاساسى لېنىسى (地址总线)، سانلىق مەلۇمات ئاساسى لېنىسى (数据总线)، كونترول قىلىش ئاساسى لېنىسى (控制总线) نىڭ قىسقىچە مەنىسى، 8 بىتلىق، 16 بىتلىق، 32 بىتلىق ۋە 64 بىتلىق كومپيۇتېرلارنىڭ بەرقى؛
7. قايسى يۇمشاق دېتاللارنىڭ سىستېما يۇمشاق دېتال ياكى ئەمەلىي قوللىنىلىدىغان يۇمشاق دېتالغا تەۋە ئىكەنلىكىنى ئايرىش؛
8. مانىسا تىلى، ئاسسىمبىل تىلى ۋە يۇقىرى دەرىجىلىك تىل ئوتتۇرىسىدىكى بەرق، تەرجىمە قىلىدىغان پروگرامما (编译程序) ۋە چۈشەندۈرۈلدىغان پروگرامما (解释程序) نىڭ بەرقى؛
9. كۆپ ۋاستە تېخنىكىسى ۋە كۆپ ۋاستىلىق كومپيۇتېر ئۆز ئىچىگە ئالدىغان مەزمۇن؛

ئۈچىنچى. مەشغۇلات سىستېمىسى

1. ئالتىنچى. ئېلىكترونلۇق كۆرسىتىش يۇمشاق دېتال
1. PowerPoint بۇمىشاق دېتالىنىڭ كۆرەك قۇرۇلمىسى، ھۆججەت قۇرۇش ۋە ساقلاش ئۇسۇلى، يولنامىچى (向导) نى ئىشلىتىش؛
2. بىرىق مەشغۇلاتلىرى، رەسىم، ئاۋاز ۋە باشقا ئوبىيكتلارنى كىرگۈزۈش، ھۆججەت قۇرۇش ئۇسۇلى؛
3. ھەرگەت كىرگۈزۈش، كونترول قىلىش، ئاۋاز قوشۇش، نەت ئالغىنىش ھەرىكىتى قوشۇش ۋە كۆپۈنكىلارنى قىستۇرۇش؛
4. ئېلىكترونلۇق ماتېرىياللارنى كۆرسىتىش ۋە ئىلان قىلىش ئۇسۇلى؛

1. مەشغۇلات سىستېمىسىنىڭ ئىقتىدارى، قۇرۇلمىسى ۋە تۈرگە ئايرىلىشى (DOS, Windows, Linux, Unix)؛
2. Windows دا كۆپ ئىشلىتىلىدىغان ئاتالغۇلار، قوزغىتىش ۋە چېكىنىش ئۇسۇللىرى، باشلاش (开始) كۆپۈنكىسى، ۋەزىپە رامكىسى (任务栏) نىڭ ئىشلىتىشى؛
3. ماتىۋى ۋە كۆپۈنكى ئاخشىدا كۆپ ئىشلىتىلىدىغان مەشغۇلاتلار، كۆپ ئىشلىتىلىدىغان بەلگىلەر (图标) نىڭ رولى؛
4. باشلاش (开始) تىزىملىكىدىكى ھەرقايسى تۈرلەرنىڭ رولى، ئەمەلىي قوللىنىلىدىغان يۇمشاق دېتالنى قوزغىتىش ۋە چېكىنىش ئۇسۇللىرى؛
5. كۆزەتكىنى بەلگىلەرنىڭ رولى، تېز قوزغىتىش تىزىملىكى (快捷菜单) ۋە تېز قوزغىتىش كۆپۈنكىسى (快捷键) نىڭ ئىشلىتىلىشى؛
6. بايلىق باشقۇرغۇچ (资源管理器) نى قوزغىتىش ئۇسۇلى ۋە ھەرقايسى بۆلەكلىرىنىڭ رولى؛
7. ھۆججەت ۋە مۇندەرجە (文件夹) نىڭ بەرقى، بۇلارنى تاللاش، كۆچۈرۈش، يۆتكەش، بېسىپ چىقىرىش، ئىزدەش، ئۆچۈرۈش، ئىسمىنى ئۆزگەرتىش ۋە خاراكتېرنى بەلگىلەش ئۇسۇللىرى؛
8. يۇمشاق دېسكىنى كۆچۈرۈش ۋە فورماتلاش ئۇسۇلى، قاتتىق دېسكا، ئويىشك دېسكا، يۇمشاق دېسكىنىڭ خاراكتېرنى كۆرۈش ئۇسۇلى؛
9. تېز قوزغىتىش بەلگىسى (快捷方式) نى قۇرۇش، ئۆزگەرتىش ئۇسۇلى، DOS ھالىتىگە ئۆتۈش ئۇسۇلى
10. خەنزۇچە كىرگۈزۈش ئۇسۇلىنى قاچىلاش، ئۆچۈرۈش، تاللاش؛

1. يەتتىنچى. ئىنتېرنېت بىلىملىرى
1. كومپيۇتېر تورى ئۇقۇمى، ARPANET نىڭ تور نەزەرىيەسىدىكى تەسىرى، كومپيۇتېر تورىنىڭ رولى ۋە تۈرلەرگە بۆلۈنىشى؛
2. ئاساسلىق تور ئۇسكىنىلىرىنىڭ رولى، ئۈچۈر ئالماشتۇرۇش ئۇسۇلى، تور قۇرۇلمىسىنىڭ مەزمۇنى، تور مەشغۇلات سىستېمىسى ھەققىدىكى ئۇقۇم؛
3. ئىنتېرنېتنىڭ قانداق كېلىشىم قوللىنىدىغانلىقى، TCP/IP نىڭ مەنىسى ۋە OSI بىلەن بولغان بەرقى، قەۋەتلەرگە ئايرىلىشى، IP ئادرىسى ۋە ئىپادىلىنىش ئۇسۇلى؛
4. MAN، WAN، LAN نىڭ مەنىسى، ئۈچ خىل سىملىق تۈزۈشنىڭ ئىشلىتىش ساھەسى؛
5. دۆلىتىمىزدىكى ئاساسلىق تورلار قاتارلىقلار (CHINANET، CERNET، CSTNET، UNINET، CHINAGBN)؛
6. نومۇر بۇزۇپ تورغا چىقىش ۋە قىسمى تور ئارقىلىق تورغا چىقىشنى تەڭشەش، زىيارەت قىلغۇچنى ئىشلىتىش ئۇسۇلى، ئېخەت سېلىش ۋە تاپشۇرۇۋېلىش ئۇسۇلى (ئادرىس قۇرۇلمىسى)، ئۈچۈر ئىزدەش ئۇسۇللىرى؛

بۇلاردىكى مەزمۇنلار بىرىنچى دەرىجىلىك ئىمتىھاننىڭ بىزىچە ئىمتىھان دائىرىسىدىكى مۇھىم مەزمۇنلار ھېسابلىنىدۇ. ئەمەلىيەت ئىمتىھانى پۈتتۈرۈشكە كېلىشىپ بېرىلىدىغان بولۇپ، ئاساسلىق WORD، EXCEL ۋە POWERPOINT مەشغۇلاتى ۋە Windows دىكى كۆپ ئىشلىتىلىدىغان مەشغۇلاتلار، ئاددىي تور مەشغۇلاتلىرىدىن ئېلىنىدۇ. دائىرىسى يەنىلا بۇلاردىكى كۆرسىتىلگەن دائىرنىڭ ئىچىدە بولىدۇ.

45. 在Windows 中,使用软键盘可以快速的输入各种特殊符号,为了撤销弹出的软键盘,正确的操作为 ().
 A.用鼠标左键单击软键盘上的Esc键
 B.用鼠标右键单击软键盘上的Esc键
 C.用鼠标左键单击中文输入法状态窗口中的软键盘按钮
 D.用鼠标左键单击中文输入法状态窗口中的软键盘按钮

46. 在Windows "我的文档"中可以容纳的文档多数目为 ().
 A.13个
 B.10个
 C.15个
 D.无固定数

47. 在Word 编辑状态,选择了整个表格,执行了表格菜单中的"删除行"命令,则 ().
 A.整个表格被删除
 B.表格中一行被删除
 C.表格中一列被删除
 D.表格中没有被删除的内容

48. 在Word的编辑状态,若将当前编辑文档的标题设置为居中格式,先将插入点移到该标题上,在单击格式工具栏的 ().
 A.按钮
 B.按钮
 C.按钮
 D.按钮

49. 在Word的编辑状态,要模拟显示打印效果,应当单击格式工具栏里的 ().
 A.按钮
 B.按钮
 C.按钮
 D.按钮

50. 在Word的编辑状态,为文档设置页号,应当使用 ().
 A."工具"菜单中的命令
 B."编辑"菜单中的命令
 C."格式"菜单中的命令
 D."插入"菜单中的命令

51. 在Word编辑状态,当前编辑的文档是C盘中的d1.doc文档,若将该文档拷贝到软盘,应当使用 ().
 A."文件"菜单中的"另存为"命令
 B."文件"菜单中的"保存"命令
 C."文件"菜单中的"新建"命令
 D."插入"菜单中的命令

52. 在Word编辑状态,共打开了两个文档,则 ().
 A.两个文档名都出现在"文件"菜单中
 B.两个文档名都出现在"窗口"菜单中
 C.只有第一个文档名出现在"文件"菜单中
 D.只有第二个文档名出现在"窗口"菜单中

53. 在Excel中,进行分类汇总时,只能对表中 () 数据项进行统计.
 A.文字型
 B.日期型
 C.数值型
 D.时间型

54. 在Excel中不可通过 () 选择函数.
 A."插入"菜单的"函数"
 B."编辑"菜单的"粘贴"
 C.工具栏的粘贴函数工具
 D.单击编辑栏符号"="后在名字框处

55. OSI参考模型把整个网络的通信功能划分为七个层,下列不属于该七层的是 ().
 A.会话层
 B.数据链路层
 C.用户层
 D.应用层

ئىككىنچى سۇئال: بوش ئورۇن تولدۇرۇش. (ھەر بىرىگە 2 نۆمۇردىن جەمئىي 20 نۆمۇر)

1. 一种需要周期性再生的、可采用随机存取方式工作的存储器称为**DRAM**.
2. 在计算机中表示一个数时,如果把数的小数点按照统一的规定隐含在预定的位置上,那么这种方法表示的数称为**定点数**.
3. 计算机系统可靠性可用**平均无故障工作时间**来衡量.
4. 靠底座上的球在平滑桌面上滚动来决定四个方向的位移量的鼠标器,是一种**机械**式的鼠标器.
5. 在Windows的"资源管理器"窗口中,为了使具有"系统"和"隐藏"属性的文件或文件夹不显示出来,首先应进行的操作是选择**查看**菜单的"选项".
6. 在启动计算机系统时,当内存检查结束后,立即按**F2**键,可以直接进入MS-DOS系统.
7. 在Windows的"回收站"窗口中,要想恢复选定的文件或文件夹,可以使用"文件"菜单中的**还原**命令.
8. 在Word的编辑状态,若要推出"全屏显示"视图方式,应当按的功能键是**Esc(或Alt+C)**.
9. 工作表中第6行第5列交叉处单元格的地址为**E6**.
10. Internet上最基本的通信协议是**TCP/IP**.

29. PowerPoint中的 () 可以多页幻灯片.
 A.演示文稿设计模板
 B.演示文稿制作模板
 C.演示文稿内容模板
 D.演示文稿大纲模板

30. 在计算机通信领域中,表征数据传输可靠性的指标是 ().
 A.传输率
 B.误码率
 C.信息容量
 D.频率利用率

31. WPS,Word等字处理软件属于 ().
 A.管理软件
 B.网络软件
 C.应用软件
 D.系统软件

32. 计算机最主要的工作特点是 ().
 A.存储程序与自动控制
 B.高速性与高精度
 C.可靠性与可用性
 D.有记忆能力

34. 按16x16点阵存放国标GB2312-80(共3755个)汉字,大约需要占存储容量 ().
 A.1MB
 B.512KB
 C.256KB
 D.128KB

35. 计算机病毒是一种 ().
 A.特殊的计算机部件
 B.游戏软件
 C.人为编制的特殊程序
 D.能传染的生物病毒

36. 一个非零无符号二进制整数后加两个零形成一个新的数,新数的值是原数值的 ().
 A.四倍
 B.二倍
 C.四分之一
 D.二分之一

37. 在各类计算机操作系统中,分时系统是一种 ().
 A.单用户批处理操作系统
 B.多用户批处理操作系统
 C.单用户交互式操作系统
 D.多用户交互式操作系统

38. 在Windows中,为了弹出"显示属性"对话框以进行显示器的设置,下列操作中,正确的是 ().
 A.用鼠标右键单击"任务栏"空白处,在弹出的快捷菜单中选择"属性"项
 B.用鼠标右键单击桌面空白处,在弹出的快捷菜单中选择"属性"项
 C.用鼠标右键单击"我的电脑"窗口空白处,在弹出的快捷菜单中选择"属性"项
 D.用鼠标右键单击"资源管理器"窗口空白处,在弹出快捷菜单中选择"属性"项

39. 在Windows中,用户同时打开的多个窗口可以层叠式或平铺式排列,要想改变窗口的排列方式,应进行的操作是 ().
 A.用鼠标右键单击"任务栏"空白处,然后在弹出的快捷菜单中选取要排列的方式
 B.用鼠标右键单击桌面空白处,然后在弹出的快捷菜单中选取要排列的方式
 C.先打开"资源管理器"窗口,选择其中的"查看"菜单下的"排列图标"项
 D.先打开"我得电脑"窗口,选择其中的"查看"菜单下的"排列图标"项

40. 在Windows "资源管理器"窗口左边,处于最顶层的文件夹是 ().
 A.我的电脑
 B.桌面
 C. C盘
 D. 资源管理器

41. 在Windows中,打开"资源管理器"窗口后,其中 ().
 A.可能没有以打开的文件夹
 B.之多有一个以打开的文件夹
 C.至少有一个以打开的文件夹
 D.全部文件夹均被打开

42. 在Windows "回收站"中,存放的 ().
 A.只是硬盘上被删除的文件或文件夹
 B.只能是软盘上被删除的文件或文件夹
 C.可以是硬盘或软盘上被删除的文件或文件夹
 D.可以是所有外存储器中被删除的文件或文件夹

43. 在Windows中, "任务栏" ().
 A.只能改变位置不能改变大小
 B.只能改变大小不能改变位置
 C.既不能改变位置也不能改变大小
 D.既能改变位置也能改变大小

44. 在Windows中, 当用鼠标左键将选定的文件从源文件夹拖动到目的文件夹时, 下面的叙述中, 正确的是 ().
 A.无论源文件夹和目的文件夹是否在同一磁盘内, 均实现复制
 B.无论源文件夹和目的文件夹是否在同一磁盘内, 均实现移动
 C.若源文件夹和目的文件夹同一磁盘内, 将实现移动
 D.若源文件夹和目的文件夹不在同一磁盘内, 将实现移动

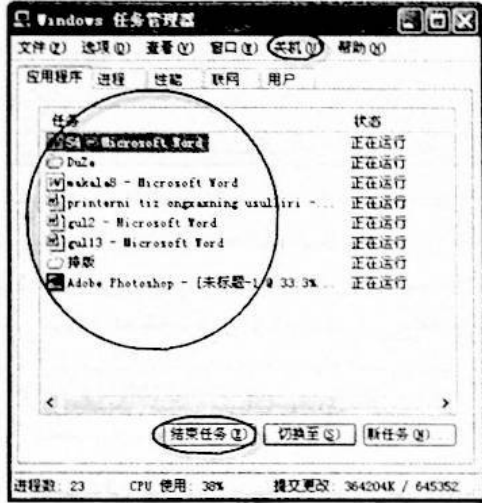
44. 在Windows中, 当用鼠标左键将选定的文件从源文件夹拖动到目的文件夹时, 下面的叙述中, 正确的是 ().
 A.无论源文件夹和目的文件夹是否在同一磁盘内, 均实现复制
 B.无论源文件夹和目的文件夹是否在同一磁盘内, 均实现移动
 C.若源文件夹和目的文件夹同一磁盘内, 将实现移动
 D.若源文件夹和目的文件夹不在同一磁盘内, 将实现移动

44. 在Windows中, 当用鼠标左键将选定的文件从源文件夹拖动到目的文件夹时, 下面的叙述中, 正确的是 ().
 A.无论源文件夹和目的文件夹是否在同一磁盘内, 均实现复制
 B.无论源文件夹和目的文件夹是否在同一磁盘内, 均实现移动
 C.若源文件夹和目的文件夹同一磁盘内, 将实现移动
 D.若源文件夹和目的文件夹不在同一磁盘内, 将实现移动



كومپيوتېر ئىشلىتىش ۋە ئىشلىتىش ئىشلىتىش ھال ئىشلىتىش ئىشلىتىش

شىنجاڭ تېلېۋىزىيە ئىستانسىسى تارقىتىش بۆلۈمىدىن ئابىدەكۈل خالىق



ئۈچۈر ۋە ئالاقە دەۋرىنىڭ يېتىپ كېلىشى ئائىلىلەردە كومپيوتېرنىڭ ئوموملىشىشىنى ئىلگىرى سۈردى. تورغا چىقىش، توردا مال سېتىۋېلىش، ئىختى ئادىرىسى ۋە شەخسى تور بېكەتكە ئىگە بولۇش ھازىر مودىغا ئايلاندى. كومپيوتېردا كۆڭۈل ئېچىش، ئىقتىساد باشقۇرۇش، بۇمىشاق دېتالدىن پايدىلىنىپ بالا تەربىيەلەش ھازىر كۆپلىگەن ئائىلىنىڭ تاللىشىغا ئايلاندى. لېكىن كومپيوتېر ئادەتتىكى ئائىلە سايمانلىرىغا ئوخشىمايدۇ. مەشغۇلاتنىڭ مۇرەككەپلىكى، بولۇپمۇ ئىشلىتىش جەريانىدا كۆرۈلىدىغان بەزى مەسىلىلەر دائىم نۇرغۇن كىشىلەرنى دەسلەپكى قىرغىنلىقىدىن سوۋۇتۇپ قويسۇ. نەتىجىدە نەچچە مىڭ يۈەن خەجلىپ سېتىۋالغان كومپيوتېر ئۆيىدىكى زىننەت بويۇمىغا ئايلىنىپ قالىدۇ.

ئەمەلىيەتتە كومپيوتېر ئادەتتىكى ئائىلە ئېلىكتىر سايمانلىرى بىلەن پەرقلىق بولسىمۇ، ئەمما ئۇنچىۋالا سىرلىق نەرسە ئەمەس، ھالقىلىق مەزمۇنلار نىسبەتەن كۆپرەك خالاس. ئەمەلىي مەشغۇلات ئېلىپ بېرىپ، ئاز-ئازدىن تەجرىبە توپلىسىلا ئۇرۇنغا قالماي مەشغۇلاتتا مۇكەممەل يېتىشەلەيدۇ. تۆۋەندە ئەڭ كۆپ قوللىنىلىۋاتقان Windows مەشغۇلات سىستېمىسىنى مىسال قىلىپ، كومپيوتېر ئىشلەتكەندە دائىم كۆرۈلىدىغان بىر قىسىم مەسىلىلەر ۋە ئۇنى بىر تەرەپ قىلىش ئۇسۇلىنى تونۇشتۇرىمىز.

ناۋادا يۇقىرىدىكى ئۇسۇلنىڭمۇ ئۈنۈمى بولمىسا كومپيوتېردىكى Reset كۈنۈپكىسى بېسىلىپ قوزغىتىلىمۇ بولىدۇ. كومپيوتېرنىڭ بەزىدە قېتىپ قېلىشى نورمال ئەھۋال. ئەنسىرەپ كېتىشنىڭ ھاجىتى يوق. ناۋادا قېتىۋېلىش ئەھۋالى بەك كۆپ يۈز بەرسە ئەلۋەتتە باشقا سەۋەبلەردىن ئىزدەشكە توغرا كېلىدۇ.

2. كومپيوتېر ئىلگىرى ناھايىتى سۈزۈك كۆرۈنەتتى. ھازىر نېمە ئۈچۈن غۇۋالىشىپ، رەڭلەر تولۇق ئىپادىلەنمەيدىغان بولۇپ قالدى؟

بەزىدە كومپيوتېرنى قوزغاتقاندا رەسىملەرنىڭ رەڭلىرى توغرا ئىپادىلەنمەي، خەت شەكىللىرى ۋە كۆزىكە شەكىللىرى چوڭىيىپ، قوپاللىشىپ كېتىدۇ. بۇ خىل ئەھۋالنىڭ كېلىپ چىقىشى مەشغۇلات جەريانىدا خاتا ھالدا كۆرسىتىش كارتىسىنىڭ قوزغىتىش پروگراممىسىنى ئۇچۇرئۆتىش ياكى ئېكران خاراكتېرىنى خاتا تەڭشەپ قويۇش سەۋەبىدىن بولىدۇ. بۇنداق ئەھۋالدا ئېكراننىڭ كۆرسىتىش چوڭلۇقى 640x480، رەڭ سانى 16 خىل رەڭگە ئۆزگىرىپ قالىدۇ. بۇنىڭ بىلەن ھەر خىل رەڭلىك رەسىملەرنى 16 خىل رەڭدە ئىپادىگىلى بولمىغانلىقتىن رەڭ توغرا چىقمايدۇ. ئېكراننىڭ كۆرسىتىش چوڭلۇقىمۇ بەك كىچىك بولغاچقا كۆزىكە ۋە باشقا بەلگىلەر ناھايىتى چوڭ ھەم قوپال كۆرۈنۈۋالىدۇ.

بۇنداق ئەھۋالدا ئېكران يۈزىدە ماتۇسنىڭ ئوڭ كۈنۈپكىسىنى بېسىپ تىزىملىكتىن خاراكتېر (属性) بۇيرۇقى بېسىلىدۇ. ئاندىن كۆرۈنگەن كۆزىكە كىتىكى تەڭشەش (设置) تۈرى ئىچىگە كىرىپ ئېكراننىڭ ئېنىقلىقى (屏幕分辨率) دېگەن ئورۇندىن كۆرسىتىش بەلگىسىنى ئوڭ سولغا سۈرۈپ ئېكراننىڭ كۆرسىتىش چوڭلۇقى تەڭشىلىدۇ. رەڭ سۈپىتى (颜色质量) تىزىملىكىدىن كۆرسىتىلەيدىغان رەڭ سانى چوڭراق بېكىتىلىپ قايتا قوزغىتىلسا يۇقىرىدىكى مەسىلە ئوڭشىلىدۇ.

1. كومپيوتېر ھېلىلا بىر ئوبدان تۇراتتى، نېمە ئۈچۈن ئەمدى ئىشلەتكىلى بولمايدىغان بولۇپ قالدى؟

بۇ دائىم ئۇچرايدىغان «كومپيوتېرنىڭ قېتىپ قېلىشى» ھادىسىسى بولۇپ، ئاساسلىقى ئىجرا قىلىنىۋاتقان پروگراممىنىڭ كۆپلىكىدىن (بىرلا ۋاقىتتا بىر نەچچە مەشغۇلات كۆزىكىنى ئېچىپ مەشغۇلات ئېلىپ بېرىش) بولىدۇ. بەزىدە كومپيوتېرنىڭ ۋىروس بىلەن يۇقۇملىنىش، قاتتىق دېتاللارنىڭ ماسلاشماسلىقى قاتارلىق سەۋەبلەردىنمۇ كۆرۈلىدۇ. كومپيوتېر قېتىۋالغاندا ماتۇسنىڭ ئېكراندىكى نۇر بەلگىسىنى مېدىرلاپتىلى بولمايدۇ. ماتۇسنى يۆتكەندە ياكى كۈنۈپىكا تاختىسىنى باسقاندا «دۈت، دۈت» قىلغان ئاۋاز چىقىدۇ. بۇ خىل ئەھۋالدا ئاستىدىكى ئارتۇق ۋەزىيەلەرنى ئەمەلدىن قالدۇرۇش ياكى كومپيوتېرنى قايتىدىن قوزغىتىش كېرەك. ئەگەر ۋەزىيىتى ئېكراننىڭ ئاستىدىكى ۋەزىيە رامكىسىدىن (任务栏) ئەمەلدىن قالدۇرغىلى بولمىسا كۈنۈپىكا تاختىسىدىن Ctrl+Alt+Del قاتارلىق كۈنۈپىكلار تەڭلا بېسىلىدۇ. ئاندىن كۆرۈنگەن كۆزىكە كىتىكى نۆۋەتتە ئىجرا بولۇۋاتقان پروگراممىلار تىزىملىكىدىن ئەمەلدىن قالدۇرۇلماقچى بولغان پروگرامما تاللىنىپ ۋەزىيىتى ئاخىرلاشتۇرۇش (结束任务) كۈنۈپىكىسى بېسىلسا بولىدۇ. (بۇ ۋاقىتتا ئېھتىمال ئاگاھلاندۇرۇش كۆزىكى كۆرۈلىشى مۇمكىن. داۋاملىق جەزىملەشتۈرۈش كۈنۈپىكىسى بېسىلىدۇ) كۆزىكە كىتىكى كومپيوتېرنى ئىتىش (关闭) كۈنۈپىكىسى بېسىلسا كومپيوتېر ئىتىلىدۇ.

(تۆۋەندىكى رەسىمدە كۆرسىتىلگەندەك)

سىستېمىدىكى خاتالىقلارنى ئوڭشىغىلى بولمىسا، سىستېما قاچىلانغان رايۇنى فورماتلاپ قايتىدىن قاچىلاش كېرەك. (سىستېمىنى قايتىدىن قاچىلىغاندا كۆرۈلگەن مەسىلىلەرنىڭ كۆپىنچىسى ئاساسەن ھەل بولىدۇ. بىراق بۇرۇن قاچىلىغان قوزغىتىش پروگراممىسى، ئەمەلىي قوللىنىلىدىغان پروگراممىلارنىمۇ قايتىدىن قاچىلاشقا توغرا كەلگەچكە ۋاقىت ئۇزۇن كېتىدۇ ھەم تۆۋەندىكى بىر قانچە مەسىلە كېلىپ چىقىدۇ.)

(1) كومپيۇتېرنى قانداق قىلغاندا بىخەتەر ھالەتتە قوزغاتقىلى بولىدۇ؟

كومپيۇتېرنىڭ توك مەنبە كۈنۈپكىسىنى باسقاندىن كېيىن، Windows نىڭ قوزغىلىش رەسمى كۆرۈنۈشتىن بۇرۇن دەرھال F8 كۈنۈپكىسى بېسىۋېلىنسا بىر تىزىملىك كۆرۈنىدۇ. ئەگەر تىزىملىكتىكى ئۇچۇرلار ئىنگىلىزچە بولسا Safe Mode دېگەن تۈر، خەنزۇچە بولسا 安全模式 دېگەن تۈر بېسىلسا بىخەتەر ھالەتتە قوزغىلىدۇ. ئەگەر F8 كۈنۈپكىسىنى بېسىشقا ئۈلگۈرەلمەي قالغاندا كومپيۇتېرنى Reset كۈنۈپكىسىنى بېسىپ قايتىدىن قوزغىتىپ ئاندىن سىناشقا بولىدۇ.

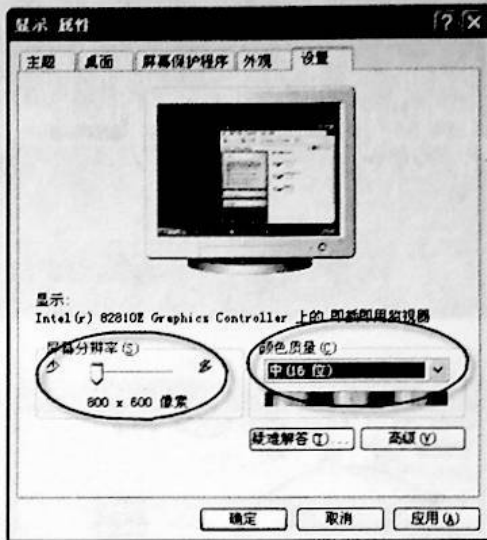
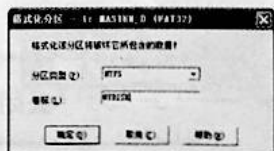
(2) قاتتىق دېسكا قانداق فورماتلىنىدۇ؟

ئەگەر كومپيۇتېرغا بۇرۇن Windows98/ME قاچىلانغان بولسا، Windows98 دە ياسالغان قوزغىتىش يۇمشاق دېسكىنى سېلىپ، كومپيۇتېرنى يۇمشاق دېسكىدىن قوزغاتقاندىن كېيىن Format C: دېگەن بۇيرۇق ئىجرا قىلىنىدۇ.

ناۋادا كومپيۇتېرغا بۇرۇن Windows2000/XP قاچىلانغان ھەم رايۇن شەكلى NTFS شەكلىدە بېكىتىلگەن بولسا Windows98 نىڭ قوزغىتىش دېسكىسىدا تونمايدۇ. بۇنداق ۋاقىتتا PQMAGIC دېتالىنىڭ DOS دا ئىجرا بولىدىغان نۇسخىسى قوزغاتقاندىن كېيىن، تىزىملىكتىن سىستېما قاچىلانغان رايۇن تاللىنىدۇ. ئاندىن مائۇسنىڭ ئوڭ كۈنۈپكىسى بېسىپ فورماتلاش (格式化) بۇيرۇقى بېسىلىدۇ.



ئاندىن كۆرۈنگەن كۆزەكتىن رايۇن شەكلى ۋە رايۇننىڭ ئىسمىنى كىرگۈزۈپ جەزىملەشتۈرۈش كۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ.



ئەگەر يۇقىرىدا كۆرسىتىلگەن كۆزەكتىكى ئېكران چوڭلۇقىنى ئۆزگەرتكىلى بولمىسا (640x480 دە تۇرۇلسا)، رەڭ سانى تىزىملىكىدىمۇ پەقەت 16 خىل رەڭلا بولسا كۆرسىتىش كارتىسىنىڭ قوزغىتىش پروگراممىسى ئۆچۈپ كەتكەنلىكىنى بۇلدۇرىدۇ. كارتىنىڭ چۈشەندۈرۈشى بويىچە قوزغىتىش پروگراممىسىنى قاچىلاپ بولغاندىن كېيىن يۇقىرىدىكى كۆزەكتىن قايتا تەڭشەش ئېلىپ بېرىلسا بولىدۇ.

3. كومپيۇتېرنى يېڭىدىن سېتىۋالغاندا ئىجرا قىلىش سۈرئىتى

ئىنتايىن تېز ئىدى. ھازىر نېمە ئۈچۈن سۈرئىتى ئاستىلاپ كېتىدۇ؟ ئادەتتە كومپيۇتېرنى بىر مەزگىل ئىشلەتكەندىن كېيىن ئىجرا قىلىش سۈرئىتى ئاستىلاپ كېتىدۇ. بۇنىڭ ئاساسلىق ئىككى خىل سەۋەبى بار. بىرى، كومپيۇتېرغا قاچىلانغان مەزمۇن كۆپ بولۇپ كەتكەن. (مەسىلەن، يۇمشاق دېتاللار، ئۇيۇنلار). ئىككىنچىسى، يۇمشاق دېتاللارنى كۆپ قېتىم قاچىلاش-ئۆچۈرۈش مەشغۇلاتى نەتىجىسىدە قاتتىق دېسكىدا ھەددىدىن ئارتۇق كۆپ «قالدۇق ھۆججەت» شەكىللىنىپ قالغان. بۇنداق «قالدۇق ھۆججەت» لەر كومپيۇتېرنىڭ ئىجرا قىلىش سۈرئىتىگە تەسىر يەتكۈزىدۇ. بۇ مەسىلنى ھەل قىلىش ئۈچۈن، بىرىنچىسى، ئىشلەتمەيدىغان بىر قىسىم پروگرامما ۋە ئۇيۇنلارنى ئۆچۈرۈۋېتىش. ئىككىنچىسى، قەرەللىك ھالدا قاتتىق دېسكا قوغداش پروگراممىسى (مەسىلەن، پارچە بوشلۇقلارنى رەتلەش پروگراممىسى، سىستېمىلارنى ئەلاشتۇرۇش پروگراممىسى) ئارقىلىق قاتتىق دېسكىنى رەتلەش، كېرەكسىز ھۆججەتلەرنى ئۆچۈرۈۋېتىش كېرەك.

4. كومپيۇتېرنى قوزغىتىلمىغاندا قانداق قىلىش كېرەك؟

كومپيۇتېرنى قوزغاتقاندا ئېكراندا ھېچقانداق ئۇچۇر كۆرۈنمىسە، ياكى بىر قانچە ئېنگىلىزچە ئاگاھلاندۇرۇش ئۇچۇرلىرى چىقىپ كومپيۇتېر نورمال قوزغالمىسا كۆپىنچە ۋىرۇس بىلەن يۇقۇملانغانلىقى ياكى سىستېما ھۆججەتلىرىنىڭ ئۆچۈپ كەتكەنلىكىدىن بولىدۇ. بۇنداق مەسىلىگە ئۇچرىغاندا ئالدى بىلەن ئەڭ يېڭى نەشىردىكى ۋىرۇس ئۆلتۈرۈش يۇمشاق دېتالى ئارقىلىق كومپيۇتېرنى تەكشۈرۈپ تازىلاش كېرەك. ئاندىن كومپيۇتېرنى قايتا قوزغىتىپ، مەشغۇلات سىستېمىسىنى بىخەتەر ھالەتتە (安全模式) تە قوزغىتىش، مەشغۇلات سىستېمىسى بىخەتەر ھالەتتە قوزغالغاندىن كېيىن ئاندىن سىستېمىدىكى خاتالىقلارنى ئوڭشاش كېرەك. ئەگەر بىخەتەر ھالەتتەمۇ قوزغالمىسا ياكى بىخەتەر ھالەتكە كىرىپ

گومپيوتېر مۇزىكىسى ئۇمۇمىيلىقى ۋە ئىسلىمى

شىنجاڭ مائارىپ ئىنستىتۇتى مۇزىكا فاكۇلتىتىدىن ئابدۇلئىمىن مانىت

كومپيۇتېرنىڭ ئىلېكترونلۇق مۇزىكا سەھەسىدە قوللىنىشى شۇنداقلا MIDI ئۇقۇمىنىڭ پەيدا بولۇشى مۇزىكا ساھەسىدىكى يەنە بىر يۈكسىلىش بولدى.

ئۇنداقتا MIDI دېگەن زادى نېمە؟

1983 - يىلى KAWAI, YAMAHA, KORG

قاتارلىق ساز ئەسۋابلىرىنى ئىشلەش زاۋۇتلىرىنىڭ تەشەببۇسى بىلەن بارلىققا كەلگەن.

MIDI ئىنگىلىزچە Musical Instrument Digital Interface

(مۇزىكا ئەسۋابلىرىنىڭ سىغىرلىق ئۇلىنىش ئېغىزى) نىڭ قىسقارتىلمىسى بولۇپ، كومپيۇتېردا MIDI دېگەن كېڭەيتىلگەن ئىسمىدا ساقلىنىدۇ. ئۇ قول بىلەن تۇتقىلى ياكى كۆز بىلەن كۆرگىلى بولىدىغان نەرسە ئەمەس، بەلكى ساز ئەسۋابلىرى ئارىسىدىكى كېلىشىمنامدۇر.

MIDI پەيدا بولۇشتىن ئىلگىرى مۇزىكا ئۈسكۈنىلىرى

زاۋۇتلىرى ئارىسىدا بىرلىككە كەلگەن ئاۋاز ئامبىرى تەرتىپ ئۆلچىمى بولمىغاچقا، ئۇلار ئۆزلىرىنىڭ ئاۋاز ئەسۋابلىرى (ئاۋاز كارتىسى، ئاۋاز مەنبەسى) غا ساقلىغان ئاۋاز ئامبىرىدىكى ئاۋازلارنىڭ تەرتىپ نومۇرىمۇ ئوخشىمايتتى.

شۇ سەۋەبتىن بىر زاۋۇتنىڭ رەقەملىك ئۈسكۈنىسىدە ئىشلىگەن مەلۇم مۇزىكىنى باشقا بىر زاۋۇتتا ئىشلەنگەن رەقەملىك ئۈسكۈنىدە قويسا، بۇلارنىڭ مۇزىكا ئەسۋابلىرى ئاۋازىنىڭ تەرتىپ نومۇرى ئوخشاش بولماسلىق سەۋەبىدىن ئاۋاز تۈسى جەھەتتە قالايمىقانلىق كېلىپ چىقاتتى. شۇنىڭ بىلەن 1991 - يىلى ياپونىيە MIDI كومپىتى بىلەن ئامېرىكا MIDI ئىشلەش ئۇيۇشمىسى تونۇشنى بىرلىككە كەلتۈرۈپ، ئورتاق ھالدا MIDI سازلىرى تەرتىپ ئۆلچىمىنى بىكىتتى. بۇ قىسقارتىلىپ ئومۇميۈزلۈك قوللىنىدىغان MIDI ياكى GM ئۆلچىمى دەپ ئاتالدى.

بۇ ئۆلچەمدە 16 تۈرلۈك ئاۋاز تۈسى بولۇپ، ھەر بىر تۈر ئىچىدە سەككىز خىلدىن جەمئىي 128 خىل ساز ئاۋازى ۋە سەككىز خىل دۇمباق ئاۋازى بار. ئاخىرىدىكىلىرى ساز

ئۆتكەن ئەسىرنىڭ كېيىنكى يېرىمىدىكى ئېلىكترونلۇق بىرىكمە چالغۇ ئەسۋابى، رەقەملىك ئۇنئالغۇ ئەسۋابلىرى ۋە يۇقۇرى سۈپەتلىك ياگرانفولونلارنىڭ بارلىققا كېلىشى مۇزىكا ئەسۋابلىرى ئىشلەپچىقىرىش تېخنىكىسى تارىخىدىكى يەنە بىر قېتىملىق سۈپەت جەھەتتىكى ئىلگىرىلەش ھىساپلىنىدۇ. شۇ ۋاقىتتىن باشلاپ كىشلەر ئىشلىگەن مۇزىكىلارنىڭ سۈپىتى بىر قەدەر يۇقىرى ۋە جەلپ قىلارلىق بولدى. نەق مەيداندا ئويۇن قويغاندا يەتكىلى بولمايدىغان يۇقۇرى ئۈنۈم ۋە بەرى تېخنىكىلىق مەسىلىلەر ئۈسكۈنىلەردىن پايدىلىنىپلا ئوڭشىلىدىغان بولدى. مۇزىكا ئىشلەش تېخنىكىسىنىڭ تەرەققىياتى بەزى مۇزىكا ئەسۋابلىرىنىڭ كەڭ تارقىلىشىدا مۇھىم رول ئوينىدى. بۇنىڭ بىلەن كىشىلەر ئىلگىرى يۇقۇرى باھادا بېلەت سېتىۋېلىپ كۆرىدىغان ناخشا - مۇزىكا كېچىلىكلىرى ۋە كىنو فىلىملەرنى CD, VCD, DVD پىلاستىنكىلىرىنى سېتىۋېلىش ئارقىلىق ئۆيىدە ئولتۇرۇپ كۆرىدىغان بولدى.

1951 - يىلى گېرمانىيە كومپوزىتورى خ. ئاموت تۇنجى

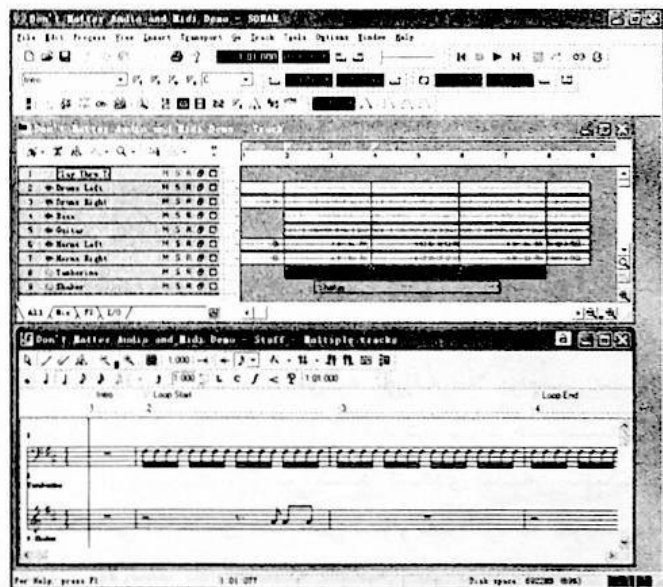
قېتىم ئېلىكترون مۇزىكا تەجرىبىخانىسىنى قۇرۇپ، ئارقىدىنلا ئۆزىنىڭ مۇزىكا ئەسىرىنى ئېلان قىلدى. شۇنىڭغا ئەگىشىپ پارىژ، توكيو، نيو - يورك قاتارلىق جايلاردىمۇ ئېلىكترون مۇزىكا خىزمەت ئۆيلىرى قۇرۇلۇپ، نۇرغۇن مۇزىكا ئىجادىيەتلىرى بارلىققا كەلدى. بۇلارنىڭ ئىچىدە كۆزگە كۆرۈنەرلىك بولغىنى سىنتوك خاۋسنى ئىشلىگەن ئىككى مەشىق ئاھاڭى بولۇپ ھېساپلىنىدۇ.

ئېلىكترونلۇق مۇزىكىدا ئالدى بىلەن ئىلېكترون تېخنىكىسى ئارقىلىق ھەرخىل ئاۋاز مەنبەلىرىگە ئىرىشىدۇ. ئاندىن ئۇلارنىڭ ئاۋاز تۈسىگە ئاساسەن بىر تەرەپ قىلىش ئېلىپ بېرىپ، ئادەم ۋە مۇزىكا ئەسۋابلىرى يىتەلمەيدىغان ئاۋاز دائىرىسى ۋە سۈرئىتىنى ياسايدۇ. ئۇ خىيالىمىزدا ئەكس ئەتكەن ھەرقانداق ئاۋازنى شەكىللەندۈرەلەيدۇ. ئاندىن ھەرخىل ئۈسكۈنىلەر ئارقىلىق ئۇنىڭغا ئۆزگەرتىش كىرگۈزۈلۈپ تەلپەكە لايىق ئەسەر قىلىپ ياساپ چىقىدۇ. ئۇ دۇنيادىكى ھەر قانداق ئادەم ئاۋازى ۋە مۇزىكا ئەسۋابىنىڭ ئاۋازىنى تەقلىد قىلالايدۇ.

ئادەتتە مەۋجۇت بولمىغان ئاۋاز تۈسىنى ئىجاد قىلغىلىمۇ بولىدۇ. بىز كومپيۇتېرنى بىر مۇزىكا ئەسۋابى دەپ قارىساقمۇ ياكى بىر مۇزىكا ئەترىتى دەپ قارىساقمۇ بولىدۇ.

مەلۇم بىر ئابزاس سىمپونىيەنى ئورۇنلىماقچى بولغاندا سىمپونىك ئوركېستىر ئىزدەش ھاجەتسىز. چۈنكى كومپيۇتېر بىزنىڭ بۇ ھاجىتىمىزنى راۋا قىلالايدۇ. بۇ ۋاقىتتا سىز بىر مۇزىكا ئۆمىكىنىڭ دېرىژورى بولىسىز، كومپيۇتېر بولسا مۇزىكانت ھەم مۇزىكا ئەسۋابىنىڭ رولىنى ئۆتەيدۇ. ئۇنىڭ ئۈستىگە كومپيۇتېر ھەرگىزمۇ ھېرىپ چارچاشنى بىلمەيدۇ. بىزنىڭ قىلىدىغان بىردىن-بىر ئىشىمىز ئامال قىلىپ بۇ «سىمپونىك ئوركېستىر» نى ئۆزىمىزنىڭ مەقسىدى بويىچە ئىش قىلدۇرۇشتىن ئىبارەت.

كومپيۇتېر — مۇزىكا ئىشلەۋاتقان دوستلارغا نىسبەتەن بىر خىل يېڭىچە ھەم تېز بولغان مەشغۇلات ئۇسۇلىنى ئېلىپ كەلدى. ئۇ مۇزىكا ئەسەرلىرىنى ئىشلەش ئۈچۈن كېتىدىغان ۋاقىتنى كۆپ دەرىجىدە قىسقارتتى. مەسلەن، ھازىرقى ساندىكى ئېلان، سەنئەت مۇزىكىلىرى يەنىلا كومپيۇتېردىن پايدىلىنىپ ئىشلىنىۋاتىدۇ. كومپيۇتېر بولغاچقىلا دېققىتىمىز ۋە ئەقلى كۈچىمىزنى مۇزىكا ئەترەتلىرىنى مەشق قىلدۇرۇشقا قاراتماي، مۇزىكا ئىجادىيىتىگە سەرپ قىلىۋاتىمىز، مۇزىكىنىڭ مىلودىيەسى، تېمپىسى ۋە كۈي خاراكتىرى قاتارلىقلارغا ئائىت مەشغۇلاتلارنى ئېلىپ بېرىۋاتىمىز.



يىغىپ ئېيتقاندا، كومپيۇتېر مۇزىكا ساھەسىگە نىسبەتەن كۆپ قولايلىقلارنى ئېلىپ كەلگەن بولسىمۇ، بىز يەنىلا ئادەمنىڭ ئىجادىيەتنىڭ مۇھىم رولىنى تەكىتلەيمىز. كومپيۇتېر يەنىلا تەپەككۈرسىز بىر قورال، گەپ بىزنىڭ ئۇنىڭدىن قانداق پايدىلىنىشىمىزدا.

ئەسۋابلىرىنىڭ ئاۋاز تۈسى بولماستىن بەلكى تەقلىدى ئاۋازلاردۇر. مەسلەن: تېلىفۇن ئاۋازى، قۇشلارنىڭ ئاۋازى، تىك ئۇچار ئايروپىلان ئاۋازى... قاتارلىقلار.

MIDI ئېلېكترونلۇق چالغۇ ئەسۋابى ساھەسىدىكى مۇھىم ئۆلچەملەرنىڭ بىرى. ھازىر بازاردا سېتىلىۋاتقان بىرىكمە چالغۇ ئەسۋابلىرىدىن باشقا ئېلېكترونلۇق رويال قاتارلىقلارمۇ بۇ ئۆلچەمگە ماس ھالدا ئىشلەپچىقىرىلغان.

كومپيۇتېر تېخنىكىسىنىڭ تېز سۈرئەتتە تەرەققىي قىلىشىغا ئەگىشىپ كومپيۇتېر مۇزىكىسى ئېلېكترون مۇزىكا تەرەققىياتىنىڭ قىزىق تېمىسىغا ئايلاندى. كومپيۇتېرنىڭ مۇزىكا ساھەسىگە كىرىشى بىر تەرەپتىن مۇرەككەپ بولغان جەريانلارنى كونترول قىلىش رولىنى ئوينىسا، يەنە بىر تەرەپتىن MIDI ئۆلچىمى بويىچە ئاۋاز چىقىرىش ئۈسكىنىلىرىنىڭ رولىنى تېخىمۇ يۇقۇرى كۆتەردى. كومپيۇتېرنىڭ تېز سۈرئەتتىكى ھىساپلاش ئىقتىدارى ۋە ئېلېكترون مۇزىكىسى بىلەن بىرلەشتۈرگىلى بولۇشتەك ئالاھىدىلىكى بىزنى تەھرىرلەش ۋە ئالاھىدە ئۈنۈم قوشۇش مەشغۇلاتىنى ئېلىپ بېرىش، باشقۇرغۇچى سۈپىتىدە باشقا ئۈسكىنىلەرنى كونترول قىلىش جەھەتتە ناھايىتى قولايلىق شارائىت بىلەن تەمىنلىدى. كومپيۇتېر تېخنىكىسى مۇزىكا ساھەسىگە زور تەرەققىياتلارنى كەلتۈردى.

مۇزىكىنىڭ ئىپادىلىنىش شەكلى ھەرخىل بولۇپ، بەزى ئەسەرلەرنى رويال بىلەن ئورۇنلىساق، بەزى ئەسەرلەرنى ئىسكىرىپىكا، غېجەك قاتارلىق سازلاردا ئورۇنلايمىز. قۇربىمىز يەتكەنلەر بولسا مۇزىكا ئەترەتلىرىنى تەشكىللەپ ئەسىرىمىزنى مۇزىكا ئەترىتىگە ئورۇنداتقۇزىمىز. شۇنىسى ئېنىقكى، ئوخشىمىغان شەكىلدە ئورۇنلانغان مۇزىكىلىق ئەسەرنىڭ كىشىگە بەرگەن تۇيغۇسىمۇ ئوخشاش بولمايدۇ. ئوخشىمىغان تۈردىكى مۇزىكىلار مۇۋاپىق بولغان ئورۇنداش ئۇسۇلى بولۇشنى تەلەپ قىلىدۇ. كىلاسسىك بىر سىمپونىيەنى ئورۇنداش ئۈچۈن سىمپونىك ئوركېستىر ئىشلىتىش كېرەك. ئۇنداق بولمىغاندا ئۇسلۇب جەھەتتە ئوخشىماسلىق كېلىپ مۇزىكىدا يەتمەكچى بولغان ئۈنۈمگە ئېرىشكىلى بولمايدۇ. ئۇنداقتا كومپيۇتېر مۇزىكا ئىجادىيىتى جەريانىدا قانداق ئورۇندا تۇرىدۇ؟

ئاددىيلاشتۇرۇپ ئېيتقاندا، كومپيۇتېر يېڭىدىن پەيدا بولغان مۇزىكا ئىپادىلەش شەكلى بولۇپ، مۇزىكا ئەسۋابلىرىنىڭ ئاۋازىنى بالدۇر رەتلەپ قويغان تەرتىپ بويىچە ئورۇنلاپ چىقىدۇ. كومپيۇتېر ئوخشىمىغان بىر تەرەپ قىلىش تېخنىكىسىنى قوللىنىش ئارقىلىق ھەرخىل مۇزىكا ئەسۋابلىرىنىڭ ئاۋاز تۈسىنى خاتىرىلەيدۇ، ھەمدە مۇشۇ ئەنئەنىۋى مۇزىكا ئەسۋابلىرىنىڭ ئاۋاز تۈسىنى بېزەپ يېڭى تۈس ھاسىل قىلىدۇ. ئۇنىڭدىن باشقا

MIDI سازلری تدرتسپ ئۆلچسیمی

تدرتسپ	ئاۋاز تۈسى نامى	تدرتسپ	ئاۋاز تۈسى نامى	تدرتسپ	ئاۋاز تۈسى نامى
0	Acoustic Grand Piano	43	Contrabass	86	Lead 7(Fifth)
1	Bright Acoustic Piano	44	Tremelo String	87	Lead 8(Bass+Lead)
2	Electric Grand Piano	45	Pizzcato String	88	Pad 1(New Age)
3	Honk-Tonk Piano	46	Orchestral Harp	89	Pad 2(Warm)
4	Rhodes Piano	47	Timpani	90	Pad 3(Polysynth)
5	Chorused Piano	48	String Ensemble 1	91	Pad 4(Choir)
6	Harpsichord	49	String Ensemble 2	92	Pad 5(Bowed)
7	Clavinet	50	Synth Ensemble 1	93	Pad 6(Metallic)
8	Celesta	51	Synth Ensemble 2	94	Pad 7(Halo)
9	Glockenspiel	52	Chior Aahs	95	Pad 8(Sweep)
10	Music Box	53	Voice Oohs	96	Fx1(Rain)
11	Vibraphone	54	Synth Voice	97	Fx2(Soundtrack)
12	Marimba	55	Orchestra Hit	98	Fx3(Crystal)
13	Xylophone	56	Trumpet	99	Fx4(Atmosphere)
14	Tubular Bells	57	Trombone	100	Fx5(Brightness)
15	Dulcimer	58	Tuba	101	Fx6(Goblins)
16	Hammond Organ	59	Muted Tumpet	102	Fx7(Echoes)
17	Percussive Organ	60	French Horn	103	Fx8(Sci-Fi)
18	Rock Organ	61	Brass Section	104	Sitar
19	Church Organ	62	Synth Brass 1	105	Banjo
20	Reed Organ	63	Synth Brass 2	106	Shamisen
21	Accordion	64	Soprano Sax	107	Koto
22	Harmonica	65	Alto Sax	108	Kalimba
23	Tango Accordion	66	Tenor Sax	109	Bagpipe
24	Acoustic guitar(Nylon)	67	Baritone Sax	110	Fiddle
25	Acoustic guitar(Steel)	68	Oboe	111	Shanai
26	Electric guitar(Jazz)	69	English Horn	112	Tinkle Bell
27	Electric guitar(Clean)	70	Basson	113	Agogo
28	Electric guitar(Muted)	71	Clarinet	114	Steel Drum
29	Overdriver Guitar	72	Piccolo	115	Woodblock
30	Distortion Guitar	73	Flute	116	Taiko Drum
31	Guitar Harmonic	74	Recorder	117	Melodic Drum
32	Acoustic Bass	75	Pan Flute	118	Synth Drum
33	Electric bass(Finger)	76	Bottle Blow	119	Reverse Cymbal
34	Electric bass(Pick)	77	Shakuhachi	120	Guitar Fret Noise
35	Fretless bass	78	Whistle	121	Breath Noise
36	Slap Bass L	79	Ocarina	122	Seashore
37	Slap Bass2	80	Lead 1(Squar)	123	Bird Tweet
38	Synth Bass1	81	Lead 2(Sawtooth)	124	Telephone Ring
39	Synth Bass2	82	Lead 3(Calliope)	125	Helicopter
40	Violin	83	Lead 4(Chff Lead)	126	Applause
41	Viola	84	Lead 5(Charang)	127	Gunshot
42	Cello	85	Lead 6(Voice)		

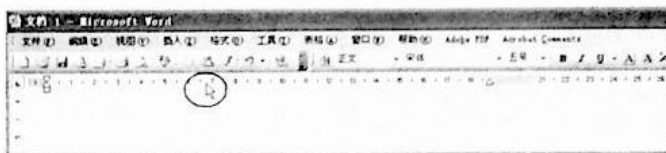
Word كۆزنىكىدىكى قىزىقارلىق

رايونلار

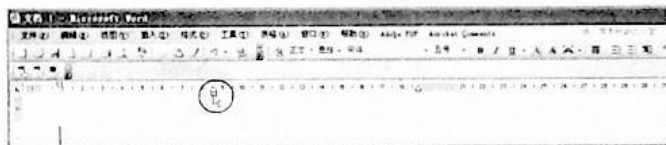
قىشلىق كونا شەھەر ناھىيە ئاھالىسىنى يېزا مائارىپ ئىشەنچىسىنى بەھەتلىكى ئادا قىلىش

نۇرغۇن كىشى WORD دىن پايدىلىنىپ ماقالە تەھرىرلىگەندە ئوڭ كۆزنىكىنى كۆپ ئىشلىتىدۇ. ئەگەر بەنسىمۇ دىققەت قىلىشىڭىز WORD كۆزنىكىدىكى بەزى رايونلارنى باسقاندا ئالاھىدە بەلگىلەنگەن دىئالوگ رامكىلىرىنىڭ چىقىدىغانلىقىنى بايقايسىز. مەسىلەن:

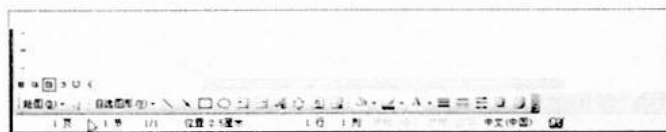
1. مائۇس ئىستىرىلكىسىنى WORD كۆزنىكىدە سىزغۇچىنىڭ ئۈستىدىكى بوش تۇرغان ئورۇندا قوش چەكسەك بەت يۈزىنى لايىھىلەش (页面设置) كۆزنىكى كۆرۈنىدۇ.



2. مائۇس ئىستىرىلكىسىنى سىزغۇچ ئۈستىدىكى يۆتكەش تالچىسى ئۈستىدە قوش چەكسەك ئايراس (段落) دىئالوگ رامكىسى ئېچىلىدۇ.



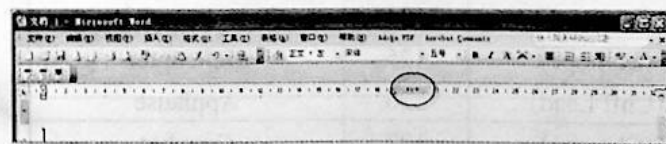
3. مائۇس ئىستىرىلكىسىنى ھالەت ئىستونى (状态栏) دىكى بەت نۇمۇرى بار ئورۇندا قوش چەكسەك ئىزدەش ۋە ئالماشتۇرۇش (查找和替换) رامكىسى ئېچىلىدۇ.



4. مائۇس ئىستىرىلكىسىنى قورال ئىستونى (工具栏) دىكى بوش تۇرغان ئورۇندا قوش چەكسەك ئۆزى بەلگىلەش (自定义) رامكىسى كۆرۈنىدۇ.



5. ئەگەر بەت يۈزى ئىستونغا ئايرىلغان بولۇپ، مائۇس ئىستىرىلكىسىنى سىزغۇچ ئوتتۇرىسىدىكى ئىستون ئايرىلغان بوش ئورۇندا قوش چەكسەك ئىستون (بۆرۈ) رامكىسى ئېچىلىدۇ.



كۈنۈپىكا تاختىسىدىكى ئىقتىدار

كۈنۈپىكىلىرىنىڭ رولى

كونىر ۋىلانەلىك پىداگوگىكا مەكتىپى كومپيۇتېر ئىنژىنېرلىق مەركىزىدىن ئايلانمى مەتبۇئاتى

كۈنۈپىكا تاختىسىدا باش ھەرىپى F دىن باشلانغان كۈنۈپىكىلار بار. بىز ئادەتتە ئۇنى فۇنكسىيە كۈنۈپىكىلىرى دەپمىز. ئەگەر سىز بۇ كۈنۈپىكىلارنىڭ كومپيۇتېر مەشغۇلاتىدىكى رولىنى بىلىۋالسىڭىز، سىزنىڭ كومپيۇتېر مەشغۇلاتىڭىزغا زور قولايلىقلارنى ئېلىپ كېلىدۇ.

F1: مەنبە باشقۇرغۇچى (资源管理器) ياكى ئېكران يۈزىدە بۇ كۈنۈپىكا بېسىلسا Windows نىڭ ياردەم پروگراممىسى قوزغىلىدۇ. ئۇنىڭدىن باشقا يەنە نۇرغۇن ئەمەلىي قوللىنىلىدىغان پروگراممىلاردىمۇ ئوخشاش ئىقتىدارنى بىجىرگىلى بولىدۇ.

F2: ئەگەر سىز مەلۇم بىر ھۆججەت ياكى مۇندەرىجىنىڭ نامىنى ئۆزگەرتمەكچى بولسىڭىز، ئۇنى تاللىغاندىن كېيىن مۇشۇ كۈنۈپىكىنى باسسىڭىز ئىسىم ئۆزگەرتىش ھالىتىگە كېلىدۇ.

F3: ئېكران يۈزىدە ياكى مەنبە باشقۇرۇش كۆزنىكىدە تۇرۇپ مۇشۇ كۈنۈپىكا بېسىلسا ھۆججەت ئىزدەش پروگراممىسى قوزغىلىدۇ.

F4: بۇ كۈنۈپىكا IE دا بېسىلسا ئادرېس تىزىملىكى ئېچىلىدۇ. ئەگەر Alt بىلەن بىرلەشتۈرۈپ بېسىلسا پروگرامما ئىنتىلىدۇ. ئېكران يۈزىدە Alt بىلەن بىرلەشتۈرۈپ بېسىلسا سىستېمىدىن چېكىنىش كۆزنىكى كۆرۈنىدۇ.

F5: بۇ كۈنۈپىكا بېسىلسا مەنبە باشقۇرغۇچ كۆزنىكى ۋە IE كۆزنىكىنىڭ مەزمۇنى يېڭىلىنىدۇ.

F6: بۇ كۈنۈپىكا ئارقىلىق IE ۋە مەنبە باشقۇرغۇچ كۆزنىكىنىڭ ئادرېس كاتەكچىسىدىكى ئادرېسنى تېز سۈرئەتتە تاللاشقا بولىدۇ.

F7: بۇ كۈنۈپىكىنىڭ Windows مەشغۇلات سىستېمىسىدا رولى يوق. بىراق باشقا ئەمەلىي قوللىنىلىدىغان يۇمشاق دېتال ۋە DOS كۆزنىكىدە ئوخشىمىغان روللارغا ئىگە.

F8: كومپيۇتېر قوزغالغاندىلا بۇ كۈنۈپىكا بېسىلسا سىستېمىنىڭ قوزغىلىش تىزىملىكى كۆرۈنىدۇ.

F9: بۇ كۈنۈپىكىنىڭ Windows دا رولى يوق. بىراق كۆپ ۋاستە قويغۇچ (Media Player) دا ئاۋاز پەسەيتىش رولى بار. (باشقا يۇمشاق دېتاللاردا ئوخشىمايدۇ)

F10: بۇ كۈنۈپىكا بېسىلسا نۆۋەتتىكى كۆزەتكىنىڭ تىزىملىكى (菜单) تاللىنىدۇ. Shift بىلەن بىرلەشتۈرۈلۈپ بېسىلسا مائۇسنىڭ ئوڭ كۆزنىكىسىنى باسقاندا كۆرۈنىدىغان تىزىملىك چىقىدۇ.

F11: مەنبە باشقۇرغۇچ ياكى IE كۆزنىكىنى پۈتۈن ئىكران ھالىتىگە كەلتۈرگىلى، قايتا بېسىش ئارقىلىق ئەسلى قايتۇرغىلى بولىدۇ.

F12: بۇ كۈنۈپىكىنىڭ Windows دا رولى يوق. بىراق WORD كۆزنىكىدە بېسىلسا ھۆججەتنى باشقا نامدا ساقلاش كۆزنىكى چىقىدۇ.

ئىنتېرنېتتا مەكتەپ ئۇچۇر تېخنىكىسى دەرسى ئوتتۇرتقۇچىلىرىنىڭ قۇرامىغا يەتمىگەنلەرنىڭ كىلىپ-كەلگۈچى خىزمەتلىرىنى كۈچەيتىش خىزمىتىدىكى رولى توغرىسىدا ئويلىنىشلار

كونا شەھەر ناھىيە تېخنىكىلىق ئوتتۇرا مەكتىپىدىن يالپۇنجان باسى

ئىدىيىسىنى زەھەرلىمەكتە. بۇنىڭدىن باشقا قۇرامغا يەتمىگەنلەرنىڭ ساغلام ئۆسۈپ يېتىلىشىگە تەسىر كۆرسىتىۋاتقان ئەڭ مۇھىم بىر مەسىلە ھەرخىل ناتوغرا ئۇچۇر مەسىلىلىرى بولماقتا.

ئۇچۇر تېخنىكىسىنىڭ تەرەققىي قىلىشى ۋە كەڭ كۆلەمدە ئىشلىتىلىشى، كىشىلەرنىڭ تۇرمۇش شەكلىنى، ئىشلەپچىقىرىش شەكلىنى ئۆزگەرتىپ، مەملىكىتىمىزنىڭ زامانىۋىلىشىشىنى، ئىجتىمائىي مەدەنىيەتنىڭ تەرەققىي قىلىشىنى ئىلگىرى سۈرۈش جەھەتلەردە كۈندىن - كۈنگە مۇھىم رول ئويناۋاتقان بولسىمۇ، زۆرۈر بولغان ئۇچۇر تېخنىكىسى مەسىلىسىنى ھەمدە قۇرامغا يەتمىگەنلەرنىڭ ئىدىيە - ئەخلاق قۇرۇلۇشىغا پۇرسەت ۋە رىقابەت ئېلىپ كەلدى.

مەسلەن: كومپيۇتېر ئارقىلىق بانكا پۇل ئامانلىقىنى قانۇنسىز يۆتكەش، دۆلەت مەخپىيەتلىكىنى ئوغۇرلاش، ۋىروس ئىشلەش ۋە ئۇنى تارقىتىش ئەخلاقسىز جىنايىتى قىلمىشلىرىنىڭ يەيدا بولۇشى، ساغلام بولغان جەمئىيەت مەدەنىيىتىگە سىلىشتۇرغاندا، ئەخلاقسىزلىق، شەھۋەتچىلىك، زوراۋانلىق قاتارلىقلارنى ئۆز ئىچىگە ئالغان مەزمۇنلاردىكى ئۇچۇرلارنىڭ ئېنىقلىنىشى تېز سۈرئەتتە، كەڭ كۆلەمدە تارقىلىشى، تەرەققىي قىلغان مەملىكەتلەرنىڭ توردا مەدەنىي ئۇچۇرلارنى تارقىتىش بىلەن بىرگە، ئىدىئولوگىيە، دۇنيا قاراش، قىممەت قاراش، ئېتىكا، ئەخلاقىي كۆزقاراشلىرى قاتارلىقلارنى تەرەپ - تەرەپكە تارقىتىپ، تورغا كىرگۈزۈلگەن تەدرىجى تەسىر كۆرسىتىشى قاتارلىقلار.

ۋاقىت ئۇزارغانسېرى بۇ خىل تەسىر سەل قاراشقا بولمايدىغان ئىنكاسلارنى پەيدا قىلىپ، كىشىلەرنىڭ ئۆز مىللىتىنىڭ مەدەنىيىتى ۋە قىممەت كۆزقاراش ئىشەنچىسىنى، باغلىنىشىنى ۋە غۇرۇرىنى يوقىتىشىغا سەۋەب بولماقتا. بىر مىللەت ۋە بىر دۆلەتكە نىسبەتەن ئىيتقاندا، بۇ ناھايىتى خەتەرلىك خاھىشتۇر.

بۈگۈنكىدەك بۇنداق ئۇچۇرلاشقان جەمئىيەت پۇقرالاردىن نىسبەتەن يۇقىرى بولغان ئۇچۇر ساپاسىغا ئىگە بولۇشنى تەلەپ قىلىدۇ. ئوتتۇرا مەكتەپ ئۇچۇر تېخنىكىسى دەرسلىكى كەلگۈسى ئەۋلادلارنىڭ دەسلەپكى قەدەمدىكى ئۇچۇر ساپاسىنى يېتىلدۈرىدىغان ئۇچۇر تېخنىكىسى مائارىپى. ئۇچۇر تېخنىكىسى مائارىپى بولسا ئوقۇغۇچىلارغا ئۇچۇر تونۇشى، ئۇچۇر ئەخلاقى، ئۇچۇر قوبۇل قىلىش، ساقلاش، بىر تەرەپ قىلىش ۋە يوللاش ئىقتىدارىنى يېتىلدۈرۈش قاتارلىقلار توغرىسىدا تەربىيە ئېلىپ بارىدىغان مائارىپ.

ئۇچۇر تېخنىكىسى دەرسلىكى كۈچلۈك ئۈنۈمىزلىكلىققا ئىگە دەرسلىك بولۇپ، ئوتتۇرا مەكتەپ مائارىپ باسقۇچىدا كومپيۇتېر قوللىنىشنى ئاساس قىلغان ھالدا ئۇچۇر توپلاش، ئۇچۇر بىر تەرەپ قىلىش توغرىسىدىكى

كوۋۇبۇەن «بۇقارالار ئەخلاق قۇرۇلۇشىنى يولغا قويۇش» توغرىسىدىكى پروگراممىنى ئېلان قىلىپ ئۇزاق ئۆتمەستىن، يەنە پۈتۈن مەملىكەت بويىچە قۇرامغا يەتمىگەنلەرنىڭ ئىدىيە - ئەخلاق قۇرۇلۇشىنى كۈچەيتىش خىزمەت يىغىنى چاقىردى. شۇنداقلا «قۇرامغا يەتمىگەنلەرنىڭ ئىدىيە - ئەخلاق قۇرۇلۇشىنى كۈچەيتىش ۋە ياخشىلاش توغرىسىدىكى بىر قانچە پىكىر» (2004 - يىل 8 - نۇمۇرلۇق)نى تۈزۈپ تارقاتتى.

قۇرامغا يەتمىگەنلەرنىڭ ئىدىيە - ئەخلاق قۇرۇلۇشىنىڭ يولغا قويۇلۇشى يېڭى دەۋر، يېڭى ۋەزىيەتتىكى چوڭقۇر تارىخىي ۋە رىئال ئەھمىيەتكە ئىگە مۇھىم ئىش. ھازىرقى باش - ئۆسمۈرلەر نەچچە ئون يىلدىن كېيىنكى جۇڭگوچە سوتسىيالىزم ئىشلىرىنىڭ قۇرغۇچىلىرى، دۆلەتنىڭ، مىللەتنىڭ ئۈمىدى. ئۇلار ئومۇميۈزلۈك ھاللىق جەمئىيەت بەرپا قىلىش، جۇڭخۇا مىللەتلىرىنىڭ ئۇلۇغ گۈللىنىشىنى ئىشقا ئاشۇرۇشتىن ئىبارەت تارىخىي مەسئۇلىيەتنى ئۆز ئۈستىگە ئالىدۇ. ئۇلارنىڭ ئىدىيە - ئەخلاق جەھەتلەردىن تەربىيىلىنىشىنىڭ قانداق بولۇشى جۇڭخۇا مىللەتلىرىنىڭ بىر پۈتۈن ساپاسىغا، دۆلەتنىڭ ئىستىقبالى ۋە مىللەتنىڭ تەقدىرىگە، جۇڭگوچە سوتسىيالىزم ئىشلىرىنىڭ ئۇزاق مۇددەتلىك تەرەققىياتىغا بىۋاسىتە مۇناسىۋەتلىك. شۇڭا ئۇلارنىڭ بىلىم ساپاسى بىلەن ئەخلاق ساپاسىنى ماس قەدەمدە يېتىشتۈرۈپ مېڭىش - جۇڭخۇا مىللەتلىرىنىڭ ئورتاق گۈللىنىشى، تەرەققىي قىلىشى، بۈگۈنكى دۇنيادىكى كەسكىن رىقابەتتە مەزمۇت پۈت دەسسەپ تۇرالىشىدىكى ئاساس.

قۇرامغا يەتمىگەنلەرنىڭ ئىدىيە - ئەخلاق قۇرۇلۇشى خىزمىتىنى ياخشى ئىشلەش ئائىلە، مەكتەپ، جەمئىيەتتىن ئىبارەت ئۈچ تەرەپنىڭ ئورتاق كۆڭۈل بۆلۈشى ۋە زىچ ھەمكارلىشىشى بىلەن ئەمەلگە ئاشىدۇ. بىز ئوقۇتقۇچىلار پارتىيىنىڭ قۇرامغا يەتمىگەنلەرنىڭ ئىدىيە - ئەخلاق قۇرۇلۇشى خىزمىتى توغرىسىدىكى تەلپى بويىچە مەسئۇلىيەتنى ئېنىق تونۇپ، جۇڭگوچە سوتسىيالىزم ئىشلىرىنىڭ قۇرغۇچىلىرى ۋە ئىز باسارلىرىنى يېتىشتۈرۈشتىن ئىبارەت ئۇلۇغ بۇرچنى ئۈستىمىزگە ئېلىشىمىز كېرەك.

مەكتەپ تەربىيىسىدە بولسۇن ياكى ئائىلە تەربىيىسىدە بولسۇن، بالىلارنىڭ ئۆگىنىش نەتىجىسىگە ئەھمىيەت بېرىپ، ياخشى مەجەز خاراكتېر، توغرا دۇنيا قاراش، قىممەت قارىشى يېتىلدۈرۈشكە ئەھمىيەت بەرمەيدىغان ياكى سەل قارايدىغان ئەھۋاللار خېلىلا ئېغىر.

يېقىنقى يىللاردىن بۇيان ھۆكۈمەت ھەرخىل نەشىر بويۇملىرىغا بولغان باشقۇرۇش سالىمىنى زورايتىۋاتقان بولسىمۇ، بىر قىسىم قانۇنسىز نەشىر قىلىنغان كىتاب ۋە پىلاستىكىلاردىكى سېرىق، شەھۋەت مەزمۇنلار يەنىلا ھەر خىل يوقۇق، يوللار بىلەن كىرىپ، قۇرامغا يەتمىگەنلەرنىڭ

بىلىملەرنى ئۆزىگە مۇجەسسەملىگەن.

«ئوتتۇرا مەكتەپ ئۇچۇر تېخنىكىسى دەرسلىكى پروگراممىسى (سېناق نۇسخا)» دا ئۇچۇر تېخنىكىسى دەرسلىكىنىڭ ئوقۇتۇش نىشانى «ئۇچۇر تېخنىكىسى دەرسلىكى ئارقىلىق ئوقۇغۇچىلارنى ئۇچۇر قوبۇل قىلىش، ئۇچۇر ئۇزۇتۇش، ئۇچۇر بىر تەرەپ قىلىش ۋە ئۇنى ئەمەلىي قوللىنىش ئىقتىدارىغا ئىگە قىلىش، شۇ ئاساستا ئوقۇغۇچىلارنى ئۇچۇر تېخنىكىسى بىلەن مۇناسىۋەتلىك بولغان مەدەنىيەت، نەزەرىيە ۋە جەمئىيەت توغرىسىدىكى مەسىلىلەرنى توغرا ھەل قىلىش تەربىيىسىگە ئىگە قىلىشتىن ئىبارەت» دەپ كۆرسىتىلگەن.

ئۇچۇر تېخنىكىسى دەرسلىكى ھازىر خېلى كۆپ رايونلاردا كومپيۇتېرنىڭ ناھايىتى تېز سۈرئەتتە ئومۇملىشىشى بىلەن ئوتتۇرا مەكتەپلەرنىڭ دەرسلىكىگە ئاساسىي پەنلەر قاتارىدا كىرگۈزۈلدى ھەمدە باشقا پەنلەر بىلەن زىچ بىرلەشتۈرۈلدى. لېكىن بىر قىسىم كىشىلەرنىڭ ئۇچۇر تېخنىكا دەرسلىكىگە بولغان تونۇشى يېتەرلىك بولمىغانلىقى سەۋەبىدىن بۇ دەرسلىكنىڭ ئوقۇغۇچىلارنىڭ ئەقلى ئىقتىدارىنى تەرەققىي قىلدۇرۇش ۋە ساپالىق قىلىپ تەربىيەلەشتىكى رولىغا ئەل قاراش ھادىسىسى مەۋجۇت. ئۇچۇر تېخنىكىسى دەرسلىكىنىڭ ئوقۇتۇش سۈپىتىنى يۇقىرى كۆتۈرۈش بىلەن بىرلا ۋاقىتتا ئىدىيىۋى تونۇشنى ئۆستۈرۈش لازىم. شۇنىڭ ئۈچۈن مەن «ئوتتۇرا مەكتەپ ئۇچۇر تېخنىكىسى دەرسلىكى پروگراممىسى (سېناق نۇسخا)» نىڭ تەلپى، «قۇرامغا يەتمىگەنلەرنىڭ ئىدىيە - ئەخلاق قۇرۇلۇشىنى كۈچەيتىش ۋە ياخشىلاش» خىزمىتىنىڭ جىمىدى ئېھتىياجى سەۋەبىدىن ئوتتۇرا مەكتەپ ئۇچۇر تېخنىكىسى دەرس ئوقۇتقۇچىلىرىنىڭ ئوينىدىغان رولىنى ئىنتايىن مۇھىم دەپ قارايمەن. بۇنىڭ ئۈچۈن ئوتتۇرا مەكتەپ ئۇچۇر تېخنىكىسى دەرسى ئوقۇتقۇچىلىرى:

بىرىنچى، كومپيۇتېر تېخنىكىسى كۈندىن - كۈنگە يېڭىلىنىپ تۇرۇۋاتقان بولغاچقا كومپيۇتېر تېخنىكىسىنى ئۆگىتىشنى چوقۇم جانلىق، ئەركىن، ئۆزگىچە ئېلىپ بېرىشى، ئوقۇغۇچىلارغا مۇستەقىل ۋە ئۈزلۈكسىز ئۆگىنىشنى تەكىتلىشى، ئوقۇغۇچىلارنىڭ تەپەككۈر تەرەققىياتى ۋە يېڭىلىق يارىتىش روھىنى يېتىلدۈرۈش ئۈچۈن «كومپيۇتېر بىزگە نېمە ئىش قىلىپ بىرلەيدۇ» دېگەننى ئويلىماستىن، «كومپيۇتېر ئارقىلىق بىز نېمە ئىش قىلىمىز» دېگەن مەسىلە ئۈستىدە ئويلىنىشنى ئۈزلۈكسىز چوڭقۇرلاشتۇرۇشى كېرەك.

ئىككىنچى، «كومپيۇتېر ئەخلاقى ۋە جىنايىتى»گە ئائىت مەسىللەرنى ۋە بۇنىڭغا دائىر قانۇن، سىياسەت، بەلگىلىمىلەرنى سۆزلەپ، ئوقۇغۇچىلارنىڭ قانۇن - تۈزۈم كۆزقارىشىنى كۈچەيتىپ، توغرا بولغان ئەخلاقىي ساپاغا، ئۇچۇر ساپاسىغا ئىگە بولۇشقا ئىلھاملاندۇرۇش كېرەك.

ئۈچىنچى، يېڭىدىن تۈزۈلگەن «شىنجاڭ ئۇيغۇر ئاپتونوم رايونى ئوتتۇرا مەكتەپ ئوقۇغۇچىلار ھەرىكەت ئۆلچىمى (سېناق نۇسخا)» نىڭ 36-تارىمقىدا «تور ئەخلاقىغا ۋە بىخەتەرلىكىگە ئائىت قائىدىلەرگە رىئايە قىلىش، ناچار ئۇچۇرلارنى كۆرمەسلىك، تارقىتىش، تور ئارقىلىق دوست

تۇتۇشتا ئېھتىياتچان بولۇش، تىجارەت خاراكتېرلىق تورخانىلارغا كىرمەسلىك، تېلېفۇن كۆزگەندە، تورغا چىققاندا ئۆزىنى تىزگىنلەش» دەپ ئوتتۇرىغا قويۇلغان. شۇڭا ئائىلىدە ياكى باشقا سورۇنلاردا تورغا چىققاندا، ساغلام بولغان تور بەتلەردىن ئۆزىگە پايدىلىق ھەرخىل ئۇچۇرلارنى تېپىشىغا يېتەكچىلىك قىلىشى، ئىلھاملاندۇرۇشى، يېڭى، كۆڭۈلدىكىدەك ئوقۇتۇش مۇھىتى بىلەن تەمىنلىشى ھەمدە ئىدىيىۋى ئەخلاق تەربىيىسىنى قورامغا يەتمىگەنلەرنىڭ ئىدىيىسىگە چوڭقۇر سىڭدۈرۈش كېرەك.

تۆتىنچى، قورامغا يەتمىگەنلەرگە جۇڭگوچە سوتسىيالىزم قۇرۇش ئىدىيىسى ۋە توغرا دۇنياقاراش، كىشىلىك تۇرمۇش قارىشى، قىممەت قارىشى تىكلەش، ئىسىل ئىدىيىۋى پەزىلەت ۋە ياخشى ئەخلاقىي كەيپىيات يېتىلدۈرۈش تەربىيىسى بېرىش؛ غايىلىك، ئەخلاقى، مەدەنىي، ئىنتىزامچان، ئەخلاقى، ئەقلى، جىسمانىي ۋە گۈزەللىك جەھەتلەردە ئومۇميۈزلۈك تەرەققىي قىلغان جۇڭگوچە سوتسىيالىزم ئىشلىرىنىڭ قۇرغۇچىلىرى ۋە ئىرباسارلىرىنى تىرىشىپ يېتىلدۈرۈش كېرەك.

بەشىنچى، بۇ دەرس ئارقىلىق ئوقۇغۇچىلارنىڭ ئۇچۇر ئىگىلىيەلەيدىغان، ئۇچۇر يەتكۈزەلەيدىغان، ئۇچۇرنى بىر تەرەپ قىلالايدىغان ۋە قوللىنالايدىغان ئىقتىدارىنى، ئىجادچانلىق ئىقتىدارىنى يېتىلدۈرۈپ، ئۇلارنىڭ ئۇچۇر ساپاسىنى يۇقىرى كۆتۈرۈش، ئۇچۇر تېخنىكىسىنىڭ ئەڭ ئاخىرقى مەقسىدى - ئۇنى مەڭگۈلۈك ئۆگىنىش ۋە ھەمكارلىشىپ ئۆگىنىشنىڭ بىر خىل ۋاسىتىسى قىلىشتىن ئىبارەت ئىكەنلىكىنى چوڭقۇر تونۇتۇپ، بۇنىڭدىن كېيىنكى ئۆگىنىشىگە ئاساس سېلىشى لازىم.

دېمەك، ئوتتۇرا مەكتەپ ئوقۇغۇچىلىرىغا دۆلەت ۋە مىللەت مەنپەئىتىنى ئاڭلىق ھالدا قوغداش، ياخشى بولغان ئۇچۇر ئەخلاقى بىلەن ئۇچۇر ئىگىسى تىكلەش، ئىشلىتىلىدىغان ئۇچۇر، ئىشلىتىلمەيدىغان ئۇچۇر ۋە زىيانلىق ئۇچۇرلارنى پەرقلىنىدۇرۇشنى بىلىشىنى ئۆگىتىش كېرەك. دۆلەتنىڭ مۇناسىۋەتلىك بەلگۈلىمىلىرىگە ئەمەل قىلىپ، كومپيۇتېر ۋىروسىنى ئىشلەتمەسلىكى ھەم تارقىتىشلىقى، بۇرغۇنچىلىق خاراكتېرلىك پروگراممىلارنى تۈزۈمەسلىكى، كومپيۇتېر سىستېمىسى ھەم خەۋەرلىشىش تورلىرىغا زىيان يەتكۈزۈمەسلىكى، جەمئىيەت ئامانلىقىغا توسقۇنلۇق قىلىدىغان ۋە جەمئىيەت مۇھىتىنى بۇلغايدىغان، زوراۋانلىق، ئەھۋانچىلىق قاتارلىق زىيانلىق ئۇچۇرلارنى كۆرمەسلىكى، كۆچۈرمەسلىكى، تارقىتىشلىقى، ئىشلەتمەسلىكى توغرىسىدا تەشۋىقىي تەربىيىنى ئۈزلۈكسىز چوڭقۇر ئېلىپ بېرىش، قورامغا يەتمىگەنلەرنىڭ ئىدىيە - ئەخلاق قۇرۇلۇشىنى يەنىمۇ كۈچەيتىش ۋە ياخشىلاشنىڭ مۇھىملىقى ۋە تەخىرىرلىكىنى تېخىمۇ تولۇق تونۇپ يېتىپ، يېڭى ۋەزىيەت، يېڭى ۋەزىپىنىڭ تەلپىگە ماسلىشىپ، رىقابەتكە ئاكتىپ مۇئامىلە قىلىپ، ئاجىز ھالقىلارنى كۈچەيتىپ، نەتىجىلەرنى مۇستەھكەملەپ، ئۈنۈملۈك ئۇسۇللارنى قوللىنىپ، قورامغا يەتمىگەنلەرنىڭ ئىدىيە - ئەخلاق قۇرۇلۇشىنى يېڭى سەۋىيىگە كۆتۈرۈشىمىز لازىم.

21-ئاسىرلىكى كومپيۇتىر ۋە كومپيۇتىر تورى تارقىتىلىشى

شىنجاڭ ئۇنىۋېرسىتېتى كومپيۇتىر فاكولتېتىنىڭ دوئىتى تۇرگۈن ئىبراھىم

◆ 1964 - يىلى IBM360 سىستېمىسى ئېلان قىلىندى — 1964 - يىلى IBM شىركىتى IBM system/360 كومپيۇتىرىنى ئېلان قىلدى. بۇ كومپيۇتىردا تۇنجى قېتىم توپلاشتۇرۇلغان توك يولى تېخنىكىسى ئىشلىتىلگەن. ھەم «ماسلىشىشچانلىق» (兼容) چۈشەنچىسىنى كىرگۈزگەن. بۇ كومپيۇتىر ساھەسىگە ئۈمۈملىق، ئۆلچەملىك ۋە سىستېمىلىق بولۇشتەك يېڭى چۈشەنچىلەرنى ئېلىپ كەلگەن. بۇ كومپيۇتىرمۇ IBM نىڭ شىركەت تارىخىدىكى ئەڭ چوڭ تەسىر كۈچكە ئىگە مەھسۇلاتى بولۇپ قالغان. مەزكۇر تەتقىقات تۈرىگە 50 مىليارد ئامېرىكا دوللىرى سەرپ قىلىنغان بولۇپ، IBM نىڭ كومپيۇتىر ساھەسىدىكى ھۆكۈمرانلىق ئورنىغا ئاساس سالغان.

◆ 1965 - يىلى تۇنجى ئۆلچەملىك كىچىك تىپىدىكى كومپيۇتىر PDP-8 دۇنياغا كەلدى — گەرچە DEC شىركىتى 1960 - يىلى تۇنجى كىچىك تىپتىكى كومپيۇتىر PDP-1 نى ياساپ چىققان بولسىمۇ، ئەمما 1965 - يىلى ياساپ چىققان PDP-8 كومپيۇتىر ساھەسىدىكىلەر تەرىپىدىن دۇنيادىكى تۇنجى ئۆلچەملىك كىچىك تىپتىكى كومپيۇتىر دەپ ئېتىراپ قىلىنغان. ئۇنىڭ قۇرۇلمىسى ئاددىي، ھەجىمى كىچىك، باھاسى 18000 دوللار بولۇپ، IBM360 باھاسىنىڭ 1/5 ئىدى.

◆ 1974 - يىلى تۇنجى خىزمەت پونكىتى ئۆرنەك ئاپپاراتى سېلۇ Alto دۇنياغا كەلدى — 4 - ئايدا سېلۇ شىركىتىنىڭ ئاتاقلىق تەتقىقات مەركىزى PARC دۇنيادىكى تۇنجى خىزمەت پونكىتى Alto نى تەتقىق قىلىپ ياساپ چىقتى. بۇ خىزمەت پونكىتىدا ئېكران، ماۋس ۋە رەسىملىك ئىشلەتكۈچىلەر كۆرۈلمە يۈزى (كۆزنەك) بولغانلىقتىن، دۇنيادىكى تۇنجى رەسىملىك كۆرۈلمە يۈزى بولغان كومپيۇتىر ھېسابلىنىدۇ.

◆ 1976 - يىلى تۇنجى زور تىپتىكى كومپيۇتىر Cray-1 دۇنياغا كەلدى — سېيمۇن كىراي (Seymour Cray) CDC6600 دىن CyBER176 غىچە بولغان بىر قاتار دەرىجىدىن تاشقىرى چوڭ تىپتىكى كومپيۇتىرىنى تەتقىق قىلىپ ياساپ چىققان. 1972 - يىلى كىراي تەجرىبە شىركىتىنى قۇرغان، شۇ يىلى زور تىپتىكى كومپيۇتىر Cray-1 نى ياساپ چىققان. بۇ كومپيۇتىرنىڭ ھېسابلاش سۈرئىتى سېكۇنتىغا 2.5 مىليارد قېتىمغا يەتكەن.

◆ 1989 - يىلى ياساپ چىققان Cray-3 نىڭ سۈرئىتى سېكۇنتىغا 100 مىليارد قېتىمغا يەتكەن. شۇنىڭ بىلەن ئۇمۇ «زور تىپتىكى كومپيۇتىر ئاتىسى» دېگەن نامغا ئېرىشكەن.

◆ 1981 - يىلى تۇنجى ئېلىپ بۇرۇشكە قولايلىق بولغان كومپيۇتىر Osborne-1 دۇنياغا كەلگەن — Osborne-1 نىڭ ئېغىرلىقى 24 پونت، ئىچكى ساقلىغۇچى 64K، بەش دىسكە ئېكران، كۆنۈپكا تاختىسى، ماۋس، Modem، يۇمشاق دېسكا قوزغىغۇچ قاتارلىقلارنىڭ ھەممىسى تولۇق بولۇپ، باھاسى 1795 دوللار بولغان. شۇ يىلى 125 مىڭ يۈرۈش سېتىلغان.

◆ 1987 - يىلى پىرافىسسور چىئەن تىئەنپەي ئەۋەتكەن تۇنجى

◆ 1942 - يىلى ئېلىكترونلۇق ھېسابلاش ماشىنىسى ABC دۇنياغا كەلدى — دۇنيادىكى تۇنجى كومپيۇتىر ئامېرىكا ئەدۈخۇ ئىشتاتى ئىنستىتوتى ماتېماتىكا فاكولتېتىنىڭ پروفېسسورى ئامېرىكا تەۋەلىكىدىكى بۇلغارىيلىك ۋىنىت ئاتاناسوف (Vinceut Atanasoff) ۋە ياردەمچىسى كىلفورد بېررى (Clifford Berry) تەرىپىدىن مۇۋەپپەقىيەتلىك ياساپ چىقىلدى. بۇ كومپيۇتىرغا ABC (Atanasoff Berry computer) دەپ ئىسىم قويۇلدى. ئۇنىڭغا 300 دانە ئېلىكترونلىق لامپا ئىشلىتىلگەن بولۇپ، ئىككىلىك سىستېما قوللىنىلغان ئاساسى قۇرۇلمىسى ھازىرقى زامان كومپيۇتىرىدىن ھىچقانداق پەرقلىنمەيدۇ.

◆ 1946 - يىلى، كومپيۇتىر ENIAC دۇنياغا كەلدى — 2 - ئانىنىڭ 10 - كۈنى ENIAC مۇۋەپپەقىيەتلىق ياسىلىپ چىقتى. ئۇنىڭغا 18000 دانە ۋاكوئوم نەيچە ئىشلىتىلگەن بولۇپ، جەمئىي 500 مىڭ ئامېرىكا دوللىرى سەرپ قىلغان. ئەمما كومپيۇتىرنىڭ كەشپىيات ھوقۇقى يەنىلا ئاتاناسوفقا مەنسۇپ.

◆ 1947 - يىلى كىرىستال لامپا كەشىپ قىلىندى — 12 - ئانىنىڭ 23 - كۈنى، ئامېرىكا بېل لابوراتورىيىسىدىن شوكلې (W.Shockley)، براتىن (W.Brattain) ۋە باردىن (J.Bardeen) لار مۇۋەپپەقىيەتلىك ھالدا يېرىم ئۆتكۈزگۈچ ماتېرىيالدىن پايدىلىنىپ دۇنيادىكى تۇنجى كىرىستال لامپىنى ياساپ چىقتى. بۇ خىل كىرىستال لامپا «نۇقتا ئۆلىنىش تىپىدىكى كىرىستال لامپا» ئىدى. بىر يىلدىن كېيىن شوكلې يەنە «نۇگۇن ئۆلىنىش تىپىدىكى كىرىستال لامپا» نى كەشىپ قىلدى. بۇ خىل لامپا ھازىرقى زامان كىرىستال لامپىسىنىڭ ئەڭ دەسلەپكى نۇسخىسى ئىدى. شۇڭلاشقا شوكلېمۇ «كىرىستال لامپىنىڭ بوۋىسى» دەپ نام بېرىلدى.

◆ 1956 - يىلى تۇنجى كىرىستال لامپىلىق كومپيۇتىر TX-O دۇنياغا كەلدى — تۇنجى قېتىم كىرىستال لامپا ئىشلىتىلىپ ياسالغان كومپيۇتىر ئامېرىكا ماسچۇستېس ئىشتاتى سانائەت پەنلىرى ئىنستىتوتىدىكى لىنكولن لابوراتورىيىسى تەرىپىدىن تەتقىق قىلىنغان TX-O كومپيۇتىرى بولۇپ، تەجرىبە تىپىدىكى ئۆرنەك ئاپپارات.

شۇ يىلى، كىرىستال لامپىنى كەشىپ قىلغان بېل لابۇراتورىيىسىمۇ ئۆزىنىڭ تۇنجى كىرىستال لامپىلىق كومپيۇتىرى Leprachau نى ياساپ چىقتى. بۇ كومپيۇتىرغا پەقەت 5000 دانە كىرىستال لامپا ئىشلەتكەن، ياڭراتقۇنىڭ ساندۇغىچىلىك چوڭلۇقتا بولۇپ، توك سەرىپى 160W.

◆ 1963 - يىلى كۆپ ۋاستىلىق دەۋىردىكى مەشغۇلات ئەسۋابى - ماۋس دۇنياغا كەلدى — 1963 - يىلى ئامېرىكا پاتېنت ئىدارىسى ئامېرىكىلىق دوڭلاس ئېنگىلبارت (Douglas C.Engelbart) نىڭ ماۋس كەشپىيات پاتېنتىنى رەسمىي تەستىقلىدى. دۇنيادىكى تۇنجى تولۇق ئىجرا قىلىنىدىغان ئېلىكترونلۇق خەت، يېزىق بىر تەرەپ قىلىش سىستېمىسى، دەرىجىدىن تاشقىرى ۋاستە (SuperMedia)، لېنىيىدىكى چاقىتىش سىستېمىسى، كۆزنەك (Windows)، تېلېۋىزىيە يىغىنى قاتارلىقلار شۇ كىشىنىڭ تۇنجى تەشەببۇسى ھېسابلىنىدۇ.

دېگەن سەھىبىسىمۇ بار ئىدى. كېيىنچە بۇ تور بەتتە ئاخبارات، ئىقتىساد، مەدەنىيەت، سودا-تجارەت قاتارلىق رەسىم بىلەن يېزىق بىرلەشتۈرۈلگەن ئۇچۇرلارنىمۇ تەمىنلەشكە باشلىغان. كېيىن تور بىكەت ئىسمىنى «جۇڭگو كۆزنىكى» گە ئۆزگەرتكەن.

◆ 1995 - يىلى مىكروسوفت شىركىتى windows95 مەشغۇلات سىستېمىسىنى بازارغا سالدى.

◆ 1995 - يىلى Sun شىركىتىنىڭ نامى مودا بولۇپ كەتتى. Web بېتىنى ھەركەتلەندۈرەلەيدىغان پروگرامما لايىھىلەش تىلى Java رەسمىي تارقىتىلدى. 5-ئايدا Sunworld95 دە ئېلان قىلىندى. پروگرامما لايىھىلەش خادىملىرى ئىنتايىن ھاياجانلىنىپ كەتتى، مىڭلىغان ئون مىڭلىغان زىيارەتلەر Sun نىڭ مۇلازىمەتلىرىنى ئالدىرىتىپ قويدى. مىكروسوفت شىركىتى قاتارلىق چوڭ شىركەتلەرمۇ ئارقا-ئارقىدىن Java نى قوبۇل قىلىشقا باشلىدى.

◆ 1995 - يىلى Netscape ئالاقە شىركىتى Nasdaq دا تۇنجى قېتىم ئوتتۇرىغا چىقىپ زور تەسىر قوزغىدى. شۇ يىلى Netscape بىلەن Microsoft ئارىسىدىكى تور بەت زىيارەت قىلغۇچ ئۇرۇشى باشلىنىپ كەتتى.

◆ 1995 - يىلى 5-ئايدا، جۇڭگو تېلېگرافى جۇڭگو ئاممىۋى كومپيۇتېر تورى (CHINANET) نىڭ پۈتۈن مەملىكەت غول تورى قۇرۇلۇشىنى باشلىدى.

◆ 1995 - يىلى 7-ئايدا، جۇڭگو مائارىپ ۋە پەن-تەتقىقات كومپيۇتېر تورى (CERNET) ئامېرىكىنىڭ 128K لىق خەلقئارا مەخسۇس لىنىيىسىگە ئۇلاندى.

◆ 1995 - يىلى 8-ئايدا، جۇڭگو مائارىپ ۋە پەن-تەتقىقات كومپيۇتېر تورىدا مۇنازىرە مۇنسىرى (BBS) رەسمىي ئىجىلىپ، جۇڭگودا تۇنجى قۇرۇلغان BBS بولۇپ قالدى.

◆ 1997 - يىلى 2-ئايدا، كىشىلەر ئۇزۇندىن بېرى كۈتۈپ كېلىۋاتقان 56k ئۆلچىمى مەيدانغا كەلدى. خەلقئارا تېلېگراف بىرلەشمىسى يېغىن ئۆتكۈزۈپ، بارلىق تېخنىكىلىق مەسلىھەتلىرى ئۈستىدە بېرىلىشىگە كەلدى.

◆ 1997 - يىلى 6-ئايدا، گوۋۇيۈەن ئۇچۇرلاشتۇرۇش رەھبەرلىك گۇرۇپپىسى ئىشخانىسىنىڭ ھاۋالىسىگە ئاساسەن، جۇڭگو ئاكادېمىيە كومپيۇتېر تورى مەركىزى تور ئۇچۇر مەركىزى (CNNIC) نى قۇردى.

◆ 1997 - يىلى 11-ئايدا، ئامېرىكىنىڭ 4-ئورۇندا تۇرىدىغان Worldcom ئالاقە شىركىتى 370 مىليارد ئامېرىكا دوللىرى باھاسىدا ئىككىنچى ئورۇندا تۇرىدىغان مىكرو دولقۇن ئالاقە شىركىتى MCI نى ئۆزىگە قوشىۋالدى.

◆ 1998 - يىلى 6-ئايدا، AT&T شىركىتى 480 مىليارد ئامېرىكا دوللىرى بىلەن ئامېرىكىنىڭ 2-ئورۇندا تۇرىدىغان سىملىق تېلېۋىزىيە شىركىتى TCI نى قوشۇۋالدى.

◆ 1998 - يىلى، دۇنيادىكى ئەڭ چوڭ ئىنتېرنېت مۇلازىمىتى بىلەن تەمىنلەيدىغان AOL شىركىتى پاي چىكىنى ئالماشتۇرۇش، پايدىدىن ئورتاق بەھرىمان بولۇش شەكلىدە ئاتاقلىق كۈزەتكۈچ يۇمشاق دېتال شىركىتى Netscape نى سېتىۋالدى.

(1999 - يىلىدىن كېيىنكى ۋەقەلەر ئېھتىمال سىزنىڭ خاتىرىڭىزدا بولسا كېرەك)

ھەپتىلىك كومپيۇتېر گېزىتىنىڭ 51-سانىدىن تەرجىمە قىلىنغان.

ئېلىكترونلۇق خەت مەملىكىتىمىزدىن دۇنياغا يوللاندى — پىرافىسۇر چىنەن تىنەنخەي مەسئۇل بولغان (Chinese Academic Network)CANET خەلقئارا تور تۈزۈ 1986 - يىلى بېيجىڭ شەھەرلىك كومپيۇتېر قوللۇنۇش تەتقىقات ئورنى ئەمەللەشتۈرۈلگەن تەتقىقات تۈزۈ بولۇپ، ئىتالىيىنىڭ بېيجىڭدىكى گۇرۇپپىغا بۆلۈش تورى (ITAPAC) نى گىرمانىيىنىڭ DATEX-P تورى ئارقىلىق غەربىي گىرمانىيە كارلسروخى (KARLSRUHE) ئۇنىۋېرسىتىتى بىلەن ئولاشنى ئەمەلگە ئاشۇرغان. ئالاقىلىشىش دەسلەپكى سۈرئىتى 300bps بولغان.

◆ 1989 - يىلى 3-ئايدا، T.B.Lee ئۆزىنىڭ «Hypertext and CERN» ناملىق ماقالىسىنى ئېلان قىلىپ، تۇنجى www پىلانىنى تۈزدى. 1990 - يىلى 11-ئايدا T.B.Lee باشچىلىقىدا NeXT سىستېمىسىدا تۇنجى www نىڭ دەسلەپكى نۇسخىسىنى تۈزۈپ چىقىلدى. بىر ئايدىن كىيىن NeXTstep دىكى تۇنجى www كۆرەتكۈچىنى تەتقىق قىلىپ تۈزۈپ چىقتى ھەم ھەرخىل ھەرخىل قاتتىق دېتال سىستېمىلىرىغا كۆچۈرۈلدى. ئۇلارنىڭ ئىچىدە ھەرخىل خىزمەت پونكىتلىرى، چوڭ، ئوتتۇرا ۋە كىچىك تىپتىكى كومپيۇتېرلار ھەرخىل Unix مەشغۇلات سىستېمىلىرى، MS-Windows, MS-DOS قاتارلىقلار بار ئىدى. شۇنىڭدىن باشلاپ ھەرخىل زىيارەت قىلغۇچلار بارلىققا كېلىشكە باشلىدى. بۇنىڭ ئىچىدە www نى Internet دا تېزلىكتە تەرەققى قىلدۇرۇشتا زور رول ئوينىغان زىيارەت قىلغۇچ Mosaic ئىدى. Mosaic بىرخىل تور بەت زىيارەت قىلىش يۇمشاق دېتالى بولۇپ، 1993 - يىلى ئامېرىكا دۆلەتلىك دەرىجىدىن تاشقىرى كومپيۇتېر مەركىزىدىكى Marc Andreessen تۈزۈپ چىققان. دەسلەپتە بۇ يۇمشاق دېتال پەقەت X-Windows دېلا خىزمەت قىلىدىغان بولۇپ، تەرەققىيات جەريانىدا باشقا مەشغۇلات سىستېمىسىدىكى نۇسخىلىرىمۇ بارلىققا كەلدى. بۇ يۇمشاق دېتال رەسىم ئېكران يۈزلۈك بولۇپ، رەسىم مەنبەلىرىنى بىمالال كۆرسەتەلگەنچە Internet تا تېز سۈرئەتتە تارقىلىپ، WWW نىڭ ئومۇملىشىشىدا مۇھىم رول ئوينىغان.

◆ 1991 - يىلى SUN شىركىتى 13ئادەملىك بىر تەتقىقات گۇرۇپپىسىغا كۆپ مىقداردا مەبلەغ بېرىپ، كىلەركى ئەۋلات تېخنىكا دولقۇنى ئۈچۈن بىر خىل يېڭى مەسئۇلات ياساشنى ھاۋالە قىلدى. بۇ گۇرۇپپا بىرخىل VCD قويغۇچتىن تارتىپ توك دوخۇپكىسىغىچە ھەرخىل ئېلىكترونلۇق ئۈسكۈنىلەرنى كونتىرول قىلىدىغان بىر ئورتاق يول تېپىش ئۈستىدە ئىزدەندى. بۇ گۇرۇپپىدىكى James Gosling ناھايىتى تېزلا ++C نىڭ بۇ خىل يوقىرى سەۋىيىلىك مەسئۇلاتنىڭ ئىشەنچلىك بولۇشىنى قانائەتلەندۈرەلمەيدىغانلىقىنى سەزدى. شۇڭا ئۇ بىرخىل يېڭى پروگرامما لايىھىلەش تىلىنى تۈزۈپ ئۇنىڭغا Oak دەپ ئىسىم قويدى. لېكىن كېيىن ماركا ھوقۇقى مەسلىسى تۈپەيلىدىن ئىسمىنى JAVA غا ئۆزگەرتتى.

◆ 1994 - يىلى Steven_Kirsch ئىنتېرنېتتىن ئۇچۇر ئاقتۇرىدىغان ئاقتۇرغۇچ InfoSeek نى تۈزدى.

◆ 1994 - يىلى 5-ئايدا جۇڭگو پەنلەر ئاكادېمىيىسى يۇقىرى ئېنىرگىيە فىزىكا تەتقىقات ئىنستىتوتى مەملىكەت ئىچىدىكى تۇنجى تور مۇلازىمەت قىلغۇچىنى قۇرۇپ، جۇڭگونىڭ تۇنجى يۈرۈش تور بېتىنى ئوتتۇرىغا چىقاردى. تور بەت مەزمۇنى مەملىكىتىمىزنىڭ يۇقىرى تېخنىكا تەرەققىيات ئەھۋالىنى تونۇشتۇرغاندىن باشقا يەنە «جۇڭگوغا ساياھەت»

كۆپىنچە زىيارەتچىلەرنىڭ ئىشلىتىش باھاسى

CPU لارنىڭ باھاسى

تىپى	باھاسى (يۈەن)
Pentium4 3.2E/3.0E/2.8E/2.4A	2000/1450/1370/980
Pentium4 3.2C/2.8C/2.8B/2.4B	1730/1440/1325/1020
Pentium4 520/530 (LGA775)	1400/1550
CeleronD 330J/330/325/320	785/680/660/615
Celeron4 2.4G/2.0G/1.8G	555/495/450
Athlon64 3400+/3200+/3000+/2800+	1770/1590/1190/970
Athlon64 3200+/3000+ (Socket939)	1790/1330
AthlonXP 3000+/2800+/2500+/2200+	1080/790/690/470
Sempron 3100+/2800+/2600+/2300+	940/860/580/385

ئىچكى ساقلىغۇچىلارنىڭ باھاسى

تىپى	باھاسى (يۈەن)
HY DDR266 512M/256M/128M	470/240/115
HY DDR333 512M/256M	530/270
KingSton DDR333 512M/256M	585/300
KingSton DDR400 512M/256M	610/315
KingMax DDR400 512M/256M	590/295
金士泰 DDR400 512M/256M	525/265
Apacer DDR400 512M/256M	570/295
金邦 DDR400 512M/256M	650/290

قاتتىق دېسكىلارنىڭ باھاسى

تىپى	باھاسى (يۈەن)
SeaGate (PATA) 40G/80G/120G/160G	440/490/630/700
SeaGate (SATA) 80G/120G/160G/200G	550/730/840/1050
Maxtor (PATA) 40G/80G/120G/160G	400/485/630/815
Maxtor (SATA) 80G/120G/160G	675/780/960
WD (BB/PATA) 80G/120G/160G	510/660/780
WD (JB/PATA) 40G/80G/120G/160G	410/460/600/680
Hitachi (PATA) 40G/80G/120G/160G	400/460/620/690
Hitachi (SATA) 80G/120G/160G/250G	550/700/890/1380

ئاساسىي تاختىلارنىڭ باھاسى

تىپى	باھاسى (يۈەن)
升技 AG8(i915)/IS7-E/NF8-V/NF7	1450/670/799/490
华硕 P4GD2(i915P)/P4GD1(i915)/P4P800SE/K8VX	1899/1430/870/860
磐正 4PDA5+/4PDA31/8KDA31/8RDA31	790/690/790/460
微星 865PE Neo2-PFS/848P Neo-V/K8T/K7N2	720/590/820/599
技嘉 8IG1000-G/8TRX330/7VT600-RZ/7N400-L	690/590/470/550
青云 PX915P/865PE/KX600/K8X800	960/580/420/699
Intel D865PCD/D865PERL/D915GAV/D915BPL	600/680/1200/1250
昂达 VP4T/848PN/865PN	360/440/530
SOLTEK 865PE2-G/75FRN3/PT880Pro	625/799/880
精英 865PE-A/PT800CE-A/915P-A	650/499/1280

كومپيۇتېر بازىرىغا نەزەر



◆ بايرام مۇناسىۋىتى ۋە باشقا سەۋەبلەر تۈپەيلىدىن، يېقىندىن بويان Celeron D بىر تەرەپ قىلغۇچىنىڭ باھاسى ئۆسۈش نىسبىتى ئون پىرسەنت ئەتراپىدا، بولۇپمۇ Celeron D 2.26GHz نىڭ ئۆسۈش نىسبىتى ئەڭ يۇقىرى. بىراق يۇقىرى دەرىجىلىك Pentium4 بىر تەرەپ قىلغۇچىلارنىڭ باھاسى 20 يۈەندىن 50 يۈەن ئارىلىقىدا تۆۋەنلىدى.

◆ AMD نىڭ تۆۋەن دەرىجىلىك بىر تەرەپ قىلغۇچىلىرىنىڭ باھاسى ئالدىنقى ئايلاردا بىر ئاز ئۆسۈلگەن بولسىمۇ، ھازىر ئاساسەن ئەسلىگە كەلدى. مەيلى يۇقىرى دەرىجىلىك ۋە تۆۋەن دەرىجىلىك بىر تەرەپ قىلغۇچ بولسۇن باھاسى ئومۇميۈزلۈك چۈشتى.

◆ ئىچكى ساقلىغۇچ باھاسى ئالدىنقى نەچچە ئايدا تۆۋەنلەش ۋە بىر مەزگىللىك يۇقىرىلاش جەريانىنى باشتىن كەچۈرگەندىن كېيىن، ھازىر ئاساسەن مۇقىملاشتى. DDR266 نىڭ 1MB بوشلۇقى بىر يۈەنگە توغرا كېلىدىغان بولۇپ قالدى. ئۇنىڭدىن باشقا DDR266، DDR333 ۋە DDR400 لار ئوتتۇرىسىدىكى باھا پەرقىمۇ بارغانسېرى كىچىكلىشىپ كەتتى.

◆ قاتتىق دېسكىلار باھاسىدا يەنىلا چوڭ ئۆزگىرىش يوق. بەزى تۆۋەنرەك سىغىمىدىكى قاتتىق دېسكا باھاسى تۆۋەنلىدى. ھازىر بازاردا چوڭ سىغىمىدىكى قاتتىق دېسكىلار كۆپەيگەن بولسىمۇ، لېكىن بىر ئاز قىممەت. مەسىلەن، 300GB نىڭ باھاسى 2000 يۈەن ئەتراپىدا، 400GB نىڭ باھاسى 3500 يۈەن ئەتراپىدا.

◆ Intel نىڭ LGA775 ئۆلچەملىك بىر تەرەپ قىلغۇچىنى قوللايدىغان i915 ئۆزىكى ئىشلىتىلگەن ئاساسىي تاختا ۋە AMD نىڭ Socket939 ئۆلچەملىك بىر تەرەپ قىلغۇچىنى قوللايدىغان ئاساسىي تاختىلىرى ئومۇملىشىشقا باشلاپ باھاسى چۈشتى. بۇنىڭ بىلەن بۇرۇنقى i865/875 ۋە K7 قاتارلىق ئاساسىي تاختىلارنىڭ باھاسى ئومۇميۈزلۈك تۆۋەنلىدى. ھازىر شۇ 1865/875 ۋە K7 قاتارلىق ئاساسىي تاختىلار ئارقىلىق ناھايىتى ئىززەتلىك كومپيۇتېر قۇرۇلغۇسى بولدى.

◆ ئېكران، ئوپتىك دېسكا ئۈسكۈنىلىرى ۋە باشقا كارتىلارنىڭ باھاسىدىكى تۆۋەنلەش نىسبىتىمۇ ناھايىتى زور. نۆۋەتتە يەنىمۇ تۆۋەنلەش باسقۇچىدا تۇرۇۋاتىدۇ.

دەققەت قىلىشقا تېگىشلىك نۇقتىلار

◆ ماركىلىق كومپيۇتېرلارنىڭ مۇلازىمىتى ياخشى، ئىقتىدارىمۇ مۇقىم بولۇپ، تېز سۈرئەتتە ئومۇملاشتى. ھەر قايسى شەھەرلەردە كۆپلىگەن ۋاكالىتەن بېتىش ئورۇنلىرى قۇرۇلدى. باھاسىمۇ بىر تۇتاش بولغاچقا ئالدامچىلىقلار ئازلىدى. بىراق ھازىر كومپيۇتېرلارنىڭ يېڭىلىنىش سۈرئىتى تېز بولغاچقا ماركىلىق كومپيۇتېر زاۋۇتىلىرى قەرزەللىك ھالدا ھەرخىل تىپتىكى كومپيۇتېرلارنىڭ باھاسىنى تەڭشەپ تۇرۇۋاتىدۇ. لېكىن بەزى چەتەرەك رايۇنلاردىكى ۋاكالىتەن بېتىش ئورۇنلىرى ئەڭ يېڭى باھا ئىشلەتمەستىن، «دۆلەت ئىچىدىكى ئورتاق باھا(全国统一价格)» دېگەننى بايراق قىلىپ بۇرۇنقى باھاسىدا قىممەت سېتىۋاتقان ئەھۋاللار كۆپىيىپ قالدى. شۇڭلاشقا ماركىلىق كومپيۇتېرلارنى چەتەرەك رايۇندىن سېتىۋالماقچى بولغانلار ئەڭ ياخشى شۇ تىپتىكى كومپيۇتېرنىڭ باھاسىنى توردىن ياكى مۇلازىمەت ئورۇنلىرىغا تېلېفون قىلىپ بىلىۋالغاندىن كېيىن سېتىۋالغىنى ياخشى. ياكى بولمىسا ھەرخىل بازار ئۇچۇرى گېزىت-ژورناللىرىدىن پايدىلانسىمۇ بولىدۇ. (باشقا ئەسۋابلارمۇ ئوخشاش)

ئويىنىڭ ئۈسكۈنىلەرنىڭ باھاسى

تىپى	باھاسى (يۈەن)
微星 C52/Samsung 52X/LG 52X/摩西 52X (CD-ROM)	168/148/150/155
华硕 5232AS/Sony CRS230A/摩西 52X (تومۇچ CD)	245/310/265
Samsung/华硕/Aigo/摩西/昂达 (DVD-ROM)	250/245/245/229/255
华硕1604P/ Samsung1552B/摩西8X/志美4X (تومۇچ DVD)	699/559/499/399

ئارماتۇر پىسۇنلارنىڭ باھاسى

تىپى	باھاسى (يۈەن)
Aigo 128MB/256MB/1GB	299/489/1499
Hyundai 128MB/256MB/512MB	188/328/1299
纽曼 128MB/256MB/512MB	168/348/850

SD سىلاندلىرىنىڭ باھاسى

تىپى	باھاسى (يۈەن)
KingMax SD1GB/SD512MB/CF512MB/CF256MB	730/420/420/240
KingSton CD512MB/SD256MB/CF1GB/SD256MB	380/225/610/235
SanDisk SD1GB/SD512MB/CF512MB/CF2GB	900/520/680/1640
Sony Memory Stick Duo 512MB/256MB	880/500

ئالغان كومپيۇتېر (PDA) لارنىڭ باھاسى

تىپى	باھاسى (يۈەن)
华硕 MyPal 1730/A620/A620BT	4600/2350/2750
Acer n30/n10	2450/2050
HP iPAQ rz1717/H1940/H3950	2000/2200/2300
联想 天机 XP208/XP218/XP210	2180/3180/4300

MP3 ئويىنىشچىنىڭ باھاسى

تىپى	باھاسى (يۈەن)
Aigo 月光宝盒 V001(128MB)	399
微星 MS-5511 (128MB/FM)	390
昂达 VX606 (128MB/FM)	499
Apple Mini iPod (4GB/FM)	2420
Sumsung YP-520 (128MB/FM)	1099

سىمىلىق رېسىم ئاپپاراتنىڭ باھاسى

تىپى	باھاسى (يۈەن)
Sony DSC-P100 (بىش مىليون 300 مىڭ چېكىت/ئۈچ مەسە ئۆزگىرىشچان فوكۇس)	2750
Nikon CoolPix5100 (بىش مىليون 360 مىڭ چېكىت/ئۈچ مەسە ئۆزگىرىشچان فوكۇس)	2040
Canon PowerShot A95 (بىش مىليون چېكىت/ئۈچ مەسە ئۆزگىرىشچان فوكۇس)	2670
Kodak DX7590 (بىش مىليون 360 مىڭ چېكىت/ئۈچ مەسە ئۆزگىرىشچان فوكۇس)	3350
Fuji FinePix S5000 (ئۈچ مىليون 100 مىڭ چېكىت/ئۈچ مەسە ئۆزگىرىشچان فوكۇس)	2550

سىمىلىق كامېراتىڭ باھاسى

تىپى	باھاسى (يۈەن)
Sony DCR-HC30E (2.5" 800 مىڭ چېكىت/ئۈچ مەسە ئۆزگىرىشچان فوكۇس)	4150
Canon MVX250i (بىر مىليون 330 مىڭ چېكىت/18 مەسە ئۆزگىرىشچان فوكۇس/2.5")	5730
Panasonic NV-GS120 (2.5" 540 مىڭ چېكىت/ئۈچ مەسە ئۆزگىرىشچان فوكۇس)	5300
JVC GR-D93AC (بىر مىليون 330 مىڭ چېكىت/ئۈچ مەسە ئۆزگىرىشچان فوكۇس/2.5")	4800

ئىسكەرتىش: يۇقىرىدىكى بېلىنىلى بىر ئاي ئىچىدىكى باھا. ھەر ۋاقىت ئۆزگىرىپ تۇرۇشى مۇمكىن.

كۆرسىتىش كارتىلىرىنىڭ باھاسى

تىپى	باھاسى (يۈەن)
七彩虹 天行660CH(Geforce6800/PCI-E)/风行5700V(Geforce FX5700)	1250/699
七彩虹 雷风9550(Radeon 9550)/X800Pro(RadeonX800 pro/PCI-E)	499/3250
技嘉 GV-N570M2D(Geforce5700)/NX620N2DP(Geforce6600/PCI-E)	890/1350
技嘉 GV-R955N2D(Radeon9550)/GV-N520N2D(Geforce FX5200)	599/499
双敏 小妖G 6618GT(Geforce6600GT/PCI-E)/速配6218	1570/990
双敏 5718V (Geforce5700)/火旋风9518(Radeon9550)	799/550
盈通 镭龙RX800XT(ATI X800XT)/镭龙R980SE(Radeon9800)	4500/790
盈通 剑龙G9420-8X(Geforce4 Ti4200)/剑龙G5700(GeforceFX5700)	399/499

ئېكرانلارنىڭ باھاسى

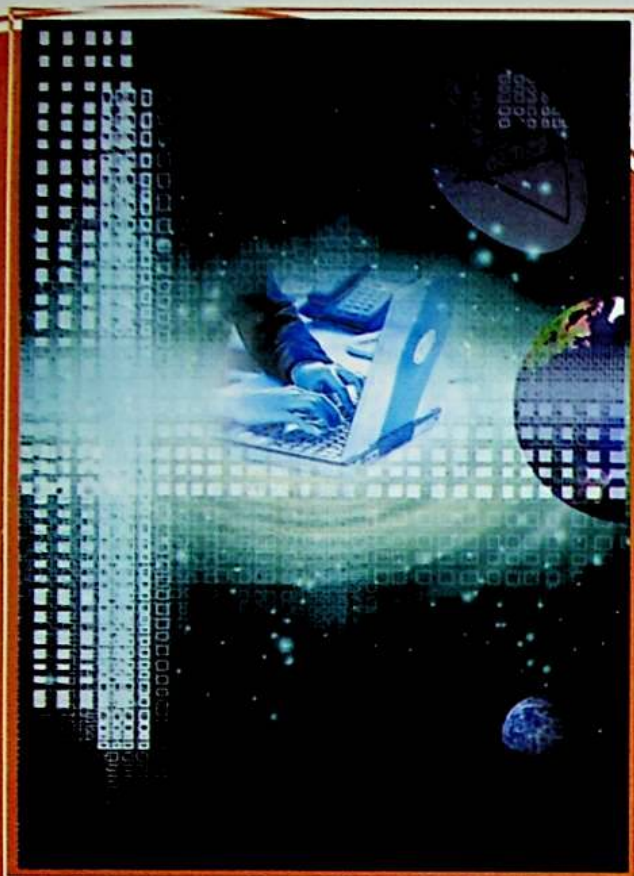
تىپى	باھاسى (يۈەن)
Philips 107E5/107B5/107S6/107T6/107C6/107F6 (17"/CRT)	899/1250/999/1080/1210/1050
Samsung 793MB/795MB/788DF/793DF (17"/CRT)	1050/1100/945/990
LG F710B/F702P (17"/CRT)	1010/1200
BenQ A771+/A772+ (17"/CRT)	1050/1150
Mega 770PF+/770XC (17"/CRT)	890/1050
Neso HD770 II/FD797P (17"/CRT)	1240/1190
Aigo 788HD/798HD (17"/CRT)	1230/1320
AOC B787/B789 (17"/CRT)	900/980
Mitsubishi Plus 93SB (19"/CRT)	4499
Samsung 997MB (19"/CRT)	1650
Philips 109B5/109P4 (19"/CRT)	1650/2850
ViewSonic E90f plus/G90f+/P97f+ (19"/CRT)	1750/2399/3199
Samsung 152X/510N/510T (15"/LCD)	2290/2150/2250
Philips 150X4/150S5/150B5/150C5 (15"/LCD)	2990/1999/2288/2199
AOC D451/152V (15"/LCD)	1999/2048
BenQ FP537S/FP556S (15"/LCD)	2049/2099
ViewSonic VE510S/VG510S (15"/LCD)	1999/2088
小影霸 KF15M (15"/LCD)	1599
SONY SDM-HX73/HS74/HS74P (17"/LCD)	4999/3499/3999
BenQ FP737S/FP71E+/FP756-12MS/FP71G (17"/LCD)	2399/3999/2499/2499
Samsung 173P/172X/710V/710T (17"/LCD)	3390/3699/2590/2790
Philips 170C5/170S5/170B5/170X5 (17"/LCD)	2699/2499/2799/2888
小影霸 HF-17A/KF17M-03W (17"/LCD)	1999/2399
金长城 E171A/173A+ (17"/LCD)	1888/2288

ئاۋاز كارتىسىنىڭ باھاسى

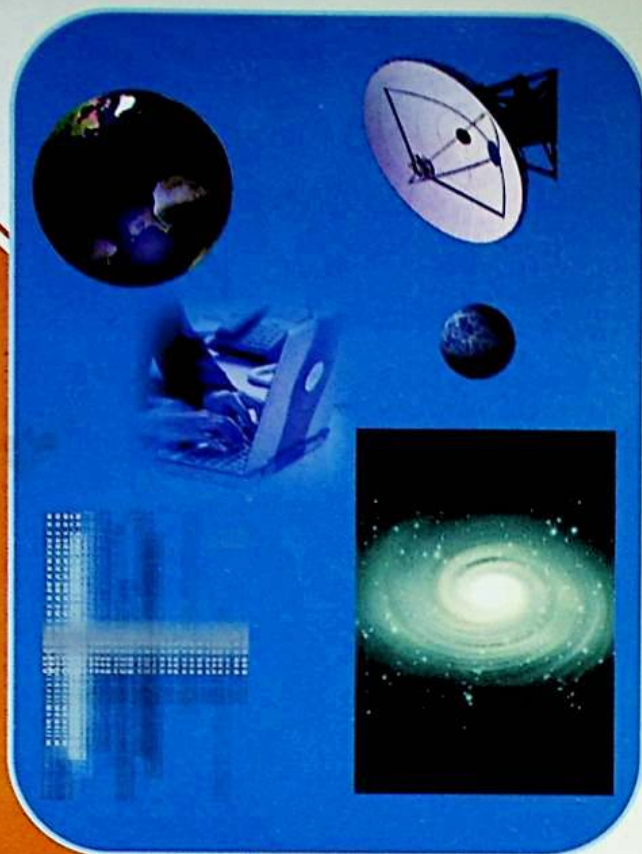
تىپى	باھاسى (يۈەن)
Creative SB Live! 5.1/Audigy LS/Audigy2 Value	298/490/590
Creative Audigy2 ZS/Audigy2 ZS白金版	980/2280
TerraTec 傲龙(5.1)/SixPack 5.1+/Aureon 7.1 Spac	199/430/890

ياغراتقۇنىڭ باھاسى

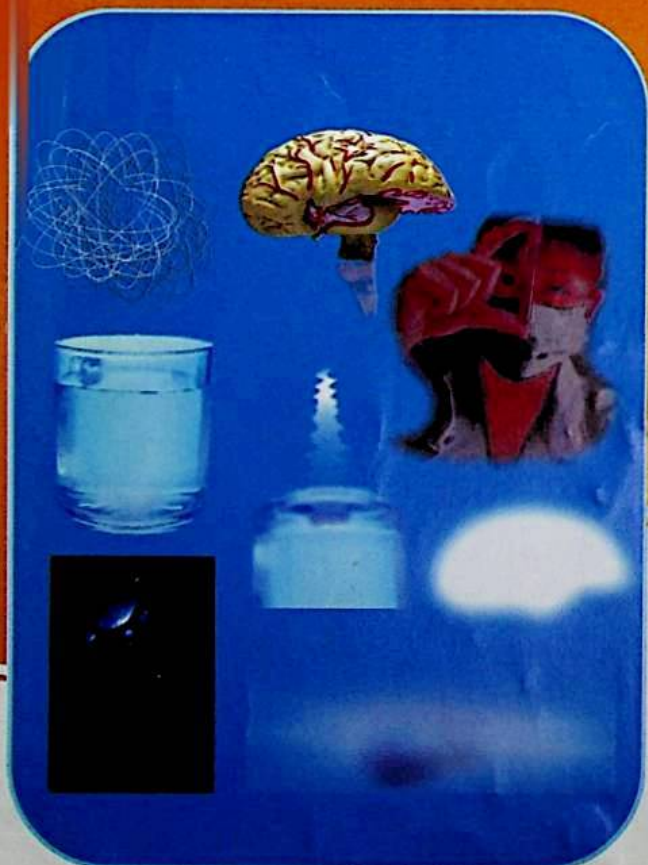
تىپى	باھاسى (يۈەن)
Creative SBS2.1/Inspire T2400/T5400/T2900/T7700	350/370/980/600/1400
Creative PCWorks LX200/TX230	248/298
漫步者 R1900T III/R1600DT/R301T/R341T/S2000/M3	550/560/135/345/1980/498
Microlab 梵高360/梵高550/梵高361/M300 II	298/350/398/148
冲击波 SC-1/SC-2103/SC-2106/SC-2108	130/188/198/230



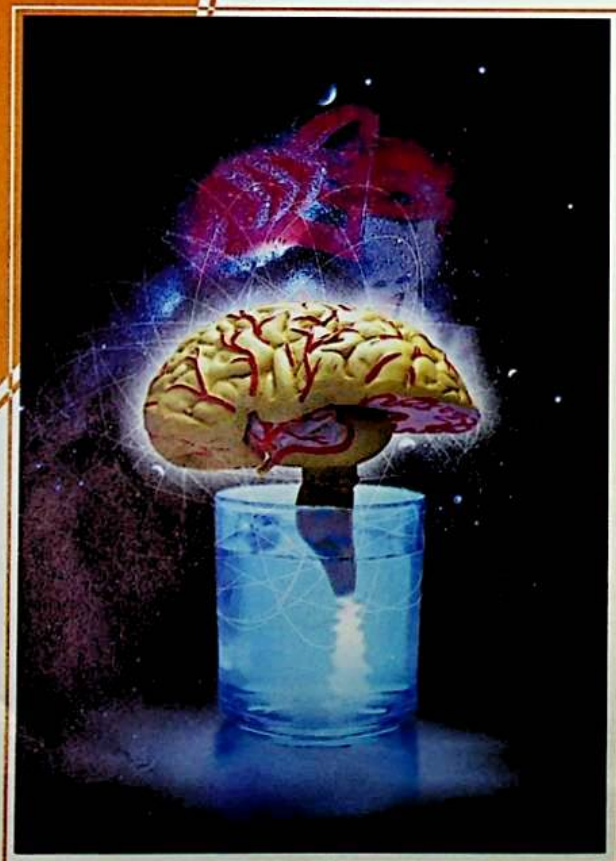
پۈتكەن لايىھە



لايىھە ماتېرىياللىرى



لايىھە ماتېرىياللىرى



پۈتكەن لايىھە

0991- 8555555 2555555



ئىنژىنېر رەجەب مۇتەللىم



ئابباس مۇتەللىم
8920555



دېئىنۇر مۇتەللىم
8111255



ئابلىز مۇتەللىم



ۋاڭ مۇتەللىم



مەمتەجىن مۇتەللىم

ئىختىساس ئىگىلىرى چەتئەل تىللىرى مەكتىپى ئوقۇغۇچى قوبۇل قىلىدۇ

دەرسنى شىنجاڭ ئۇنىۋېرسىتېتىنىڭ تەجرىبىلىك ئوقۇتقۇچىلىرى ئۆتىدۇ

ئىختىساس ئىگىلىرىنى تەربىيەلەش مەركىزىنىڭ 2004 - يىلى 12 - ئايدا قاتارلىق كومىتېتى تەرىپىدىن

ئىختىساس ئىگىلىرى چەتئەل تىللىرى مەكتىپى بولۇپ تەستىقلىنىپ قۇرۇلغانلىغىنى قىزغىن قارشى ئالىمىز!!!



1	كومپيۇتېر + خەنزۇ تىلى + ئىنگىلىز تىلى	5	خەنزۇ تىلى + ئىنگىلىز تىلى	9	ئىنگىلىز تىلى (ئالىي تېخنىكوم)
2	رۇس تىلى + كومپيۇتېر + خەنزۇ تىلى	6	كومپيۇتېر + خەنزۇ تىلى	10	ياپون تىلى + خەنزۇ تىلى
3	ياپون تىلى + كومپيۇتېر + خەنزۇ تىلى	7	كومپيۇتېر + ئىنگىلىز تىلى	11	قانۇن + كومپيۇتېر
4	خەنزۇ تىلى	8	رۇس تىلى ئوردو تىلى	12	ياپون تىلى تەرەپ تىلى
دەرس ۋاقتى		پۈتۈن كۈنلۈك، چۈشتىن بۇرۇن، چۈشتىن كېيىنلىك، كەچلىك، شەنبە - يەكشەنبىلىك			
ئوقۇش مۇددىتى		5 يىل، 4 يىل، 3 يىل، 2 يىل، 1 يىل، 6 ئاي، 4 ئاي، 3 ئاي بولىدۇ. ياتاق ئورۇنلاشتۇرۇلىدۇ.			

مەكتىپىمىز - ئەمەلىي ئىشلىتىدىغان كەسىپلەرگە پىلان ئىچىدە 3 يىللىق ھەم 2 يىللىق ئوقۇغۇچى قوبۇل قىلىدۇ. نوپۇسى ئۈرۈمچىگە يۆتكىلىدۇ. دۆلەت ئوقۇش تارىخىنى ئېتىراپ قىلىدۇ. ياخشى ئوقۇغانلار ئۈرۈمچىگە توختام بىلەن خىزمەتكە ئورۇنلاشتۇرۇلىدۇ. ئوقۇغۇچىلار ئىمتىھانغا بىر تۇتاش قاتناشتۇرۇلۇپ لايىقەتلىك بولغانلارغا ئالىي تېخنىكوم دېپلومى بېرىلىدۇ. دۆلەت ئوقۇش تارىخىنى ئېتىراپ قىلىدۇ.



ئالىي تېخنىكوم	ئوتتۇرا تېخنىكوم	قوبۇل قىلىش ئوبيېكتى
2 - 3 يىل	1 - 2 يىل	تولۇق ئوتتۇرا مەكتەپنى پۈتتۈرگەنلەر
3 - 4 يىل	2 - 3 يىل	تولۇقسىز ئوتتۇرا مەكتەپنى پۈتتۈرگەنلەر

خەنزۇ تىلى سەۋىيە سىناش ئىمتىھانى HSK كۈچەيتىش سىنىپى
كومپيۇتېر ئاساسىي بىلىملىرى، ئىشخانا ئاپتوماتلاشتۇرۇش
كومپيۇتېر ئوتتۇرا دەرىجە سىنىپى (1 -، 2 - دەرىجە)
تەكشۈرۈش ئېلان لايىھىلەش | فىلىم كىرىشتۈرۈش



8255555
8533333
8522222

0991- 8555555 2555555 8555888 8533333 8522222

مەكتىپىمىز - ئۇرۇغچى شەھىرىدىكى ناياھەت كىرىماتچىلىرى، ئىلمىي - ئىقتىسادىي شەرتى ئىزچىل، تەربىيە بۆلۈملىرى،
چەت ئەل ئىگىلىكىدىكى چوڭ شىركەتلەر، چوڭ ئىچكى مەھسۇلاتلار بىلەن مەنپەئەتلىك ئوخشاشمىغان بولۇپ، ياخشى
ئوقۇغان ئوقۇغۇچىلارنى شۇ ئورۇنلارغا خىزمەتكە ئورۇنلاشتۇرىدۇ.
مەكتىپىمىزنىڭ جۇڭگو قۇرۇلۇش بانكىسىدىكى ھېساب نومۇرى: 4367 4245 4001 9933 888